```
* Luokkassa määritelty ohjelman valikoiden ulkoasu
    ja toiminta.
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
public class ValikkoPalkki extends JMenuBar implements ActionListener {
  private JMenuBar valikkoPalkki;
 private JMenu tiedostoValikko;
 private JMenu nopeusValikko;
 private JMenuItem tietojaKohta;
 private JMenuItem lopetaKohta;
 private JMenuItem nopeusYksi;
 private JMenuItem nopeusKaksi;
  private JMenuItem nopeusKolme;
  private JMenuItem nopeusNeljä;
  private JMenuItem nopeusViisi;
  private TietojaDialogi dialogi;
  private JFrame ylempiIkkuna;
  private RuudukkoAlusta ruudukkoAlusta;
   * Alustetaan valikkopalkki
  public ValikkoPalkki(JFrame ylempiIkkuna, RuudukkoAlusta ruudukkoAlusta) {
    this.ylempiIkkuna = ylempiIkkuna;
    this.ruudukkoAlusta = ruudukkoAlusta;
    valikkoPalkki = new JMenuBar();
    // Luodaan valikot
    tiedostoValikko = new JMenu("Tiedosto");
    tietojaKohta = new JMenuItem("Tietoja");
    lopetaKohta = new JMenuItem("Lopeta");
    nopeusValikko = new JMenu("Nopeus");
    nopeusYksi = new JMenuItem("1 - Nopein");
    nopeusKaksi = new JMenuItem("2 - Nopeampi");
    nopeusKolme = new JMenuItem("3 - Normaali");
    nopeusNeljä = new JMenuItem("4 - Hitaampi");
    nopeusViisi = new JMenuItem("5 - Hitain");
    ylempiIkkuna.setJMenuBar(valikkoPalkki);
    valikkoPalkki.add(tiedostoValikko);
    tiedostoValikko.add(tietojaKohta);
    tiedostoValikko.add(lopetaKohta);
    valikkoPalkki.add(nopeusValikko);
    nopeusValikko.add(nopeusYksi);
    nopeusValikko.add(nopeusKaksi);
    nopeusValikko.add(nopeusKolme);
    nopeusValikko.add(nopeusNeljä);
```

```
nopeusValikko.add(nopeusViisi);
  // Lisätään tapahtumakuuntelijat valikoihin
  tietojaKohta.addActionListener(this);
  lopetaKohta.addActionListener(this);
  nopeusYksi.addActionListener(this);
  nopeusKaksi.addActionListener(this);
  nopeusKolme.addActionListener(this);
  nopeusNeljä.addActionListener(this);
  nopeusViisi.addActionListener(this);
}
 * Käsitellään valikon aiheuttamat tapahtumat
public void actionPerformed(ActionEvent tapahtuma) {
  Object aiheuttaja = tapahtuma.getSource();
  if (aiheuttaja == nopeusYksi)
    ruudukkoAlusta.asetaViive(1);
  if (aiheuttaja == nopeusKaksi)
   ruudukkoAlusta.asetaViive(100);
  if (aiheuttaja == nopeusKolme)
   ruudukkoAlusta.asetaViive(300);
  if (aiheuttaja == nopeusNeljä)
   ruudukkoAlusta.asetaViive(700);
  if (aiheuttaja == nopeusViisi)
   ruudukkoAlusta.asetaViive(1500);
  if (aiheuttaja == tietojaKohta) {
    int x = (int)ylempiIkkuna.getLocation().getX(); // ylemmän ikkunan
    int y = (int)ylempiIkkuna.getLocation().getY(); // sijainti ruudulla
    if (dialogi == null) { // ensimmäinen kerta
     dialogi = new TietojaDialogi(ylempiIkkuna);
     dialogi.setLocation(x+175, y+125); // asetetaan dialogi keskelle ikkunaa
     dialogi.show();
    else {
      dialogi.setLocation(x+175, y+125);
      dialogi.show();
  else if (aiheuttaja == lopetaKohta) {
   System.exit(0);
  }
}
```

}