

LAPORAN
PEMROGRAMAN VISUAL
SISTEM PEMESANAN TIKET PESAWAT

Untuk Memenuhi Salah Satu Tugas
Mata Kuliah Pemrograman Visual
Dosen Pengampu: Safri Adam, S.Kom., M.Kom



Disusun Oleh:

MAS FEBRI ADITHYA	(3202316026)
ADITYO DWI SAPUTRO	(3202316015)
AULIA ASSYFA SARI	(3202316048)
ADITYA SAPUTRA	(3202316111)
KAHAYAN ALAM PRASETYA	(3202316117)
SYAHRUL RAMADHAN	(3202316142)

PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK

2024

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga proposal yang berjudul “Sistem Pemesanan Tiket Pesawat Pada Aplikasi *WingsJourney*” dapat diselesaikan dengan baik.

Kami mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada dosen pengampu mata kuliah Pemrograman Visual kepada mahasiswa Program Studi D3 Teknik Informatika, Jurusan Teknik Elektro, atas bimbingan dan arahan yang diberikan. Tak lupa, kami juga berterima kasih kepada semua pihak yang telah berbagi pengetahuannya untuk menyelesaikan proposal ini.

Proposal ini membahas mengenai deskripsi aplikasi, fitur – fitur utama yang dirancang, serta rencana kerja dalam pengembangan aplikasi sistem pemesanan tiket pesawat yang diharapkan dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan bagi pembaca nantinya. Kami menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan untuk penyempurnaan proposal ini di masa mendatang.

Pontianak, 4 Januari 2025

Penulis,

Adityo Dwi Saputro

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR.....	5
BAB I PENDAHULUAN.....	6
1.1 Latar Belakang.....	6
1.2 Rumusan Masalah.....	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Tujuan	7
1.5 Manfaat	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Pemesanan Tiket Pesawat.....	8
2.2 Sistem Informasi	8
2.3 Database.....	8
2.3.1 MySQL	8
2.3.2 phpMyAdmin.....	9
2.4 Bahasa Pemrograman.....	9
2.4.1 Python	9
2.5 Framework.....	9
2.5.1 PySide6	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	10
3.1 Metode Penelitian	10
3.2 Tahapan Penelitian.....	10
3.3 Alat dan Bahan.....	11
3.3.1 Alat.....	11
3.3.2 Perangkat Lunak	11
3.3.3 Bahan	11
3.4 Gambar dan Tabel.....	12
3.4.1 Use Case Diagram.....	12
3.4.2 Relasi Tabel	13
BAB IV PENGEMBANGAN DAN FITUR APLIKASI	15
4.1 Pengembangan Aplikasi.....	15
4.1.1 Perencanaan Sistem Aplikasi.....	15
4.1.2 Implementasi Sistem	15
4.2 Fitur Aplikasi	15
4.2.1 Menu Register dan Login Akun.....	15

4.2.2	Fitur Lupa Password	16
4.2.3	Dashboard User dan Admin	17
4.2.4	Form Pemesanan Tiket.....	18
4.2.5	Transaksi	19
4.2.6	Melihat Bukti Pembayaran.....	19
BAB V KESIMPULAN.....		21
DAFTAR PUSTAKA		22

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alur tahapan penelitian	10
Gambar 2 Use Case Diagram Sistem Pemesanan Tiket Pesawat	12
Gambar 3 Relasi Tabel Database Penerbangan	13
Gambar 4 menu register dan login akun	16
Gambar 5 fitur lupa password.....	16
Gambar 6 tampilan dashboard user.....	17
Gambar 7 tampilan dashboard admin	17
Gambar 8 tampilan pemesanan tiket.....	18
Gambar 9 konfirmasi pembayaran.....	19
Gambar 10 informasi pembayaran berhasil	19
Gambar 11 bukti pembayaran melalui email	20

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digitalisasi yang semakin berkembang, teknologi telah menjadi bagian penting dari kehidupan manusia. Perkembangan teknologi tersebut memberikan kemudahan tidak hanya bagi individu dalam menjalani aktivitas sehari – hari, tetapi juga bagi perusahaan untuk menunjang pengolahan data dengan baik. Apabila data – data perusahaan tidak diolah dan tidak terkoordinasi dengan baik maka akan mengakibatkan sulitnya mengetahui data dan informasi secara tepat dan akurat. Terutama perusahaan yang bergerak di bidang penerbangan.

Pesawat merupakan salah satu sarana transportasi yang sangat populer dan banyak digunakan oleh masyarakat. Transportasi ini memberikan keunggulan dalam hal kecepatan dan jarak tempuh yang jauh sehingga memungkinkan penumpang untuk mencapai tujuan dengan efisien dan cepat.

