

<b>Iniciado em</b>	quinta-feira, 7 mar. 2024, 15:15
<b>Estado</b>	Finalizada
<b>Concluída em</b>	quinta-feira, 4 abr. 2024, 21:44
<b>Tempo empregado</b>	28 dias 6 horas
<b>Notas</b>	52,00/52,00
<b>Avaliar</b>	<b>10,00</b> de um máximo de <b>10,00(100%)</b>



**Questão 1**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Quais as alternativas estão corretas em relação à definição de Padrão de Projeto?**

Escolha uma ou mais:

- a. São maneiras de descrever melhores práticas, bons projetos, e captam a maneira possível de ser reusada por outros.
- b. Maneira testada e documentada de fazer persistência de dados.
- c. Um padrão descreve em um formato estruturado uma solução para um problema que ocorre com frequência durante o desenvolvimento de software orientado a objetos, pode ser considerado como: "Problema/Solução".
- d. Um padrão descreve em um formato escalonado uma solução para um problema que ocorre com frequência durante a testagem de software orientado a objetos.
- e. Maneira testada e documentada de alcançar um objetivo qualquer.



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

São maneiras de descrever melhores práticas, bons projetos, e captam a experiência de uma maneira possível de ser reusada por outros.

Um padrão descreve em um formato estruturado uma solução para um problema que ocorre com frequência durante o desenvolvimento de software orientado a objetos, pode ser considerado como: "Problema/Solução".

Maneira testada e documentada de alcançar um objetivo qualquer.



**Questão 2**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Quais as alternativas estão corretas em relação aos motivos pelos quais devemos aprender Padrões de Projeto?**

Escolha uma ou mais:

- a. Utilizar soluções descritas em boas práticas, bons projetos, e boa arquitetura.
- b. Aprender com a experiência dos outros.
- c. Para tornar mais fácil a fase de testes e posterior manutenção do software.
- d. Identificar problemas comuns em engenharia de software e utilizar soluções testadas e bem documentadas.
- e. Utilizar soluções que têm um nome: facilita a comunicação, compreensão e documentação.



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Aprender com a experiência dos outros.

Identificar problemas comuns em engenharia de software e utilizar soluções testadas e bem documentadas.

Utilizar soluções que têm um nome: facilita a comunicação, compreensão e documentação.



**Questão 3**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada atributo à sua descrição em relação aos elementos de um padrão.**

Elementos de um padrão	
Atributo	Descrição
Nome do padrão:	Referência significativa para o padrão ✓
Descrição do problema:	Apresenta uma descrição do problema que explique quando o padrão pode ser utilizado ✓
Descrição da solução:	Descreve a solução e os elementos que a compõem ✓
Consequências:	Analisa os resultados, vantagens e desvantagens obtidas com a aplicação do padrão ✓

**Descreve em detalhes a solução apresentada****Nome que descreve a solução apresentada**

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:





**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada atributo à sua descrição em relação aos elementos de um padrão.**

<b>Elementos de um padrão</b>	
Atributo	Descrição
Nome do padrão:	[Referência significativa para o padrão]
Descrição do problema:	[Apresenta uma descrição do problema que explique quando o padrão pode ser utilizado]
Descrição da solução:	[Descreve a solução e os elementos que a compõem]
Consequências:	[Analisa os resultados, vantagens e desvantagens obtidas com a aplicação do padrão]



**Questão 4**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada categoria à sua descrição em relação às categorias de padrões.**

Lista de respostas	
<b>Item_A</b>	Descrevem soluções para problemas de análise de sistemas
<b>Item_B</b>	São padrões de hardware que descrevem a configuração de instalação
<b>Item_C</b>	Definem soluções para problemas comuns no projeto de interfaces de sistemas
<b>Item_D</b>	São padrões de software que descrevem como deve ser escrito um programa
<b>Item_E</b>	Definem soluções para os problemas encontrados nos processos envolvidos na engenharia de software
<b>Item_F</b>	Descrevem soluções para problemas de armazenamento de informações em arquivos ou bancos de dados
<b>Item_G</b>	Definem soluções para problemas de projeto de software
<b>Item_H</b>	Descreve a implementação de soluções baseadas em programação concorrente
<b>Item_I</b>	São padrões descrevendo como um padrão deve ser escrito
<b>Item_J</b>	Descrevem soluções de programação particulares de determinada linguagem
<b>Item_K</b>	Expressam o esquema ou organização estrutural fundamental de sistemas de software e hardware



