

密级状态：绝密() 秘密() 内部资料() 公开(☒)

PX30_LINUX_BETA_V0.2_20180803 发布说明

(技术部，第三系统产品部)

文件状态： <input type="checkbox"/> 草稿 <input checked="" type="checkbox"/> 正式发布 <input type="checkbox"/> 正在修改	当前版本：	Beta_V0.2
	作 者：	Caesar Wang
	完成日期：	2018-08-03
	审 核：	Eddie Cai
	完成日期：	2018-08-03

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchip Electronics Co., Ltd

(版本所有, 翻版必究)

文档修改记录

日期	修订版本	修订内容	修改人	核定人
2018-07-10	Beta_V0.1	初始版本	Caesar Wang	Eddie Cai
2018-08-03	Beta_V0.2	依赖库更新	Caesar Wang	Eddie Cai

目录

1 概述.....	4
2 主要支持功能.....	6
3 SDK 获取说明.....	6
4 软件开发指南.....	7
4.1 开发指南.....	7
5 SDK 编译说明.....	8
5.1 Uboot 编译.....	8
5.2 Kernel 编译步骤.....	8
5.3 Recovery 编译步骤.....	9
5.4 rootfs 系统及 app 编译.....	9
5.5 全自动编译.....	9
5.6 固件的打包.....	10
6 刷机说明.....	11
6.1 Windows 刷机说明.....	11
6.2 Linux 刷机说明.....	12
6.3 系统分区说明.....	13
7 Secure CRT 的参数设置.....	14
8 PX30 Linux 工程目录介绍.....	15
9 固件及简单 Demo 测试.....	16
9.1 Buildroot 固件.....	16
9.2 Glamrk2 测试 GPU.....	16
9.3 V4L2 测试 Camera.....	16
10 SSH 公钥操作说明.....	17
10.1 SSH 公钥生成.....	17
10.2 使用 key-chain 管理密钥.....	17
10.3 多台机器使用相同 SSH 公钥.....	18
10.4 一台机器切换不同 SSH 公钥.....	19
10.5 密钥权限管理.....	20
10.6 Git 权限申请说明.....	20

免责声明

本文档按“现状”提供，福州瑞芯微电子股份有限公司（“本公司”，下同）不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因，本文档将可能在未经任何通知的情况下，不定期进行更新或修改。

商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标，归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标，由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2018 福州瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴，非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址：福建省福州市铜盘路软件园 A 区 18 号

网址：www.rock-chips.com

客户服务电话：+86-591-83991906

客户服务传真：+86-591-83951833

客户服务邮箱：service@rock-chips.com

1 概述

本 SDK 是基于 Buildroot64bit 系统，内核基于 kernel 4.4，适用于 PX30 EVB 以及基于其上所有 Linux 产品开发。

本 SDK 支持 MIPI camera、Music、GPU、以太网、Wayland 显示、QT 等功能。具体功能调试和接口说明，请阅读工程目录 docs/下文档。

2 主要支持功能

功能	模块名
数据通信	Wi-Fi、BT、SDCARD、Ethernet
应用程序	音乐、系统设置、图库

3 SDK 获取说明

SDK 通过瑞芯微代码服务器对外发布。其编译开发环境，参考[第 5 节 SDK 编译说明](#)。

获取 PX30 Linux 软件包，需要有一个帐户访问 Rockchip 提供的源代码仓库。客户向瑞芯微技术窗口申请 SDK，同步提供 SSH 公钥进行服务器认证授权，获得授权后即可同步代码。关于瑞芯微代码服务器 SSH 公钥授权，请参考[第 10 节 SSH 公钥操作说明](#)。

PX30_LINUX_SDK 下载命令如下：

```
repo init --repo-url ssh://git@www.rockchip.com.cn/repo/rk/tools/repo -u  
ssh://git@www.rockchip.com.cn/linux/rk/platform/manifests -b linux -m px30_linux_release.xml
```

repo 是 google 用 Python 脚本写的调用 git 的一个脚本，主要是用来下载、管理项目的软件仓库，其下载地址如下：

```
git clone ssh://git@www.rockchip.com.cn/repo/rk/tools/repo
```

为方便客户快速获取 SDK 源码，瑞芯微技术窗口通常会提供对应版本的 SDK 初始压缩包，开发者可以通过这种方式，获得 SDK 代码的初始压缩包，该压缩包解压得到的源码，与通过 repo 下载的源码是一致的。