Walaupun transportasi pesawat memiliki berbagai keunggulan, transportasi ini masih memiliki kekurangan yang perlu diperhatikan. Salah satunya adalah proses pembelian tiket pesawat yang masih banyak mengandalkan agen perjalanan melalui maskapai penerbangan yang dituju. Keterbatasan opsi pembayaran dan informasi yang tersedia dapat menyulitkan calon penumpang untuk membandingkan harga serta layanan yang ditawarkan oleh berbagai maskapai.

Oleh karena itu, aplikasi pemesanan tiket dapat menjadi solusi dari permasalahan yang terjadi. Aplikasi ini akan menampilkan informasi seperti jadwal keberangkatan, jumlah penumpang yang tersedia, dan harga tiket dengan tampilan ramah pengguna dari berbagai maskapai dalam satu platform. Dengan begitu, aplikasi ini akan memberikan kemudahan bagi calon penumpang dalam memilih dan membeli tiket pesawat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sebuah sistem pemesanan tiket pesawat?
2. Bagaimana cara merancang user interface yang sederhana dan mudah untuk digunakan pada aplikasi pemesanan tiket pesawat dengan menggunakan PySide6?
3. Bagaimana cara merancang database yang nantinya dapat terhubung ke aplikasi?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem pemesanan tiket berfokus pada maskapai penerbangan domestik di Indonesia dan hanya mencakup penerbangan reguler kelas ekonomi.
2. Sistem pemesanan tiket dirancang dengan beberapa fitur utama seperti, menampilkan data penerbangan, form pemesanan tiket, dan laporan transaksi.
3. Sistem ini belum terintegrasi secara nyata pada sistem maskapai.
4. Sistem akan dibuat menggunakan Python sebagai bahasa pemrogramannya, SQL sebagai basis datanya dengan menggunakan *PhpMyAdmin* sebagai *interface* dan framework PySide6 untuk membuat *User Interface* (UI).

1.4 Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk membuat dan menghasilkan suatu sistem pemesanan tiket pesawat yang sederhana, efisien, dan mudah digunakan, khususnya untuk penerbangan domestik. Sistem ini bertujuan untuk memenuhi kebutuhan pengguna dalam mencari, membandingkan, dan memesan tiket pesawat dari berbagai maskapai dalam satu aplikasi.

1.5 Manfaat

Manfaat penelitian mengenai sistem pemesanan tiket pesawat adalah dapat memahami tahap – tahap dalam membuat suatu sistem informasi pemesanan tiket pesawat dan memahami dalam membuat database yang akan digunakan dalam sistem tersebut. Selain itu, memberikan pemahaman tentang koneksi antara PHP dan MySQL dalam membuat aplikasi tersebut.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pemesanan Tiket Pesawat

Pemesanan tiket pesawat merupakan proses transaksi yang memungkinkan calon penumpang untuk memesan tiket berdasarkan jadwal, harga, dan kursi yang tersedia. Sistem pemesanan tiket memanfaatkan teknologi berbasis aplikasi untuk memberikan kemudahan akses bagi pengguna. Teknologi ini mendukung transparansi informasi terkait penerbangan yang lebih fleksibel.

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang mengkombinasikan antara aktivitas manusia dan pengguna teknologi untuk mendukung manajemen dan operasional. Hal ini merujuk pada sebuah hubungan yang tercipta berdasarkan interaksi manusia, data, informasi, teknologi, dan algoritma.

2.3 Database

Database adalah sebuah kumpulan data yang dikelola sedemikian rupa berdasarkan ketentuan yang saling terhubung sehingga mempermudah dalam pengelolaannya. Melalui pengelolaan tersebut pengguna dapat mencari, menyimpan dan menghapus informasi. Basis data merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi karena dapat mengorganisasi data dan menghindari duplikasi data.

2.3.1 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database yang banyak digunakan oleh para pemrogram aplikasi web. MySQL merupakan sebuah sistem database relasional, sehingga dapat mengelompokkan informasi ke dalam tabel – tabel informasi yang berkaitan. MySQL memerlukan sedikitnya satu buah indeks pada tiap tabelnya. Biasanya akan menggunakan suatu *primary key* untuk membantu penjejukan data.

2.3.2 phpMyAdmin

PhpMyAdmin adalah sebuah perangkat berbasis *opensource* yang digunakan untuk melakukan pemrograman pada database MySQL. PhpMyAdmin mendukung berbagai operasi MySQL diantaranya, mengelola *database*, tabel, relasi, *user*, *field*, *permission*, dan lain – lain.

