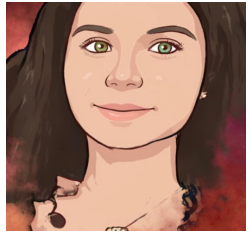
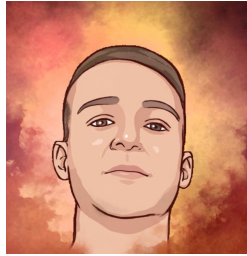


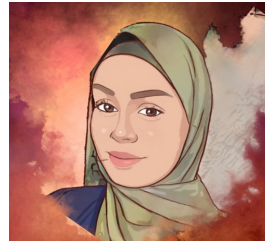
SUDOKUFAN



OUAHIDI Awatef
P1703755
Développeuse



GAMBIN Flavien
P1911331
Chef de projet &
développeur



Dira Nysrine
P1920112
Développeuse

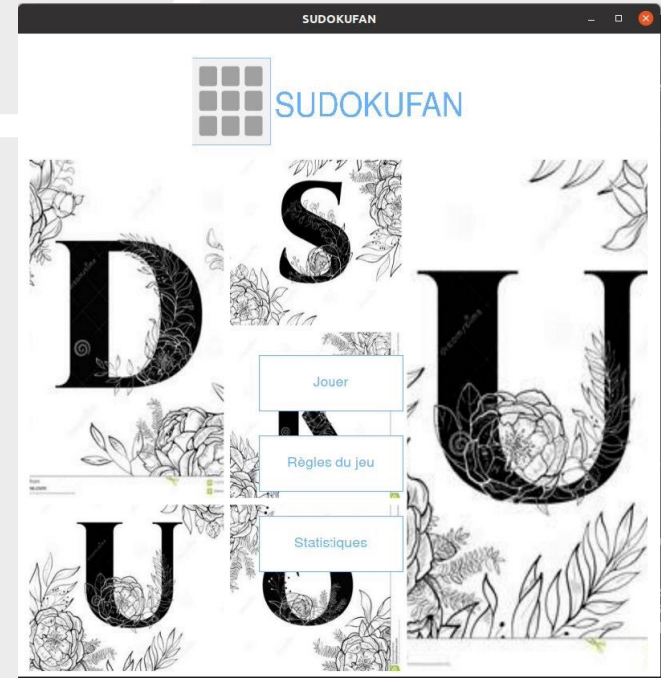
