

# DSP 应用技术实验

# 任意信号发生器实验报告

作		者	:	许晓明	学	号	:	9161040G0734			
同	组	人	:	李玥	学	号	:	9161040G0703			
同	组	人	:	陈锦涛	学	号	:	9161040G0614			
学		院	:	电子工	程与	光电	技	术学院			
专		业	:	电子信息工程							
班		级	:	电信3班							
组		号	:	第二组 B4							
题		目	:	DSP 应用技术实验							
			-	任意信	号发	生器	实	验报告			
指	导	者	:		李	彧晟					

2019 年 11 月

# 目录

1	实验目的	1
2	实验仪器	1
	2.1 实验仪器清单	1
	2.2 硬件连接示意图	
3	实验步骤及现象	1
J		
	3.1 程序流程图	
	3.2 检查设备并启动开发环境	
	3.3 编写线性调频信号产生代码	
	3.3.1 函数参数求解	2
	3.3.2 数据定标	2
	3.3.3 线性调频信号查找表产生代码	2
	3.4 建立工程并运行、调试程序	2
4	实验结果及思考题回答	3
•		
	4.1 子程序与主程序入口实际地址	
	4.2 波形数据空间地址及图形	4
	4.3 改变段地址分配	4
	4.4 调整线性调频信号输出周期	4
5	实验总结	5
	5.1 实验中遇到的问题及解决方法	5
	5.2 实验心得体会	
	J.4 天型'U 団件ム	U

#### 1 实验目的

- 1. 熟悉 DSP 硬件开发平台;
- 2. 熟悉 TI DSP 软件集成开发环境;
- 3. 学习 DSP 程序的编程开发;
- 4. 熟悉工程代码产生方法;
- 5. 熟悉 DSP 代码调试基本方法。

### 2 实验仪器

#### 2.1 实验仪器清单

- 1. DSP 仿真平台(仿真器、DSP 实验箱、计算机) 一套
- 2. 示波器 一台

#### 2.2 硬件连接示意图

实验硬件连接大致如图 2.1 所示, SRAM 与 DSP 连接示意图如图 2.2 所示。

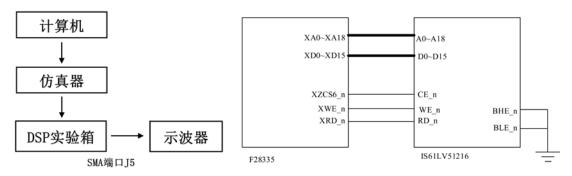


图 2.1 硬件连接示意图

图 2.2 SRAM 与 DSP 连接示意图

# 3 实验步骤及现象

# 3.1 程序流程图

结合实验要求,程序流程大致为:通过 DSP 实时计算出波形的数值信息,存储到相应的数据空间中,通过查表的方式读取该波形的数值并写入到 DAC 端口,实现任意波形的生成。于是,程序流程图如图 3.1 所示。

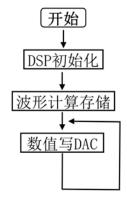


图 3.1 任意波形发生器程序流程图

#### 3.2 检查设备并启动开发环境

检查仿真器、 F28335 DSP 教学实验箱、计算机之间的连接是否正确。确认 无误后开启电源,并在计算机上启动开发环境。

#### 3.3 编写线性调频信号产生代码

#### 3.3.1 函数参数求解

要求产生的线性调频信号为:

$$s(t) = \cos(K\pi t^2)$$

其中调制斜率 K=39062, t 为持续时间是[-0.0128,0.0128], 在采样时间内共 1024 个采样点,即有 1024 个离散数值。相当于将 $t \in [-0.0128,0.0128]$ 映射到  $N \in [1,1024]$ 。构建AN + B = t形式的二元一次方程组如下:

$$\begin{cases} A + B = -0.0128 \\ 1024A + B = 0.0128 \end{cases}$$

解得:

$$\begin{cases} A = \frac{0.0256}{1024} \\ B = -0.0128 \end{cases}$$

于是,产生线性调频信号代码的主体部分为:

$$s(N) = \cos\left(K\pi\left(-0.0128 + \frac{0.0256}{1024}N\right)^2\right)$$

#### 3.3.2 数据定标

TMS320F283xx 是浮点 DSP 芯片,可以采用浮点或定点数进行数值的运算。但板载的 DAC 器件 AD9747 是 16 位定点格式,因此存在数据的定标问题。