2.4 Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman adalah sekumpulan sintaks atau instruksi yang diberikan komputer untuk dapat melaksanakan tugas – tugas tertentu dalam menyelesaikan suatu permasalahan. Instruksi ini akan diterjemahkan menjadi logika yang dapat dipahami komputer. Hasilnya, perangkat akan menampilkan konten atau mengeksekusi program sesuai keinginan.

2.4.1 Python

Python merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang sederhana dan mudah untuk digunakan. Python biasanya digunakan untuk membangun situs, menganalisis data, dan *Machine Learning*. Karena sifatnya yang serba guna dan mudah digunakan, bahasa ini menjadi bahasa pemrograman yang paling banyak digunakan. Terutama bagi para pengembang yang masih pemula.

2.5 Framework

Framework adalah kumpulan beberapa instruksi yang dikumpulkan dalam *class* dan *function* dengan fungsi masing – masing untuk memudahkan pengembang dalam memanggilnya tanpa harus menulis syntax program yang sama secara berulang – ulang. Dengan menyediakan struktur dasar yang memudahkan proses pemrograman sistem, *framework* sangat membantu dalam hal waktu.

2.5.1 PySide6

PySide6 merupakan *library* dari Python yang memungkinkan pengembang untuk membangun aplikasi GUI dengan memanfaatkan Qt *framework*. *Framework* ini ditulis dengan bahasa C++. Aplikasi yang dibangun dengan menggunakan *framework* ini dapat berjalan secara *cross-platform* pada sistem operasi seperti Windows, Linux, MacOS, dan Android.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian rekayasa perangkat lunak. Metode ini dipilih karena penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem aplikasi pemesanan tiket pesawat berbasis desktop dengan menggunakan bahasa pemrograman Python dengan *framework* PySide6 dan *database* MySQL.

3.2 Tahapan Penelitian

Dalam perancangan pembuatan sistem pemesanan tiket pesawat ini, tahapan – tahapan pada penelitian dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1 Alur tahapan penelitian

1. Perencanaan

Dilakukan identifikasi masalah yang akan diselesaikan melalui pengembangan sistem pemesanan tiket pesawat. Tahap ini bertujuan menentukan fitur – fitur yang akan diterapkan di dalam aplikasi seperti pencarian data penerbangan, form pemesanan tiket, dan laporan transaksi. Teknologi yang akan digunakan yaitu, Python untuk pemrogramannya, *framework* PySide6 untuk *user interface* dan MySQL untuk *database*.

2. Analisis

Pada tahap ini, dilakukan identifikasi kebutuhan fungsional seperti, fitur pencarian dan pemesanan tiket, serta kebutuhan non-fungsional seperti keamanan akun.

3. Perancangan

Tahap ini berfokus pada perancangan database dengan menggunakan MySQL untuk mengelola data akun, penerbangan, jadwal, dan transaksi. Serta perancangan *user interface* (UI) menggunakan *framework* PySide6. UI ini dirancang dengan tampilan

yang sederhana dan ramah pengguna untuk mempermudah calon penumpang dalam menjalankan aplikasi.

4. Implementasi Kode

Pada tahap ini, aplikasi dibangun berdasarkan rancangan yang telah dibuat. Proses ini mencakup penulisan kode program dengan bahasa pemrograman menggunakan Python untuk fitur utama aplikasi dan framework PySide6 untuk membangun UI.

5. Pengujian

Pada tahap ini, aplikasi yang dibuat akan dilakukan pengujian yang mencakup uji fungsional untuk memastikan bahwa aplikasi bekerja dengan baik. Hasil pengujian ini digunakan untuk mencatat masalah yang ditemukan dan melakukan perbaikan sebelum aplikasi siap untuk digunakan.

3.3 Alat dan Bahan

3.3.1 Alat

1. Laptop: Digunakan untuk pengembangan aplikasi, perancangan *database* dan pengujian sistem

3.3.2 Perangkat Lunak

1. Visual Studio Code: Teks editor yang digunakan untuk pengembangan program.
2. Python 3.10 atau versi terbaru: Digunakan untuk menulis kode program aplikasi.
3. PySide6: *Framework* untuk membuat UI berbasis GUI.
4. XAMPP: Digunakan untuk menjalankan server lokal dan pengelolaan *database*.
5. PhpMyAdmin: Alat berbasis web untuk pengelolaan *database* MySQL.