以 px30_linux_beta_v0.1_20180710.tgz 为例，拷贝到该初始化包后，通过如下命令可检出源码：

```
mkdir px30  
tar xvf px30_linux_beta_v0.1_20180710.tgz -C px30  
cd px30  
.repo/repo/repo sync -l  
.repo/repo/repo sync
```

后续开发者可根据 Fae 窗口定期发布的更新说明，通过“.repo/repo/repo sync”命令同步更新。

4 软件开发指南

4.1 开发指南

PX30 Linux SDK Kernel 版本:Linux4.4, Rootfs 是 buidlroot(2018.02-rc3), 为帮助开发工程师更快上手熟悉 SDK 的开发调试工作, 随 SDK 发布《Rockchip_Linux_软件开发指南_V1.03-20180716》.

可在 docs/目录下获取, 并会不断完善更新.

5 SDK 编译说明

Ubuntu 16.04 系统:

编译 **Buildroot** 环境搭建所依赖的软件包安装命令如下:

```
sudo apt-get install repo git-core gitk git-gui gcc-arm-linux-gnueabi u-boot-tools device-
tree-compiler gcc-aarch64-linux-gnu mtools parted libudev-dev libusb-1.0-0-dev python-linaro-
image-tools linaro-image-tools autoconf autotools-dev libsigsegv2 m4 intltool libdrm-dev curl
sed make binutils build-essential gcc g++ bash patch gzip bzip2 perl tar cpio python unzip rsync
file bc wget libncurses5 libqt4-dev libglib2.0-dev libgtk2.0-dev libglade2-dev cvs git mercurial
rsync openssh-client subversion asciidoc w3m dlatex graphviz python-matplotlib libc6:i386
libssl-dev texinfo genext2fs
```

Ubuntu 17.04 或更新的系统:

除了上面外还需如下依赖包:

```
sudo apt-get install lib32gcc-7-dev g++-7 libstdc++-7-dev
```

5.1 Uboot 编译

进入工程 u-boot 目录下执行 make.sh 来获取
px30_loader_v1.07.112.bin trust.img uboot.img:

Px30 evb 开发板:

```
./make.sh evb-px30
```

编译后生成文件在 u-boot 目录下:

```
u-boot/
├── px30_loader_v1.07.112.bin
├── trust.img
└── uboot.img
```

5.2 Kernel 编译步骤

进入工程目录根目录执行以下命令自动完成 kernel 的编译及打包:

Px30 evb 开发板:

```
cd kernel
make ARCH=arm64 px30_linux_defconfig
make ARCH=arm64 px30-evb-ddr3-v10-linux.img -j12
```

编译后在 kernel 目录生成 boot.img,这个 boot.img 就是包含 kernel 的 Image 和 DTB.

5.3 Recovery 编译步骤

进入工程目录根目录执行以下命令自动完成 Recovery 的编译及打包：

PX30 evb 开发板：

```
./build.sh recovery
```

编译后在 Buildroot 目录/output/rockchip_px30_recovery/images 生成 recovery.img,

5.4 rootfs 系统及 app 编译

进入工程目录根目录执行以下命令自动完成 Rootfs 的编译及打包：

Px30 evb 开发板：

```
./build.sh rootfs
```

编译后在 Buildroot 目录/output/images 下生成 rootfs.ext4.

备注：

若需要编译单个模块或者第三方应用，需对交叉编译环境进行配置。

交叉编译工具位于 buildroot/output/rockchip_px30/host/usr 目录下，需要将工具的 bin/目录和

aarch64-buildroot-linux-gnueabi/f/bin/目录设为环境变量，在顶层目录执行自动配置环境变量的脚本（只对当前控制台有效）：

```
source envsetup.sh
```

输入命令查看：

```
aarch64-linux-gcc --version
```

此时会打印出以下 log 即标志为配置成功：

```
aarch64-linux-gcc.br_real (Buildroot 2018.02-rc3-00218-gddd64f1) 6.4.0
```

