### Anders Weijnitz

PERSÖNLICHE ANGABEN

Name: Lars Anders Weijnitz

Geburtstag: 26 Dezember, 1971

Geburtsort: Visby, Gotland, Schweden

Familienstand: verheiratet, 1 Kind

Adresse: Geigenbergerstr. 33, 814 77 MÜNCHEN

Mobil: 0151-68134575

E-Mail: anders.weijnitz@gmail.com

Web: andersw.info



### PROFIL

- Mehrjährige Erfahrung im Bereich Product Management (Software)
- Mehrjährige Erfahrung in der Entwicklung von Web CMS Systemen (Java/JEE)
- Mehrjährige Erfahrung im Business-Bereich der Online-Medien, Mobile und Tablet
- Mehrjährige Erfahrung in der Leitung von mehrere Teams, onshore und offshore
- Mehrjährige Erfahrung in Agile Softwareentwicklung mit Scrum und Kanban
- Mehrjährige Erfahrung in Führung von Mitarbeitern und der Organisation von täglicher Arbeit
- Mehrjährige Erfahrung im Internationalen Vertrieb und Präsentationen auf Management-Niveau
- Tech: Java/JEE, Web-Entwicklung, client scripting, Internet-Technologien und Protokolle Beispiele: Java, JavaScript, ExtJS, Node.js, HMTL5, CSS3, Responsive Design, Git, SVN
- Office IT: MS Word, Excel, PowerPoint, Mac OSX, MS Windows und Grundkenntnisse in Unix/ Linux Admin

### BERUFSPRAXIS

Seit Sept. 2014

Manager Product Growth and Marketing

Verantwortlich für die Einführung Atex Web CMS in neue Märkte und Produktbereiche. Zur seit arbeite ich als Projektleiter/Product Owner für die Entwicklung und Einführung eine neue Cloud Service im Bereich Content Targeting/Personalization und Split Testing.

Aufgaben: Projektleitung, Technical Sales, Key Account (Entwicklerebene)

Stichwörter: Web CMS, Java/JEE, Javascript, Cloud Services, Technical Sales, Prototyping and Product Evangelism

Nov. 2013 - Aug. 2014

Development Manager, Jacada

On-site Development Manager, München. Verantwortlich für die Implementation und Erweiterung der Jacada Plattform an Kabel Deutschland. Teamleiter.

Aufgaben: Leitung der Entwicklungsarbeit und auch als Entwickler tätig.

*Stichwörter*: Java/JEE, Javascript, Sencha ExtJS, Spring und Webservices. Schwerpunkt Enterprise integration.

Feb. 2011 - Oct. 2013

VP of Product Management, Web CMS, Atex

Verantwortlich für die Vision, Roadmap und Backlog von Atex Web CMS und Tablet Publishing Systemen. Ich leitete auch die Integration unser Technologiepartner. Product Owner mit fünf Scrum-Teams (25 Mitarbeiter, zwei Off-Shore-Teams inklusive).

Aufgaben: Leitung der Entwicklungsarbeit. Produktzyklus-Management. Synthese von Markt- und Technologietrends, Kundenanforderungen und die Vision für das Produkt in Roadmap und Entwicklungspläne umsetzen.

Ich verwaltete zwei Produkte in dieser Rolle, das (Enterprise) WebCMS und ein Tablet-Publishing-Produkt für Zeitungen und Zeitschriften.

Jun. 2009 - Feb. 2011

Global Product Manager, Web Content Management, Atex

Teil des globalen Produktmanagement-Teams innerhalb von Atex.

Aufgaben: Produkt-Roadmap, die Koordinierung der Product Backlog, Unterstützung des Vertriebs auf internationalem Niveau. Herstellung von Marketingmaterial. Leitung der Entwicklungsarbeit als Product Owner mit drei Scrum-Teams (17 Mitarbeiter).

Atex hat Entwicklungszentren auf allen Kontinenten mit Ausnahme von Südamerika.

Apr. 2008 - Jun. 2009

Product Manager Web CMS, Atex

Verantwortlich für Roadmap und Lieferung von neuen Versionen der Web CMS. Leitung der Entwicklungsarbeit als Product Owner mit drei Scrum-Teams (17 Mitarbeiter).

Nov. 2007 – Apr. 2008 Produc	ct Manager, Polopoly AB
------------------------------	-------------------------

Verantwortlich für Roadmap und Lieferung von neuen Versionen der Web CMS. Leitung der Entwicklungsarbeit als Product Owner mit drei Scrum-Teams (15 Mitarbeiter).

