

Muhammad Raihan
Awang Widi Pratama
Ghiffari Imam Wicaksono

(19/439817/TK/48547)
(19/446769/TK/49874)
(19/446778/TK/49883)

Game Design Document

Game Title:



Story and Gameplay:

- **Game Story** : Bob adalah seekor burung kecil. Suatu hari dia merindukan neneknya. Lalu Bob memutuskan untuk pergi ke rumah neneknya. Namun, terdapat banyak hambatan selama di perjalanan. Akankah Bob sampai ke rumah neneknya? Untungnya, Bob bertemu burung lain yang (sebagian besar) membantu Bob. Mereka akan memberi Bob berbagai tawaran dan dorongan untuk membantunya melewati rintangan dan mudah-mudahan, bertemu neneknya. Namun, *Evil Birds Corp* akan mencoba untuk menghentikan Bob dari bertemu neneknya.
- **Gameplay** : Pemain akan mengendalikan Bob untuk menghindari berbagai rintangan saat Bob terbang. Jika ada bangunan maka Bob harus terbang lebih tinggi. Bob juga perlu mengumpulkan bulu emas saat terbang jika memungkinkan untuk membuka dan meningkatkan senjatanya. Bob dapat bertemu burung lain untuk mendapatkan dorongan, tetapi jika ada burung bermusuhan lainnya Bob harus terbang lebih rendah. Pada titik tertentu, Bob mungkin bertemu bos yang harus dia lawan untuk melakukan perjalanan lebih jauh. Bob perlu meningkatkan persenjataannya untuk mengalahkan bos.

Game Flow:

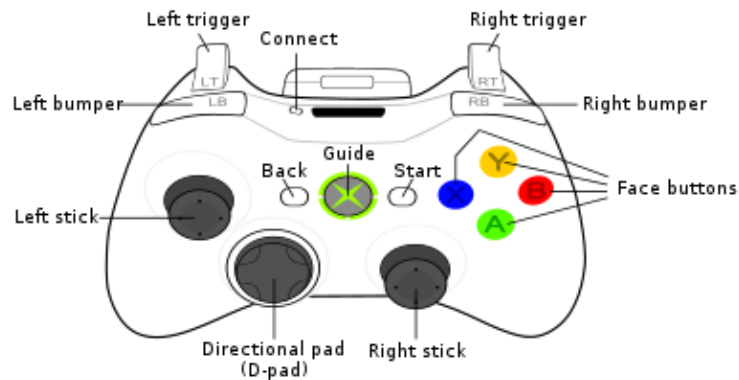
Pemain akan dihadapkan dengan karakter bos dan juga burung yang bermusuhan dengan karakter Bob. Sehingga dibutuhkan perlengkapan dan senjata yang lebih kuat dalam upaya melawan musuh yang akan dihadapi oleh Bob. Dibutuhkan bulu emas untuk membeli perlengkapan dan senjata yang lebih kuat

Character and Controllers:

- **Player Character** : Bob. Seorang pemain Bob The Little Bird hanya dapat memilih satu karakter sebagai pemeran utama yaitu Bob. Selama berjalannya permainan, pemain dapat meningkatkan perlengkapan dan senjata ke tahap yang lebih kuat dengan menggunakan bulu emas sebagai alat pembayaran yang dikumpulkan pada tahap-tahap permainan sebelumnya. Setiap perlengkapan dan senjata memiliki kelebihan dan kekurangan tersendiri, semakin mahal harga yang dibutuhkan maka semakin sedikit kekurangan pada stat perlengkapan dan senjata. Terdapat peralatan langka yang bisa didapat dengan persentase yang sangat rendah. Terdapat keistimewaan khusus yang disajikan pada peralatan langka tersebut, sebagai contoh, tampilan fisik seperti warna pada karakter Bob dapat berubah. Selain itu, stat dasar tertentu dari karakter Bob juga akan meningkat.
- **Controllers** :
 - Keyboard. Menggunakan beberapa key seperti panah atas, bawah, kanan, dan kiri untuk menggerakkan karakter Bob. Menggunakan Space untuk menembakkan proyektil untuk menyerang musuh dan Bos. Selain itu dapat menggunakan tombol esc (escape) untuk pause atau ke manu utama



- Gamepad. Selain menggunakan keyboard, karakter juga bisa dikontrol menggunakan XBOX Controller.



