

dino

The world we live in.
Is it full of true , or not.





起源 // Motivation

空氣汙染，不好。

概念 // Concept

以電腦2D橫向卷軸為遊戲環境，藉由劇情的隱喻與視覺呈現傳達現今嚴重的空氣汙染，皆來自人性。

在娛樂性上，除了利用互動手把增加遊玩的直覺性外，更採用「自然創造」與「人為再造」兩種不同遊玩性質的雙主角系統，玩家們需互相合作，解開眼前的益智關卡或謎題，方能將遊戲破關，傳達大自然與人類社會是緊密的互利共生關係。



故事大綱 // Story

在森林中有座與自然共存的小村莊，互不侵犯的自然平衡，使村民過著安穩的生活，直到某天，村人們發現了具有高經濟價值的花卉，並開始大量種植，但因其花粉富有刺激性的氣味，因此人類把這種花卉種植在村莊外。人類沉迷於花卉所帶來的高經濟利益，卻沒察覺到刺激性的花粉，逐漸影響了野生動物的性格與基因，其中以狼的變化最為明顯，不僅身形變大，突變後的基因更使其成為森林中食物鏈頂端的生物，人類與大自然的平衡從此刻逐漸開始崩壞……。

角色設定 // Character



德雷克 Drick



雷娜 Rina

玩法介紹 // How to play

利用自製搖桿，將遊戲中的素材(原料/種子)畫圓包住，便能產生不同用途之道具，依據關卡選擇道具，2角色相互配合通過關卡。

德雷克 Drick

人為再造

利用遊戲中獲取的自然資源，再造成其他道具



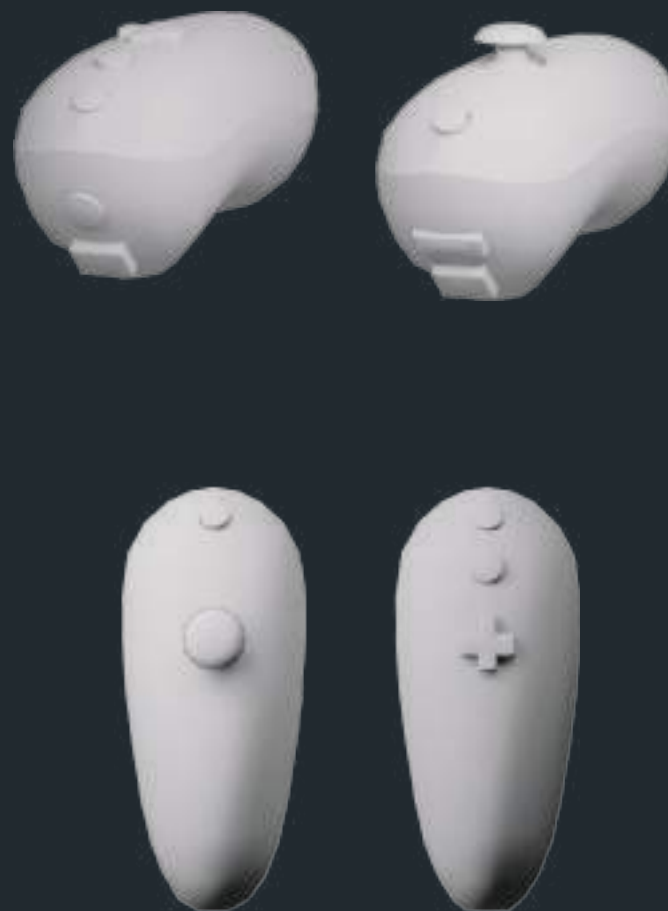
雷娜 Rina

自然創造

能夠使種子生長成特殊路徑



遊戲搖桿 // Joystick





The world we live in.
Is it full of true , or not.

