UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA CUCEI



INGENIERÍA DE SOFTWARE II

Sección: D02 Calendario: 2020A

Empresa: Equipo 2

Trabajo realizado: Modificación, actualización y corrección del software guanatos GYM

Clientes: Guanatos GYM

Responsables de proyecto

- Ing. Waldo Salazar Alejandro
- Ing. Ramírez Ramírez Odracir Tlacaelel
- Ing. Castellanos Del Ángel Luis Octavio

Tareas Principales

- Project Manager.
- Programador.
- Documentador.

Encargada control de calidad: Herrera Lujan Zoila Liliana



Contenido

Problemas encontrados en la actualizaci <mark>ón del softwar</mark> e	2
Problema en la actualización de membresía del cliente:	2
Problema encontrado	3
Códig <mark>o</mark> solución:	3
Modo de uso:	
Modificaciones a petición del cliente	5
Correo de bienvenida a los nuevos usuarios dados de alta.	
Resultado	6
Correo de vencimiento de pago	8
Status 1	g
Status 3	g
Status 2	10
Resultado	
Datos de la empresa	

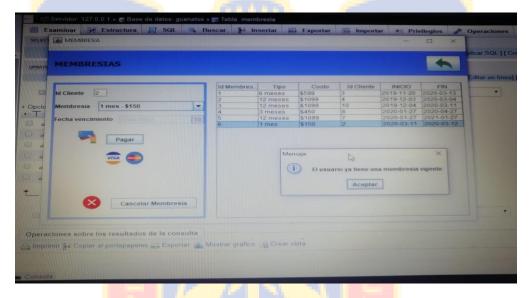




Problemas encontrados en la actualización del software

Problema en la actualización de membresía del cliente:

El software contaba con un problema en la renovación de la membresía ya que cuando el usuario ya tenía una membresía existente así estuviera vencida o con días aun validos soltaba un mensaje que decía 'El usuario ya tiene una membresía vigente', entonces se optó por solucionar dicho problema, a continuación, se muestra el problema en la ilustración 1 y 2:



Ilustraci<mark>ón 1: El usuario cuenta con la m</mark>embresía vencida <mark>y no puede</mark> ser renovada.

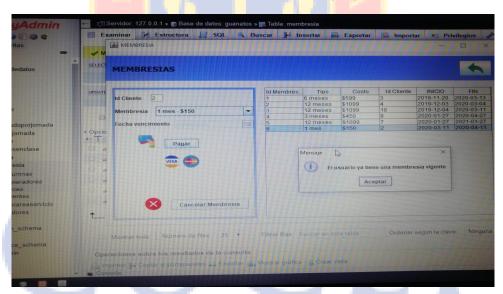


Ilustración 2: El usuario cuenta con membresía vigente y ahí si debe de mostrar dicho mensaje.



Problema encontrado

El problema detectado es que el software solo comprueba que el cliente tenga una suscripción en la tabla, si existe solamente manda el mensaje sin realizar ninguna acción y si no lo encuentra procede a insertarlo en la tabla con los datos correspondientes.

Código solución:

Como se mencionaba el programa solo verificaba si el usuario ya estaba en la tabla como se muestra en la siguiente ilustración:

```
psR = CR.prepareStatement("SELECT IDCliente FROM membresia WHERE IDCliente = ?");
psR.setInt(1,Integer.valueOf(txtIdCliente.getText()));
rsR = psR.executeQuery();
```

Ilustración 3: Consu<mark>lta de membresía de usu</mark>ario.

Tomando en cuenta lo anterior el equipo de desarrollo dio solución al problema implementando el siguiente código que muestra la ilustración, cabe mencionar que solo se trabajó con la condición que si se encontró al usuario en la tabla de membresía ya que si el usuario no tenía membresía si realizaba el trabajo de la manera correcta el programa:

```
if(rsR.next()){
   System.out.println("entro");
    if(!rsR.getObject(1).equals(txtIdCliente.getText())){
       SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("vvvv-MM-dd");
      Calendar fecha = new GregorianCalendar();
      int año = fecha.get(Calendar.YEAR);
      int mes = fecha.get(Calendar.MONTH);
      int dia = fecha.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);
      mes ++:
      String compu = ""+año+"-"+mes+"-"+dia;
   Date fechaInicial=dateFormat.parse(compu);
   int Fila = TableMembresia.getSelectedRow();
   String fin = TableMembresia.getValueAt(Fila, 5).toString();
   Date fechaFinal=dateFormat.parse(fin);
   int dias=(int) ((fechaFinal.getTime()-fechaInicial.getTime())/86400000);
       System.out.println("Fecha computadora: "+fechaFinal+"Días Restantes: "+fechaInicial+"Días: "+dias);
   if(dias >= 1){
       System.out.println("Usuario en vigencia");
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "El usuario ya tiene una membresia vigente \n CUENTA CON [*"+dias+"*] Días");
       System.out.println("Membresia vencida");
       actualizaVencimiento(txtIdCliente.getText());
        showTablePagoClientes();
   }else{
```

Ilustración 4: Código solución al problema detectado.

