# Dokumentacja projektu REZERWACJE MIEJSC HOTELOWYCH

#### Aleksandra Kuś

27.01.2021 r.

# 1 Projekt koncepcji, założenia

## 1.1 Zdefiniowanie tematu projektu

Celem projektu jest stworzenie bazy danych, która ułatwi proces rezerwowania pokoju w hotelu. Baza ma pomóc w wyborze pokoju, a następnie zarejestrować rezerwacje w systemie. System umożliwi odczyt danych z bazy, a także wprowadzenie nowych rekordów. Dzięki informacjom o dostępności pokojów, atrakcji hotelowych, wyposażeniu pokojów oraz stawek za dobę, gość może wybrać najlepszą dla niego opcję i zarezerwować pobyt. Użytkownik będzie również mógł odwołać rezerwację lub symulować wpłaty.

## 1.2 Analiza wymagań użytkownika

W projekcie występują trzy rodzaje użytkowników.

#### • Gość

- może przeglądać oferty hoteli i odpowiednio je filtrować,
- może sprawdzać wyceny pobytów,
- może się rejestrować, logować,
- po zalogowaniu może rezerwować pokój,
- po zalogowaniu może przeglądać swoje rezerwacje,
- po zalogowaniu może anulować swoje rezerwacje,
- po zalogowaniu może "zapłacić" za swoje rezerwacje,
- po zalogowaniu może edytować swoje dane.

### • Pracownik hotelu

- może przeglądać oferty hoteli i odpowiednio je filtrować,
- może się logować,
- po zalogowaniu może przeglądać rezerwacje hotelu i odpowiednio je filtrować,
- po zalogowaniu może zmieniać statusy rezerwacji hotelu,
- po zalogowaniu może dodawać informacje dotyczące hotelu i innych pracowników, do tego samego hotelu
- po zalogowaniu może edytować swoje dane.

#### • Admin

może się logować,

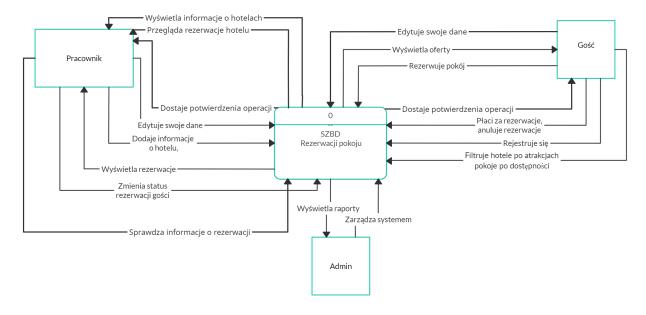
- może dodawać te same informacje co pracownik, ale do wszystkich hoteli,
- może dodawać hotele i sieci do bazy,
- może przeglądać rezerwacje dla wszystkich hoteli i je odpowiednio filtrować.

## 1.3 Zaprojektowanie funkcji

- Rejestracja i logowanie
- Dodawanie danych sieci, hoteli i ich atrakcji
- Dodawanie pokoi do danego typu z wyposażeniem oraz stawką za dobę
- Dodawanie danych gości
- Dodawanie danych pracowników
- Weryfikacja poprawności dodawanych danych
- Przegląd historii rezerwacji
- Wprowadzanie rezerwacji pokoi, anulowanie rezerwacji, zmiany stanu rezerwacji, "płacenie" za rezerwacje
- Sprawdzanie dostępności pokoi, ich wyposażenie i stawki
- Obliczanie kosztu pobytu
- Filtrowanie hoteli oraz pokoi
- Automatyczne aktualizowanie stanów rezerwacji