5.5 全自动编译

上面 Kernel/Uboot/Recovery/Rootfs 各个部分的编译，进入工程目录根目录执行以下命令自动完成所有的编译：**./build.sh**

具体参数使用情况，可 help 查询，比如下：

```
px30$ ./build.sh --help
```

```
Can't found build config, please check again
```

```
====USAGE: build.sh modules====
```

```
uboot      -build uboot
```

```
kernel     -build kernel
```

```
rootfs     -build default rootfs, currently build buildroot as default
```

buildroot	-build buildroot rootfs
yocto	-build yocto rootfs, currently build ros as default
ros	-build ros rootfs
debian	-build debian rootfs
pcba	-build pcba
recovery	-build recovery
all	-build uboot, kernel, rootfs, recovery image
....	
default	-build all modules

每个板子的板级配置需要在 /device/rockchip/px30/Boardconfig.mk 进行相关配置.
比如:px30 evb 主要配置如下::

```
#=====
# Compile Config
#=====
# Target arch
ARCH=arm64
# Uboot defconfig
UBOOT_DEFCONFIG=evb-px30
# Kernel defconfig
KERNEL_DEFCONFIG=px30_linux_defconfig
# Kernel dts
KERNEL_DTS=px30-evb-ddr3-v10-linux
# Buildroot config
CFG_BUILDROOT=rockchip_px30
# Recovery config
CFG_RECOVERY=rockchip_px30_recovery
# Pcba config
CFG_PCBA=rockchip_px30_pcba
# Build jobs
JOBS=12
# Yocto machine
YOCTO_MACHINE=rockchip-px30-evb
#=====
# Platform Target
#=====
TARGET_PRODUCT=px30
```

5.6 固件的打包

上面 Kernel/Uboot/Recovery/Rootfs 各个部分的编译后, 进入工程根目录执行以下命令
自动完成所有固件打包到 rockdev 目录下: **./mkfirmware.sh**

