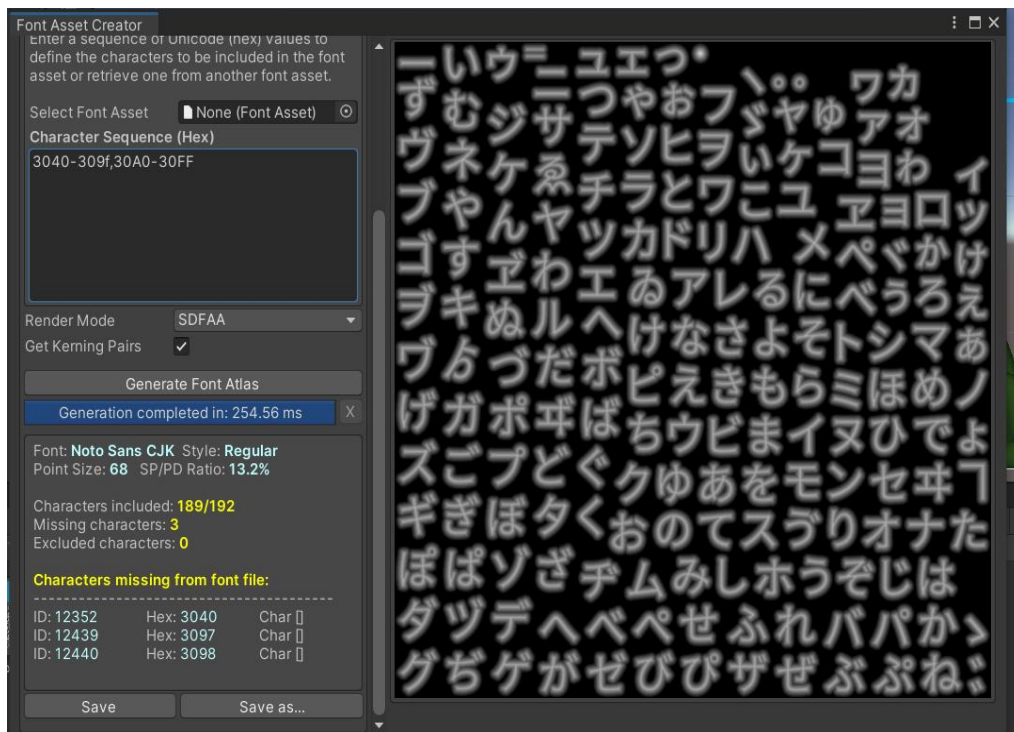


報告

1. 更新した内容

- 3D ゴルフコースのインターフェースを更新しました。（UI 部分）

日本語でインターフェースを作ります。日本語フォントをインポートしました。



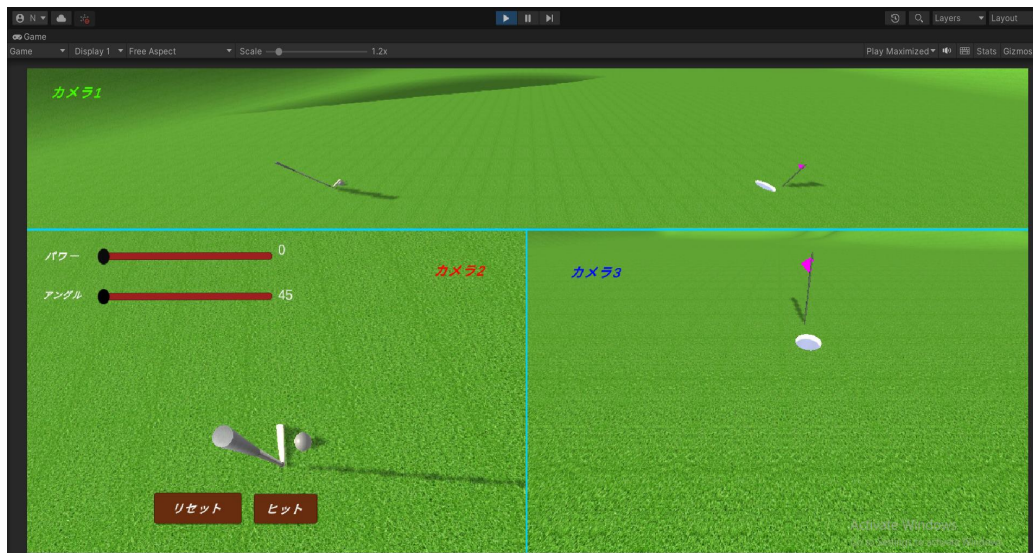
F - 1

これは一つの基本インターフェースです。