# 2 Projekt diagramów (konceptualny)

# 2.1 Budowa i analiza diagramu przepływu danych (DFD)

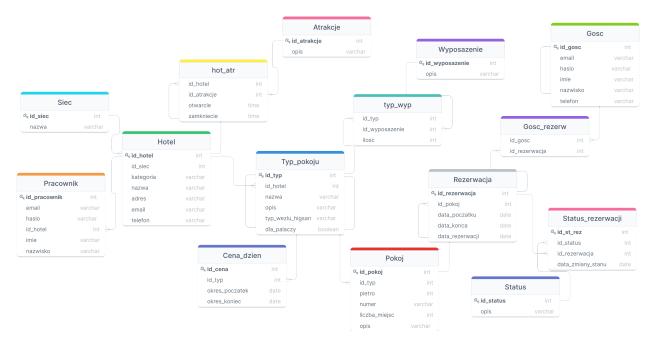


Rysunek 1: Diagram znajduje się także w pliku diagramy/DFD.png

## 2.2 Zdefiniowanie encji (obiektów) oraz ich atrybutów.

- gosc id gosc, email, haslo, imie, nazwisko, telefon
- status id status, opis
- wyposazenie id wyposazenie, opis
- siec id siec, nazwa
- hotel id hotel, id siec, kategoria, nazwa, adres, email, telefon
- typ pokoju id\_typ, id\_hotel, nazwa, opis, typ\_wezlu\_higsan, dla\_palaczy,
- pokoj id pokoj, id typ, pietro, numer, liczba miejsc, opis
- rezerwacja id rezerwacja, id pokoj, data poczatku, data konca, data rezerwacji
- cena dzien id cena, id typ, cena, okres poczatek, okres koniec
- typ wyp id typ, id wyposazenie, ilosc
- pracownik id pracownik, id hotel, email, haslo, imie, nazwisko
- gosc rezerw id gosc, id rezerwacja
- status rezerwacji id\_st\_rez, id\_status, id\_rezerwacja, data\_zmiany\_stanu
- hot atr id\_hotel, id\_atrakcje, otwarcie, zamkniecie, cena\_godzina
- atrakcje id\_atrakcje, opis

# 2.3 Zaprojektowanie relacji pomiędzy encjami



Rysunek 2: Diagram znajduje się także w pliku diagramy/ERD.png

# 3 Projekt logiczny

# 3.1 Projektowanie tabel, kluczy, indeksów

- gosc
  - id gosc klucz główny
- gosc\_rezerw
  - id gosc klucz obcy do tablicy Gosc
  - id rezerwacja klucz obcy do tablicy Rezerwacja
- rezerwacja
  - id rezerwacja klucz główny
  - id pokoj klucz obcy do tablicy Pokoj
- status\_rezerwacji
  - id st rez klucz główny
  - id\_status klucz obcy do tablicy Status
  - id rezerwacja klucz obcy do tablicy Rezerwacja
- status
  - id status klucz główny
- pokoj
  - id pokoj klucz główny
  - id\_typ klucz obcy do tablicy Typ\_pokoju
- typ\_pokoju
  - id typ klucz główny
  - id hotel klucz obcy do tablicy Hotel
- cena dzien
  - id\_cena klucz główny
  - id typ klucz obcy do tablicy Typ pokoju
- $\bullet$  typ\_wyp
  - id typ klucz obcy do tablicy Typ pokoju
  - id wyposazenie klucz obcy do tablicy Wyposazenie
- ullet wyposazenie
  - id wyposazenie klucz główny
- hotel
  - id hotel klucz główny
  - id siec klucz obcy do tablicy Siec
- $\bullet$  siec
  - id siec klucz główny
- pracownik

- id pracownik klucz główny
- id hotel klucz obcy do tablicy Hotel
- hot atr
  - id hotel klucz obcy do tablicy Hotel
  - id\_atrakcje klucz obcy do tablicy Atrakcje
- Atrakcje
  - id atrakcje klucz główny

Wszystkie użyte polecenia do stworzenia tabel znajdują się w pliku sql/DDL.sql.

## 3.2 Słowniki danych

- gosc
  - -id\_gosc SERIAL NOT NULL,
  - email VARCHAR NOT NULL, unikalny adres email, w formie '%0%.%'
  - haslo VARCHAR NULL,
  - imie VARCHAR NOT NULL, bez cyfr
  - nazwisko VARCHAR NOT NULL, bez cyfr
  - telefon VARCHAR NOT NULL, w formie '[\(]?[\+]?[0-9\s\-\(\)]{9,}'
- status
  - id status SERIAL NOT NULL,
  - opis VARCHAR NOT NULL, bez powtórzeń w tabeli
- wyposazenie
  - id\_wyposazenie SERIAL NOT NULL,
  - -opis VARCHAR NOT NULL, bez powtórzeń w tabeli
- siec
  - id siec SERIAL NOT NULL,
  - nazwa VARCHAR NOT NULL, bez powtórzeń w tabeli
- hotel
  - id hotel SERIAL NOT NULL,
  - id siec INTEGER NOT NULL,
  - -kategoria VARCHAR NOT NULL, jedna z 6 opcji (od"" do"\*\*\*\*\*")
  - nazwa VARCHAR NOT NULL, unikalna dla sieci
  - adres VARCHAR NOT NULL,
  - email VARCHAR NOT NULL, w formie '%0%.%'
  - telefon VARCHAR NOT NULL, w formie '[\(]?[\+]?[0-9\s\-\(\)]{9,}'
- typ pokoju
  - id\_typ SERIAL NOT NULL,
  - id\_hotel INTEGER NOT NULL,