6 刷机说明



图 1 PX30 EVB

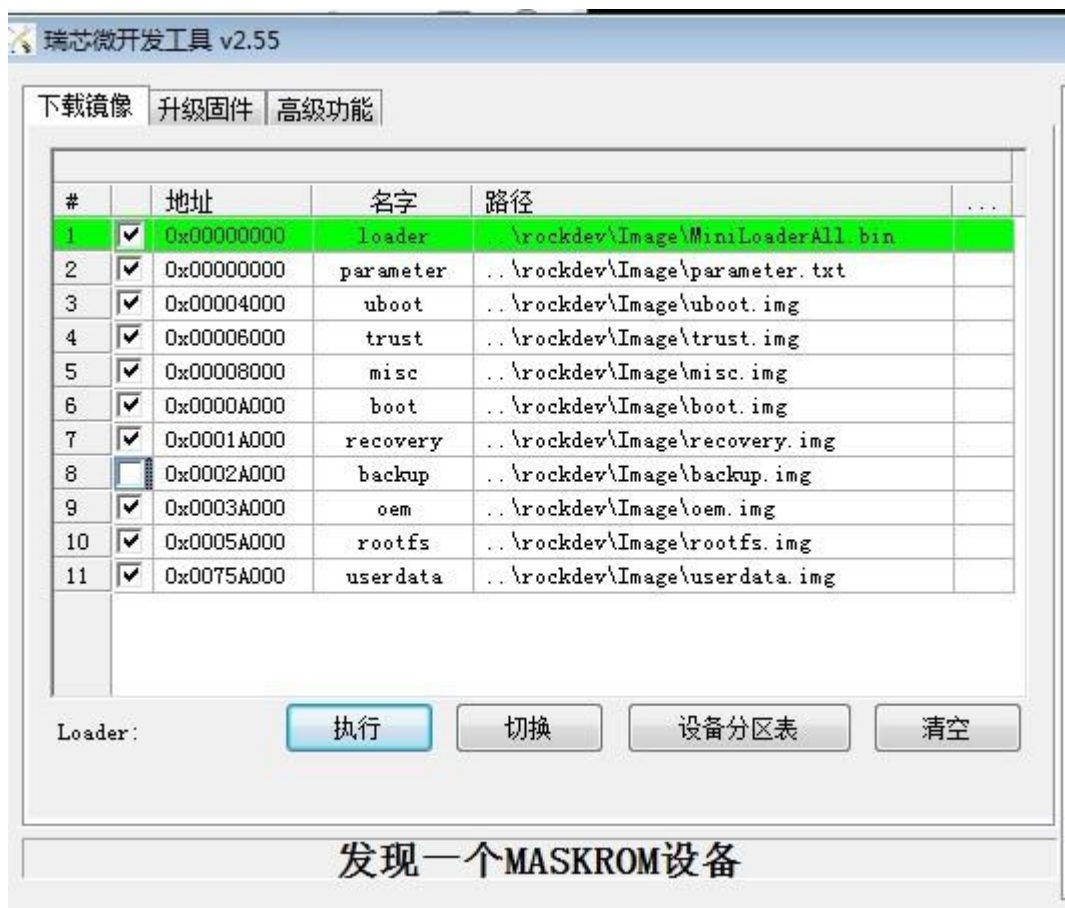
6.1 Windows 刷机说明

SDK 提供 Windows 烧写工具(工具版本需要 **v2.55 或以上**)，工具位于工程根目录：

tools/

└— windows/AndroidTool

如下图，编译生成相应的固件后，设备烧写需要进入 MASKROM 烧写模式，连接好 usb 下载线后，按住按键“MSROM”不放并按下复位键“RST”后松手，就能进入 MASKROM 模式，加载编译生成固件的相应路径后，点击“执行”进行烧写，也可以按“recovery”按键不放并按下复位键“RST”后松手进入 loader 模式进行烧写，下面是 MASKROM 模式的 分区偏移及烧写文件。(Note: Window PC 需要在管理员权限运行工具才可执行)

图 2 烧写工具 **AndroidTool.exe**

注：烧写前，需安装最新 USB 驱动，驱动详见：

tools/USB 驱动/

DriverAssitant_v4.6

6.2 Linux 刷机说明

Linux 下的烧写工具位于 tools/linux 目录下(Linux_Upgrade_Tool 工具版本需要 V1.33 或以上)，请确认你的板子连接到 maskrom/loader rockusb. 比如编译生成的固件在 rockdev 目录下，升级命令如下：

```
sudo ./upgrade_tool ul      rockdev/MiniLoaderAll.bin
sudo ./upgrade_tool di -p   rockdev/parameter.txt
sudo ./upgrade_tool di -u   rockdev/uboot.img
sudo ./upgrade_tool di -t   rockdev/trust.img
sudo ./upgrade_tool di -misc rockdev/misc.img
sudo ./upgrade_tool di -b   rockdev/boot.img
sudo ./upgrade_tool di -r   rockdev/recovery.img
```

```
sudo ./upgrade_tool di -oem rockdev/oem.img
sudo ./upgrade_tool di -rootfs rockdev/rootfs.img
sudo ./upgrade_tool di -userdata rockdev/userdata.img
sudo ./upgrade_tool rd
```

或在根目录，机器在 **maskrom** 状态运行如下升级:

```
./rkflash.sh
```

6.3 系统分区说明

默认分区说明 (下面是 PX30 evb 分区参考):

Number	Start (sector)	End (sector)	Size	Code	Name
1	16384	24575	4096K	0700	uboot
2	24576	32767	4096K	0700	trust
3	32768	40959	4096K	0700	misc
4	40960	106495	32.0M	0700	boot
5	106496	172031	32.0M	0700	recovery
6	172032	237567	32.0M	0700	backup
7	237568	368639	64.0M	0700	oem
8	368640	3514367	1536M	0700	rootfs
9	3514368	30535646	12.8G	0700	userdata

uboot 分区: 烧写 uboot 编译出来的 uboot.img.

trust 分区: 烧写 uboot 编译出来的 trust.img.

misc 分区: 烧写 misc.img。给 recovery 使用.

boot 分区: 烧写 kernel 编译出来的 boot.img.

recovery 分区: 烧写 recovery.img.

backup 分区: 预留，暂时没有用。后续跟 android 一样作为 recovery 的 backup 使用

oem 分区: 给厂家使用，存放厂家的 app 或数据。只读。代替原来音箱的 data 分区。

挂载在/oem 目录.

rootfs 分区: 存放 buildroot 或者 debian 编出来的 rootfs.img,只读.

userdata 分区:存放 app 临时生成的文件或者是给最终用户使用。可读写，挂载在 /userdata 目录下.