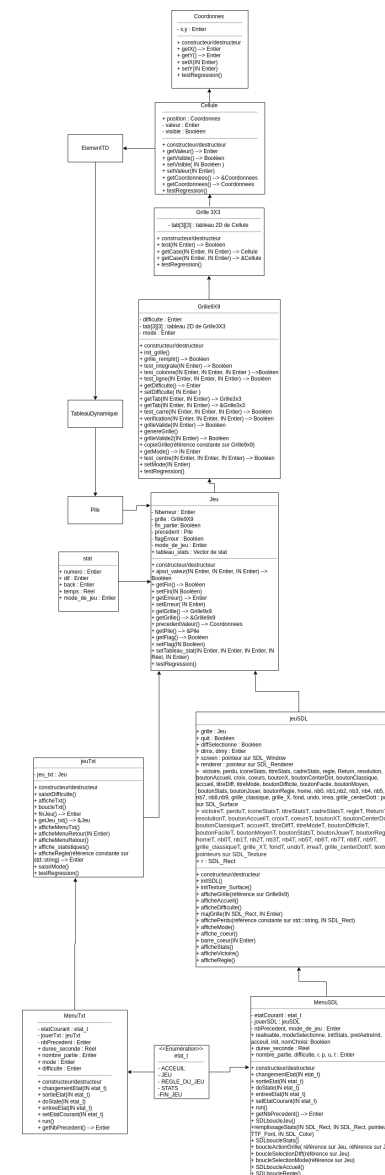
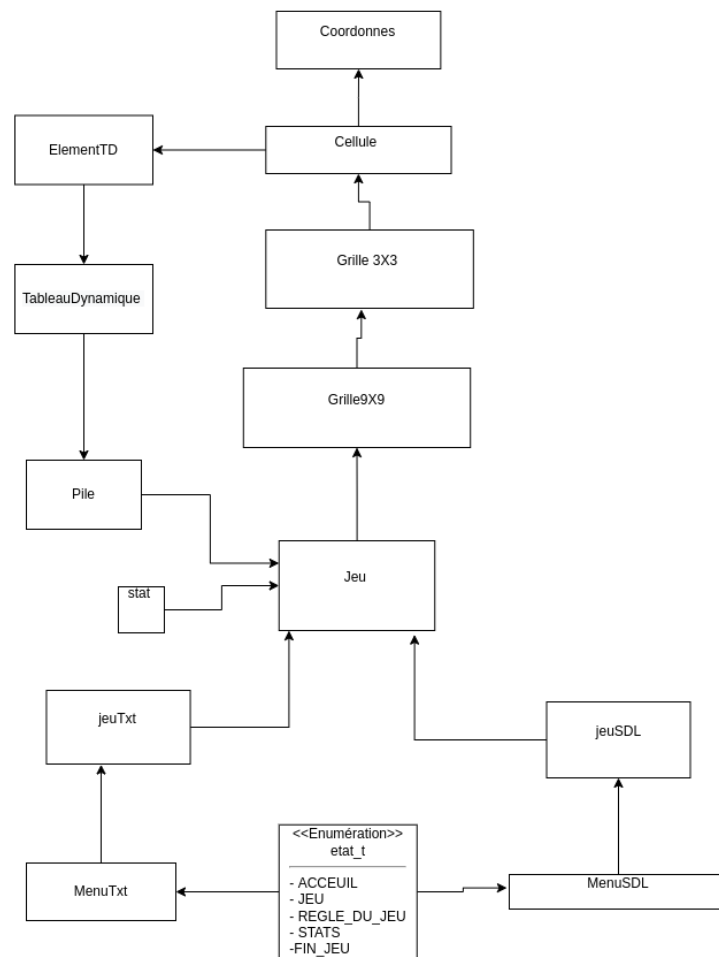
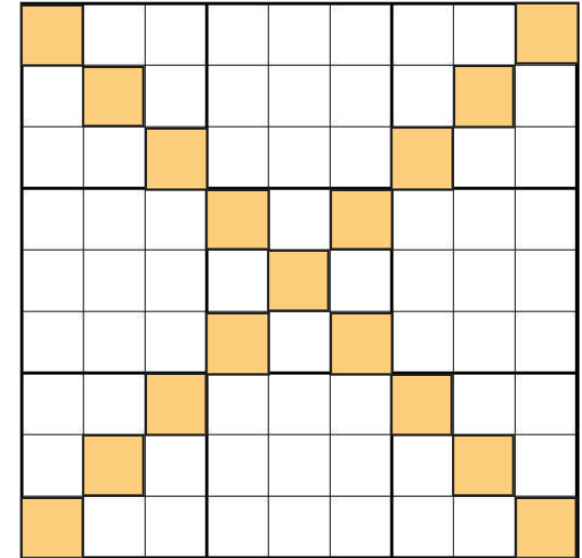
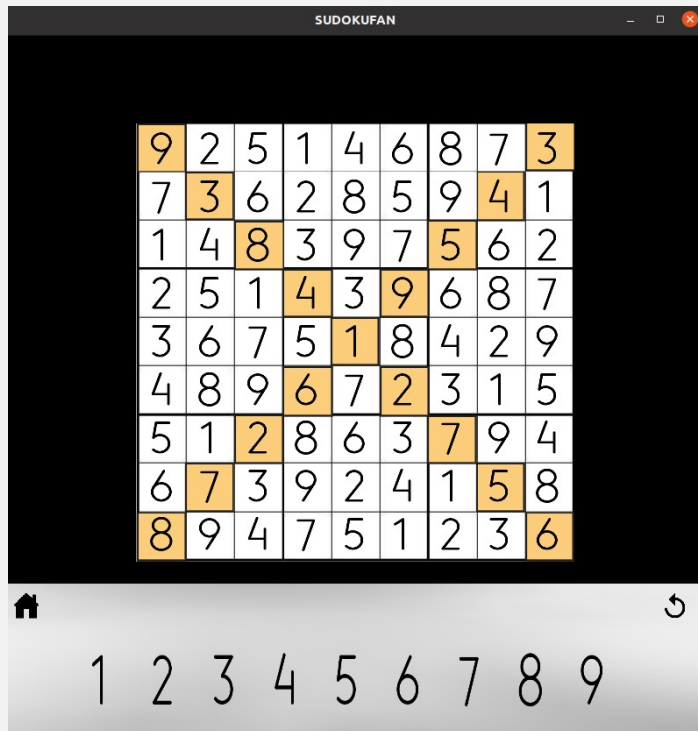


Diagramme des classes





FONCTIONNALITE 1 :

test diagonales





FONCTIONNNALITE 2 : Retour-arrière

Oups... 
Si tu places ce chiffre ici, la grille devient irréalizable.