- nazwa VARCHAR NOT NULL, bez powtórzeń w hotelu
- opis VARCHAR NULL,
- typ\_wezlu\_higsan VARCHAR NULL,
- dla palaczy bool NOT NULL

#### • pokoj

- id pokoj SERIAL NOT NULL,
- id\_typ INTEGER NOT NULL,
- pietro INTEGER NOT NULL,
- numer VARCHAR NOT NULL, unikalny dla hotelu
- liczba miejsc INTEGER NOT NULL, wartość dodatnia
- opis VARCHAR NULL

#### • rezerwacja

- id\_rezerwacja SERIAL NOT NULL,
- id pokoj INTEGER NOT NULL,
- data\_poczatku DATE NOT NULL,
- data konca DATE NOT NULL,
- data rezerwacji DATE NOT NULL

### $\bullet$ cena\_dzien

- -id\_cena SERIAL NOT NULL,
- id typ INTEGER NOT NULL,
- cena REAL NOT NULL, wartość dodatnia
- okres poczatek DATE NOT NULL,
- okres koniec DATE NOT NULL

#### $\bullet$ typ\_wyp

- id typ INTEGER NOT NULL,
- id\_wyposazenie INTEGER NOT NULL,
- ilosc INTEGER NOT NULL, wartość dodatnia

#### • pracownik

- id\_pracownik SERIAL NOT NULL,
- email VARCHAR NOT NULL, unikalny adres email, w formie '%2%.%'
- haslo VARCHAR NULL,
- id hotel INTEGER NOT NULL,
- imie VARCHAR NOT NULL,
- nazwisko VARCHAR NOT NULL

#### • gosc\_rezerw

- id gosc INTEGER NOT NULL,

- id rezerwacja INTEGER NOT NULL,
- status rezerwacji
  - id status INTEGER NOT NULL,
  - id rezerwacja INTEGER NOT NULL,
  - data zmiany stanu DATE NOT NULL,
  - id st rez SERIAL NOT NULL,
- hot atr
  - id hotel INTEGER NOT NULL,
  - id atrakcje INTEGER NOT NULL,
  - otwarcie TIME NULL,
  - zamkniecie TIME NULL,
  - cena godzina REAL NULL, wartość dodatnia

# 3.3 Zaprojektowanie operacji na danych

Polecenia realizujące funkcjonalność z 1.3 wraz z komentarzem znajdują się w odpowiednich plikach w folderze sql/ wraz z ich przykładowym wywołaniem z aplikacji (plik sql/polecenia\_program.sql).

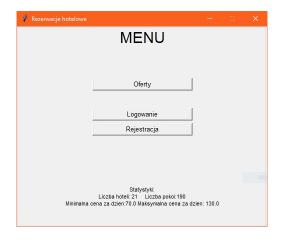
# 4 Projekt funkcjonalny

## 4.1 Interfejsy do prezentacji, edycji i obsługi danych

Aplikacja korzysta z GUI Tkinter.

W większości przypadków formularze są identyczne z odpowiednimi tabelami z bazy. Dla ułatwienia występują listy, z których można wybrać odpowiednią opcję. Zależnie od typu i jego uprawnień, użytkownik ma różne poziomy dostępu do odczytu i edycji danych z bazy.

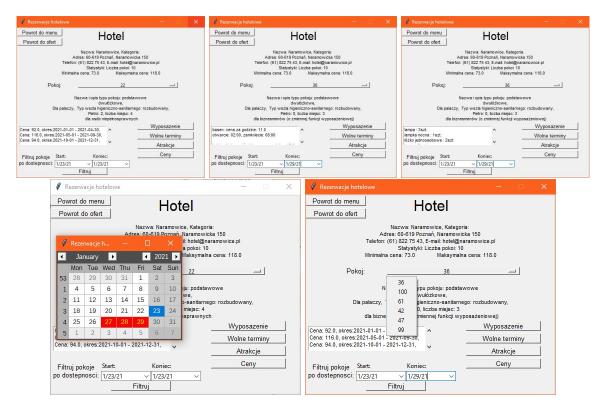
• NIEZALOGOWANY UŻYTKOWNIK:



– MENU: Dla niezalogowanego użytkownika menu daje dostęp jedynie do przeglądania ofert hoteli w bazie i możliwość rejestracji oraz logowania. Widoczne są także statystyki bazy, czyli w tym przypadku liczba hoteli, pokoi oraz minimalna/maksymalna cena za dobę w hotelu.



