

Realidade Virtual

SuperMarketRV



Profº Marcio Pinho

Augusto Weiand
guto.weiand@gmail.com

Trabalho I



- ❧ Desenvolvimento de um Ambiente Virtual 3D que contemple os seguintes aspectos:
 - ❧ Navegação em 1ª Pessoa;
 - ❧ Controle de Colisão;
 - ❧ Pegar um Objeto;
 - ❧ Leva-lo a outro ponto do cenário;
 - ❧ Girar e Escalar o Objeto;
 - ❧ Possibilitar largá-lo em outro lugar;
 - ❧ Obter algum atributo dele.

Ferramentas Disponíveis



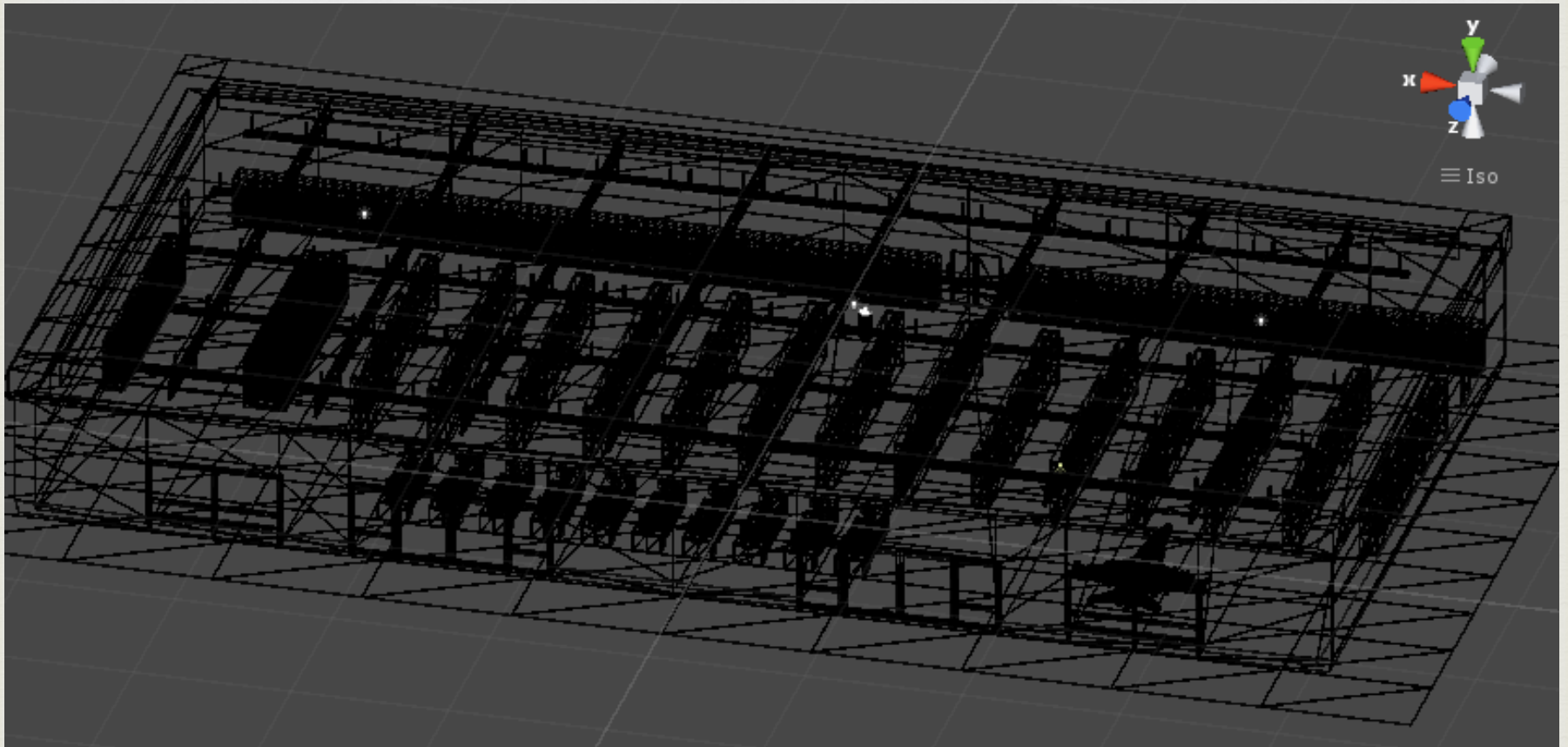
- ❧ EON Reality - <http://www.eonreality.com/software/>
- ❧ 3DVIA Studio Pro - <http://www.3ds.com/products-services/3dvia/3dvia-studio/welcome/>
- ❧ WorldViz - <http://www.worldviz.com/>
- ❧ Lumion3D - <http://lumion3d.com/>
- ❧ X3DOM - <http://www.x3dom.org/>
- ❧ Cortona3D - <http://www.cortona3d.com/>
- ❧ NeuroVR - <http://www.neurovr.org/neurovr2/>
- ❧ OpenWonderLand - <http://openwonderland.org/>
- ❧ Unity 3D - <http://unity3d.com/>