Lo primero que se hace es comprobar si la membresía del usuario esta activa o ya se venció comparando los datos de la tabla con la hora actual del equipo que se encuentra ejecutando el software, si el resultado es mayor a 1 día solo avisa que el cliente esta con su membresía en vigencia, pero si da menor quiere decir que ya se venció dando como resultado el llamado de la función 'actualizacionVencimiento' que se muestra en la siguiente ilustración.



```
private void actualizaVencimiento(String IDc) throws SQLException(
     ConexionBD con = new ConexionBD():
        try (Connection C = con.conexion()) {
            PreparedStatement ps;
            ps = C.prepareStatement("UPDATE membresia SET `aviso` = 'no', `inicio`=?, `fin`=?, nombre=?, costo=? WHERE IDCliente=?");
            String MEMBRESIA = (String) cboxDatos.getSelectedItem();
            String[] parts = MEMBRESIA.split(" - ");
            String tiempo = parts[0];
            String costo = parts[1];
            Date date = new Date();
            long d = date.getTime();
            java.sql.Date fecha = new java.sql.Date(d);
            ps.setDate(1, fecha);
            date = idcCalendario.getDate();
            d = date.getTime();
            fecha = new java.sql.Date(d);
            ps.setDate(2, fecha);
            ps.setString(3, tiempo);
            ps.setString(4, costo);
            ps.setString(5, IDc);
            int res = ps.executeUpdate();
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gracias por el pago");
                System.out.println("Se actualizo una membresia del usuario: [*"+IDc+"*]");
```

Ilustración 5: Actualización de la membresía del usuario.

Como podemos notar en la ilustración 5, realiza la actualización de la membresía y vuelve a activar la cuenta del usuario.

Modo de uso:

Estando en la sección <mark>de pagos</mark> es necesario seleccionar al usuario que estamos haciendo la renovación de la membresía como muestra la ilustración:

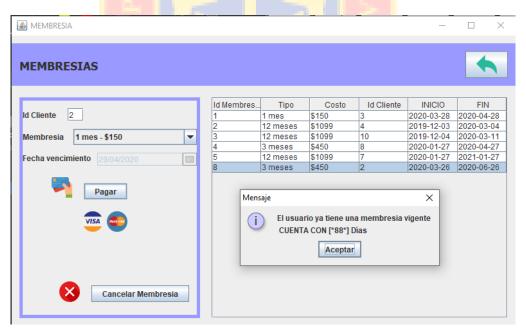


Ilustración 6: El usuario cuenta con la membresía vigente.



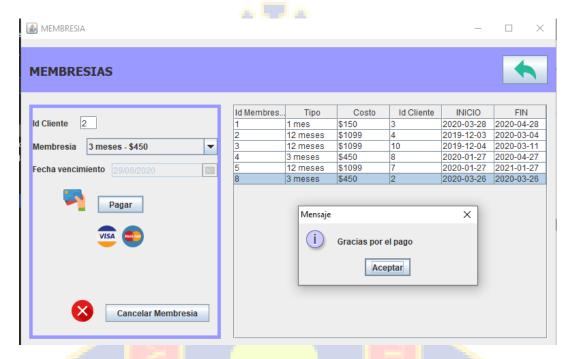


Ilustración 7: El usuario tiene la membresía vencida por ende se procede a renovar.

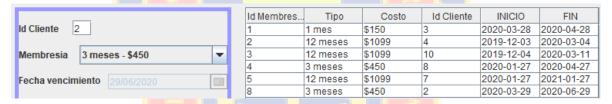


Ilustración 8: Se actualizan <mark>los datos en</mark> la tabla y en la db.

Si no fuera seleccionado al usuario en la tabla del lado derecho a la hora de pagar el programa no realiza ninguna acción, por ende es importante tomar esto en cuenta para futuras capacitaciones.

