# Richtlinien zur Abgabe von Bachelor- und Masterarbeiten

# **Abgabemedien**

Die Dokumentation zur Bachelor- oder Masterarbeit wird der Fakultät bzw. dem Institut gedruckt und gebunden abgegeben. Im CGG-Archiv werden die Arbeiten zusätzlich in digitaler Form auf DVDs archiviert. Für das cgg-Archiv wird folgendes benötigt:

- Ausgedruckte und gebundene Arbeit mit der zugehörigen CD/DVD, welche in einer CD/DVD-Tasche auf dem hinteren Umschlagdeckel innen fixiert ist
- CD/DVD in beschrifteter Hülle (Arbeitstitel, Autorname, Abgabejahr)

## **Datenträgerorganisation**

Alle Dateien, welche eine Diplomarbeit bzw. ein Projekt ausmachen, werden gemäss dem untenstehenden Verzeichnisbaum und den darauf folgenden Beschreibungen auf einer DVD archiviert. Die DVD wird mit dem Titel der Arbeit, dem Namen des Autors und dem Abgabejahr beschriftet.

**Document** Digitale Form der Dokumentation

**Print** Pdf-Dokument

**Source** Dokument im Latex Format

Figures Bilder und Grafiken

**Applications** Anwendungen zur Diplom- bzw. Projektarbeit

**Source** Quellcode der Anwendungen

**Data** Inputdaten zu den Anwendungsbeispielen

**Presentations** Gehaltenen Präsentationen (cgg-Seminar, Konferenz)

**Animations** Videoanimationen

### **Dokumentation**

Die Dokumentation muss mit Latex erstellt werden. Wir stellen Latex Vorlagen zur Verfügung.

#### Ausführbarer Code

Im Verzeichnis "Applications" wird der ausführbare Code abgelegt. Die Programme müssen, falls nicht durch notwendige Installationen von zusätzlichen Komponenten verunmöglicht, direkt aus diesem Verzeichnis von der CD/DVD weg lauffähig sein. Nicht standardmässig zum Betriebssystem gehörende dynamischen Bibliotheken, die von der Anwendung benötigt werden, müssen hier vorhanden sein. Eine kurze Anleitung "readme.txt" erklärt, wie die Anwendung auf welcher Plattform unter welchen Voraussetzungen installiert und gestartet werden kann.

## Quellcode

Der vollständige Quelltext wird im Verzeichnis "Source" archiviert. Eine kurze Beschreibung "readme.txt" erklärt, für welche Plattform und welchen Compiler/ Interpreter die Anwendung geschrieben wurde und welche speziellen Voraussetzungen zur Kompilation und Ausführung des Codes erfüllt sein müssen.

Falls die Anwendung mit einer IDE wie z.B. Eclipse, JBuilder, Visual Studio etc. programmiert wurde, wird der Source Code inklusive aller Files der IDE im "Source"-Verzeichnis abgelegt. Die Projekte müssen direkt mit der entsprechenden Anwendung geöffnet und kompiliert und ausgeführt werden

können. Wenn die Anwendung ohne IDE mit Projektverwaltung entwickelt wurde, gehören die benötigten Build-Skripte natürlich zum Source Code dazu.

## **Daten**

Das Verzeichnis "Data" enthält alle Daten, welche verwendet wurden, um die Resultate in der Dokumentation herstellen zu können. Dazu gehört jeweils eine Datei "readme.txt", welche die dazu notwendigen Schritte und Einstellungen beschreibt.

## Präsentationen

Im Verzeichnis "Presentations" finden alle Präsentationen ihren Platz, welche im Rahmen des cgg-Seminars oder an einer Konferenz gehalten wurden. Die Präsentationen sollen im Format der verwendeten Präsentationsanwendung und im Pdf Format vorliegen. Auch eventuell angefertigte Poster, welche das Projekt z.B. für eine "Poster Session" im Überblick präsentieren, gehören in dieses Verzeichnis.

### Animationen

Animationen werden im "Animations" Verzeichnis gespeichert. Eine "readme.txt" Datei beschreibt die verwendeten Codecs und Video Player Software, die zum Abspielen benötigt werden.