Tests

1.	Load Objects		
a.	unterschiedliche Größen		✓
	(1) very small	too small → scaled to minimum size	
	(2) small	too small → scaled to minimum size	
	(3) normal	too small → scaled to minimum size	
	(4) large	no message	
	(5) very large	too broad → scaled to maximum size	
b.	mehrere gleichzeitig	 jede Meldung wird angezeigt 	✓
		 Objekte berühren sich nicht 	
c.	drag & drop	funktioniert (es öffnet sich kein neuer File Explorer)	✓

2.	Choose Import Type		
		funktioniert	
	•	alle Funktionen mit jedem Typ getestet (Load	✓
		mit unterschiedlichen Größen, Live Reload, Auto	
		Arrange, Auto Scale)	

3.	Live Reload		
a.	aktiviert	funktioniert	✓
b.	deaktiviert	• funktioniert	✓
C.	ein Mesh von einem Objekt ändern	 funktioniert beim Ändern der Größe von einem Mesh ändert sich die Anordnung der Meshes desselben Objekts in Cura (aber die Objekte berühren sich nicht) 	✓
d.	ein Mesh von einem Objekt in Cura löschen	funktioniertnur das eine Mesh wird reloaded	✓

4.	Auto arrange on reload		
a.	aktiviert	funktioniert	✓
b.	deaktiviert	funktioniert	✓

5.	Auto scale on read		
a.	aktiviert	funktioniert	✓
b.	deaktiviert	funktioniert	
			✓

6.	Show Message		
a.	aktiviert	funktioniert	✓
b.	deaktiviert	funktioniert	✓

7. Speichern als .blend	
funktioniert und das Objekt wird in Blender ri	chtig 🔽
angezeigt	

8.	Sonstiges		
a.	Set Blender Path	 Wenn man den Blender Pfad einmal gesetzt hat, dann wird nach einem Neustart von Cura nicht mehr danach gefragt 	~
b.	Toolleiste	 Die Toolleiste wird nur angezeigt, wenn ein Objekt ausgewählt wurde Wenn es möglich ist, könnte man es so ändern, dass die Toolleiste immer offen bleibt (auch beim Neustart) nicht möglich in Cura 	À
c.	Checkbox (Settings)	 Die Einstellungen der Checkboxen werden gespeichert und nach einem Neustart von Cura bleiben sie unverändert. 	✓