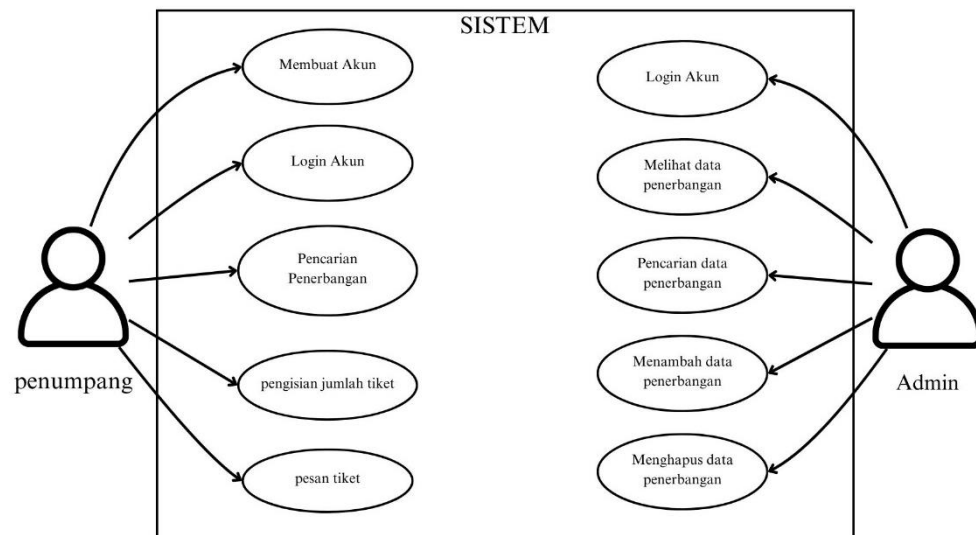
3.3.3 Bahan

1. Dataset maskapai dan penerbangan: Berisi data penerbangan domestik yang meliputi jadwal keberangkatan, asal, tujuan, nama maskapai, harga tiket, dan jumlah kursi.
2. Library: Library tambahan untuk Python seperti mysql.connector, flask, email.mime dan smtplib.

3.4 Gambar dan Tabel

3.4.1 Use Case Diagram

Use case diagram adalah sebuah diagram yang menggambarkan tentang cara *user* berkomunikasi dengan sistem yang berjalan dan berfungsi untuk mengetahui fungsi – fungsi yang ada di dalam sistem. *Use case diagram* untuk sistem pemesanan tiket pesawat dapat dilihat pada Gambar 2.

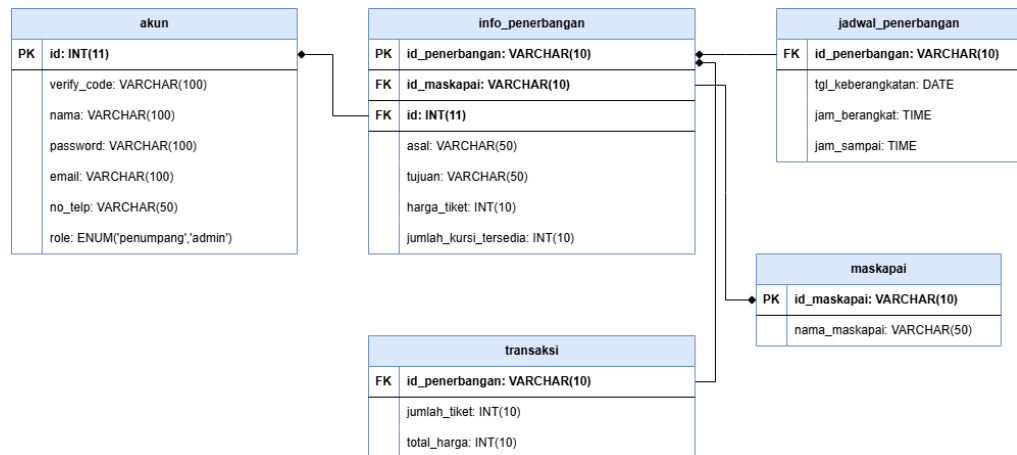


Gambar 2 Use Case Diagram Sistem Pemesanan Tiket Pesawat

Pada use case diagram yang telah dilampirkan pada Gambar 2. terdapat 2 aktor yakni penumpang dan admin. Penumpang dapat membuat dan *login* akun, setelah proses *login* selesai penumpang dapat mengakses halaman utama aplikasi untuk melakukan pencarian data penerbangan yang tersedia, melakukan pengisian jumlah tiket yang ingin dipesan, dan memesan tiket. Kemudian admin dapat *login* akun, mengakses halaman utama bagian admin, melihat data penerbangan yang tersedia, mencari data penerbangan, menambah data penerbangan, dan menghapus data penerbangan.

3.4.2 Relasi Tabel

Berikut merupakan relasi tabel sistem pemesanan tiket pesawat yang diperlukan untuk mengetahui jenis tabel data dan relasi antar tabel yang saling terhubung dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Relasi Tabel Database Penerbangan

Pada relasi tabel yang ditampilkan pada Gambar 3. terdapat 5 buah tabel antara lain tabel **akun**, **info_penerbangan**, **jadwal_penerbangan**, **maskapai**, dan **transaksi**.

