

# **Tempestade - Jogos Digitais**

## **Pesquisas**

### **Responsáveis:**

- Alice Flayse
- Emily Natasha
- Janielly Silva

Alice Flayse - Agricultura Sustentável (Definição, Principais Características, Agricultura sustentável no Brasil, Principais problemas, Parte do consumidor) Pesquisa entregue dia 18/04 às 19:26

Emily Natasha - Cidades Inteligentes e Sustentáveis, Agricultura Sustentável ( Definição, Objetivos) Pesquisa entregue dia 19/04 às 01:35

Janielly Silva - Cidades Inteligentes e Sustentáveis (Definição, Requisitos, Cidades sustentáveis no mundo e no Brasil) Pesquisa entregue dia 19/04 às 00:02

Foi criado um docs compartilhado onde está todas as pesquisas

## **Personagens**

### **Responsável:**

- Pedro Felipe

No dia 19/04 por volta das 15:16, começou a digitalizar a personagem principal Geotempestade  
Por volta das 19:58, Começou a digitalizar o personagem que será o monstro do conhecimento  
No dia 20/04 todos os personagens já estavam finalizados.

## **Roteiro**

### **Responsável:**

- Pedro Felipe

No dia 21/04, Foi dado inicio a escrita do roteiro

No dia 22/04 por volta das 16:00, realizamos uma reunião no meet para escrever o roteiro, os participantes foram: Alice Flayse, Emily Natasha, Janielly Silva e Pedro Felipe.

## **Jogo**

Dia 21/04

Às 16:07 - Alice Flayse mandou uma música para ser usada no jogo.

Às 20:03 - Alice Flayse mandou outra música para ser usada no jogo.

Dia 23/04 às 16:32, Pedro Felipe deu início a produção do jogo.