

Setiawan Muhammad

1203230016

IF 03-01

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
// Fungsi untuk menandai posisi kemungkinan
```

```
perpindahan kuda
```

```
void koboImaginaryChess(int i, int j, int size, int  
*chessBoard) {
```

```
    // Periksa apakah koordinat valid atau tidak
```

```
    if (i < 0 || j < 0 || i >= size || j >= size) {  
        printf("Koordinat tidak valid\n"); // Jika
```

```
tidak valid, cetak pesan dan kembali
```

```
        return;
```

```
    }
```

```
    // Array untuk semua kemungkinan perpindahan kuda
```

```
    int moves[8][2] = {  
        {-2, -1}, {-1, -2}, {1, -2}, {2, -1},  
        {-2, 1}, {-1, 2}, {1, 2}, {2, 1}  
    };
```

```
    // Loop untuk menandai semua kemungkinan
```

```
perpindahan kuda di papan catur
```

```
    for (int k = 0; k < 8; k++) {
```

```
        int ni = i + moves[k][0];
```

```
        int nj = j + moves[k][1];
```

```
        if (ni >= 0 && nj >= 0 && ni < size && nj <  
size) {
```

```
            chessBoard[ni * size + nj] = 1; // Tandai  
posisi di papan catur sebagai kemungkinan perpindahan
```

```
        }
```

```

    }
}

int main() {
    int chessBoard[8][8] = {0}; // Inisialisasi papan
    catur dengan semua nilai 0

    int i, j;
    printf("Masukkan koordinat kuda (baris dan kolom):
");
    scanf("%d %d", &i, &j);

    koboImaginaryChess(i, j, 8, (int
*)chessBoard); // Panggil fungsi untuk menandai
kemungkinan perpindahan kuda

    // Tampilkan papan catur setelah simulasi
    printf("Papan catur setelah simulasi:\n");
    for (int row = 0; row < 8; row++) {
        for (int col = 0; col < 8; col++) {
            printf("%d ", chessBoard[row][col]); //
Cetak nilai pada setiap posisi di papan catur
        }
        printf("\n"); // Cetak newline setelah
mencetak setiap baris
    }

    return 0; // Program selesai
}

```

Masukkan koordinat kuda (baris dan kolom): 2 2

Papan catur setelah simulasi:

```
0 1 0 1 0 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0 0
0 1 0 1 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
```

Masukkan koordinat kuda (baris dan kolom): 3 7

Papan catur setelah simulasi:

```
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 1 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 0 0
0 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
```