* 게임 컨셉

동생을 구하러 가는 소년.

* 플레이어

A, D 키를 이용한 이동.

Space 점프

마우스 왼쪽 클릭 공격

* 개발 일정

1주차 – 플레이어 넣기, 애니메이션 적용. 배경 적용

2주차 – 타일맵 적용.