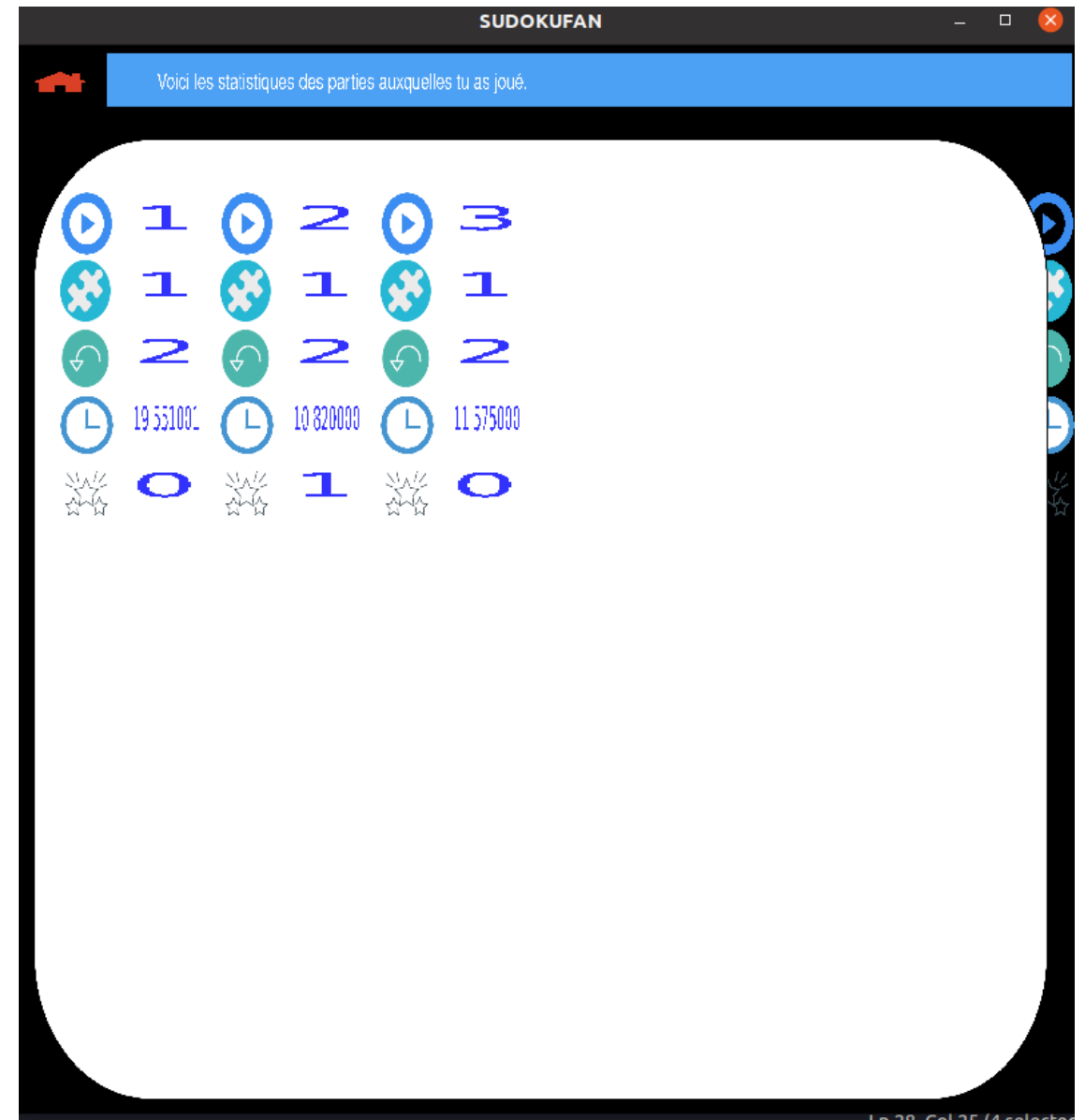
Appuie sur  pour revenir en arrière

	2	5		4		3	6	
	3		2	5	8	4	1	9
1	4	8		6	9			5
2	9	1	4	8				7
3	6	7	5		1	2	8	4
4	8		6	7		1		3
5	1	2	8	3	4	9		6
	7	3	9	1	5	8	4	2
8		4	7	2	6	5	3	

1 2 3 4 5 6 7 8 9

FONCTIONNALITE 3 : Gestion des statistiques



CONCLUSION



Difficultés rencontrés

Algorithme des grilles 9x9 par une grille 3x3

Affichage du chronomètre en SDL.



Amélioration

Classement dans les statistiques

Plusieurs autres variantes du sudoku