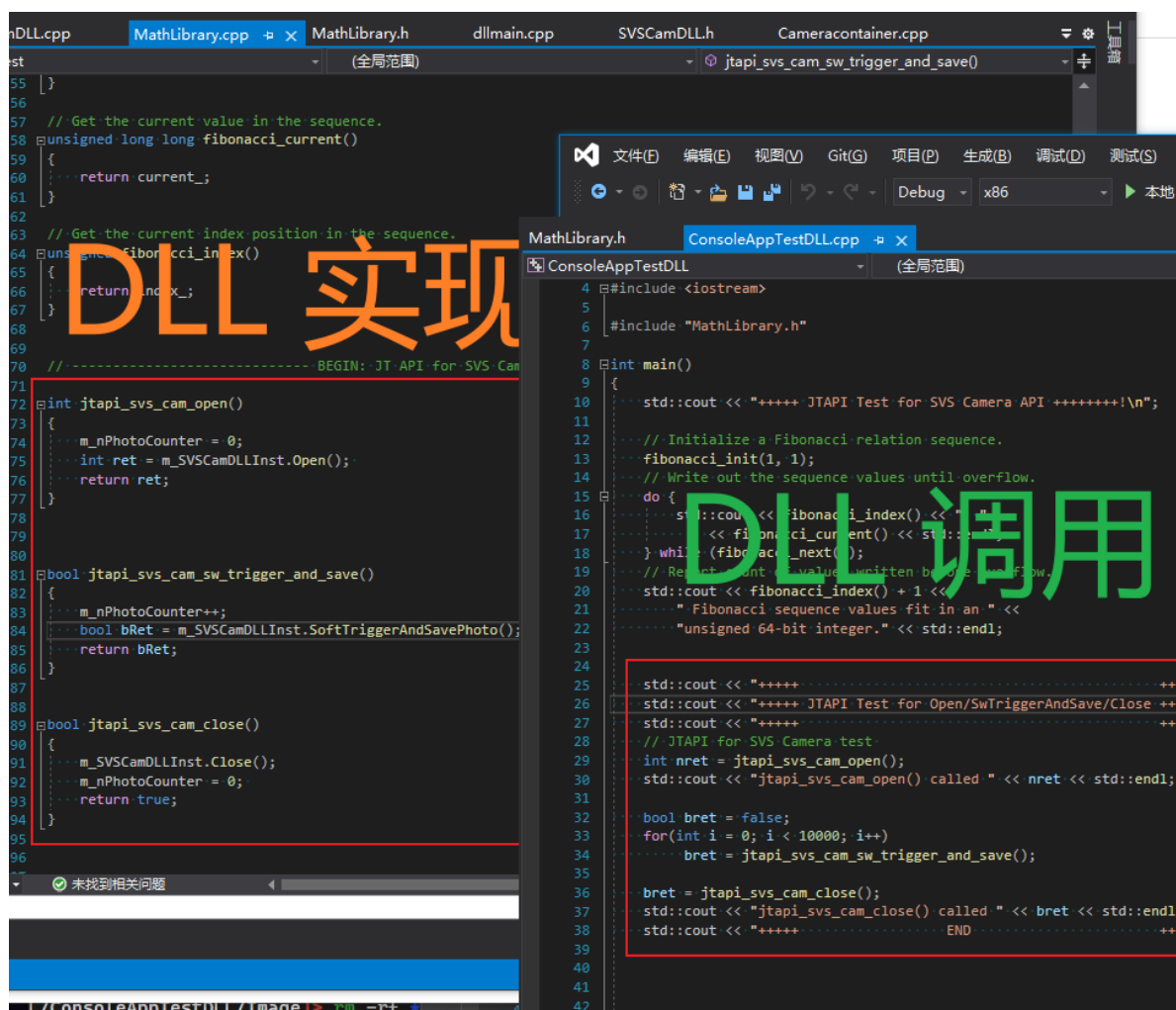


DLL 实现及应用 - JTAPI for SVS Cam



本节介绍JTAPI for SVS Cam实现的 `SVSCamDLL.h` 和 `SVSCamDLL.cpp` 接口函数文件在DLL库的应用实现方法：

```
class SVSCamDLL
{
public:
    SVSCamDLL();
    virtual ~SVSCamDLL();

public:
    // 打开相机
    virtual int open();
    // 关闭相机
    virtual void close();
    // 软件触发拍照并保单号到Image目录: SW Trigger --> WaitFor --> Get Its Image
    virtual bool SoftTriggerAndSavePhoto();

    // SoftTriggerAndSavePhoto()由以下函数实现
    virtual void SoftTrigger();
    virtual BOOL WaitTrigerFinish();
    virtual BYTE* GetImageData();
}
```

