

# **Лабораторная работа № 9**

**Текстовый редактор emacs**

Шулуужук Айраана Вячеславовна НПИбд-02-22

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
3.1	Основные термины Emacs . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>14</b>

## Список иллюстраций

4.1	редактор etacs . . . . .	9
4.2	редактирование текста . . . . .	10
4.3	редактирование текста . . . . .	10
4.4	отмена последенего действия . . . . .	11
4.5	вывод списка активных буферов . . . . .	11
4.6	фрейм разделенный на 4 части . . . . .	12
4.7	ввод текста . . . . .	12
4.8	поиск слов и букв . . . . .	13
4.9	поиск слов другим способом . . . . .	13

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

## 3 Теоретическое введение

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp

### 3.1 Основные термины Emacs

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст.

Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в

которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.



## 4 Выполнение лабораторной работы

1. Открываем emacs, создаем новый файл и введем следующий текст. Сохраняем данный файл (рис. 4.1)

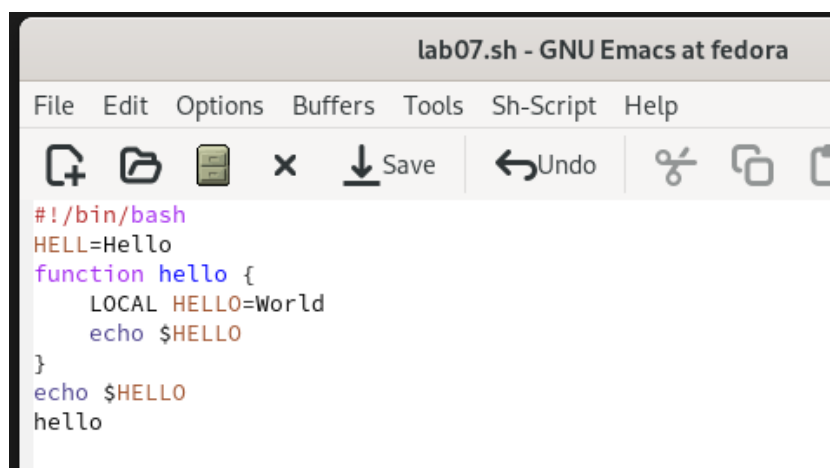


Рис. 4.1: редактор emacs

2. Проделаем с текстом процедуры редактирования

Вырежем строку (C-k) и вставим его в конец файла (рис. 4.2)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
```

Рис. 4.2: редактирование текста

Выделяем некоторую область текста (C-space), копируем его и вставим в конец файла (рис. 4.3)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 4.3: редактирование текста

Вновь выделяем эту область и вырезаем его (C-w). Для отмены последнего действия используем комбинацию (C-/). (рис. 4.4)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {

```

Рис. 4.4: отмена последенного действия

### 3. Выводим список активных буферов (C-x C-b) (рис. 4.5)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

CRM	Buffer	Size	Mode	File
	* lab07.sh	142	Shell-script[sh]	~/work/os/lab07.sh
%	*GNU Emacs*	727	Fundamental	
	*scratch*	145	Lisp Interaction	
%*	*Messages*	923	Messages	

Рис. 4.5: вывод списка активных буферов

### 4. Поделим фрейм на 4 части (рис. 4.6)



Рис. 4.6: фрейм разделенный на 4 части

И в каждом окне откроем новый файл и введем произвольный текст (рис. 4.7)

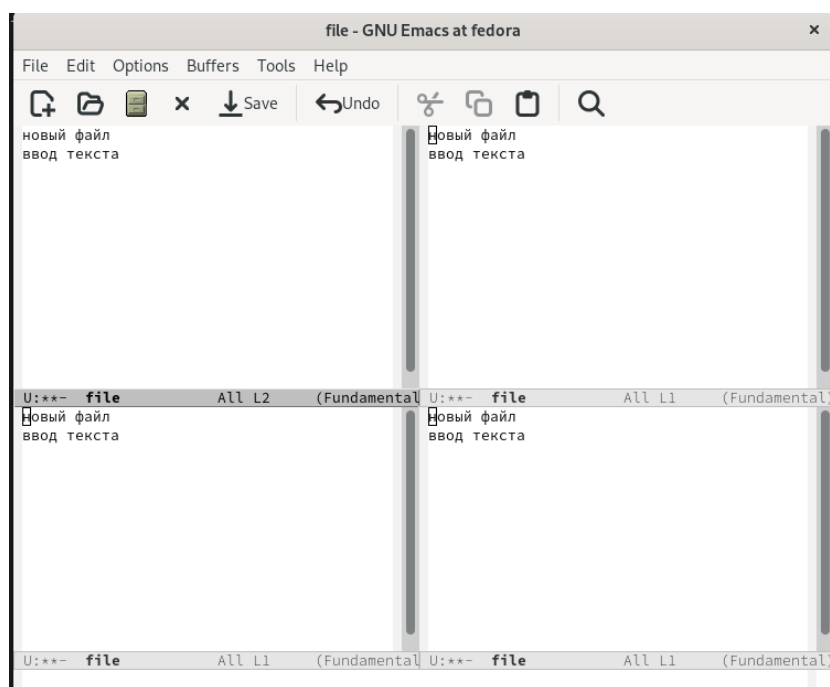


Рис. 4.7: ввод текста

5. Переключимся в режим поиска и найдем несколько слов (рис. 4.8)



Рис. 4.8: поиск слов и букв

Попробуем другой режим поиска слов (Alt-s o) (рис. 4.9)

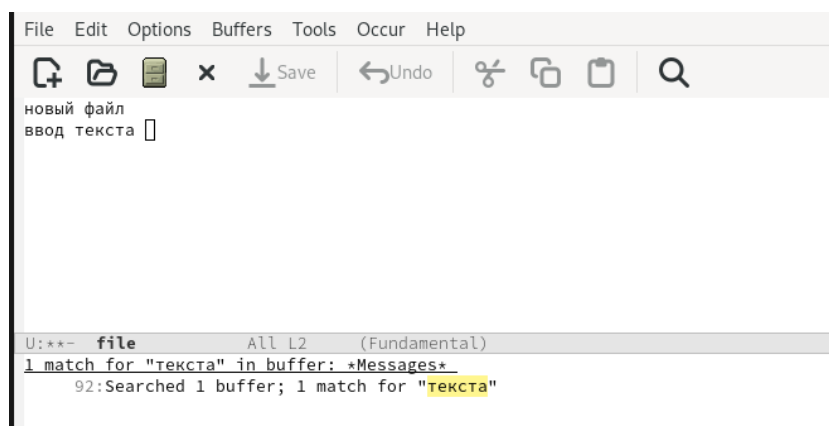


Рис. 4.9: поиск слов другим способом

## 5 Выводы

В ходе выполнения работы мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.