```
import java.io.*;
public class ServerSim {
  private static boolean lokiPäällä = false;
  private static boolean tiraPäällä = false;
  private static long cacheSize = 100000; // KB, 100000 vakioasetus
  private static String lokiTiedosto = "log.txt"; // vakioasetus log.txt
  public static void main(String args[]) {
    int valinta;
    printMenu();
    while ( (valinta = Lue.kluku()) != 9 ) {
      switch (valinta) {
        case 1:
          runSimulation();
          break;
        case 2:
          runSimulationFromFile();
          break;
        case 3:
          setSettings();
          break;
        case 9:
          break;
        default:
          System.out.println("\nValitse haluamasi toiminnon numero!" +
                               " (virhe 01)");
          break;
      printMenu();
    }
  }
  // tulostetaan päävalikko
  private static void printMenu() {
    System.out.println("\n== Välimuistin simulointi ==\n");
    System.out.println("1. aloita simulaatio (käsinsyöttö)");
    System.out.println("2. aja simulaatio tiedostosta");
    System.out.println("3. asetukset");
System.out.println("9. lopeta ohjelma");
    System.out.print("\n> ");
  }
  // simulaation ajo käsisyötöllä
  private static void runSimulation() {
    System.out.println("");
```

2/3

```
Cache cache = new Cache(cacheSize); // luodaan uusi välimuistirakenne
  cache.setLogFile(lokiTiedosto); // asetetaan lokitiedosto
  System.out.println(cache.getCacheInfo());
  if (tiraPäällä)
    System.out.println(cache);
  System.out.println("Anna pyydettävän tiedoston nimi, \\q lopettaa");
  System.out.print("> ");
  String pyydettävä = Lue.rivi();
  while (!pyydettävä.equals("\\q")) {
    // pyydetään tiedostoa välimuistista
System.out.println("\n" + cache.request(pyydettävä) + "\n");
    System.out.println(cache.getCacheInfo());
    if (tiraPäällä)
      System.out.println("\n" + cache + "\n");
    System.out.println("Anna pyydettävän tiedoston nimi, \\q lopettaa");
    System.out.print("> ");
    pyydettävä = Lue.rivi();
  }
}
// simulaation ajo tiedostosta
private static void runSimulationFromFile() {
  System.out.println("");
  Cache cache = new Cache(cacheSize); // luodaan uusi välimuistirakenne
  cache.setLogFile(lokiTiedosto); // asetetaan lokitiedosto
  System.out.println(cache.getCacheInfo());
  if (tiraPäällä)
    System.out.println(cache);
  String ajoTiedosto;
  boolean ajoTiedostoOlemassa = true;
  String pyydettävä;
  String jatketaanko = "";
  do {
    if (!ajoTiedostoOlemassa) {
      System.out.println("\nAjettavaa tiedostoa ei löydy! (virhe 05)\n");
    System.out.println("Anna ajettavan tiedoston nimi. \\q lopettaa");
    System.out.print("> ");
    ajoTiedosto = Lue.rivi();
    ajoTiedostoOlemassa = (new File(ajoTiedosto)).exists();
  } while ( !ajoTiedostoOlemassa && !ajoTiedosto.equals("\\q") );
  try {
    // luodaan puskuroitu lukija tiedoston lukua varten
    // Lue.riviPuskurista() lukee puskurista rivin kerrallaan
    BufferedReader ajoTiedostoPuskuri =
        new BufferedReader( new FileReader( ajoTiedosto ) );
    while ( (pyydettävä = Lue.riviPuskurista(ajoTiedostoPuskuri)) != null &&
            !jatketaanko.equals("\\q") ) {
      // pyydetään tiedostoa välimuistia
System.out.println("\n" + cache.request(pyydettävä) + "\n");
      System.out.println(cache.getCacheInfo());
      if (tiraPäällä)
        System.out.println("\n" + cache + "\n");
```

```
System.out.println("Paina enteriä jatkaaksesi, \\q lopettaa");
       System.out.print("> ");
        jatketaanko = Lue.rivi();
    } catch (Exception e) {
  }
 // asetusten asetus
 private static void setSettings() {
   System.out.println("\nAnna välimuistin koko tavuissa (tällä hetkellä " +
                      cacheSize + " tavua)");
   System.out.print("> ");
    cacheSize = Lue.lluku();
    System.out.println("\nHaluatko nähdä tietorakenteen kuvauksen\n" +
   "jokaisen tiedoston pyynnön jälkeen? (k/e)");
System.out.print("> ");
    String vastaus = Lue.rivi();
    while ( vastaus.compareToIgnoreCase("k") != 0 &&
           vastaus.compareToIgnoreCase("e") != 0 ) {
      System.out.println("Anna joko kirjain " +
                         " k tai e. (virhe 04)");
     System.out.print("> ");
      vastaus = Lue.rivi();
    if (vastaus.compareToIgnoreCase("k") == 0)
      tiraPäällä = true;
    else if (vastaus.compareToIgnoreCase("e") == 0)
      tiraPäällä = false;
 }
}
```