7 Secure CRT 的参数设置

利用 Secure CRT 软件打印调试信息 log，需要对串口参数进行设置，具体设置细节如下图：

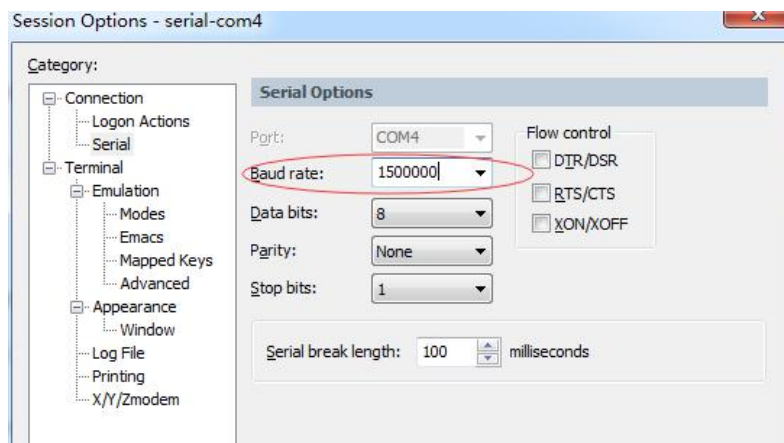


图 3 Secure CRT 参数设置

8 PX30 Linux 工程目录介绍

进工程目录下有 buildroot、app、kernel、u-boot、device、docs、external 等目录。每个目录或其子目录会对应一个 git 工程，提交需要在各自的目录下进行。

- 1) buildroot: 定制根文件系统.
- 2) app: 存放上层应用 app, 主要是一些测试应用程序.
- 3) external: 相关库, 包括音频、视频等.
- 4) kernel: kernel 代码.
- 5) device/rockchip/px30: 存放一些编译和打包固件的脚本和预备文件.
- 6) docs: 存放工程帮助文件.
- 7) prebuilts: 存放交叉编译工具链.
- 8) rkbin: 存放固件和工具.
- 9) rockdev: 存放编译输出固件.
- 10) tools: 存放一些常用工具.
- 11) u-boot: uboot 代码.

9 固件及简单 Demo 测试

9.1 Buildroot 固件

PX30 EVB 的 Buildroot 固件下载地址如下:

<ftp://ftp.rock-chips.com>

user: linux_px30

psw: l7aBmv8Puq

9.2 Glamrk2 测试 GPU

在终端可以直接测试:

```
[root@rockchip:/]# test_glmark.sh
=====
glmark2 2014.03
=====
OpenGL Information
GL_VENDOR: ARM
GL_RENDERER: Mali-TDVX
GL_VERSION: OpenGL ES 3.2 v1.r6p0-01rel0.691285b2a635212148e0fa4459799af0
=====
[build] use-vbo=false: FPS: 62 FrameTime: 16.129 ms
[build] use-vbo=true: FPS: 62 FrameTime: 16.129 ms
....
```

最终跑分结果如下:

```
=====
glmark2 Score: 55
=====
```

9.3 V4L2 测试 Camera

```
[root@rockchip:/]# test_camera.sh
Setting pipeline to PAUSED ...
Pipeline is live and does not need PREROLL ...
Setting pipeline to PLAYING ...
New clock: GstSystemClock
```

图像最终会在 panel 上直接显示.