Main Gameplay:

Bob The Little Bird pada dasarnya adalah game bergenre Side-scrolling dimana karakter bergerak ke samping diikuti dengan pergerakan background. Game ini dimainkan dengan menggunakan PC dan keyboard sebagai controller. Game ini mudah untuk dimainkan. Terdapat level atau alur cerita yang harus dilalui secara bertahap. Terdapat tantangan menarik di dalam setiap level permainan. Terdapat fitur mata uang berupa bulu emas untuk dikumpulkan dan ditukarkan dengan perlengkapan dan senjata yang dapat digunakan untuk melawan musuh yang ada. Terdapat beberapa Unique Sell point pada game ini, yaitu:

- Mencapai skor tertinggi,
- Kumpulkan peralatan *rare* hingga *legendary*,
- Buka dan tingkatkan persenjataan Bob,
- Lawan bos yang mengancam,
- Mainkan hingga akhir permainan, atau coba dapatkan *secret ending*.

Game World:

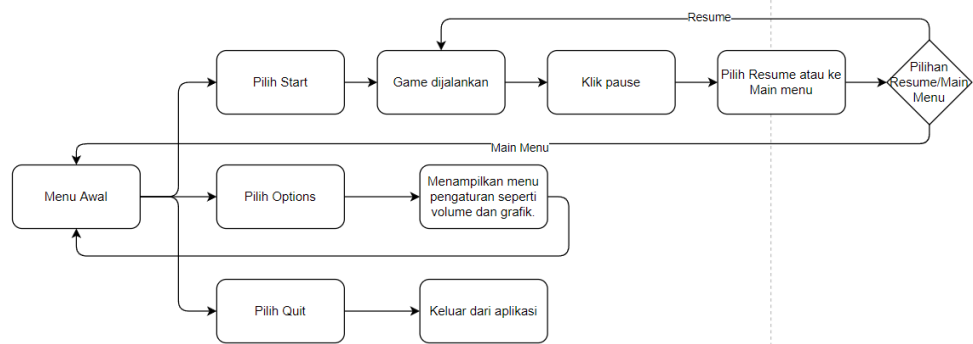
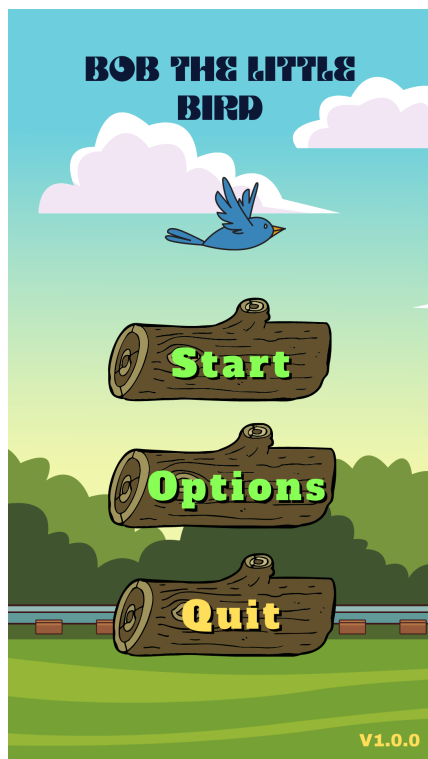
Bob The Little Bird terinspirasi dari beberapa game yang sangat menarik yaitu Flappy Bird, Jetpack Joyride, dan juga Alto's Odyssey. Game ini memiliki latar belakang berupa langit siang dan malam yang bergerak dari samping. Pada game ini terdapat pepohonan, tiang rambu-rambu, burung berjenis lain, dan penghalang lain yang disertakan sebagai rintangan

permainan. Terdapat pula elemen pemanis seperti awan, matahari, bulan, dan bintang agar game dapat terlihat lebih hidup, tidak monoton, dan menyenangkan untuk dimainkan.