浮点数 XF 与定点数 XD 的转换关系可表示为:

定点数
$$X_D = [X_F \times 2^Q]$$

浮点数
$$X_F = X_D \times 2^{-Q}$$

在程序中,根据数据的动态范围来确定 Q 值,分析程序中的数据可能的绝对值最大值|max|,尽量使下式成立:

$$2^{n-1} < |max| < 2^n$$

即,Q = 15 - n。由于正余弦函数的值域为[-1,1],则 Q 至多取 15。实验中,我们在产生查找表时进行了幅度增大,在传送给 DA 使又进行了一步幅度增大。

#### 3.3.3 线性调频信号查找表产生代码

综合以上内容,线性调频信号查找表的产生代码如下:

```
for (i=0;i<1024;i++)

{

*(RamAddr+i) = (int) ((cos(Pi*39062*(-0.0128+(0.0256/1024)*i)*(-0.0128+(0.0256/1024)*i))*4096));

//*(RamAddr+i) = (int) (((sin(2*Pi*i/1024))*2048));
```

# 3.4 建立工程并运行、调试程序

编译链接工程。查看存储空间中的时域波形是否正确,如图 3.3 所示,正确后运行程序,连接教学实验箱 SMA 输出端口 J5 至示波器, 查看输出的线性调频

#### 信号,如图3.3所示。

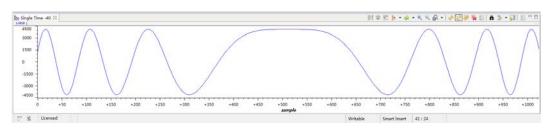


图 3.2 存储空间内的线性调频信号

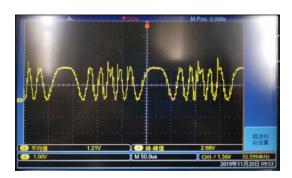


图 3.3 示波器上的线性调频信号

# 4 实验结果及思考题回答

# 4.1 子程序与主程序入口实际地址

记录实验中个子程序包括主程序的入口实际地址,与memory 比较,指出分别位于什么类型的存储器中。

如图 4.1 所示,可汇总得到表 4.1。

Expression	Туре	Value	Address
▶ ★ RamAddr	int *	0x0000F000	0x0000C024@Data
▶ main	void (*)()	0x009AFB	
	void (*)()	0x009BD9	
	void (*)(unsigned short)	0x009BD0	
→ init_zone7	void (*)()	0x009B5D	
Add new expression			

图 4.1 各子程序入口地址

表 4.1 各子程序入口实际地址

<b></b> 名称	地址
main	0x009AFB
init_AD9747	0x009BD9
mcbsp_write	0x009BD0
init_zone7	0x009B5D

通过查看.map 文件的相关内容,如图 4.2 所示,可知以上程序均在 RAML1 中。

10	MEMORY CONFIGURATION						
11 12 13	name	origin	length	used	unused	attr	fill
14	PAGE 0:						
15	BEGIN	00000000	00000002	00000002	00000000	RWIX	
16	RAMM0	00000050	000003b0	00000000	000003b0	RWIX	
17	RAML0	0008000	00001000	00000060	00000fa0	RWIX	
18	RAML1	00009000	00003000	000013dd	00001c23	RWIX	

图 4.2 .map 文件部分存储器设置的相关代码

#### 4.2 波形数据空间地址及图形

指出波形数据保存的空间地址,并以图形方式显示线性调频信号的波形,并 保存,附在实验报告中。

如图 4.1 所示,波形数据存储地址为 0x0000F000。RamAddr 中保存的波形如图 3.2 所示,示波器上的波形如图 3.3 所示。

#### 4.3 改变段地址分配

在保持源文件功能正确的前提下,仅修改.cmd 配置命令文件,改变段的地址分配,链接工程后,执行程序,如果出现错误,思考原因。

与实验9中的情况类似,如图4.3到图4.4所示,修改.cmd文件配置命令后,对应的段地址发生改变。而当不同段之间发生重合时,将会报错。

```
81 MEMORY
   PAGE 0:
83
      /* BEGIN is used for the "boot to SARAM" bootloader mode
84
       BEGIN
                 : origin = 0x0000000, length = 0x0000002
                                                             /★ Boot to M0 will go here
       RAMM()
                : origin = 0x000050, length = 0x0003B0
                  : origin = 0x008000, length = 0x001000
       PAMT.0
                 : origin = 0x009001, length = 0x003000
89
      RAML1
90
       //RAML2
                    : origin = 0x00A000, length = 0x001000
91
     // RAML3
                    : origin = 0x00B000, length = 0x001000
```