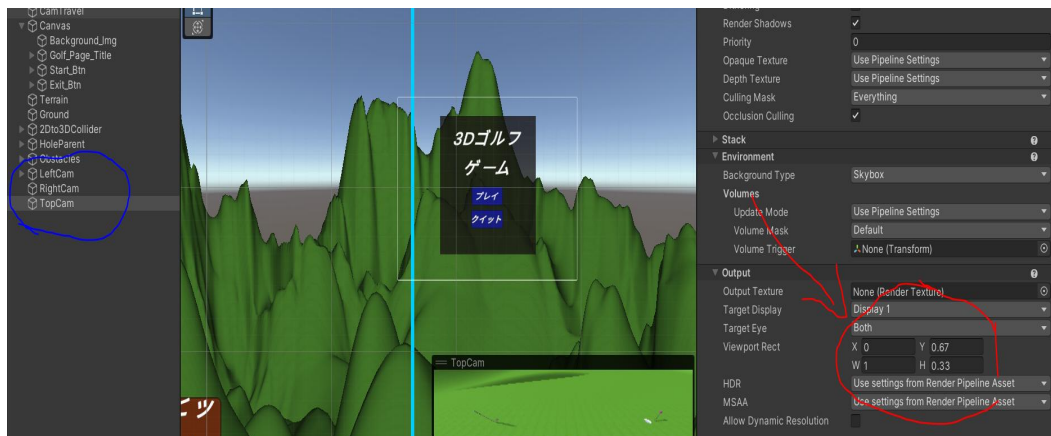
F - 2

下の画像が二つインターフェースです。

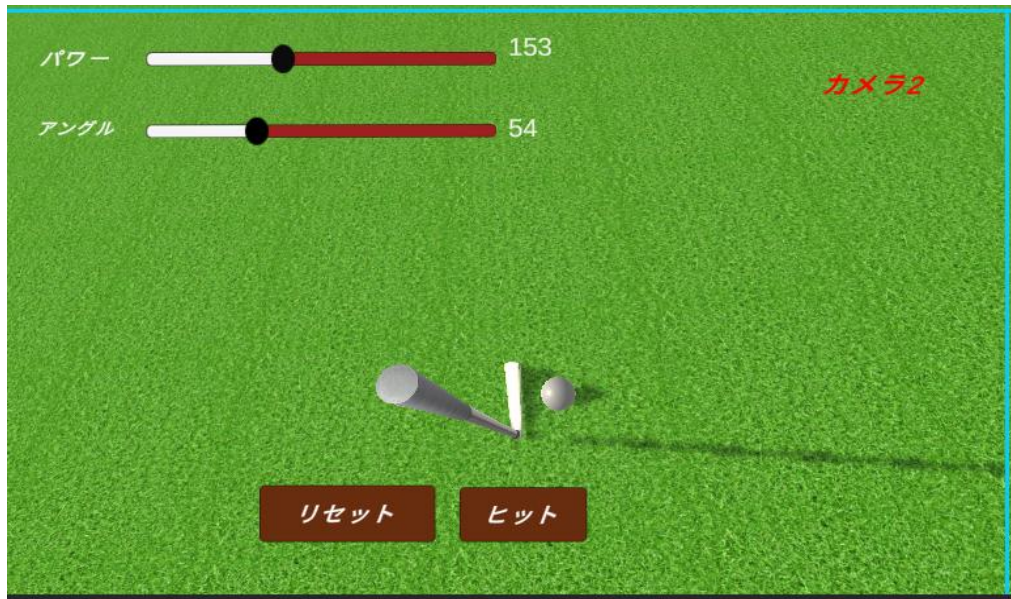


F - 3

3つのカメラを利用してゴルフコースをシミュレートしました。

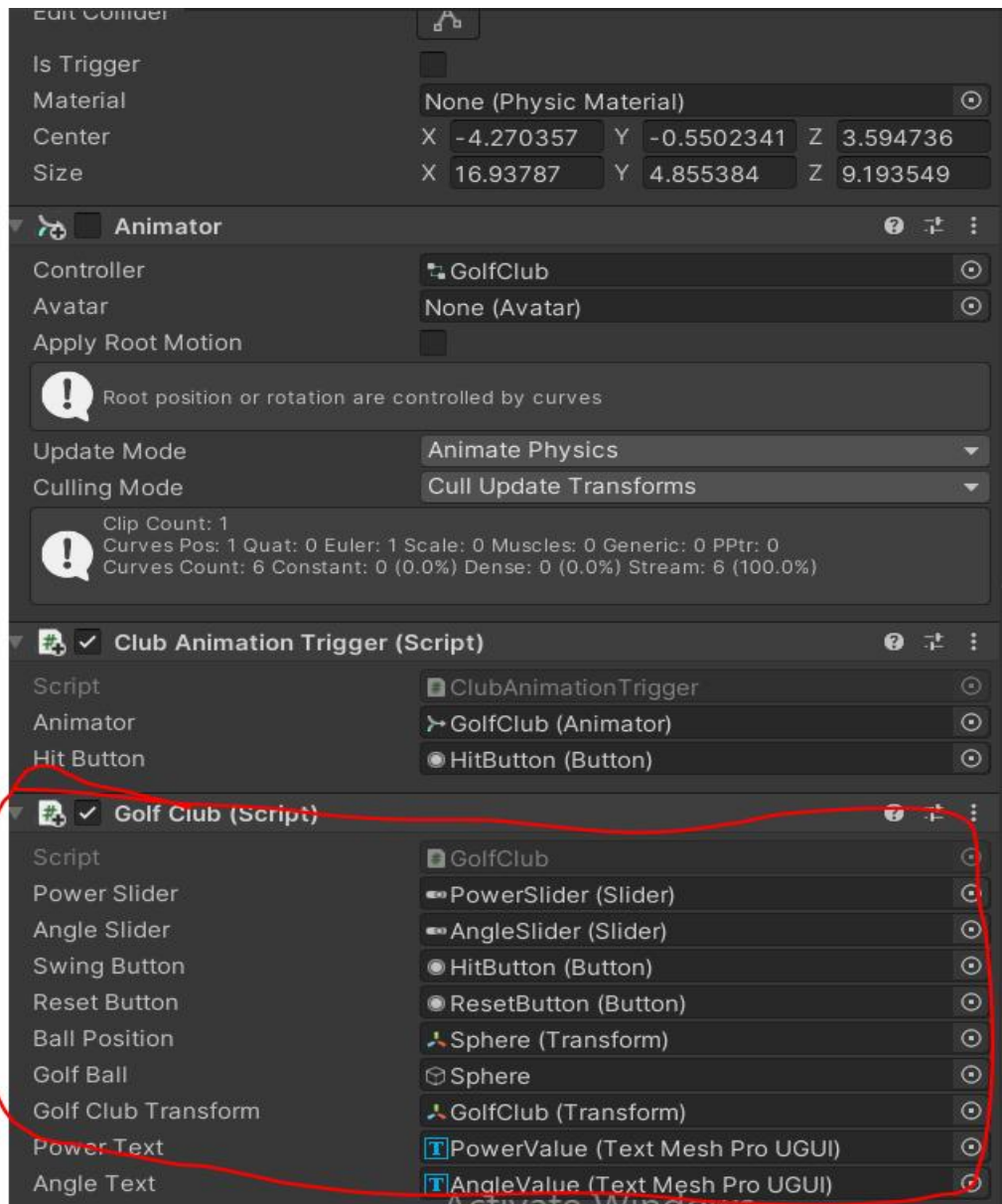