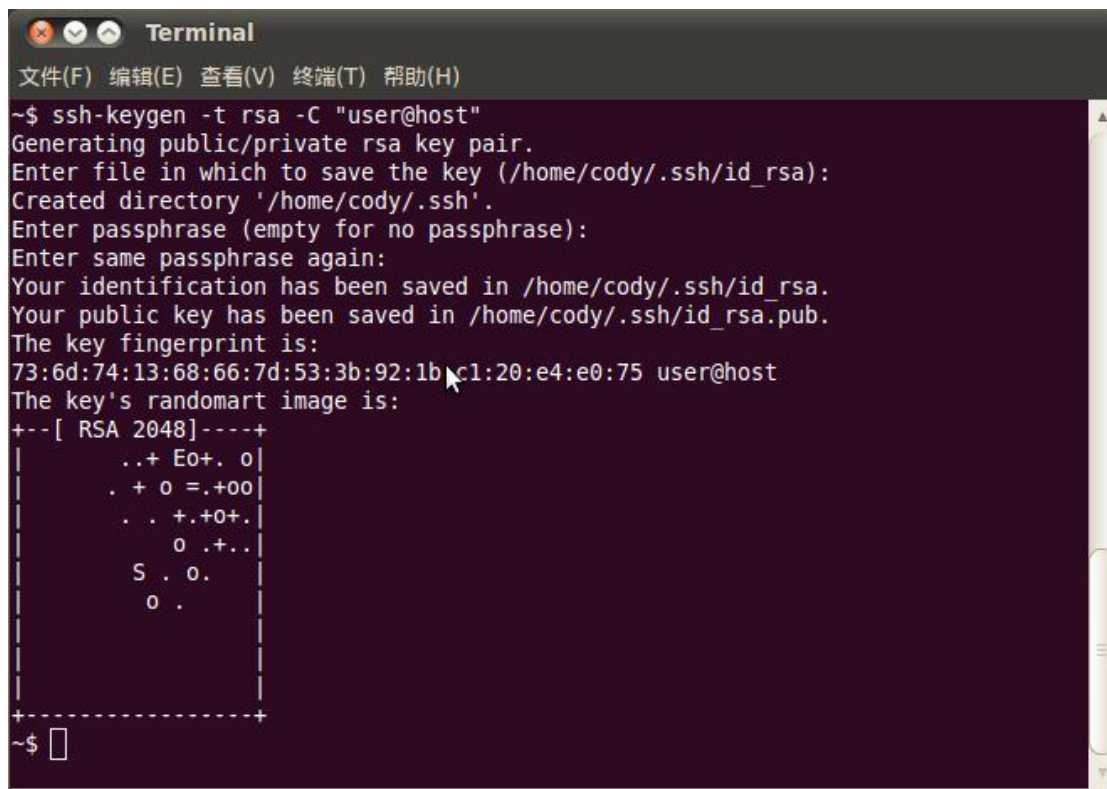
10 SSH 公钥操作说明

10.1 SSH 公钥生成

使用如下命令生成：

```
ssh-keygen -t rsa -C "user@host"
```

请将 **user@host** 替换成您的邮箱地址。



命令运行完成会在你的目录下生成 key 文件。

```
~$ ls -l .ssh/
总用量 8
-rw----- 1 cody cody 1675 2012-10-15 11:38 id_rsa
-rw-r--r-- 1 cody cody 391 2012-10-15 11:38 id_rsa.pub
```

请妥善保存生成的私钥文件 **id_rsa** 和密码，并将 **id_rsa.pub** 发邮件给 SDK 发布服务器的管理员。

10.2 使用 key-chain 管理密钥

推荐您使用比较简易的工具 keychain 管理密钥。

具体使用方法如下：

1. 安装 keychain 软件包：

```
$sudo aptitude install keychain
```

2. 配置使用密钥:

```
$vim ~/.bashrc
```

增加下面这行:

```
eval `keychain --eval ~/.ssh/id_rsa`
```

其中, id_rsa 是私钥文件名称。

以上配置以后, 重新登录控制台, 会提示输入密码, 只需输入生成密钥时使用的密码即可, 若无密码可不输入。

另外, 请尽量不要使用 sudo 或 root 用户, 除非您知道如何处理, 否则将导致权限以及密钥管理混乱。

10.3 多台机器使用相同 SSH 公钥

在不同机器使用, 可以将你的 ssh 私钥文件 id_rsa 拷贝到要使用的机器的“~/.ssh/id_rsa”即可。

在使用错误的私钥会出现如下提示, 请注意替换成正确的私钥。

```
~/tmp$ git clone git@172.16.10.211:rk292x/mid/4.1.1_r1
Initialized empty Git repository in /home/cody/tmp/4.1.1_r1/.git/
The authenticity of host '172.16.10.211 (172.16.10.211)' can't be established.
RSA key fingerprint is fe:36:dd:30:bb:83:73:e1:0b:df:90:e2:73:e4:61:46.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added '172.16.10.211' (RSA) to the list of known hosts.
git@172.16.10.211's password: █
```