Modificaciones a petición del cliente

Para poder realizar estas modificaciones fue necesario agregar al proyecto una extensión llamada javamail en la versión 14, la cual ya se encuentra indexado en los archivos que serán otorgados al cliente.

Correo de bienvenida a los nuevos usuarios dados de alta.

Se agrego una función que da como resultado un correo el cual se manda al instante en cuanto se de alta al cliente:



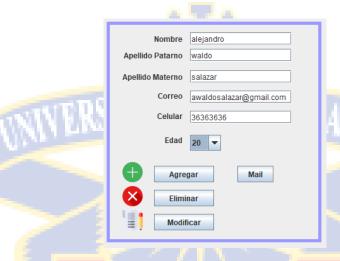
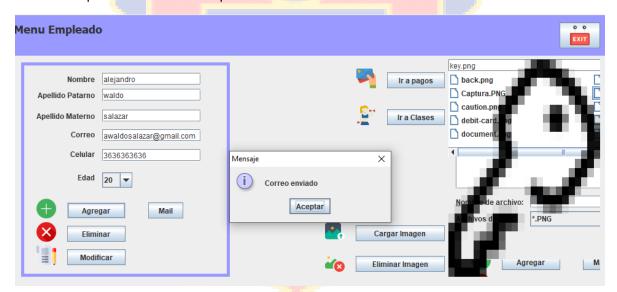
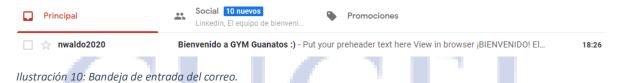


Ilustración 9: Formulario de nuevo cliente.

Notifica al operador del software que el correo se ha enviado al cliente satisfactoriamente:



Verificamos la notificación del correo en la bandeja de entrada simulando ser un cliente:



Resultado

Visualización del correo de bienvenida:



and the second s						
Bienvenido a G			=	Ø		
nwaldo2020@gmail.com para mí ▼	m	18:26 (hace 2 minutos)	☆	←	:	
	Put your preheader text here	<u>View in browser</u>				
	C					
	¡BIENVENIDO!					
C						
	¡BIENVENIDO!					
	El equipo de Guanatos Gym te da la bienvenida y nos da gusto de que formes nuestro equipo desde hoy, no olvides sacar el mayor provecho	parte de				
	iiiiiA DISFRUTAR!!!!!					

CUCEI

Recuerda que siempre una buena playlist suber la bateria un 100%

TRABAJO REALIZADO | EQUIPO 2

/IDEO TUTORIAL

_ = _



Podemos resolver alguna duda o problema por este medio.

Saludos,

Guanatos GYM Team

Necesitas mas ayuda?

We?re here, ready to talk

Blvd. Gral. Marcelino García Barragán 1421, Olímpica, 44430 Guadalajara, Jal.

Correo de vencimiento de pago

Para realizar esta modificación se agregó un módulo en la interfaz del cliente el cual da la notificación de manera visual del estatus de la membresía, contamos con 3 status cuando la membresía cuenta arriba de 5 días está en verde, cuando es menor a 5 días está en advertencia de pago próximo a vencer y si es menor a 1 o el usuario no cuenta con membresías no puede ver la información del software y se ve una x en rojo, a continuación se muestra en las ilustraciones cada status.





Status 1



Ilustración 11: La cuenta es<mark>ta en positiv</mark>o

Status 3

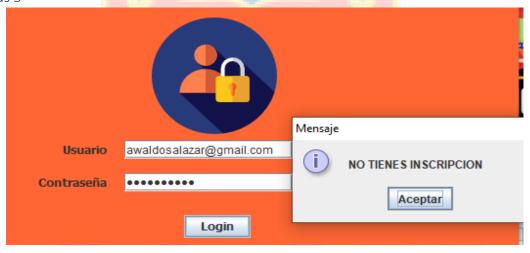


Ilustración 12: Cuenta sin membresía.

