```
* Luokassa määritellään Tietoja-dialogi
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
public class TietojaDialogi extends JDialog implements ActionListener {
   * Luodaan dialogi.
  public TietojaDialogi(JFrame vanhempi) {
    super(vanhempi, "Tietoja Game of Life:sta", true);
    JPanel p = new JPanel();
    JLabel 1 = new JLabel("Game of Life");
    p.add(1, "Center");
    JPanel p2 = new JPanel();
    JLabel 12 = new JLabel("Atte Tanskanen 2002");
    p2.add(12);
    JPanel p3 = new JPanel();
    JButton ok = new JButton("Ok");
    p3.add(ok);
    Container contentPane = getContentPane();
    contentPane.add(p, "North");
    contentPane.add(p2, "Center");
    contentPane.add(p3, "South");
    ok.addActionListener(this);
    setSize(230, 150);
   * Käsitellään dialogin aiheuttamat tapahtumat.
  public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
    setVisible(false);
}
```