Categorias de padrões	
Categoria	Descrição
Padrões de processo:	<b>Item_E</b> ✓
Padrões arquiteturais:	<b>Item_K</b> ✓
Padrões de padrão:	<b>Item_I</b> ✓
Padrões de análise:	<b>Item_A</b> ✓
Padrões de projeto:	<b>Item_G</b> ✓
Padrões de interface:	<b>Item_C</b> ✓
Padrões de programação:	<b>Item_J</b> ✓
Padrões de persistência:	<b>Item_F</b> ✓



Item\_B

Item\_D

Item\_H

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada categoria à sua descrição em relação às categorias de padrões.**

Lista de respostas	
Item_A	Descrevem soluções para problemas de análise de sistemas
Item_B	São padrões de hardware que descrevem a configuração de instalação
Item_C	Definem soluções para problemas comuns no projeto de interfaces de sistemas
Item_D	São padrões de software que descrevem como deve ser escrito um programa
Item_E	Definem soluções para os problemas encontrados nos processos envolvidos na engenharia de software
Item_F	Descrevem soluções para problemas de armazenamento de informações em arquivos ou bancos de dados
Item_G	Definem soluções para problemas de projeto de software
Item_H	Descreve a implementação de soluções baseadas em programação concorrente
Item_I	São padrões descrevendo como um padrão deve ser escrito
Item_J	Descrevem soluções de programação particulares de determinada linguagem
Item_K	Expressam o esquema ou organização estrutural fundamental de sistemas de software e hardware



Categorias de padrões	
Categoria	Descrição
Padrões de processo:	[Item_E]
Padrões arquiteturais:	[Item_K]
Padrões de padrão:	[Item_I]
Padrões de análise:	[Item_A]
Padrões de projeto:	[Item_G]
Padrões de interface:	[Item_C]
Padrões de programação:	[Item_J]



Padrões de persistência: [Item\_F]



**Questão 5**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada padrão arquitetural ao seu nome correspondente.**

Padrões arquiteturais	
Tipo	Padrão
Padrão Estrutural:	Blackboard ✓
	Layers ✓
	Pipes and Filters ✓
Sistemas distribuídos:	Brokers ✓
Sistemas interativos:	MVC ✓
	PAC ✓
Sistemas adaptáveis:	Microkernel ✓
	Reflection ✓



Adapter

Decorator

Singleton

Observer

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:





**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada padrão arquitetural ao seu nome correspondente.**

<b>Padrões arquiteturais</b>	
Tipos	Padrão
Padrão Estrutural:	[Blackboard]
	[Layers]
	[Pipes and Filters]
Sistemas distribuídos:	[Brokers]
Sistemas interativos:	[MVC]
	[PAC]
Sistemas adaptáveis:	[Microkernel]
	[Reflection]



**Questão 6**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Blackboard às descrições correspondentes.**

Lista de respostas	
<b>Item_A</b>	Vários subsistemas especializados são utilizados para construir uma solução
<b>Item_B</b>	Sistemas de inspeções
<b>Item_C</b>	Uma série de agentes de conhecimento tem acesso a um armazenamento de dados compartilhados
<b>Item_D</b>	Blackboard ou Quadro Negro
<b>Item_E</b>	IA
<b>Item_F</b>	O quadro-negro fornece uma interface para inspecionar e atualizar seu conteúdo
<b>Item_G</b>	Padrão muito útil em problemas no qual não há uma solução determinística
<b>Item_H</b>	Reconhecimento de voz



Padrão Blackboard	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	<input type="checkbox"/> Item_D ✓
Descrição do problema:	<input type="checkbox"/> Item_G ✓ <input type="checkbox"/> Item_A ✓
Exemplos:	<input type="checkbox"/> Item_E ✓ <input type="checkbox"/> Item_H ✓ <input type="checkbox"/> Item_B ✓
Descrição da solução:	<input type="checkbox"/> Item_C ✓ <input type="checkbox"/> Item_F ✓



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Blackboard às descrições correspondentes.**

