

Blender Plugin – Pivot point

Alexander Wiegel (369305) · Yusuf Ay (345586)

# Ziel-Nutzergruppe

|  |
| --- |
| Das Plugin vereinfacht die Arbeit mit Blender in Kombination mit Ultimaker Cura. Somit sind die Benutzer, die 3D Objekte mit Blender modellieren und diese mit Ultimaker Cura drucken möchten, unsere Zielgruppe. |

# Planung:

|  |
| --- |
| 1. Der Benutzer schaut sich die Storyboards an. Mithilfe der Storyboards sollte der Benutzer eine Übersicht bekommen, wie es vor und nach dem Plugin aussehen wird und welche Funktionen dem Programm Ultimaker Cura ergänzt werden. 2. Der Benutzer schaut sich die das Flipbook (UI Mockup) an. Dabei ist wichtig, dass der Benutzer diese Schritt für Schritt durchgeht, damit bei der Beobachtung deutlich wird, an welcher Stelle der Benutzer Probleme hat. Beim Durchlauf soll der Benutzer folgende **Aufgaben** lösen: 3. Sende das in Blender modellierte Objekt an Ultimaker Cura. 4. Passe die Größe des Objekts in Cura so an, dass es in den Drucker passt. 5. Prüfe, ob das Objekt wasserdicht ist. 6. Sende das Objekt mit einem Klick in Cura an Blender. 7. Ignoriere die Meldung, dass das Objekt nicht wasserdicht ist. 8. Lade das Objekt neu ohne es explizit zu öffnen. |