Mai 2003 - Nov. 2007 Product Development Manager, Polopoly AB

Manager für das Produktentwicklungsteam. Auch als Architekt und Entwickler tätig. Personalführung von 15 Mitarbeiter.

Aufgaben: Führung und Planung des Teams. Coaching. Neueinstellungen,

Mitarbeitergespräche und Gehaltsverhandlungen.

Mar. 2000 - Mai 2003 Berater. Java und Web Entwicklung, Polopoly AB

Java und Web-Entwickler

Sept. 1998 – Feb. 2000 Berater. Java und Web Entwicklung, Futurniture

Java und Web-Entwickler.

Jun. 1997 – Dez. 1997 Java Entwickler, Spectral

Entwicklung eines Web CMS für mittelständische Unternehmen. Verantwortlich für die Entwicklung eines User-Management Modul

Jun. 1996 – Dez. 1996 Java Entwickler, Netentertainment

Java und Web-Entwickler einer Online-Gaming Plattform.

### WEITERBILDUNG

Jun. 2012 Deutsch, C1, Goethe Institut, München

Deutschkurs. Vier Wochen Intensivstudium.

Mai. 2002 Beginning Management [own translation], Course at Mgruppen

Ein Einführungskurs, der grundlegende Führungsqualitäten lehrt. Fokussiert

auf das Situative Führung II-Modell (Blanchard Hersey-Situational

Leadership Theory).

### AUSBILDUNG

1993 - 2002 Master degree in Computer Science,

KTH Royal Institute of Technology

1991 - 1992 Wehrdienst, Unteroffizier, Artilleriebataillon A7, Visby, Sweden

1988 - 1991 Gymnasium, Säve Gymnasium, Visby, Sweden

### **SPRACHKENNTNISSE**

Schwedisch - Muttersprache, Englisch - Verhandlungssicher, Deutsch - Konversationsniveau

### AUßERBERUHICHE INTERESSEN

Internet-Technologien und Trends, Langstreckenlauf, Gitarre, Arduino und Open-hardware.

### PROJEKTERFAHRUNG (AUSZUG)

### KONZEPTION UND PROJEKTLEITUNG EINES PERSONALISIERUNGS MODULS

Branche: Online Medien

Zeitraum: Oct. 2014 - <jetzt>

Rolle: Projektleiter/Product Owner

### Tätigkeiten:

- Projektplanung/Backlog grooming
- Leitung Weekly Sprint Demos als Product Owner
- Leitung der Backend Entwicklungsarbeit (R&D Team in Stockholm)
- Projektkoordination mit der Kunde (Kanada) und mit dem Frontend Projektmanager

### ENTWICKLUNG EINER CALL CENTER AUTOMATION-LÖSUNG

Branche: Telekom/Call Center

Zeitraum: Feb. 2014 - Aug. 2014

Rolle: Development Manager

### Tätigkeiten:

- Java/JEE-Entwicklung, JAX-WS Web services, Spring, ExtJS, Jacada Integration und Automation (JIA)
- Leitung der Entwicklungsarbeit (On-premise)
- Projektkoordination mit dem Kunden und dem Projektmanager

### KONZEPTION UND ENTWICKLUNG EINES PAYWALL MODULS

Branche: Web Content Management für Medienunternehmen/Verlagsgruppen

Zeitraum: Aug. 2012 - July 2013

Rolle: VP Product Management, WebCMS/Product Owner

### Tätigkeiten:

- Konzeptdefinition, Zielsetzung
- Kundeninteraktion zur Sammlung von Feedback
- Leitung der internen Entwicklungsarbeit in der Rolle als Product Owner (Scrum-Begriff)
- Entwürfe, Werbematerialien und Pressemitteilungen (Beispiel: Paywall Press Release)
- Halten von internen Webinars zur Ausbildung von Vertriebsangestellten

### KONZEPTION UND ENTWICKLUNG EINES TABLET PUBLISHING MODULS

Branche: Web Content Management für Medienunternehmen/Verlagsgruppen

Zeitraum: Dec. 2010 - Mai 2011 und dann weitere Versionen in 2012

Rolle: VP Product Management, WebCMS/Product Owner

### Tätigkeiten:

- Konzeptdefinition, Zielsetzung
- Kundeninteraktion zur Sammlung von Feedback
- Leitung der internen Entwicklungsarbeit in der Rolle als Product Owner (Scrum-Begriff)
- Entwürfe, Werbematerialien und Pressemitteilungen (Beispiel: <u>Atex Tablet/InDesign Integration</u>)
- Halten von internen Webinars zur Ausbildung von Vertriebsangestellten