Lista de respostas	
<b>Item_A</b>	Vários subsistemas especializados são utilizados para construir uma solução
<b>Item_B</b>	Sistemas de inspeções
<b>Item_C</b>	Uma série de agentes de conhecimento tem acesso a um armazenamento de dados compartilhados
<b>Item_D</b>	Blackboard ou Quadro Negro
<b>Item_E</b>	IA
<b>Item_F</b>	O quadro-negro fornece uma interface para inspecionar e atualizar seu conteúdo
<b>Item_G</b>	Padrão muito útil em problemas no qual não há uma solução determinística
<b>Item_H</b>	Reconhecimento de voz



Padrão Blackboard	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[Item_D]
Descrição do problema:	[Item_G] [Item_A]
Exemplos:	[Item_E] [Item_H] [Item_B]
Descrição da solução:	[Item_C] [Item_F]



**Questão 7**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural Blackboard.**

Escolha uma ou mais:

- a. Suporte: intolerância a falhas e robustez ✓
- b. Ajudar a resolver problemas de experimentação ✓
- c. Capacidade de comunicação entre módulos
- d. Suporte a mudanças e manutenção ✓
- e. Rígidez estrutural dos componentes
- f. Escalabilidade - Aplicações independentes ✓
- g. Facilidade de utilização de algoritmos determinísticos
- h. Reuso de conhecimento ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Suporte: intolerância a falhas e robustez, Ajudar a resolver problemas de experimentação, Suporte a mudanças e manutenção, Escalabilidade - Aplicações independentes, Reuso de conhecimento



**Questão 8**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural Blackboard.**

Escolha uma ou mais:

- a. Não apresenta possibilidade de compartilhamento da área de trabalho
- b. Nenhuma boa solução é garantida ✓
- c. Não suporta paralelismo ✓
- d. Dificuldade em estabelecer uma boa estratégia de controle ✓
- e. Dificuldades em realizar a escalabilidade
- f. Baixa eficiência e alto esforço de desenvolvimento ✓
- g. Não é possível fazer a reutilização do conhecimento
- h. Dificuldades para testar por não usar algoritmos determinísticos ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Nenhuma boa solução é garantida, Não suporta paralelismo, Dificuldade em estabelecer uma boa estratégia de controle, Baixa eficiência e alto esforço de desenvolvimento, Dificuldades para testar por não usar algoritmos determinísticos



**Questão 9**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Layers às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Layers</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	Layers ou Camadas ✓
Descrição do problema:	Sistemas com diferentes níveis ou camadas de abstração ✓ Quebrar o problema em pedaços de tal forma que seja gerenciável ✓
Exemplos:	Máquinas virtuais ✓ Protocolos de redes ✓ Windows ✓
Descrição da solução:	Decomposição do sistema em partições ou camadas ✓ As camadas formam temas claros e simples de entender ✓



Redes de computadores
-----------------------



Composição do sistema em partições mais complexas

Protocolos de internet

Linux

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Layers às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Layers</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[Layers ou Camadas]
Descrição do problema:	<p>[Sistemas com diferentes níveis ou camadas de abstração]</p> <p>[Quebrar o problema em pedaços de tal forma que seja gerenciável]</p>
Exemplos:	<p>[Máquinas virtuais]</p> <p>[Protocolos de redes]</p> <p>[Windows]</p>
Descrição da solução:	<p>[Decomposição do sistema em partições ou camadas]</p> <p>[As camadas formam temas claros e simples de entender]</p>



**Questão 10**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural Layers.**

Escolha uma ou mais:

- a. Intercambiabilidade, camadas intercambiáveis
- b. Suporte para a padronização ✓
- c. Possui área de memória compartilhada
- d. Reuso de camadas ✓
- e. Reuso intercambiável
- f. Permite usar implementações de vários fornecedores ✓
- g. Suporte para a manutenção
- h. Intercambiabilidade, implementações podem ser trocadas ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Suporte para a padronização, Reuso de camadas, Permite usar implementações de vários fornecedores, Intercambiabilidade, implementações podem ser trocadas



**Questão 11**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural Layers.**

Escolha uma ou mais:

- a. Overhead por recursividade
- b. Cascatas de mudanças de comportamento ✓
- c. Dificuldade de controle
- d. Não aceita paralelismo
- e. Menor eficiência, camadas adicionam overhead ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Cascatas de mudanças de comportamento, Menor eficiência, camadas adicionam overhead