添加正确的私钥后, 就可以使用 git 克隆代码, 如下图。

```
~$ cd tmp/
~/tmp$ git clone git@172.16.10.211:rk292x/mid/4.1.1_r1
Initialized empty Git repository in /home/cody/tmp/4.1.1_r1/.git/
The authenticity of host '172.16.10.211 (172.16.10.211)' can't be established.
RSA key fingerprint is fe:36:dd:30:bb:83:73:e1:0b:df:90:e2:73:e4:61:46.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added '172.16.10.211' (RSA) to the list of known hosts.
remote: Counting objects: 237923, done.
remote: Compressing objects: 100% (168382/168382), done.
Receiving objects: 9% (21570/237923), 61.52 MiB | 11.14 MiB/s
```

添加 ssh 私钥可能出现如下提示错误。

```
Agent admitted failure to sign using the key
```

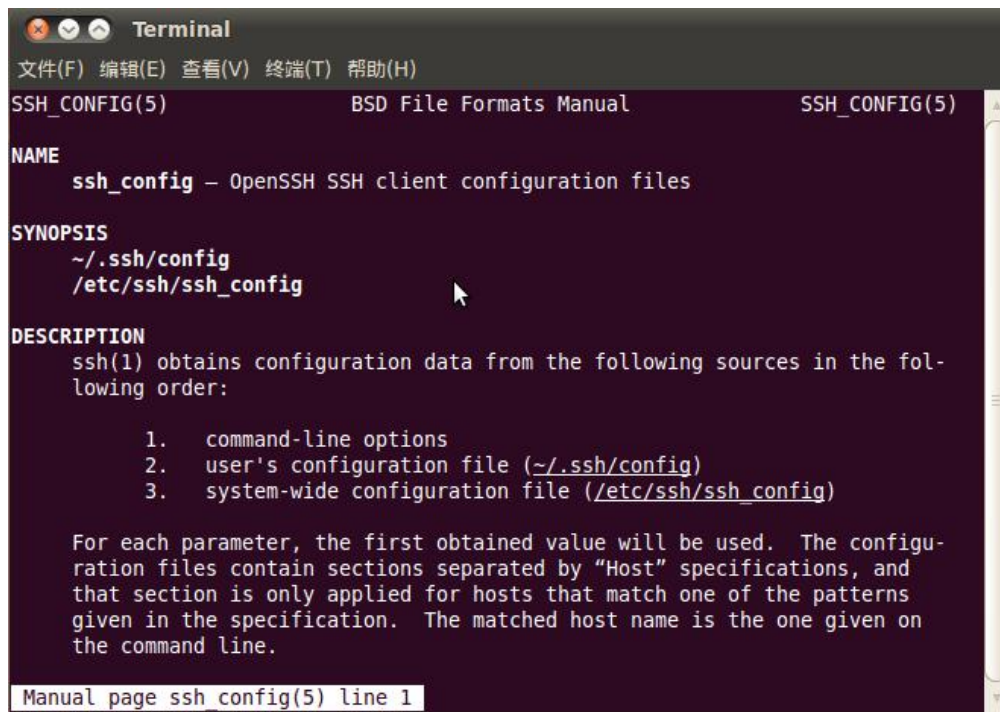
在 console 输入如下命令即可解决。

```
ssh-add ~/.ssh/id_rsa
```