### AUFBAU EINER SCRUM ENTWICKLUNGSORGANISATION

Branche: Web Content Management für Medienunternehmen/Verlagsgruppen

Zeitraum: 2008 - 2010

Rolle: Product Manager/Product Owner

### Tätigkeiten:

- Unterstützung der Prozessumstellung

(Zusammenarbeit mit dem Product Development Manager und Entwicklungsteams)

- Aufbau eines Product Backlog
- Umstellung von Product Management- zu Product Ownership-Prozesse

### KONZEPTION UND ENTWICKLUNG EINES METADATA UND TEXT-MINING MODULS

Branche: Web Content Management für Medienunternehmen/Verlagsgruppen

Zeitraum: Jan. 2009 - Aug. 2009

Rolle: Product Manager/Product Owner

### Tätigkeiten:

- Konzeptdefinition, Zielsetzung
- Kundeninteraktion zur Sammlung von Feedback
- Leitung der internen Entwicklungsarbeit in der Rolle als Product Owner (Scrum-Begriff)
- Entwürfe, Werbematerialien und Pressemitteilungen (Beispiel: Metadata, Text Mining Integration)
- Halten von internen Webinars zur Ausbildung von Vertriebsangestellten

### ARCHITEKTURDESIGN UND ENTWICKLUNG EINES WEB-UI RAHMENWERKS

Branche: (Enterprise) Web Content Management

Zeitraum: 2003 - 2005 (Polopoly v9.0 und v9.1)

Rolle: Product Development Manager

### Tätigkeiten:

- Konzeptdefinition/Architektur des Rahmenwerks
- Leitung der internen Entwicklungsarbeit
- Java-Entwicklung, JavaScript, HTML/CSS



Royal Insitute of Technology CERTIFIED TO BE A TRUE COPY EX OFFICIO

08 790 7009 examen@kth.se

# Kungl Tekniska Högskolan

Royal Institute of Technology

I överensstämmelse med regeringens högskoleförordning har detta bevis över avlagd

## Civilingenjörsexamen

In accordance with the Decree on Education at Faculties of Technology by the Swedish Government this Certificate for the degree Master of Science in Engineering

utfärdats för

has been issued to

WEIJNITZ ANDERS

av Rektor vid Kungl Tekniska Högskolan

by the President at KTH, Royal Institute of Technology

President

Examensbeviset utfärdat The Examination Certificate issued on



### **TEILNAHMEBESTÄTIGUNG**

Herr Weijnitz, Anders Name, Vorname 26.12.1971 Gotland geboren am geboren in hat in der Zeit vom 29.05.2012 bis 23.06.2012 an einem Deutschkurs im Goethe-Institut teilgenommen:

### Intensivkurs I4 C1.1

Kursumfang: 85 Unterrichtseinheiten à 45 Minuten

Referenz	niveau des K	urses:			
□ A1	□ A2	□ B1	□ B2	<b>⊠</b> C1	□ C2
Kurse im Ni	veau C1: C1.1 (	01.2			
Herr And	lers Weijnitz	hat den Kurs	s mit sehr gu	tem Erfolg b	esucht.

Im Kurs wurden die Fertigkeiten Hören, Sprechen, Lesen, Schreiben sowie die zugehörigen Strukturen systematisch trainiert und aufgebaut. Das Programm des besuchten Kurses basiert auf den Lehrplänen des Goethe-Instituts und orientiert sich an den Kann-Beschreibungen des oben genannten Referenzniveaus. Die Dauer bis zur Erreichung eines Sprachniveaus kann in den verschiedenen Fertigkeiten und individuell variieren.

Diese Teilnahmebestätigung ist kein Zeugnis. Die Beurteilung der Kursleistungen erfolgte durch die Lehrperson/en. Die Bewertungsskala umfasst folgende Einteilung: mit sehr gutem Erfolg, mit gutem Erfolg, mit Erfolg.