**Questão 12**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Pipes and Filters às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Pipes and Filters</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	Pipes and Filters ou Tubo e Filtros ✓
Descrição do problema:	Útil para aplicações que interagem pouco com o usuário ✓
	Não é apropriado para aplicações interativas ✓
	Necessita de processamento de stream de dados ✓
Exemplos:	Shell do Unix ✓
	Compiladores de linguagens de programação ✓
Descrição da solução:	Dividir uma função ou processo em várias etapas ✓
	O fluxo de saída de uma etapa é a entrada da etapa seguinte ✓



Várias etapas são executadas em paralelo e sem conexão

Filtros de tubos

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Pipes and Filters às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Pipes and Filters</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[Pipes and Filters ou Tubo e Filtros]
Descrição do problema:	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Útil para aplicações que interagem pouco com o usuário]</li> <li>[Não é apropriado para aplicações interativas]</li> <li>[Necessita de processamento de stream de dados]</li> </ul>
Exemplos:	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Shell do Unix]</li> <li>[Compiladores de linguagens de programação]</li> </ul>
Descrição da solução:	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Dividir uma função ou processo em várias etapas]</li> <li>[O fluxo de saída de uma etapa é a entrada da etapa seguinte]</li> </ul>



**Questão 13**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural Pipes and Filters.**

Escolha uma ou mais:

- a. Uso em sistemas com grande quantidade de dados ✓
- b. Geram dados de alta complexidade
- c. Podem ser rearranjados com pouco esforço ✓
- d. Podem ser substituídos desde que não manipulem dados em arquivo
- e. São altamente reusáveis ✓
- f. A sua reutilização está condicionada a forma como foi implementada a camada de persistência
- g. Podem ser facilmente modificados ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Uso em sistemas com grande quantidade de dados, Podem ser rearranjados com pouco esforço, São altamente reusáveis, Podem ser facilmente modificados



**Questão 14**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural Pipes and Filters.**

Escolha uma ou mais:

- a. Adequado para aplicações com multiprocessamento
- b. Inadequado para aplicações interativas ✓
- c. O tratamento de exceções pode ser feito com redundância cíclica
- d. O tratamento de erros é difícil ✓
- e. A sincronização é possível através de interrupções
- f. Pipes podem ter dificuldades em fazer sincronização ✓
- g. Consomem e produzem dados simples ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Inadequado para aplicações interativas, O tratamento de erros é difícil, Pipes podem ter dificuldades em fazer sincronização, Consomem e produzem dados simples



**Questão 15**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Brokers às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Brokers</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	Brokers ou Intermediário ✓
Descrição do problema:	Sistema distribuído e possivelmente heterogêneo ✓ Sistema com componentes independentes que cooperam entre si ✓
Exemplos:	WWW ✓ CORBA ✓ OLE 2.x ✓
Descrição da solução:	Utilizam um componente intermediário para desacoplar clientes e servidores ✓ Os servidores se registram no Broker e tornam seus serviços disponíveis ✓



HTTP
------



Os clientes se registram no Broker e tornam seus serviços disponíveis

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software  
**Canal:** FBV  
**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins  
**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)



De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

Associe as características do padrão Brokers às descrições correspondentes.

Padrão Brokers	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[Brokers ou Intermediário]
Descrição do problema:	[Sistema distribuído e possivelmente heterogêneo] [Sistema com componentes independentes que cooperam entre si]
Exemplos:	[WWW] [CORBA] [OLE 2.x]
Descrição da solução:	[Utilizam um componente intermediário para desacoplar clientes e servidores] [Os servidores se registram no Broker e tornam seus serviços disponíveis]



**Questão 16**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural Brokers.**

Escolha uma ou mais:

- a. Interoperabilidade entre diferentes sistemas de Brokers ✓
- b. Sistema muito heterogêneo
- c. Reusabilidade ✓
- d. Mudança e extensão de componentes ✓
- e. Transferência de responsabilidade entre diferentes Brokers
- f. Transparência de localização ✓
- g. Extensão de componentes somente com registro no Broker



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Interoperabilidade entre diferentes sistemas de Brokers, Reusabilidade, Mudança e extensão de componentes, Transparência de localização



**Questão 17**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural Brokers.**

Escolha uma ou mais:

- a. Consome muita memória
- b. Baixa tolerância a falta do broker ✓
- c. Não possui capacidade de sincronização
- d. Não trabalha muito bem com paralelismo
- e. Eficiência limitada ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Baixa tolerância a falta do broker, Eficiência limitada



