

```

/*
 * Luokassa määritellään ohjelman ikkuna ja
 * käyttöliittymän elementit.
 */

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class OhjelmaIkkuna extends JFrame {

    private ValikkoPalkki valikkoPalkki;
    private PainikeRivi painikeRivi;
    private RuudukkoAlusta ruudukkoAlusta;

    /*
     * Luokan konstruktori, alustetaan tarvittavat muuttujat
     * ja määritellään ikkunan asettelu.
     */

    public OhjelmaIkkuna() {
        setTitle("Game of Life");
        setSize(607, 480);
        setResizable(false);

        ruudukkoAlusta = new RuudukkoAlusta();
        painikeRivi = new PainikeRivi(ruudukkoAlusta);
        valikkoPalkki = new ValikkoPalkki(this, ruudukkoAlusta);

        ruudukkoAlusta.asettaPainikeRivi(painikeRivi);

        Container contentPane = getContentPane();
        contentPane.add(ruudukkoAlusta, "Center");
        contentPane.add(painikeRivi, "South");

        // Hoidellaan ikkunan sulkeminen sisäluokalla,
        // niin ei tarvitse korvata turhia metodeita.

        addWindowListener(
            new WindowAdapter() {
                public void windowClosing(WindowEvent tapahtuma) {
                    System.exit(0);
                }
            }
        );
    }
}

```