## 相机标定模块使用说明

1. 在DASH中输入cheese打开相机，从各个角度拍摄标定棋盘10~20张，一定要变换相机姿态，减少误差。
2. 将ccheese拍摄到的图片拷贝到camera\_calibration目录下，注意不要出现（\*.jpg命名，其中\*为自然数字，否则图片有可能被覆盖）。
3. 打开终端，执行./rename.sh讲图片名统一编号为自然数序列。
4. 在终端执行./camera\_calibration boardWidth boardHeight squareSize frameNumber

boardWidth :棋盘横向角点数目 如：9

boardHeight :棋盘纵向角点数目 如：6

squareSize ：棋盘中每个格子（要求是正方形）的实际边长，单位：mm 如：25

frameNumber：要计算的图片数量 如：17