1. Tabel akun

Tabel ini menyimpan informasi user seperti id, kode verifikasi, nama, password, alamat email, nomor telepon, informasi saldo dan *role* yang digunakan untuk menentukan *user* sebagai penumpang atau admin.

2. Tabel info_penerbangan

Tabel ini berisi detail tentang penerbangan seperti, id penerbangan, id maskapai, asal, tujuan, harga tiket, dan jumlah kursi yang tersedia.

3. Tabel jadwal_penerbangan

Tabel ini berisi informasi mengenai jadwal penerbangan seperti, tanggal keberangkatan, jam berangkat, dan jam sampai.

4. Tabel maskapai

Tabel maskapai berisi beberapa nama maskapai dengan masing – masing id maskapai di dalamnya.

5. Tabel transaksi

Tabel ini berisi detail terkait transaksi tiket seperti, id penerbangan, jumlah tiket yang dipesan dan total harga tiket.

BAB IV

PENGEMBANGAN DAN FITUR APLIKASI

4.1 Pengembangan Aplikasi

4.1.1 Perencanaan Sistem Aplikasi

Perencanaan sistem aplikasi pemesanan tiket pesawat melibatkan proses identifikasi kebutuhan sistem, fitur yang akan diimplementasikan, serta teknologi yang akan digunakan. Fitur utama yang direncanakan meliputi pencarian data penerbangan, form pemesanan tiket, dan laporan transaksi.

4.1.2 Implementasi Sistem

Implementasi sistem dilakukan dalam beberapa tahap yang meliputi:

1. Perancangan database: Perancangan database dilakukan guna untuk menyimpan informasi akun penumpang dan admin, informasi penerbangan, nama maskapai, dan transaksi.
2. Penulisan kode: Fitur – fitur yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Python, dan UI yang dirancang menggunakan PySide6.
3. Integrasi Sistem: Menghubungkan program dengan basis data melalui library mysql.connector.

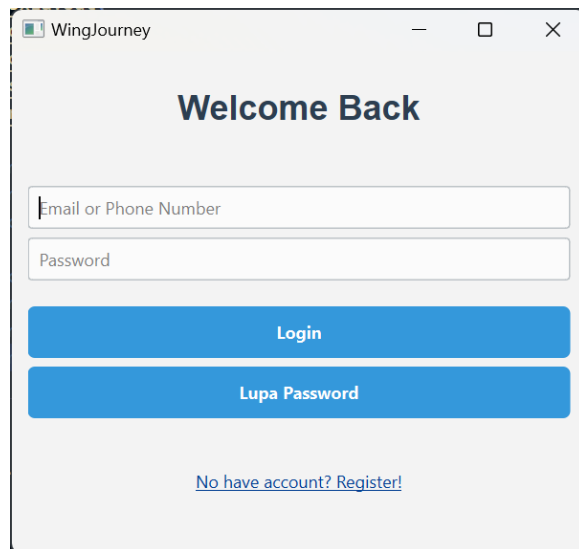
4.2 Fitur Aplikasi

4.2.1 Menu Register dan Login Akun

Aplikasi ini memiliki fitur register dan login akun. Fitur ini meliputi login user sebagai user dan sebagai admin. Pada menu login user, user akan menginput email dan password. Setelah itu user harus memasukkan kode verifikasi yang dikirim melalui email. Jika user belum memiliki akun, maka diharuskan untuk membuat akun terlebih dahulu. Pada menu register, user akan diminta untuk menginput nama, email, nomor hp, alamat email, dan password.

Kemudian setelah proses input selesai, maka akan muncul notifikasi bahwa proses register telah berhasil.

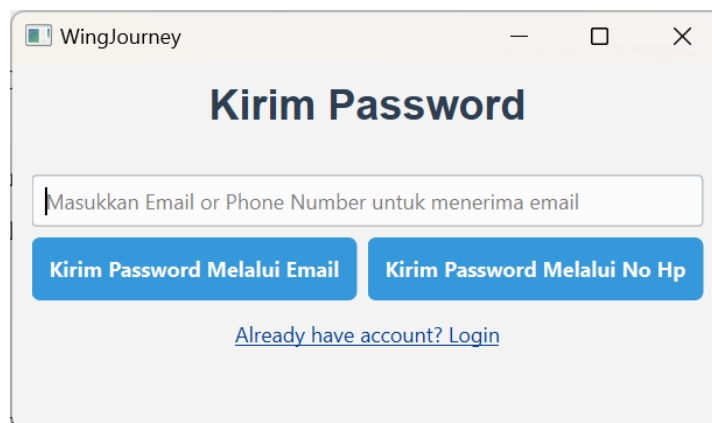
Pada login admin, admin akan menginput email dan password admin. Sama seperti login user, admin diharuskan untuk memasukkan verifikasi kode yang dikirim melalui email. Setelah kode berhasil dimasukkan maka admin langsung diarahkan ke dashboard admin.



