

## Plan laboratorium z przedmiotu Programowanie Zespołowe

Lp	Czas	Temat
1	22 II	Przedstawienie warunków zaliczenia, podział na grupy. Przedstawienie celu zajęć i sposobu realizacji projektu. Pozyskanie wymagań technicznych. Podział systemu na moduły. Przedstawienie wymagań co do ogólnej specyfikacji technicznej tworzonego oprogramowania.
2	1 III	<b>Sprint 1 – początek CEL: opracowanie wizji projektu i przygotowanie środowiska pracy</b> <b>Kolokwium z podstaw javy.</b> Opracowanie diagramów technicznych (przypadków użycia, aktywności, sekwencji)
3	8 III	Przedstawienie narzędzia Jira do dokumentowania i zarządzania projektami w technologiach zwinnych. Konfiguracja środowiska NetBeans (lub IntelliJ ) do pracy z GitHub oraz integracja z Jira. Uzupełnienie product Backlog. <b>- Prezentacja GIT</b>
4	15 III	<b>Sprint 1 - koniec</b> <b>Sprint 2 – początek CEL: działające okna (zakładki) min. 2 modułów (bez bazy danych)</b> Wstępne zaprojektowanie interfejsu użytkownika w Java FX Builder umożliwiające łatwe dodawanie dalszych modułów uwzględniając jednocześnie różne prawa dostępu. Logowanie z ustawionymi na „szybko” użytkownikami.
5	22 III	<b>Kolokwium z systemów kontroli wersji.</b> <b>- Prezentacja Javadoc</b>
6	5 IV	<b>Sprint 2 – koniec</b> <b>Sprint 3 - początek CEL: działająca i wypełniana automatycznie baza danych</b> Zaprojektowanie schematu bazy danych. Utworzenie diagramu ERD. <b>- Prezentacja SQL</b>
7	12 IV	Utworzenie skryptów do inicjalizacji schematu bazy danych oraz do automatycznego wypełniania bazy danych przykładowymi danymi (dla przykładu użycia jak i do testów). <b>- Prezentacja Coding Standards</b>
8	19 IV	<b>Sprint 3 - koniec</b> <b>Sprint 4 – początek CEL: podłączenie bazy danych do istniejących okienek</b> <b>Kolokwium ze standardów kodowania</b> Budowanie złożonych kwerend SQL (budowa kwerend, które wybierają z kilku tabel) (R)
9	26 IV	<b>Kolokwium z SQL</b> Testy jednostkowe (JUnit). Testy na poprawność, testy na czas wykonywania, testy na poprawność rzucania wyjątków
10	10 V	<b>Sprint 4 - koniec</b> <b>Sprint 5 – początek CEL: stworzenie biblioteki generującej raporty w PDF i uruchomienie brakujących modułów</b> Wykorzystywanie bibliotek zewnętrznych. Utworzenie projektu wykorzystującego dowolną bibliotekę zewnętrzną. Stworzenie i wykorzystanie własnej biblioteki.
11	17 V	<b>- Prezentacja: Dzienniki logów w Javie (Log4J)</b>
12	24 V	<b>Sprint 5 - koniec</b>

		<b>Sprint 6 – początek CEL: wykonanie brakujących elementów (testów, javadoc, itd.) oraz instalatora</b>
13	7 VI	<b><i>Kolokwium z zaawansowanych technik javy.</i></b> Tworzenie pakietów instalacyjnych
14	7 VI	<b>Sprint 6 - koniec</b> Zaliczenie projektów.

Prowadzący zastrzega sobie prawo do modyfikacji niniejszego planu w sytuacji, gdy zajęcia będą przepadać z przyczyn niezależnych od niego (np. godziny rektorskie, godziny dziekańskie, itp.).