München Ort

23.06.2012

Datum

Institutsleitung / Stempel

world de Bael

### GEMEINSAMER EUROPÄISCHER REFERENZRAHMEN FÜR SPRACHEN NIVEAUBESCHREIBUNGEN

### COMMON EUROPEAN FRAMEWORK OF REFERENCE FOR LANGUAGES LEVEL DESCRIPTIONS

### Elementare Sprachverwendung

### Δ1

#### Basic User

Kann vertraute, alltägliche Ausdrücke und ganz einfache Sätze verstehen und verwenden, die auf die Befriedigung konkreter Bedürfnisse zielen. Kann sich und andere vorstellen und anderen Leuten Fragen zu ihrer Person stellen – z. B. wo sie wohnen, was für Leute sie kennen oder was für Dinge sie haben – und kann auf Fragen dieser Art Antwort geben.

Kann sich auf einfache Art verständigen, wenn die Gesprächspartnerinnen oder Gesprächspartner langsam und deutlich sprechen und bereit sind zu helfen

Can understand and use familiar everyday expressions and very basic phrases aimed at the satisfaction of needs of a concrete type. Can introduce him/herself and others and can ask and answer questions about personal details such as where he/she lives, people he/she knows and things he/she has.

Can interact in a simple way provided the other person talks slowly and clearly and is prepared to help.

### A2

Kann Sätze und häufig gebrauchte Ausdrücke verstehen, die mit Bereichen von ganz unmittelbarer Bedeutung zusammenhängen (z. B. Informationen zur Person und zur Familie, Einkaufen, Arbeit, nähere Umgebung). Kann sich in einfachen, routinemäßigen Situationen verständigen, in denen es um einen einfachen und direkten Austausch von Informationen über vertraute und geläufige Dinge geht.

Kann mit einfachen Mitteln die eigene Herkunft und Ausbildung, die direkte Umgebung und Dinge im Zusammenhang mit unmittelbaren Bedürfnissen beschreiben.

Can understand sentences and frequently used expressions related to areas of most immediate relevance (e.g. very basic personal and family information, shopping, local geography, employment).

Can communicate in simple and routine tasks requiring a simple and direct exchange of information on familiar and routine matters.

Can describe in simple terms aspects of his/her background, immediate environment and matters in areas of immediate need.

### Selbständige Sprachverwendung

### B1

### Independent User

Kann die Hauptpunkte verstehen, wenn klare Standardsprache verwendet wird und wenn es um vertraute Dinge aus Arbeit, Schule, Freizeit usw. geht. Kann die meisten Situationen bewältigen, denen man auf Reisen im Sprachgebiet begegnet.

Kann sich einfach und zusammenhängend über vertraute Themen und persönliche Interessengebiete äußern.

Kann über Erfahrungen und Ereignisse berichten, Träume, Hoffnungen und Ziele beschreiben und zu Plänen und Ansichten kurze Begründungen oder Erklärungen geben.

Can understand the main points of clear standard input on familiar matters regularly encountered in work, school, leisure, etc.

Can deal with most situations likely to arise whilst travelling in an area where the language is spoken.

Can produce simple connected text on topics which are familiar or of personal interest.

Can describe experiences and events, dreams, hopes and ambitions and briefly give reasons and explanations for opinions and plans.

### **B2**

Kann die Hauptinhalte komplexer Texte zu konkreten und abstrakten Themen verstehen; versteht im eigenen Spezialgebiet auch Fachdiskussionen. Kann sich so spontan und fließend verständigen, dass ein normales Gespräch mit Muttersprachlern ohne größere Anstrengung auf beiden Seiten gut möglich ist.

Kann sich zu einem breiten Themenspektrum klar und detailliert ausdrücken, einen Standpunkt zu einer aktuellen Frage erläutern und die Vor- und Nachteile verschiedener Möglichkeiten angeben.

Can understand the main ideas of complex text on both concrete and abstract topics, including technical discussions in his/her field of specialisation.

Can interact with a degree of fluency and spontaneity that makes regular interaction with native speakers quite possible without strain for either party. Can produce clear, detailed text on a wide range of subjects and explain a viewpoint on a topical issue giving the advantages and disadvantages of various options.

### Kompetente Sprachverwendung

### C1

### Proficient User

Kann ein breites Spektrum anspruchsvoller, längerer Texte verstehen und auch implizite Bedeutungen erfassen.

Kann sich spontan und fließend ausdrücken, ohne öfter deutlich erkennbar nach Worten suchen zu müssen.

Kann die Sprache im gesellschaftlichen und beruflichen Leben oder in Ausbildung und Studium wirksam und flexibel gebrauchen.

Kann sich klar, strukturiert und ausführlich zu komplexen Sachverhalten äußern und dabei verschiedene Mittel zur Textverknüpfung angemessen verwenden Can understand a wide range of demanding, longer texts, and recognise implicit meaning.