Gambar 4 menu register dan login akun

4.2.2 Fitur Lupa Password

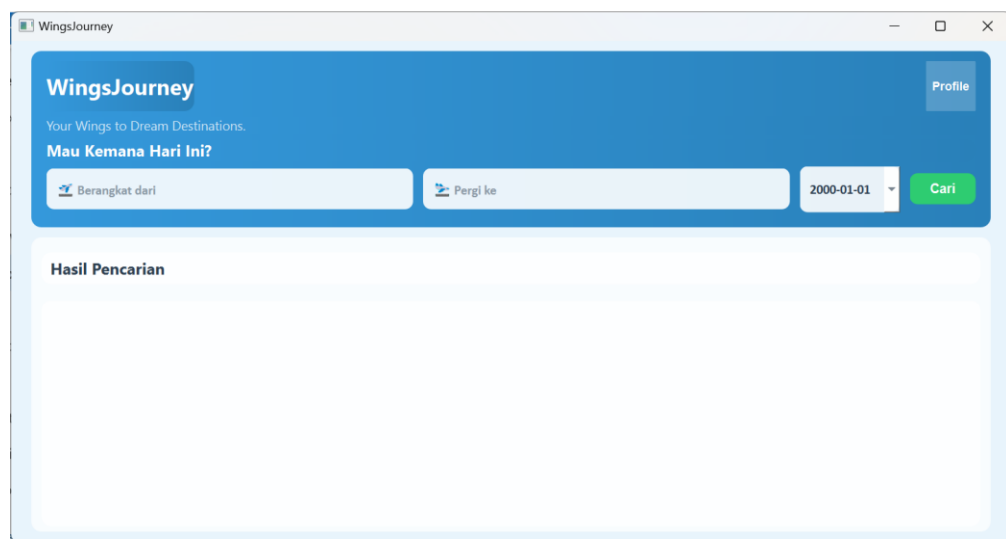
Aplikasi ini memiliki fitur lupa password, fitur ini digunakan jika user mengalami lupa password. Untuk memulihkan password, user perlu menginput password lama dan dilanjutkan dengan menginput password yang baru.



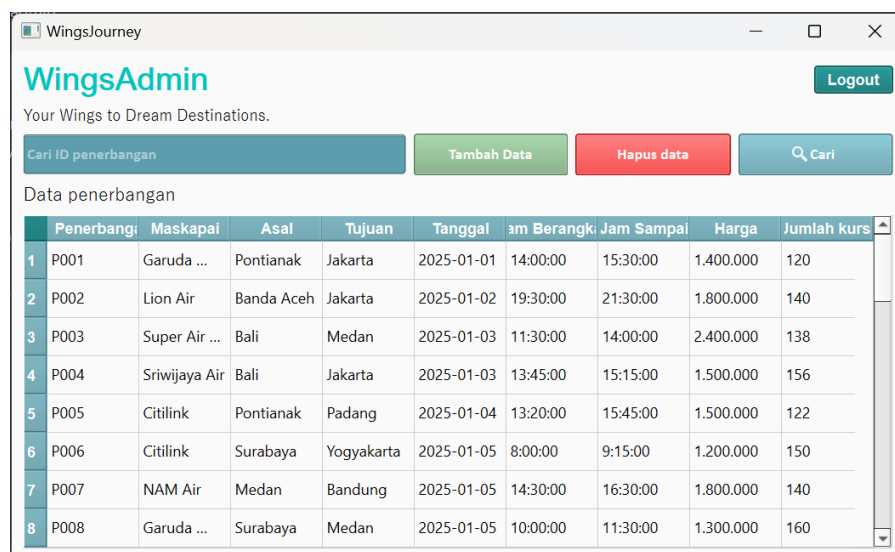
Gambar 5 fitur lupa password

4.2.3 Dashboard User dan Admin

Aplikasi ini memiliki dua dashboard yang berbeda, yakni dashboard user dan admin. Pada dashboard user, user dapat mencari info penerbangan yang ingin dicari dengan menginput kota asal, kota tujuan, dan tanggal keberangkatan. Setelah semua data telah diisi, user dapat menekan tombol pencarian. Pada saat tombol ditekan, maka aplikasi akan menampilkan data penerbangan sesuai dengan data yang telah dimasukkan oleh user. Pada dashboard admin, admin dapat melihat dan mencari info penerbangan berdasarkan id penerbangan. Selain itu, admin juga dapat menambah dan menghapus data penerbangan.