TRABAJO REALIZADO | EQUIPO 2

VIDEO TUTORIAL



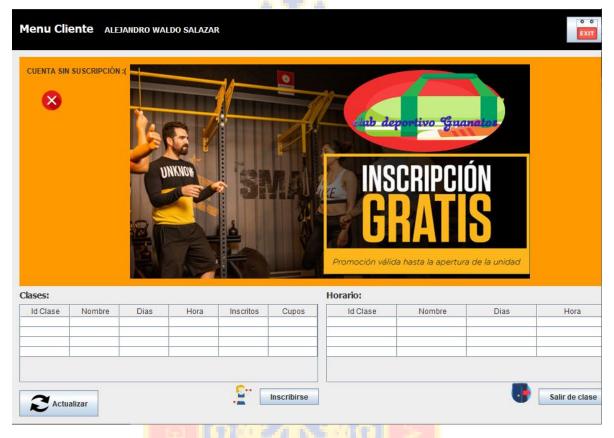


Ilustración 13: Cuando el usuario no tiene membresía no puede visualizar clases, por ende no puede tomar ninguna.

Status 2

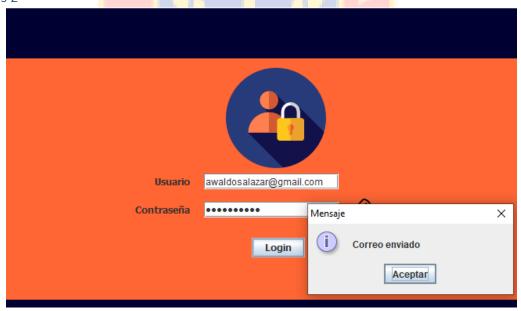


Ilustración 14: Usuario con membresía pronto a vencer.

TRABAJO REALIZADO | EQUIPO 2

VIDEO TUTORIAL



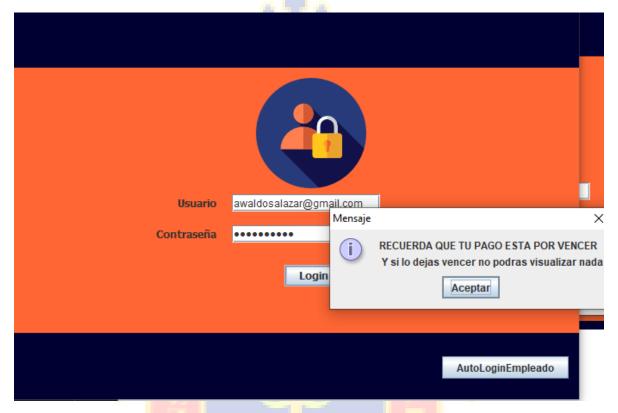


Ilustración 15: Da la advert<mark>encia de que</mark> pasaría si vence el pago.



Ilustración 16: Usuario con próximo a vencer y se ve en el status.

TRABAJO REALIZADO | EQUIPO 2

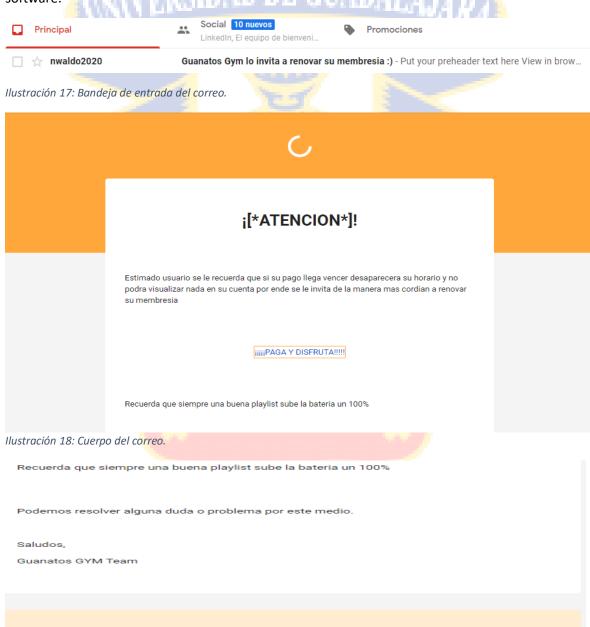
VIDEO TUTORIAL



Resultado

El equipo agrego una columna en la db que es la notificación, para saber si el usuario ya cuenta con la notificación en su correo y no mandarlo cada vez que inicia sesión.

Una vez mencionado lo anterior se muestra la notificación en la bandeja de entrada del correo del software.



Necesitas mas ayuda?

We?re here, ready to talk



Datos de la empresa

Si necesita resolver alguna duda o realizar alguna aclaración en cuanto al software entregado nos la puede hacer llegar vía Gmail y con gusto será entendido de la forma más inmediata.

Responsable del proyecto y medios de contacto.

Ing. Waldo Salazar Alejandro - awaldosalazar@gmail.com.

Celular: 3318253863.

CUCEI