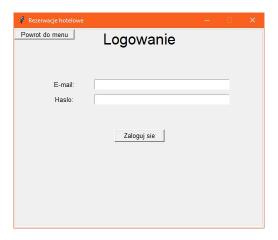
OFERTY: Daje możliwość przeglądania ogólnych ofert sieci i hoteli. Użytkownik ma opcję filtrowania hoteli po posiadanych atrakcjach. Pokazuje podstawowe informacje na temat hotelu.



– HOTEL: Daje możliwość przeglądania ofert danego hotelu. Po wyborze pokoju, aplikacja przedstawia jego opis, stawki dobowe w danych okresach i wyposażenie. Po kliknięciu "Wolne terminy" pokazuje się kalendarz z zaznaczonymi zajętymi dobami. Występuje opcja filtrowania pokoi po dostępności. Również tutaj mamy dostęp do statystyk, tym razem danego hotelu.



 REJESTRACJA: Formularz rejestracyjny, dane są sprawdzane pod względem poprawności przez bazę danych.



- LOGOWANIE: Formularz do logowania, dane są weryfikowane przez bazę danych lub w przypadku roboczego admina przez aplikację.
- ZALOGOWANY UŻYTKOWNIK GOŚĆ:



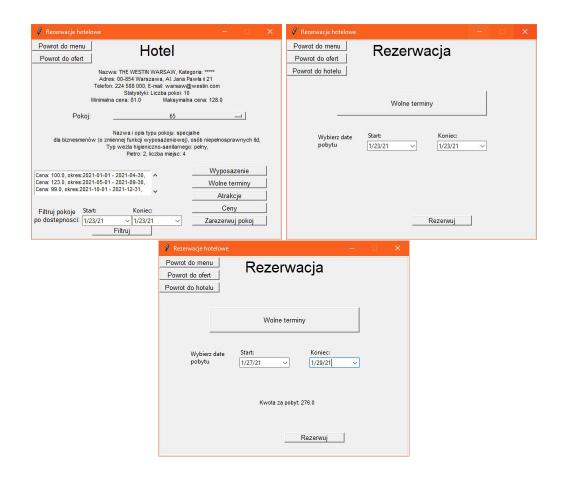
– MENU: Zalogowany gość, prócz podstawowego menu, ma dodatkowo możliwość przeglądania rezerwacji oraz edycji swoich danych.



MOJE REZERWACJE: Daje możliwość przeglądania swoich rezerwacji (data złożenia rezerwacji, termin pobytu oraz status). Gość może anulować swoją rezerwację lub symulować zapłacenie za nią.



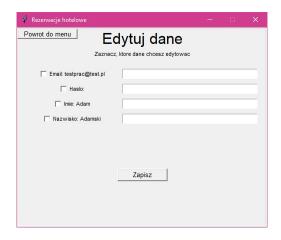
EDYTUJ DANE: Gość może zobaczyć swoje dane, a także zaznaczyć, które pola chciałby edytować. Wszystkie edytowane dane są kontrolowane przez bazę danych.



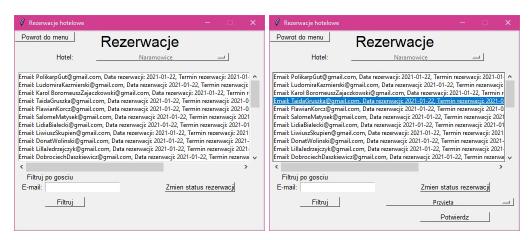
- OFERTY-HOTEL-REZERWACJA: Daje możliwość złożenia rezerwacji przez gościa. Użytkownik musi jedynie wybrać okres pobytu. Dodatkowo po jego wybraniu, wyświetlana jest kwota za daną rezerwację, która zostaje wyliczona przez funkcję w bazie danych.
- ZALOGOWANY UŻYTKOWNIK PRACOWNIK HOTELU:



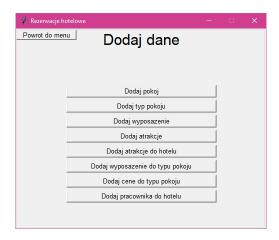
 MENU: Zalogowany pracownik, prócz podstawowego menu, ma dodatkowo możliwość przeglądania rezerwacji hotelu, dodawania informacji do hotelu oraz edycji swoich danych.



