Лабораторная работа № 9

Программирование цикла. Обработка аргументов командной строки

Шулуужук Айраана В.

Содержание

1	Цел	ль работы	1
	Выполнение лабораторной работы		
		Реализация циклов в NASM	
		Обработка аргументов командной строки	
		Программа вычисления суммы аргументов командной строки	
3	В Выполнение задания для самостоятельной работы		
		ІВОЛЫ	

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация циклов в NASM

Создадим файл lab9-1.asm и внесем в него текст программы из листинга 9.1

Скомпонируем данный файл и в результате получим некорректную работу прорграммы.

Далее немного изменяем программу, добавив команды push и pop. Скомпонируем этот файл и получаем корректную работу программы (рис. 1)



Рис. 1: Программа вывода значений регистра есх

2.2 Обработка аргументов командной строки

Создадим следующий файл lab9-2.asm для обработки аргументов командной строки. Введем в этот файл текст программы из листинга 9.2. Скомпонируем данный файл и запустим его, указав аргументы (рис. 2) В результате программой было обработано 3 аргумента

```
4
[avshuluuzhuk@fedora lab09]$ ./lab9-2 4 9 '4'
4
9
4
[avshuluuzhuk@fedora lab09]$
```

Рис. 2: Вывод программы для обработки аргументов

2.3 Программа вычисления суммы аргументов командной строки

Создаем новый файл и введем текст программы из листинга 9.3. Эта программа для вычисления суммы аргументов командной строки.

Запустим исполняемый файл и укажем аргументы (рис. 3)

```
[avshuluuzhuk@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-3.asm
[avshuluuzhuk@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o
[avshuluuzhuk@fedora lab09]$ ./lab9-3 5 4 1
результат: 10
[avshuluuzhuk@fedora lab09]$
```

Рис. 3: Вывод программы для вычисления суммы аргументов

3 Выполнение задания для самостоятельной работы

- 1. Напишем программу, которая находит сумму значений функции для х
- 2. Создадим файл variant11.asm (в соответствие варианту 11)
- 3. Набираем текст программы (рис. 4)

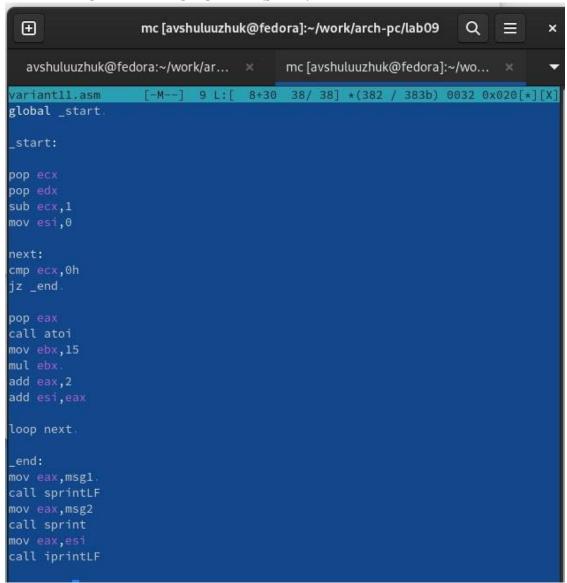


Рис. 4: текст программы

4. Создадим исполняемый файл и запустим программу, введя аргуметы х (рис. 5)

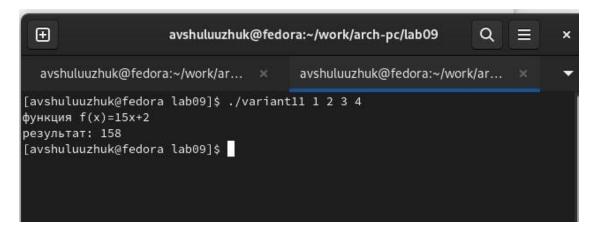


Рис. 5: вывод программы

4 Выводы

Были приобретены навыки написания программ с использованием цикллов и ообработкой аргументов командной строки