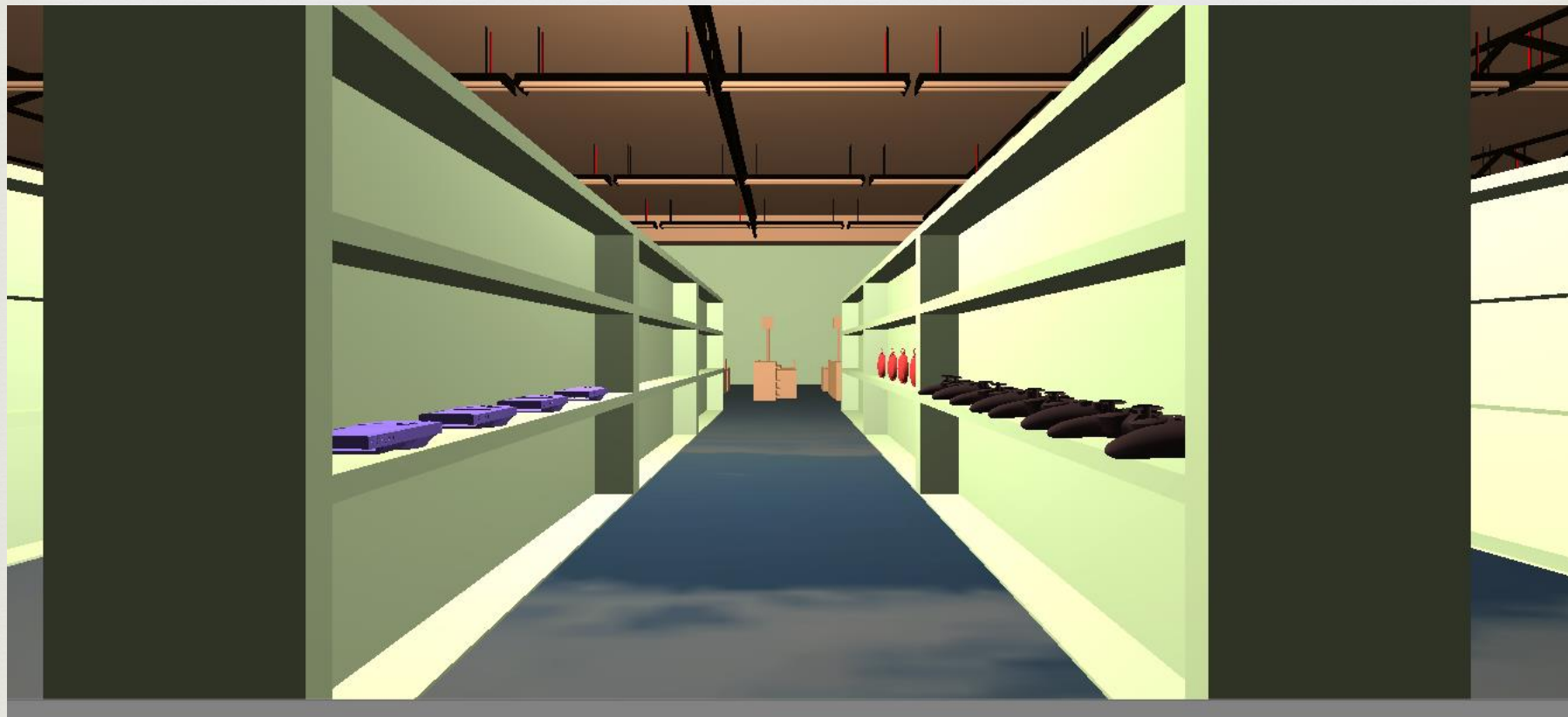
- ❧ Unity 3D é um motor de jogo 3D proprietário e IDE criado pela Unity Technologies.
- ❧ Características:
 - ❧ Suporte para o uso de shaders;
 - ❧ Programação em Boo, C# ou JavaScript;
 - ❧ Suporte ao PhysX, incluindo detector de colisão;
 - ❧ Compatibilidade com os navegadores, via o plugin Unity Web Player;
 - ❧ Compatibilidade com Blender, 3ds Max, e outros.