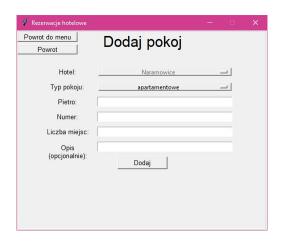
 EDYTUJ DANE: Pracownik może zobaczyć swoje dane, a także zaznaczyć, które pola chciałby edytować. Wszystkie edytowane dane są sprawdzane przez bazę danych.



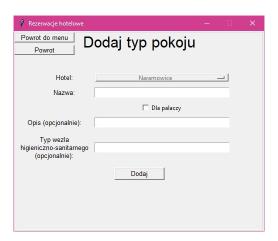
REZERWACJE: Daje możliwość przeglądania rezerwacji w hotelu (data złożenia rezerwacji, termin pobytu oraz status). Pracownik może filtrować rezerwacje po gościach (e-mail) oraz zmienić status rezerwacji.



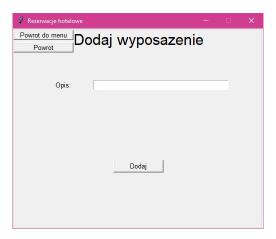
- DODAJ DANE: Wyświetla wszystkie formularze dostępne dla pracownika.



– DODAJ POKÓJ: Formularz dodawania pokoju w danym hotelu. Pracownik ma możliwość wyboru typu pokoju z występujących w bazie oraz wpisania własnych danych, takich jak piętro, numer, liczba miejsc i opis. Wszystkie dane są weryfikowane w bazie danych.

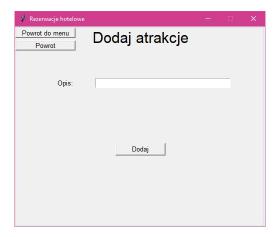


– DODAJ TYP POKOJU: Formularz dodawania typu pokoju. Pracownik może wpisać nazwę, dodatkowy opis, typ węzła higieniczno-sanitarnego oraz zaznaczyć opcję czy w pokojach tego typu można palić. Wszystkie dane są kontrolowane w bazie danych.

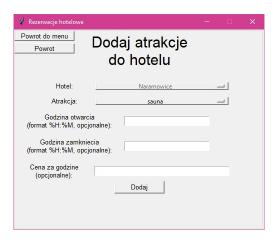


- DODAJ WYPOSAŻENIE: Formularz dodawania wyposażenia. Pracownik może wpisać opis, który

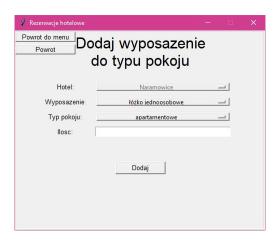
jest sprawdzany w bazie danych.



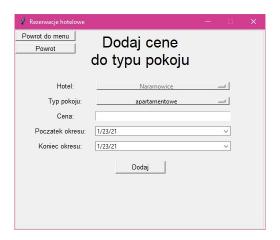
– DODAJ ATRAKCJĘ: Formularz dodawania atrakcji. Pracownik może wpisać opis, który jest sprawdzany w bazie danych.



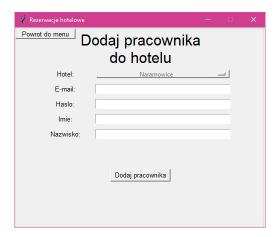
– DODAJ ATRAKCJĘ DO HOTELU: Formularz dodawania atrakcji do danego hotelu. Pracownik może wybrać atrakcję z występujących w bazie danych. Dodatkowo sam może wpisać godzinę otwarcia/zamknięcia oraz cenę za godzinę. Dane są weryfikowane w bazie danych.



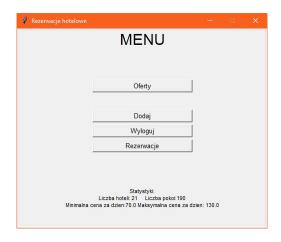
 DODAJ WYPOSAŻENIE DO TYPU POKOJU: Formularz dodawania wyposażenia do typu pokoju. Pracownik wybiera z występujących w bazie danych wyposażenie oraz typ pokoju i sam wpisuje ilość. Dane są sprawdzane w bazie danych.