10.4 一台机器切换不同 SSH 公钥

可以参考 ssh_config 文档配置 SSH。

```
~$ man ssh_config
```

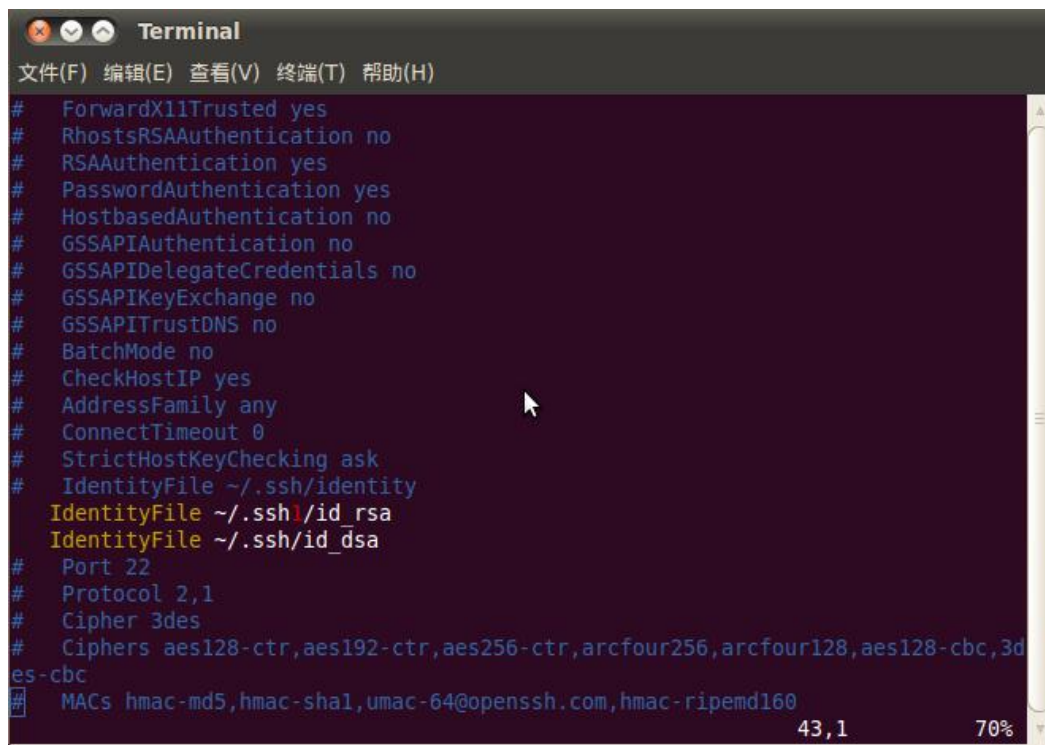


通过如下命令，配置当前用户的 SSH 配置。

```
~$ cp /etc/ssh/ssh_config ~/.ssh/config
```

```
~$ vi ~/.ssh/config
```

如图，将 ssh 使用另一个目录的文件“~/.ssh1/id_rsa”作为认证私钥。通过这种方法，可以切换不同的的密钥。

A terminal window titled "Terminal" with a menu bar containing "文件(F)", "编辑(E)", "查看(V)", "终端(T)", and "帮助(H)". The terminal displays a list of SSH configuration options, each preceded by a hash symbol (#). The options are: ForwardX11Trusted yes, RhostsRSAAuthentication no, RSAAuthentication yes, PasswordAuthentication yes, HostbasedAuthentication no, GSSAPIAuthentication no, GSSAPIDelegateCredentials no, GSSAPIKeyExchange no, GSSAPITrustDNS no, BatchMode no, CheckHostIP yes, AddressFamily any, ConnectTimeout 0, StrictHostKeyChecking ask, IdentityFile ~/.ssh/identity, IdentityFile ~/.ssh/id_rsa, IdentityFile ~/.ssh/id_dsa, Port 22, Protocol 2,1, Cipher 3des, Ciphers aes128-ctr,aes192-ctr,aes256-ctr,arcfour256,arcfour128,aes128-cbc,3des-cbc, MACs hmac-md5,hmac-sha1,umac-64@openssh.com,hmac-ripemd160. The terminal has a dark background and a light-colored scrollbar on the right. The status bar at the bottom right shows "43,1" and "70%".

```
# ForwardX11Trusted yes
# RhostsRSAAuthentication no
# RSAAuthentication yes
# PasswordAuthentication yes
# HostbasedAuthentication no
# GSSAPIAuthentication no
# GSSAPIDelegateCredentials no
# GSSAPIKeyExchange no
# GSSAPITrustDNS no
# BatchMode no
# CheckHostIP yes
# AddressFamily any
# ConnectTimeout 0
# StrictHostKeyChecking ask
# IdentityFile ~/.ssh/identity
IdentityFile ~/.ssh/id_rsa
IdentityFile ~/.ssh/id_dsa
# Port 22
# Protocol 2,1
# Cipher 3des
# Ciphers aes128-ctr,aes192-ctr,aes256-ctr,arcfour256,arcfour128,aes128-cbc,3des-cbc
# MACs hmac-md5,hmac-sha1,umac-64@openssh.com,hmac-ripemd160
```

10.5 密钥权限管理

服务器可以实时监控某个 key 的下载次数、IP 等信息，如果发现异常将禁用相应的 key 的下载权限。

请妥善保管私钥文件。并不要二次授权与第三方使用。

10.6 Git 权限申请说明

参考上述章节，生成公钥文件，发邮件至 fae@rock-chips.com，申请开通 SDK 代码下载权限。