**Questão 18**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão MVC às descrições correspondentes.**

Padrão MVC	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	MVC ou Model-View-Controller ✓
Descrição do problema:	Útil para aplicações que precisam representar uma mesma interface em diferentes janelas ✓
	O usuário deve poder tomar a iniciativa de controle de entrada e mudança de dados ✓
	Todas as janelas devem ser atualizadas sempre que houver mudança nos dados ✓
Exemplos:	Linguagem de programação Smalltalk ✓
Descrição da solução:	Dividir a aplicação em três categorias principais de componentes ✓



A camada de visão controla a distribuição de tarefas no aplicativo

A camada de controle fica responsável pela interface



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão MVC às descrições correspondentes.**

<b>Padrão MVC</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[MVC ou Model-View-Controller]
Descrição do problema:	[Útil para aplicações que precisam representar uma mesma interface em diferentes janelas]
	[O usuário deve poder tomar a iniciativa de controle de entrada e mudança de dados]
	[Todas as janelas devem ser atualizadas sempre que houver mudança nos dados]
Exemplos:	[Linguagem de programação Smalltalk]
Descrição da solução:	[Dividir a aplicação em três categorias principais de componentes]



**Questão 19**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as características da camada Model no padrão arquitetural MVC.**

Escolha uma ou mais:

- a. É a camada da lógica do negócio
- b. São as classes derivadas do processo de análise ✓
- c. A camada é formada por classes simplificadas com métodos get e set
- d. Representam os principais conceitos do domínio e define seu comportamento ✓
- e. São usualmente persistidas em bancos de dados ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: São as classes derivadas do processo de análise, Representam os principais conceitos do domínio e define seu comportamento, São usualmente persistidas em bancos de dados



**Questão 20**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as características da camada View no padrão arquitetural MVC.**

Escolha uma ou mais:

- a. As classes da camada View exercem controle sobre as demais camadas
- b. São classes criadas durante o projeto para fazer interface com o usuário ✓
- c. A camada View contém a lógica do negócio
- d. Normalmente manipular classes do modelo ✓
- e. A camada View utiliza mecanismo de herança para construção da interface



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: São classes criadas durante o projeto para fazer interface com o usuário, Normalmente manipular classes do modelo



**Questão 21**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as características da camada Controller no padrão arquitetural MVC.**

Escolha uma ou mais:

- a. São as classes que fazem a orquestração ✓
- b. A camada Controller realiza a persistência de dados
- c. A camada Controller contém a lógica do negócio
- d. Gerencia as interações do usuário com modelos e visões da aplicação ✓
- e. A camada Controller utiliza mecanismo de herança para acessar a classe View



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: São as classes que fazem a orquestração, Gerencia as interações do usuário com modelos e visões da aplicação



**Questão 22**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural MVC.**

Escolha uma ou mais:

- a. Desenvolvimento em paralelo para o Model, View e Controller ✓
- b. Desenvolvimento progressivo das camadas Model, View e Controller
- c. Alto grau de reutilização das classes do Model ✓
- d. Alto grau de substituição da forma de interface ✓
- e. Alta intercambiabilidade de camadas
- f. Separação de responsabilidades clara ✓
- g. Possibilidade de separação da camada Controller
- h. Possibilidade de múltiplas interfaces com o usuário ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Desenvolvimento em paralelo para o Model, View e Controller, Alto grau de reutilização das classes do Model, Alto grau de substituição da forma de interface, Separação de responsabilidades clara, Possibilidade de múltiplas interfaces com o usuário



**Questão 23**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural MVC.**

Escolha uma ou mais:

- a. Difícil fazer a separação entre as responsabilidades das camadas
- b. Requer pessoal especializado ✓
- c. Não é indicado para aplicações muito complexas
- d. Não é aconselhável para pequenas aplicações ✓
- e. Requer muito tempo para analisar e modelar o sistema ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Requer pessoal especializado, Não é aconselhável para pequenas aplicações, Requer muito tempo para analisar e modelar o sistema



**Questão 24**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão PAC às descrições correspondentes.**

<b>Padrão PAC</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	PAC ou Presentation-Abstraction-Control ✓
Descrição do problema:	Útil para sistemas baseados em agentes ✓
	É importante para separar as responsabilidades ✓
	Permite decomposição vertical e horizontal ✓
Exemplos:	Framework Web Drupal ✓
Descrição da solução:	Estruturar o sistema como uma hierarquia de agentes cooperativos ✓
	Cada agente é responsável por um aspecto específico da aplicação ✓
	Há um agente no topo, agentes intermediários e agentes de base ✓