图 4.3 修改.cmd 文件

```
00009001
110 .text
                 0
                                  000013dd
111
                        00009001
                                     000003f4
                                                   DSP2833x DMA.obj (.text)
                        000093f5
                                     00000323
                                                   DSP2833x_DefaultIsr.obj (.text:retain)
                        00009718
                                     00000274
                                                   DSP2833x_Lcd.obj (.text)
114
                        0000998c
                                     00000170
                                                   DSP2833x_Mcbsp.obj (.text)
                                                   main.obj (.text)
DSP2833x_ECan.obj (.text)
115
                        00009afc
                                     0000014e
116
                        00009c4a
                                     00000130
117
                        00009d7a
                                     000000fa
                                                   DSP2833x Xintf.obj (.text)
```

图 4.4 .map 文件的变化情况

# 4.4 调整线性调频信号输出周期

在不修改波形数值计算子模块前提下,即保持波形数值表中的数据,依照 DDS 原理,修改程序,调整线性调频信号的输出周期。

产生正弦信号的代码如下:

```
for (i=0;i<1024;i++)

for (i=0;i<1024;i++)
```

在存储空间内的波形如图 4.5 所示。

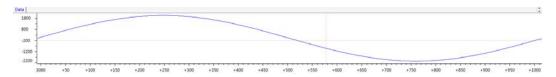


图 4.5 存储空间中的正弦波形

而要求不改变波形数值表中的数据,则构造数据存储的程序不需要改变,而在最后从波形数据表中传输到 DAC 时,设定一个频率控制字,每隔几个点输出,实现改变输出正弦信号的频率。对应的代码如下:

在示波器上可以看到波形如图 4.6 到图 4.8 所示。



图 4.6 频率控制字为 1 时的示波器波形

图 4.7 频率控制字为 2 时的示波器波形

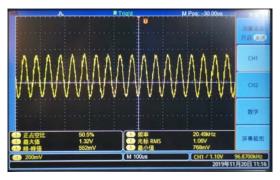


图 4.8 频率控制字为 10 时的示波器波形

# 5 实验总结

### 5.1 实验中遇到的问题及解决方法

1. 改变频率控制字时输出波形不正确

在修改正弦波频率控制字时,输出的波形不正确。在反复阅读程序后,发现是没有修改循环的个数。由于查找表中,只有 1024 各值,修改频率控制字而又不修改循环终止个数,会导致输出的波形后段结果不正确。修改循环终止个数为

1024/频率控制字 后,可以实现正常。

#### 2.graph 图形工具无法绘制波形

在使用 graph 工具绘图时,输入属性参数后无法显示图形(但示波器上有输出),查看输入的参数并没有问题。后来在同学的提示下,重启 CC5 多次后,可以绘制图形。推测是 CCS 5 开发环境不稳定的原因。

#### 5.2 实验心得体会

有了第一次实验的基础,我对于实验箱的操作以及 CCS 开发环境的操作大致有了了解。一些基本的操作,比如地址的查看等等,可以比较快速的完成。

而这次的实验,是对 DSP 实验箱中 DA 的部分进行配置。有关 DDS 的内容我之前在的 EDA 实验中有所接触,但之前的实验更多的是原理性的理解,对于实际用 DDS 原理来修改代码实现操作上的波形改变还是首次。在本次实验中,通过频率控制字来实现波形频率的改变。

在实验中,我们修改频率控制字并编译链接后,使用 graph 工具查看 RamAddr 内的波形,发现仍然是单个周期的正弦波,而示波器上的频率发生变 化,说明查找表中的内容没有发生改变,是通过修改抽取数据的间隔来实现频 率改变的。这种方法,当频率控制字过大时,会因为周期数据不多而出现失真 的现象。

同时,本次实验也让我明白有时软硬件设备是存在"不稳定"情况的,例如在编译链接后,调试运行时,有时示波器上没有输出波形。退出调试并重启实验箱后,用同样的代码可以在示波器上看到波形。因此,当出现与理论情况不符的现象时,也要学会考虑偶然误差的影响。