SuperMarketRV

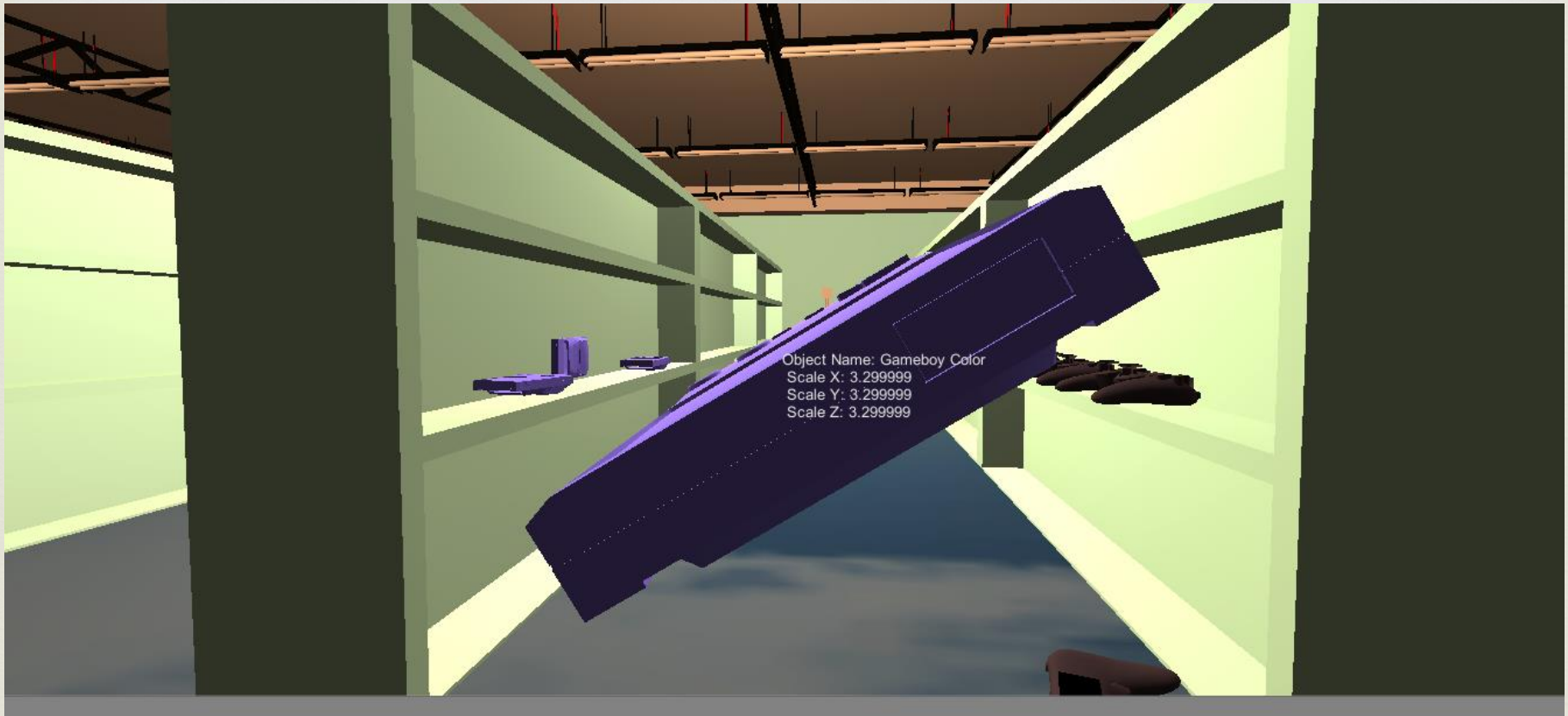
Wireframe do Jogo



Em Jogo: Início



Alterando Tamanho e Rotação. Recuperando Informações do Objeto



Depositando Objeto em outro Local



Realidade Virtual

SuperMarketRV



Profº Marcio Pinho

Augusto Weiand

guto.weiand@gmail.com

<https://github.com/aweinand>