Os agentes formam uma hierarquia funcional



Linguagem de programação Python

Shell do Linux

Útil para sistemas distribuídos

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão PAC às descrições correspondentes.**

Padrão PAC	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[PAC ou Presentation-Abstraction-Control]
Descrição do problema:	[Útil para sistemas baseados em agentes]
	[É importante para separar as responsabilidades]
	[Permite decomposição vertical e horizontal]
Exemplos:	[Framework Web Drupal]
Descrição da solução:	[Estruturar o sistema como uma hierarquia de agentes cooperativos]
	[Cada agente é responsável por um aspecto específico da aplicação]
	[Há um agente no topo, agentes intermediários e agentes de base]



**Questão 25**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada tipo de agente no padrão PAC às funcionalidades correspondentes.**

Estrutura do PAC	
Agentes por nível	Funcionalidade
Agente de nível-topo:	Promover a funcionalidade principal
	✓
Agente de nível-intermediário:	Controlar a hierarquia de agentes
	✓
Agente de nível-base:	Coordenar os agentes de nível-base
	✓
	Compor agentes base em uma única unidade
	✓
	Prover uma visão específica
	✓
	Prover um serviço do sistema
	✓



Prover a comunicação entre agentes

Implementar a camada Model

Acelerar o desempenho de um serviço



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada tipo de agente no padrão PAC às funcionalidades correspondentes.**

Estrutura do PAC	
Agentes por nível	Funcionalidade
Agente de nível-topo:	[Promover a funcionalidade principal]
	[Controlar a hierarquia de agentes]
Agente de nível-intermediário:	[Coordenar os agentes de nível-base]
	[Compor agentes base em uma única unidade]
Agente de nível-base:	[Prover uma visão específica]
	[Prover um serviço do sistema]



**Questão 26**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as características da camada Presentation no padrão arquitetural PAC.**

- a. Mostra as informações provenientes da camada View
- b. Similar ao View do padrão MVC ✓
- c. Similar ao Controller do padrão MVC
- d. Responsável pelo controle dos agentes
- e. Mostra as informações provenientes da camada Abstraction ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Similar ao View do padrão MVC,

Mostra as informações provenientes da camada Abstraction



**Questão 27**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as características da camada Abstraction no padrão arquitetural PAC.**

- a. Mantém informações sobre os dados a serem exibidos ✓
- b. É a camada responsável pela interface do sistema
- c. Contém os dados como a camada Model do padrão MVC ✓
- d. Coordena os agentes intermediários
- e. É responsável pela comunicação entre agentes e a camada de persistência



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Mantém informações sobre os dados a serem exibidos,

Contém os dados como a camada Model do padrão MVC



**Questão 28**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as características da camada Control no padrão arquitetural PAC.**

- a. Similar à camada View do padrão Brokers
- b. Similar à camada Controller do padrão MVC ✓
- c. Processa eventos externos e atualiza a camada Abstraction (Modelo) ✓
- d. Interage com os componentes de nível básico
- e. Interage com o componente de nível intermediário ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Similar à camada Controller do padrão MVC,

Processa eventos externos e atualiza a camada Abstraction (Modelo),

Interage com o componente de nível intermediário



**Questão 29**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural PAC.**

- a. Aceita processamento sequencial
- b. Suporta evolução e expansão ✓
- c. Facilidade de adicionar novos agentes ao sistema ✓
- d. Os agentes possuem fácil comunicação
- e. Os agentes são facilmente distribuídos ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Suporta evolução e expansão,

Facilidade de adicionar novos agentes ao sistema,

Os agentes são facilmente distribuídos



**Questão 30**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural PAC.**

- a. A complexidade geral do sistema aumenta com uso indiscriminado de seus agentes ✓
- b. É ineficaz na comunicação entre agentes
- c. Torna-se ineficaz com o aumento de sua complexidade ✓
- d. Não suporta expansão
- e. Aceita somente o protocolo HTTP



