

TAREA #1

CUESTIONARIO JAVA SCRIPT

Estudiante: Antuaneth Williams Smith

Curso: Fundamentos de Programacion

Profesor: Francisco Jiménez

Periodo: C3

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

- JavaScript es un lenguaje de programación que se desarrolló a mediados de la década de 1990 por Brendan Eich en Netscape, inicialmente llamado Mocha y luego LiveScript. Se estableció como JavaScript para aprovechar la popularidad de Java. En 1997, se estandarizó como ECMAScript a través de ECMA International, permitiendo su implementación en diferentes navegadores. Con la llegada de AJAX en los 2000, JavaScript ganó popularidad al permitir aplicaciones web interactivas. La versión ECMAScript 5, lanzada en 2009, introdujo mejoras importantes, como el manejo nativo de JSON. En 2015, ECMAScript 6 agregó características como clases y promesas, modernizando el lenguaje. Actualmente, JavaScript es esencial para el desarrollo web, tanto en el cliente como en el servidor, gracias a Node.js. Su evolución continúa con actualizaciones anuales que lo mantienen relevante y potente.



2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

- Es importante aprender JavaScript porque proporciona una introducción crucial a los principios y prácticas clave que llevará consigo a lo largo de su carrera como desarrollador. Es el lenguaje de programación más utilizado y popular del mundo y eso lo convierte en la gran opción de un programador.

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

- Su relación HTML nos permite describir, hasta un cierto punto la apariencia de un documento, y puede incluir un Javascript afectando el comportamiento de navegadores web y otros procesadores de html. Así Javascript se interpreta en el agente de usuario, al mismo tiempo que las sentencias van descargándose junto con el código html.

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

- El Bootstrap es un framework front-end que ha simplificado las tareas de los desarrolladores web además de optimizar la experiencia móvil de los sitios que construyen. Bootstrap es un recurso potente y popular para los desarrolladores web front-end pues les proporciona un Framework estructurado y una gran biblioteca de códigos útiles para crear páginas web flexibles y adaptables.



5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

- PHP y JavaScript son lenguajes de scripting que los desarrolladores web usan frecuentemente.

6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

- Function, getElementById, Console.log

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

- El método console.log () permite emitir un mensaje en la consola. Pudiéndose imprimir a través de este casi cualquier objeto de JavaScript, por lo que es ampliamente utilizado. Permite imprimir advertencias, errores o, incluso, tablas.

8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

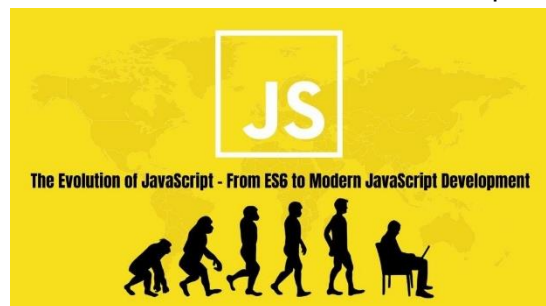
- Let y var no tiene que ser inicializado cuando se declara. const Tiene que ser inicializado cuando se declara. var Se puede redefinir y redeclara, let se puede redefinir pero no redeclarado, const no se puede redefinido o redeclarado.

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

- El primero de ellos se caracteriza porque comienza con // y sólo comenta la línea actual desde donde se escribe.
- El segundo tipo se utiliza para hacer comentarios extensos que ocuparán varias líneas. Comienza por /* y comentará todo el texto que escribamos hasta que cerremos el comentario con un */.

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

- ECMAScript 6 es un estándar de lenguaje de scripting desarrollado de acuerdo con las indicaciones contenidas en el documento ECMA-262 proporcionado por Ecma International (European Computer Manufacturers Association). Ecma international es una asociación fundada en 1961 que se ocupa de la estandarización en el sector de las tecnologías de la información y los sistemas de comunicación. ECMAScript es, por lo tanto, un estándar creado con el objetivo de permitir la interoperabilidad de diferentes páginas web entre distintos navegadores. El estándar de lenguaje especifica las características que debe tener un lenguaje de scripting y cómo deben implementarse.



Imágenes

HTML, JS, CSS



getElementById

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <title>Javascript</title>
5
6  </head>
7  <body>
8    <p id="1">Paragraph1</p>
9    <p id="2">Paragraph2</p>
10   <script type="text/javascript">
11     document.getElementById("2").innerHTML="New text in the paragraph";
12   </script>
13 </body>
14 </html>
```

Conclusión

En general, ser un desarrollador web requiere de mucho tiempo de aprendizaje, ya que hay muchos idiomas utilizados en el campo, incluyendo JavaScript, HTML y CSS temas que estamos abarcando durante el curso. Es útil tener una comprensión básica de estas funcionalidades, pero también hay muchas otras habilidades y utilidades que son de buen uso como Bootstrap e incluso librerías como Sweetalert y Bootstrap que vimos en clases, que me llamo mucho la atención.