



MyMoodle ► Meine Kurse ► Fakultät 07 ► Master ► Computational Geometry ►
Konvexe Hüllen ► Aufgabe 4

Aufgabe 4

Installieren Sie das Programm qhull, erzeugen Sie zufällige Punktemengen und berechnen Sie mit qhull konvexe Hüllen, auch in höheren Dimensionen (qhull bringt ein Werkzeug zur Erzeugung von Punktmengen mit). Plotten Sie die Zeiten für zunehmende Punktzahlen bei unterschiedlichen Dimensionen (2-8).

Abgabestatus

Gruppe	01_WilhelmSchuster
Abgabestatus	Für diese Aufgabe wurde nichts abgegeben
Bewertungsstatus	Nicht bewertet
Abgabetermin	Montag, 10. Juli 2017, 00:00 Uhr
Verbleibende Zeit	30 Tage 7 Stunden

Abgabe hinzufügen

Lösung ändern

EINSTELLUNGEN



Kurs-Administration

Mein Profil

Sie sind angemeldet als Andreas Wilhelm (Logout)
Computational Geometry