

Tampilan Utama

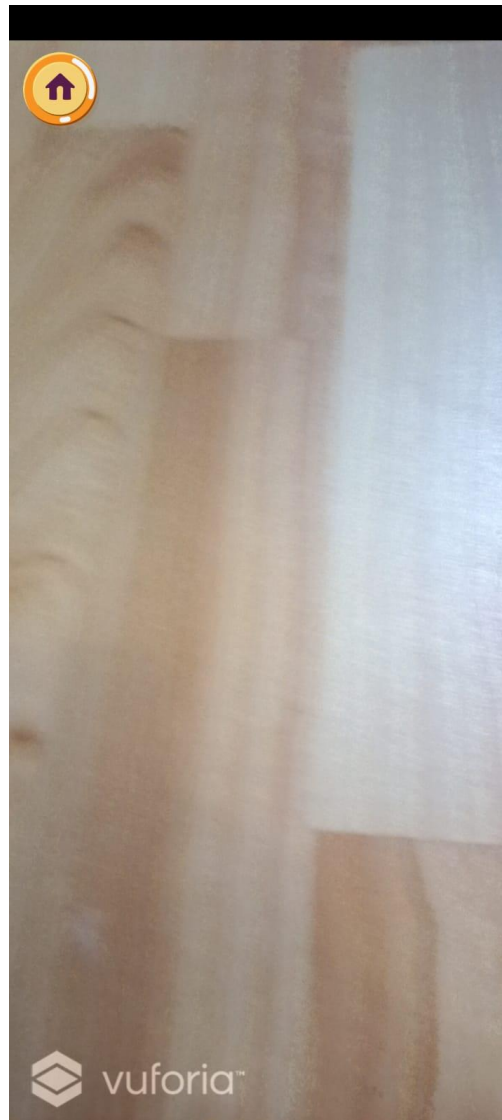
Pada gambar 4.15 implementasi tampilan utama yang terdiri dari judul aplikasi dan menu Huruf Hijaiyah, menu Petunjuk, menu Info, menu Pengembang dan Keluar.



Gambar 4. 1 Tampilan Utama

Tampilan Menu Huruf Hijaiyah

Pada gambar 4.16 implementasi menu huruf hijaiyah yang terdiri dari tombol home untuk kembali ke tampilan utama dan kamera yang berfungsi untuk mendeteksi *marker*.



Gambar 4. 2 Tampilan Menu Huruf Hijaiyah

Tampilan Hasil *Scan Marker*

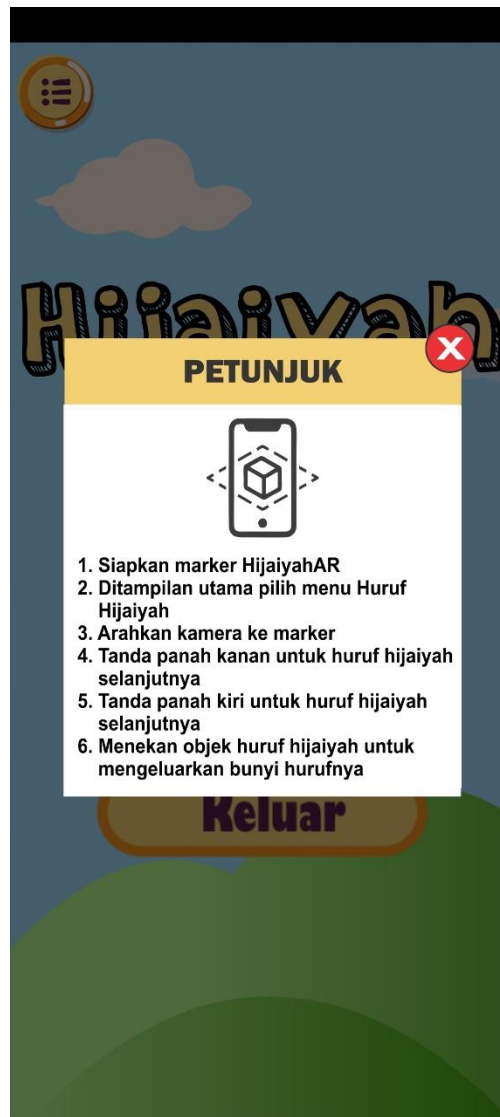
Pada gambar 4.17 implementasi hasil *scan marker* yang terdiri dari tombol home untuk kembali ke tampilan utama, kamera men *scan marker* yang menampilkan objek 3D dan tombol arah panah kanan yang berfungsi untuk urutan objek huruf hijaiyah yang selanjutnya sedangkan panah kiri untuk urutan objek huruf yang sebelumnya.