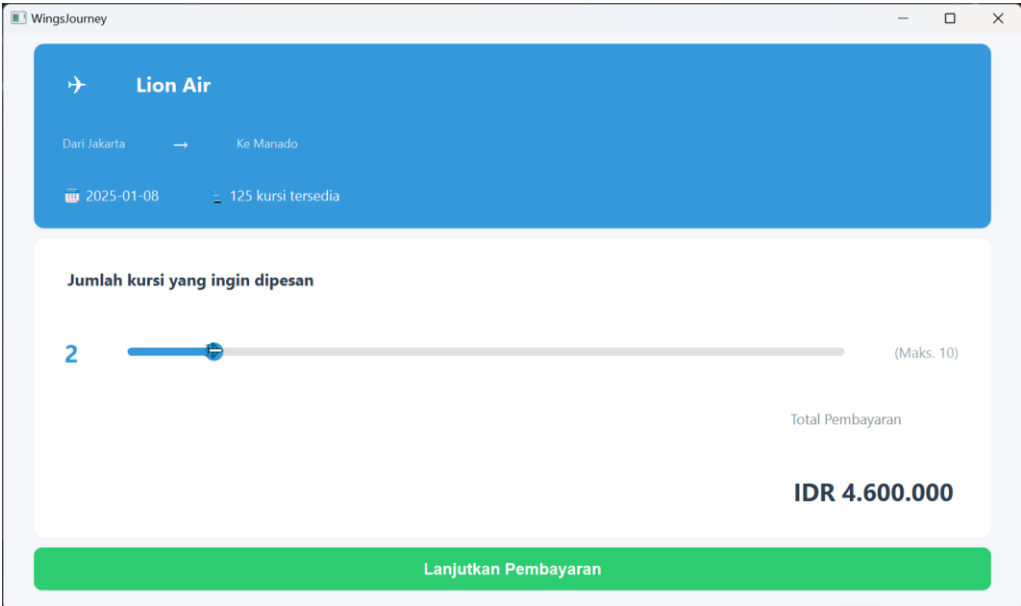
Gambar 6 tampilan dashboard user



Gambar 7 tampilan dashboard admin

4.2.4 Form Pemesanan Tiket

Aplikasi ini memiliki fitur form pemesanan, form ini digunakan untuk memesan tiket setelah proses pencarian penerbangan. Form ini berisi beberapa data informasi mengenai data penerbangan yang sebelumnya telah dipilih oleh user secara detail seperti kota asal, kota tujuan, maskapai, tanggal keberangkatan, dan jumlah kursi yang tersedia. Kemudian terdapat sebuah slider yang digunakan untuk menentukan jumlah kursi yang ingin dipesan dengan jumlah maksimal 10 kursi.



The screenshot shows a web application window titled "WingsJourney". The main content area has a blue header with the "Lion Air" logo and flight details: "Dari Jakarta" to "Ke Manado" on "2025-01-08" with "125 kursi tersedia". Below this is a section titled "Jumlah kursi yang ingin dipesan" featuring a slider set to "2" with a maximum value of "10". To the right, the "Total Pembayaran" is displayed as "IDR 4.600.000". A green button at the bottom is labeled "Lanjutkan Pembayaran".

Gambar 8 tampilan pemesanan tiket

4.2.5 Transaksi

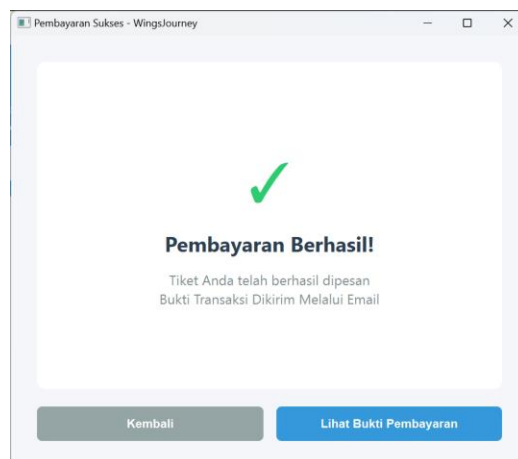
Pada saat user menekan tombol lanjutkan pembayaran, maka otomatis dialihkan ke menu konfirmasi pembayaran dimana akan menampilkan informasi data pemesanan tiket yang sebelumnya telah dipesan.