Can express him/herself fluently and spontaneously without much obvious searching for expressions.

Can use language flexibly and effectively for social, academic and professional purposes.

Can produce clear, well-structured, detailed text on complex subjects, showing controlled use of organisational patterns, connectors and cohesive devices.

### C2

Kann praktisch alles, was er/sie liest oder hört, mühelos verstehen. Kann Informationen aus verschiedenen schriftlichen und mündlichen Quellen zusammenfassen und dabei Begründungen und Erklärungen in einer zusammenhängenden Darstellung wiedergeben.

Kann sich spontan, sehr flüssig und genau ausdrücken und auch bei komplexeren Sachverhalten feinere Bedeutungsnuancen deutlich machen. Can understand with ease virtually everything heard or read.

Can summarise information from different spoken and written sources, reconstructing arguments and accounts in a coherent presentation.

Can express him/herself spontaneously, very fluently and precisely, differentiating finer shades of meaning even in more complex situations.





### Job reference certificate

Polopoly is a manufacturer of software for content management, personalisation and publishing for advanced digital services. Customers view the web as business critical and are represented globally. Polopoly is part of Atex the leading supplier to the media industry with headquarters in London and more than 800 customers in 40 countries.

Anders Weijnitz (711226-3210) has been employed with Polopoly AB (publ) from March 1st 2000 and was then employed by Atex GmbH from July 1<sup>st</sup> 2011 until October 22nd 2013.

Anders was originally employed as a developer working with XML, Java, JSP and similar techniques in Polopoly product development. He quickly moved on to a role as a lead developer and later assumed responsibility for Polopoly product development.

Over time Anders also became part of sales initiatives and acted in a product manager role, working with tenders, demonstrations and presentations. He has been based in Stockholm, Sweden and Munich, Germany with Polopoly and Atex. During his employment in Germany Anders became a global product manager for Polopoly.

Anders has been highly productive and excelled in his roles as Product Manager, Global Product Manager and later VP of Product Management, Web CMS. He always brings a positive attitude and takes on his job with great energy and dedication.

In the Product Management role, Anders is able to manages the balance between understanding the market and the customer needs, while at the same time being able to drive the product vision and coordinating development to meet deadlines.

Through his deep technical knowledge and developer background, he can easily analyse complex business requirements and translate them into technical solutions to be discussed with the teams. That, together with the ability to set priorities and work closely with R&D to come up with innovative solutions, has been key factors to his success at Atex. He is talented in leading teams, managing project based work and has intimate knowledge of agile methodologies.

Anders has delivered on highly challenging assignments with great results and a professional approach. He has displayed a great sense for service, loyalty and excellent communication skills due to his multi-language abilities. Now that Anders, on his own initiative, is leaving Atex and Polopoly we wish him the best of luck and leave him highly recommended.

Stockholm 2013-12-06

Hans Olsson, Director of service and support, Atex

Alströmergatan 22, 131 46 Stockholm

Telefon: +46 8 506 782 50

www.atex.com

Organisationsnummer: 556509-9296

# Futurniture

FUTURNITURE AB HITECHBUILDING 141 SE-101 52 STOCKHOLM SWEDEN TEL +46 (0)8 566 147 00 FAX +46 (0)8 566 147 01 EMAIL info@futurniture.se www.futurniture.se

### **Futurniture**

Communication and design agency

VAT nr: 556490-8621

Address:

Hitechbuilding 141 101 52 Stockholm

Phone: +46 8 566 147 00 Mail: <u>info@futurniture.se</u> www.futurniture.se

Stockholm, 2012-01-26

### Letter of recommendation

Lars <u>Anders</u> Weijnitz (1971/12/26 -3210)

Job description:

Java consultant employed full time at Futurniture between 01-Sept-1998 and 01-March-2001. Anders Weijnitz worked as a Java and web developer in a number of projects for our clients such as Dagens Nyheter with their Internet publications and the Swedish Aid and Development Agency Sida. In these projects, the main technologies used where Java, JSP, HTML, XML and website templates in a Web CMS.

### Recommendation:

Anders Weijnitz is a highly recommendable professional architect and developer for whose capacity and knowledge I have the greatest respect. He considerably contributed to the development of our company and the success of our clients. He is analytic and synthetic at the same time and combines his professional abilities with a good portion of social skills.

Signed

Jakob Lind, CEO Futurniture