Programação Procedural: Na programação procedural, o código é organizado em uma sequência de instruções ou procedimentos que são executados passo a passo. É como uma receita de bolo, onde você tem uma lista de passos que são seguidos na ordem em que foram escritos. Cada procedimento executa uma ação específica e pode receber ou retornar valores. A ênfase está na lógica e nas operações que devem ser realizadas.

Programação Orientada a Objetos (POO): Na programação orientada a objetos, o código é organizado em objetos, que são representações de entidades do mundo real com características e comportamentos específicos. Cada objeto é uma instância de uma classe, que define suas propriedades e métodos. Em vez de escrever uma sequência de instruções, você interage com os objetos, chamando seus métodos e acessando suas propriedades. A POO enfatiza a interação e a colaboração entre os objetos para resolver problemas.

Resumindo, na programação procedural, seguimos uma sequência de instruções passo a passo, como uma receita. Já na programação orientada a objetos, trabalhamos com objetos que possuem características e comportamentos específicos, e interagimos com eles para resolver problemas.