Gambar 9 konfirmasi pembayaran

4.2.6 Melihat Bukti Pembayaran

Ketika pembayaran tiket telah sukses, maka akan menampilkan pesan bahwa transaksi telah berhasil, kemudian user diberi dua pilihan yaitu kembali atau lihat bukti pembayaran. Ketika user menekan tombol bukti pembayaran, maka akan menampilkan informasi tiket yang telah user pesan secara detail. Tidak hanya itu bukti pembayaran juga dikirim melalui email user.



Gambar 10 informasi pembayaran berhasil

Halo, Adit!

Pesanan tiket Anda telah berhasil dikonfirmasi. Berikut detailnya:

Maskapai: Lion Air

Rute: Jakarta → Manado

Tanggal Keberangkatan: 2025-01-08

Jumlah Kursi: 2

Total Harga: IDR 4,600,000

Selamat menikmati perjalanan Anda!

Salam hangat,

WingsJourney Team

Gambar 11 bukti pembayaran melalui email

BAB V

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem pemesanan tiket pesawat, dapat disimpulkan bahwa sistem telah berhasil dirancang dan diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman Python dengan framework PySide6 untuk antarmuka pengguna dan MySQL sebagai basis data.

Sistem ini telah berhasil menciptakan platform pemesanan tiket yang efisien dan mudah digunakan dengan berbagai fitur seperti menu register dan login dengan verifikasi email, dashboard yang berbeda untuk user dan admin, sistem pencarian penerbangan yang informatif, form pemesanan tiket yang mudah dipahami, sistem konfirmasi pembayaran yang terintegrasi, serta fitur pengiriman bukti pembayaran melalui email. Database yang dirancang juga telah berhasil mengintegrasikan seluruh komponen sistem dengan baik, mencakup pengelolaan data akun, informasi penerbangan, transaksi pemesanan, data maskapai, dan jadwal penerbangan, sehingga memenuhi tujuan awal penelitian dalam memudahkan pengguna untuk mencari, membandingkan, dan memesan tiket pesawat domestik kelas ekonomi dalam satu platform.

DAFTAR PUSTAKA

- A., F. (2023). Apa Itu Framework? Pengertian, Fungsi, dan Contohnya. Diambil dari <https://www.hostinger.co.id/tutorial/framework-adalah>
- Angelina, C. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat Iu Tiket Berbasis Mobile Aplikasi. *Database*, 2020(1), 1–12. Diambil dari https://www.researchgate.net/profile/Cinthya-Angelina/publication/360791234_RANCANG_BANGUN_APLIKASI_PEMESANAN_TIKET_PESAWAT_IU_TIKET_BERBASIS_MOBILE_APLIKASI/links/628b9fee3303d263c471e208/RANCANG-BANGUN-APLIKASI-PEMESANAN-TIKET-PESAWAT-IU-TIKET-BERBASIS-
- Hidayah, N. A., Kumaladewi, N., Serlyta Efrylla, D., Pengajar, S., Sains, F., & Teknologi, D. (2010). Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pesawat Berbasis Web pada Bana Tour (PT. Wali Angkasamitra Utama). *Studia Informatika: Jurnal Sistem Informasi*, 3(1), 1–6.
- Huda, N. (2017). Pengenalan Pyside. Diambil dari <https://jagongoding.com/python/pyside/pengenalan-pyside/>
- Lutfi, A. (2017). Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'Iyah Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104–112. Diambil dari <https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>
- Mohsa, A. A., Voutama, A., & Nugraha, B. (2023). Perancangan Aplikasi Safly Sebagai Wadah Pemesanan Tiket Pesawat Berbasis Website. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3), 254–260. <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3.3054>
- Mufid, A. (2024). Apa Itu Bahasa Pemrograman? Pengertian, Fungsi, dan Contohnya. Diambil dari <https://blog.rumahweb.com/bahasa-pemrograman-adalah/>
- Pujohardiyanto, A., & Rofiah, S. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pesawat dengan Codeigniter dan Bootstrap. *Bina Insani ICT Journal*, 6(1), 103–112. Diambil dari <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/1104/945>
- Rachman Hakim, A., & Maulana Baihaqi, W. (2023). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tiket Pesawat Berbasis Web. *KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 12(2), 50–58.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.55>
- Robith, M. (2021). Sistem Informasi: Pengertian, Jenis, Komponen, dan Fungsinya. Diambil dari <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-sistem-informasi/>
- Satria, A. I., Andrawina, L., & Anggana, H. D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Tiket Pesawat Pada Travel Agent Wiro Karya Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Designing Information System of Aircraft Ticket Booking Management on the Wiro Agent Travel Web-Based Work With Waterfall Meth. *e-Proceeding of Engineering*, 7(1), 1890–1899.