

الف- موقعی که اسپیس **unbounded** هست، استفاده از **bfs** ممکن هست خیلی سریع تر از **dfs** ما را به جواب برسوند. موقعی که **bounded** هست، آگه ارتفاع درخت خیلی زیاد باشه **dfs** خیلی طول میکشه و معمولاً یا از خود **bfs** استفاده میکنیم یا سعی میکنیم روی **dfs** یک سری شرط بزاریم تا محدود تر بشه و سریعتر عمل کنه. اگر درخت عرض زیادی داشته باشه، **bfs** مموری زیادی خواهد گرفت که با توجه به اندازه درخت ممکنه بهینه نباشه و به جاش از **dfs** استفاده بشه.