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

A complexidade geral do sistema aumenta com uso indiscriminado de seus agentes,

Torna-se ineficaz com o aumento de sua complexidade



**Questão 31**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**associe as características do padrão Microkernel às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Microkernel</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	<input type="checkbox"/> Microkernel <span style="color: green;">✓</span>
Descrição do problema:	<input type="checkbox"/> Sistemas que necessitam se adaptar a mudanças nos requisitos <span style="color: green;">✓</span> <input type="checkbox"/> Sistemas que necessitam se adaptar a mudanças no hardware e software <span style="color: green;">✓</span> <input type="checkbox"/> Aplicações com interface semelhante sobre um mesmo conjunto de funcionalidades <span style="color: green;">✓</span>
Exemplos:	<input type="checkbox"/> Autocad <span style="color: green;">✓</span> <input type="checkbox"/> Sistemas operacionais <span style="color: green;">✓</span>
Descrição da solução:	<input type="checkbox"/> Encapsular os serviços em um componente chamado Microkernel <span style="color: green;">✓</span> <input type="checkbox"/> As funcionalidades extendidas devem ser distribuídas entre os componentes restantes <span style="color: green;">✓</span>



As funcionalidades extendidas ficam no núcleo do Microkernel
--

Aplicações com interface padronizada
--------------------------------------

Macrokernel
-------------

Sistemas com comunicação heterogênea
--------------------------------------

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



<b>Título:</b> Padrões Arquiteturais de Software
<b>Canal:</b> FBV
<b>Autor:</b> Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins
<b>Link:</b> <a href="#">(Acessar aqui)</a>

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**associe as características do padrão Microkernel às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Microkernel</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[Microkernel]
Descrição do problema:	<p>[Sistemas que necessitam se adaptar a mudanças nos requisitos]</p> <p>[Sistemas que necessitam se adaptar a mudanças no hardware e software]</p> <p>[Aplicações com interface semelhante sobre um mesmo conjunto de funcionalidades]</p>
Exemplos:	<p>[Autocad]</p> <p>[Sistemas operacionais]</p>
Descrição da solução:	[Encapsular os serviços em um componente chamado Microkernel]



[As funcionalidades extendidas devem ser distribuídas entre os componentes restantes]



**Questão 32**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada componente participante do padrão Microkernel às suas descrições correspondentes.**

Componentes do Microkernel	
Componente	Descrição
Microkernel:	É o componente principal do padrão
	✓
Internal Servers:	Todas as operações de baixo nível devem estar encapsuladas no Microkernel
	✓
External Servers:	É onde estão as implementações concretas das funcionalidades do Microkernel
	✓
Adapters:	Como exemplo pode-se citar os drivers de dispositivo de sistemas operacionais
	✓
Clients:	Implementa especializações de políticas definidas no Microkernel para domínios específicos
	✓
	É utilizado para esconder as peculiaridades do componente Client
	✓
	É responsável por tratar e encaminhar a chamada do cliente para o servidor adequado
	✓
	É uma aplicação que está associada a apenas um External Server
	✓
	Scripts são boas referências para um Client
	✓



Scripts devem ser tratados pelo componente External Server

Todas as funcionalidades devem ser implementadas no componente Client

O componente principal do padrão é o Client

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada componente participante do padrão Microkernel às suas descrições correspondentes.**

<b>Componentes do Microkernel</b>	
Componente	Descrição
Microkernel:	[É o componente principal do padrão]
	[Todas as operações de baixo nível devem estar encapsuladas no Microkernel]
Internal Servers:	[É onde estão as implementações concretas das funcionalidades do Microkernel]
	[Como exemplo pode-se citar os drivers de dispositivo de sistemas operacionais]
External Servers:	[Implementa especializações de políticas definidas no Microkernel para domínios específicos]



Adapters:	[É utilizado para esconder as peculiaridades do componente Client]
	[É responsável por tratar e encaminhar a chamada do cliente para o servidor adequado]
Clients:	[É uma aplicação que está associada a apenas um External Server]
	[Scripts são boas referências para um Client]

**Questão 33**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural Microkernel.**

- a. Portabilidade ✓
- b. Alto desempenho
- c. Flexibilidade e extensibilidade ✓
- d. Interoperabilidade
- e. Separação de políticas e mecanismos ✓

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Portabilidade,

Flexibilidade e extensibilidade,

Separação de políticas e mecanismos



**Questão 34**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural Microkernel.**

- a. Dificuldades de comunicação entre componentes
- b. Complexidade do projeto e implementação ✓
- c. Falta de flexibilidade nas extensões
- d. Desempenho ✓
- e. Complexidade muito grande gera queda de desempenho



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Complexidade do projeto e implementação,