1. DLL 库实现

```
// ----- BEGIN: JT API for SVS Camera: Software Trigger
Capture ----- //

int jtapi_svs_cam_open()
{
    m_nPhotoCounter = 0;
    int ret = m_SVSCamDLLInst.Open();
    return ret;
}

bool jtapi_svs_cam_sw_trigger_and_save()
{
    m_nPhotoCounter++;
    bool bRet = m_SVSCamDLLInst.SoftTriggerAndSavePhoto();
    return bRet;
}

bool jtapi_svs_cam_close()
{
    m_SVSCamDLLInst.Close();
    m_nPhotoCounter = 0;
    return true;
}
```

DLL库实现在目录 JTAPI-Port-Test-DLLs-App\test-dll-svs-cam-jpapi\DllTest 目录中。实现了如上三个API。

生成头文件及DLL文件如下：

1. MathLibrary.h （包含以上三个API的头文件）
2. DllTest.dll （DLL文件，包含以上三个函数的实现）
3. SVGenSDK.dll （32位 SVS 相机库文件）

2. DLL 库的使用

JTAPI-Port-Test-DLLs-App\test-dll-client-app\ConsoleAppTestDLL 目录实现了一个命令行例程，调用以上 DllTest.dll 文件。

```
std::cout << "+++++          ++++++\n";
std::cout << "+++++ JTAPI Test for Open/SwTriggerAndSave/Close ++++++\n";
std::cout << "+++++          ++++++\n";
// JTAPI for SVS Camera test
int nret = jtapi_svs_cam_open();
std::cout << "jtapi_svs_cam_open() called " << nret << std::endl;

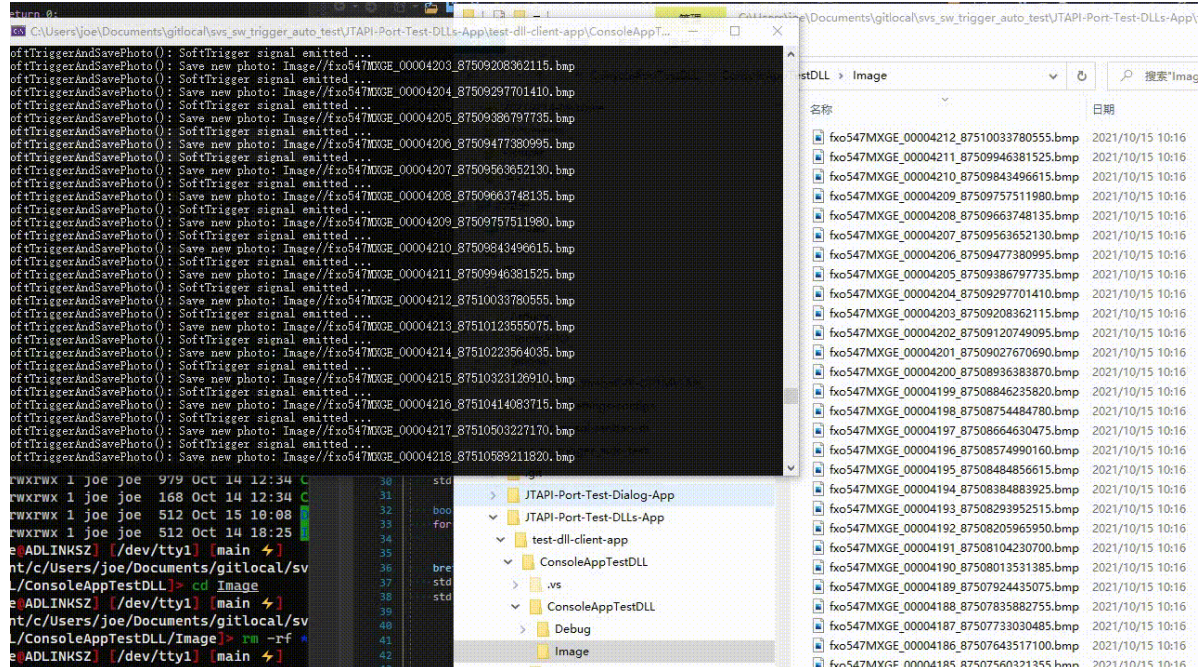
bool bret = false;
for(int i = 0; i < 10000; i++)
    bret = jtapi_svs_cam_sw_trigger_and_save();

bret = jtapi_svs_cam_close();
```

```
std::cout << "jtapi_svs_cam_close() called " << bret << std::endl;
std::cout << "+++++                               END                               +++++++!\n";
```

以上例程调用基于 `DllTest.dll` 文件中实现在三个函数，以循环软件 触发采集 10000 次作为例子。

3. DLL库及其应用



4. SVS Cam其它功能实现

类似于：

```
// SoftTriggerAndSavePhoto() 由以下函数实现
virtual void SoftTrigger();
virtual BOOL WaitTrigerFinish();
virtual BYTE* GetImageData();
```

可以实现诸如 曝光参数 设定, Gamma设定, 等函数。

Version

2021年10月15日11:20:44

joe.ge@alliedvision.com