Gambar 4. 3 Tampilan Hasil *Scan Marker*

Tampilan Petunjuk

Pada gambar 4.18 implementasi menu petunjuk ketika menu petunjuk ditekan akan menampilkan *popup* petunjuk kegunaan aplikasi dan terdapat tombol X untuk keluar dari *pop up*.



Gambar 4. 4 Tampilan Petunjuk

Tampilan Info Aplikasi

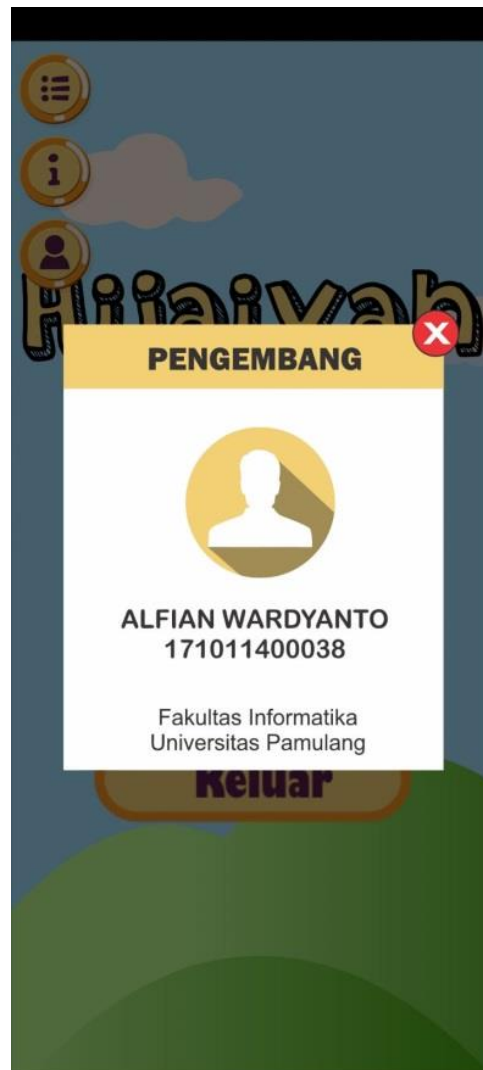
Pada gambar 4.19 implementasi menu info ketika menu info aplikasi ditekan akan menampilkan *pop up* informasi aplikasi dan tombol X untuk keluar dari *pop up*.



Gambar 4. 5 Tampilan Info

Tampilan Info Pengembang Aplikasi

Pada gambar 4.20 implementasi menu info pengembang aplikasi ketika tombol pengembang ditekan akan menampilkan *pop up* info pengembang aplikasi dan tombol X untuk keluar dari *pop up*.



Gambar 4. 6 Tampilan Pengembang

Tampilan Keluar

Pada gambar 4.21 implementasi menu keluar ketika menu keluar ditekan akan menampilkan *pop up* yang menampilkan persetujuan keluar. Jika memilih Iya aplikasi akan keluar jika memilih Tidak aplikasi akan kembali ke tampilan utama.



Gambar 4. 7 Tampilan Keluar