Interface:

Kami merancang antarmuka sedemikian rupa sehingga pemain game Bob The Little Bird dapat merasakan keseruan game yang ringan namun menantang. Dengan antarmuka yang menarik diharapkan dapat membuat pemain menjadi ketagihan untuk memainkannya. Kami juga menambahkan musik latar belakang yang ringan untuk memberi kenyamanan pemain selama memainkan game ini. Selain itu, kami juga menambahkan efek suara seperti suara tembakan, suara lompatan karakter Bob, efek suara menabrak jika Bob gagal melalui rintangan, dan efek suara lainnya.

Berikut adalah rancangan antarmuka menu utama beserta diagram yang menjelaskan mengenai navigasi menu dari game Bob the Little Bird:



Game Mechanic:

Gameplay dari Bob the Little Bird ditampilkan dalam bentuk 2D side-scrolling dengan karakter yang dimainkan bergerak terus menerus ke kanan atau kiri sesuai level. Terdapat juga

Heads-up Display (HUD) sebagai tempat pemain dapat melihat seberapa jauh progress dari level, memilih senjata/perlengkapan yang digunakan, dan mengakses menu permainan. Pergantian level dapat dicapai dengan player mengalahkan boss di akhir level, yang kemudian akan membawa player ke landscape lain dengan pemandangan latar belakang dan rintangan dan musuh-musuh yang berbeda. Apabila pemain menabrak sebuah rintangan atau musuh, player akan mengalami kekalahan dan harus mengulang dari awal level tersebut.

Tugas player pada game Bob the Little Bird kemudian adalah menggerakkan Bob ke atas atau bawah sehingga tidak menabrak musuh atau rintangan di depannya. Selain menggerakkan Bob, player juga bisa menggunakan senjata untuk menembak musuh bob, perlengkapan dengan kegunaan yang unik, atau *power up* untuk memudahkan Bob melaju hingga akhir level. Selama pemain terbang, akan ada *collectibles* berupa *golden feather* yang dapat digunakan untuk membuka dan meningkatkan kemampuan senjata. Beberapa senjata hanya bisa didapatkan apabila player sudah melewati level tertentu.

Enemies and Bosses:

- **Mecha Bird** : Jenis burung yang menghambat BOB dengan bergerak secara horizontal. Muncul di level awal hingga menengah
- **Eagle** : Pemimpin dari Mecha Bird. Kedatangan Eagle akan membawa banyak Mecha Bird secara bersamaan. Eagle juga dapat menembakan sebuah roket. Mulai muncul di level menengah hingga akhir.
- **Phoenix** : Burung legendaris tanpa koloni. Kemunculannya selalu diwaspadai oleh semua burung. Akan ada mark ketika Phoenix akan lewat. Jalur yang dilewati Phoenix akan meninggalkan api yang membunuh semua burung yang menyentuhnya. Muncul di level menengah hingga akhir.
- **Dan karakter musuh dan bos lainnya.**

Cut scene and Bonus Materials :

- **Cut scene** : Dalam game Bob The Little Bird terdapat cut scene di awal pertemuan dengan bos berisi pengenalan bos yang akan dihadapi oleh karakter utama, Bob. Terdapat nama dan juga kemampuan unik berupa pola tembakan proyektil yang berbeda dari masing-masing karakter bos yang akan diperkenalkan.
- **Bonus Materials** : Kami berencana mendukung game Bob The Little Bird ini dengan mengembangkan konten yang dapat diperluas, seperti:
 - Penambahan karakter bos dengan kemampuan unik lainnya,
 - Kostum atau set perubahan fisik (warna) pada Bob sebagai karakter utama,
 - Perbanyak pilihan perlengkapan dan senjata untuk karakter utama,
 - Menambah level baru dengan tantangan yang lebih variatif, dan yang lainnya.

Diharapkan dengan adanya beberapa pengembangan tersebut, para pemain dapat merasakan hal baru yang lebih *fresh* akan menambah minat para pemain agar pasar game Bob The Little Bird dapat semakin meluas.

Terdapat 3 game yang akan menjadi pesaing utama kami yaitu Flappy Bird, Jetpack Joyride, dan Alto's Odyssey. Tentunya akan sangat susah menyaingi game tersebut, mengingat game tersebut sudah jauh lebih lama rilis dibanding game kami. Namun, kami yakin dapat menyaingi dengan memiliki segmen pasar tersendiri.