ゴルフクラブを利用してゴルフボールを打つためのインターフェースです。



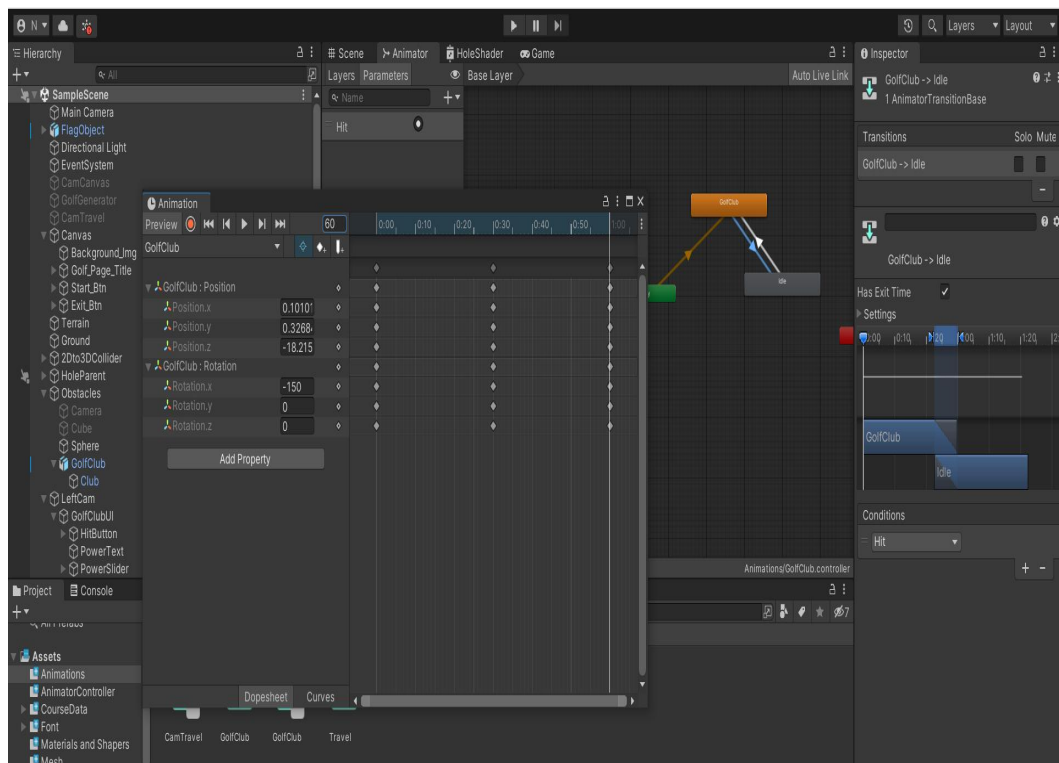
- アニメーションを追加や函数作成などいろいろなオペレーションを行いました。

ユーザーはスライダーを使用してゴルフボールを打つ際のパワーと角度を調整できます。パワースライダーと角度スライダーで値を変更した後、「ヒット」ボタンをクリックするとボールを打ちます。本来の地位で戻するために「リセット」ボタンをクリックします。



F - 6

ゴルフクラブのアニメーションの部分です。



F - 7

2. 解決しなければならない内容

- ゴルフボールを打つ部分を更新
- 一番目のインタフェースに機能を追加

❖ もうすぐプロジェクトを終えます。あなたたちの意見を受けたいんです。

宜しくお願いします。

中山 義男