Desempenho



**Questão 35**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Reflection às descrições correspondentes.**

<b>Padrão Reflection</b>	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	Reflection ou Reflexo ✓
Descrição do problema:	O sistema permite a sua própria modificação dinamicamente ✓
	Suporta a modificação dos aspectos funcionais ✓
Exemplos:	Sistemas adaptáveis ✓
Descrição da solução:	Fazer com que o software seja cliente de si mesmo ✓
	É possível inspecionar e modificar a sua estrutura interna e comportamento ✓



Agentes de software

O sistema permite modificações somente antes do deployment



## Reflexion ou Reflecção

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:



**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe as características do padrão Reflection às descrições correspondentes.**

Padrão Reflection	
Característica	Descrição
Nome do padrão:	[Reflection ou Reflexo]
Descrição do problema:	[O sistema permite a sua própria modificação dinamicamente] [Suporta a modificação dos aspectos funcionais]
Exemplos:	[Sistemas adaptáveis]
Descrição da solução:	[Fazer com que o software seja cliente de si mesmo] [É possível inspecionar e modificar a sua estrutura interna e comportamento]



**Questão 36**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada tipo de agente no padrão PAC às funcionalidades correspondentes.**

Lista de respostas	
<b>Item_A</b>	Fornece uma representação do software para implementação do comportamento dos metaobjetos
<b>Item_B</b>	A implementação do sistema utiliza os metaobjetos para definir a lógica da aplicação
<b>Item_C</b>	Fornece uma representação do software para autoconhecimento da estrutura do sistema através de metaobjetos
<b>Item_D</b>	A implementação do sistema utiliza os metaobjetos para definir o fluxo da aplicação
<b>Item_E</b>	Fornece uma representação do software para autoconhecimento do comportamento do sistema através de metaobjetos
<b>Item_F</b>	Uma interface é especificada para manipulação dos metaobjetos



Partes do Reflection	
Parte	Característica
Nível-meta:	<input type="checkbox"/> Item_C ✓
	<input type="checkbox"/> Item_E ✓
Nível-base:	<input type="checkbox"/> Item_B ✓
	<input type="checkbox"/> Item_F ✓

 Item\_A Item\_D

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:





**Título:** Padrões Arquiteturais de Software

**Canal:** FBV

**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins

**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo e considerando a mesma ordem apresentada:

**Associe cada tipo de agente no padrão PAC às funcionalidades correspondentes.**

Lista de respostas	
<b>Item_A</b>	Fornece uma representação do software para implementação do comportamento dos metaobjetos
<b>Item_B</b>	A implementação do sistema utiliza os metaobjetos para definir a lógica da aplicação
<b>Item_C</b>	Fornece uma representação do software para autoconhecimento da estrutura do sistema através de metaobjetos
<b>Item_D</b>	A implementação do sistema utiliza os metaobjetos para definir o fluxo da aplicação
<b>Item_E</b>	Fornece uma representação do software para autoconhecimento do comportamento do sistema através de metaobjetos
<b>Item_F</b>	Uma interface é especificada para manipulação dos metaobjetos



Partes do Reflection	
Parte	Característica
Nível-meta:	[Item_C]
	[Item_E]
Nível-base:	[Item_B]
	[Item_F]



**Questão 37**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as vantagens do padrão arquitetural**

**Reflection.**

- a. Facilidade de mudar o software ✓
- b. Bom desempenho
- c. Nenhuma mudança de código explícita ✓
- d. Separação em camadas heterogêneas
- e. Separação de políticas e mecanismos ✓



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Facilidade de mudar o software,

Nenhuma mudança de código explícita,

Separação de políticas e mecanismos



**Questão 38**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assista o vídeo abaixo sobre Padrões Arquiteturais de Software e responda:

**Título:** Padrões Arquiteturais de Software**Canal:** FBV**Autor:** Rodrigo da Silveira Ribeiro Lins**Link:** [\(Acessar aqui\)](#)

De acordo com o vídeo:

**Assinale as alternativas que representam as desvantagens do padrão arquitetural Reflection.**

- a. Baixa tolerância a falhas
- b. Os códigos podem ficar confusos e complexos ✓
- c. Difícil de realizar a implementação
- d. Desempenho ruim ✓
- e. Difícil separar as partes Nível-meta e Nível-base



Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Os códigos podem ficar confusos e complexos,

Desempenho ruim

