

Agile-O-Poly

wie man sich den Weg zur Agilität (ver-) bauen kann



Alexandra Windisch
#playfulSimulation




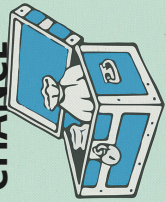
Die Runden im Agile-O-Poly symbolisieren Sprints, in denen PBI (Product Backlog Items) abgearbeitet werden. Zu Beginn wird für die PBIs Architekturdesign gemacht (= 1. Käuf des PBIs) --> Feld am Spielplan mit Namen markieren = Besitz des Feldes.

Eine Spielfigur, die auf einem PBI (grüne Felder) mit Besitz zu stehen kommt, muss mit Storypoints bezahlen und erhält 1 PBI Karte für sich und 1 PBI Karte für das Besitz. In Scrum gibt es jeden Sprint Scrum Zeremonien (blaue Felder) und dazwischen liegen Chancen und Risiken.

Spielregeln:

- Jedes Spiel zieht eine Spielfigur und setzt sie auf Start.
- Jedes Spiel erhält 20 Storypoints zum Spielstart: 5x1, 1x5, 1x10
- Es wird reihum gewürfelt, das jüngste Spiel beginnt.
- Kommt man als erstes auf ein grünes PBI (Product Backlog Item)-Feld, dann kann man das Architekturdesign machen (= PBI kaufen),
 - Man bezahlt die Storypoints, erhält die oberste PBI-Karte vom Stapel, und markiert das Feld mit Namen.
 - Kommt ein weiteres Spiel auf das Feld, **muss** ein PBI vom Stapel gekauft werden, ein zweites PBI vom Stapel geht ohne weitere Kosten an das Besitz des Feldes. *)
- Kommt man auf ein Chance/Risiko Feld oder auf ein blaues Zeremonien-Feld, dann hebt man die entsprechende Karte ab, **liest laut vor** und befolgt die Anweisungen, ebenso auf den Eckfeldern. Wer zurückgehen muss, kann dort nichts kaufen, abheben oder kassieren. *)
- Wem das Geld ausgeht, muss PBIs aus seinem Besitz anderen Spiels verkaufen oder versteigern. *)
- Ende des Spiels (2 Möglichkeiten)
 - Timeboxed: zb. nach 30/45 Minuten wird die aktuelle Runde fertiggespielt, danach zählen alle die Wert-spts ihrer PBIs zusammen.
 - Ergebnis-boxed: es wird so lange gespielt, bis das erste Spiel 30 Wert spt erreicht hat.

*) hier gibt es noch Regeln für Spezialfälle (siehe rechts)

<div>wer hier zu stehen kommt bekommt den Budgettopf auszahlt!</div> <div>P</div>		<div>PBI (5 spt)</div>		<div>PBI (13 spt)</div>		<div>RISIKO</div> <div>?</div>		<div>PBI (5 spt)</div>		<div>PBI (8 spt)</div>		<div>Daily</div> <div>hier muss gerade=Chance ungerade=Risiko werden: gerade=Chance</div>			
<div>PBI (3 spt)</div>		<div>CHANCE</div> <div></div> <div>TASKS</div> <div></div>										<div>PBI (8 spt)</div>			
<div>Refinement Karte abheben</div>		<div>CHANCE</div> <div></div>												<div>Review</div> <div>Review Karte abheben</div>	
<div>PBI (2 spt)</div>		<div>Budget-Topf</div>										<div>CHANCE</div> <div></div>			
<div>PBI (8 spt)</div>		<div>RISIKO</div> <div>?</div>										<div>PBI (13 spt)</div>			
<div>Retrospektive</div> <div>RetroKarte abheben</div>												<div>Retrospektive</div> <div>RetroKarte abheben</div>			
<div>TEST</div> <div>noch einmal würfeln: gerade - Augenzahl vorwärts, ungerade - 1 Bug! Augenzahl zurück</div>		<div>PBI (3 spt)</div>		<div>PBI (3 spt)</div>		<div>RISIKO</div> <div>?</div>		<div>PBI (1 spt)</div>		<div>Sprint Planning</div> <div>Sprint Planning Karte abheben</div>		<div>LOS</div> <div>↑</div> <div>kassiere 20 Storypoints,</div>			

 | | | | Review | Review Karte abheben || | PBI (2 spt) | Budget-Topf RISIKO | | | | CHANCE |
 || | PBI (8 spt) | | | | | PBI (13 spt) | |
| | | | | | | Retrospektive | RetroKarte abheben |
| TEST noch einmal würfeln: gerade - Augenzahl vorwärts, ungerade - 1 Bug! Augenzahl zurück | PBI (3 spt) | PBI (3 spt) | RISIKO ? | PBI (1 spt) | Sprint Planning Sprint Planning Karte abheben | LOS ↑ kassiere 20 Storypoints, | |


adesso business simulation

Zusatzregeln für Spezialfälle

Man kommt auf ein PBI Feld und kann die spts nicht bezahlen:

- Ist noch kein Name auf dem Feld, verzichtet man und der Spielzug ist beendet.
- Ist ein Name (nicht der eigene) auf dem Feld, MUSS man kaufen.
- Besitzt man noch PBI-Karten, können diese verkauft/versteigert werden, um den Kaufpreis zu bezahlen, Kredite sind auch möglich.
- Gelingt es nicht, das Geld aufzutreiben, darf das Besitzy des Feldes eine PBI Karte des Spielys ziehen (statt eine vom Stapel zu ziehen). Das Spiely erhält nichts.
- Hat das Spiely auch keine PBI Karte, kommt es zu einem Totalausfall. Das Spiely bleibt im Spiel, der Spielzug ist beendet. Analog gilt dasselbe wenn eine Zahlung in den Budgettopf nicht aufgebracht werden kann.

Man muss zurückgehen hinter LOS:

- die Regel besagt dass man nichts kaufen oder kassieren kann; dies gilt im Normalfall nur für das Zurückgehen, nicht aber im nächsten Spielzug.
- Wird man hinter LOS geschickt und hat vorher schon kassiert, dann bekommt man auch kein LOS-Geld, wenn LOS erst im 2.Zug danach wieder passiert wird.

Zählung der PBI Werte mit den gelben „PBI Kombi Items“

- Diese Karten verdoppeln den Wert eines PBIs. Hat man mehrere dieser Karten, kann man die Verdoppelung weiter verdoppeln. (zb. $3 \text{ spt} * 2 * 2 = 12 \text{ spt}$)