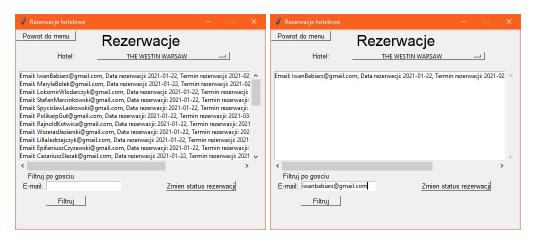
– DODAJ CENĘ DO TYPU POKOJU: Formularz dodawania cen do typu pokoju. Pracownik wybiera z występujących w bazie danych typ pokoju. Następnie wpisuje stawkę dobową i okres, w którym obowiązuje. Dane są weryfikowane w bazie danych.



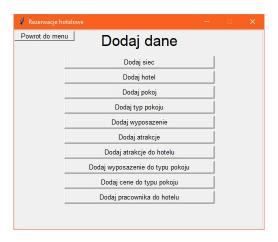
- DODAJ PRACOWNIKA DO HOTELU: Formularz dodawania pracownika do danego hotelu.
  Pracownik może dodać innego pracownika do tego samego hotelu. Dane są weryfikowane w bazie danych.
- ZALOGOWANY UŻYTKOWNIK ADMIN:



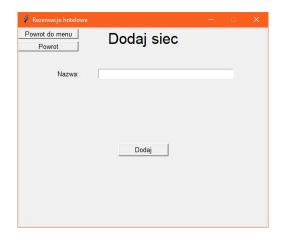
MENU: Zalogowany admin ma podobne funkcje do pracownika hotelu, ale może dodawać informacje do wszystkich hoteli.



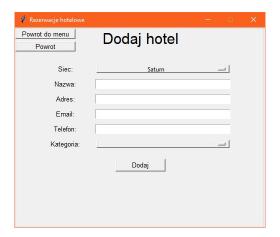
REZERWACJE: Daje możliwość przeglądania rezerwacji w hotelu (data złożenia rezerwacji, termin pobytu oraz status). Admin może filtrować rezerwacje po gościach (e-mail) oraz zmienić status rezerwacji.



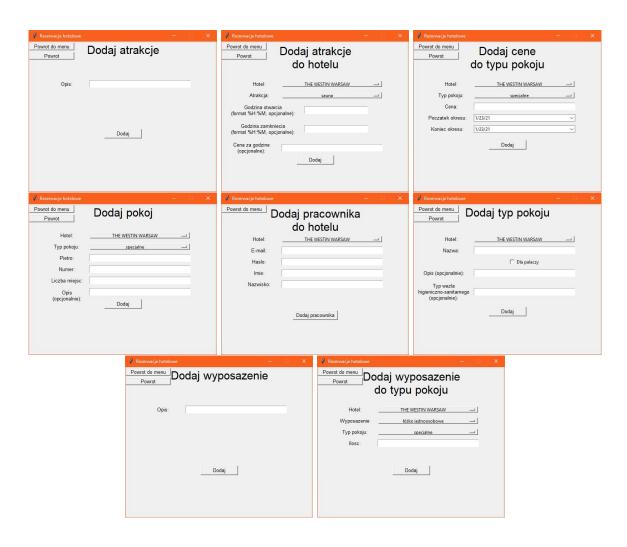
 DODAJ DANE: Wyświetla wszystkie formularze dostępne dla pracownika oraz dodatkowe dwa formularze - dodaj sieć i hotel.



DODAJ SIEĆ: Formularz dodawania sieci hoteli. Admin może wpisać nazwę, która jest sprawdzana w bazie danych.



 DODAJ HOTEL: Formularz dodawania hotelu. Admin może wybrać spośród dostępnych sieci, do których dany hotel należy. Następnie wpisuje dane, które są kontrolowane w bazie. Może także wybrać kategorię hotelu z dostępnych w bazie.



pozostałe widoki admina

## 4.2 Wizualizacja danych

Aplikacja wyświetla raporty wygenerowane przez bazę danych głównie za pomocą widgetów OptionMenu, ListBox (wybieranie opcji z listy) i Label oraz TextArea (informacje) z modułu Tkinter języka Python.

#### 4.3 Zdefiniowanie panelu sterowania aplikacji

Do sterowania aplikacją służą przyciski (widget Button), które informują o swoim celu (powrót, zarezerwuj, dodaj itd.). Występuje dużo rozwijanych list, których wybór daje dodatkowe informacje lub możliwe do wykonania akcje. Moduł tkcalendar, który wyświetla pomocniczy kalendarz, ułatwia poprawny wybór dat i wizualizuje zajęte terminy pokoi. Co więcej, po każdej operacji pojawia się okienko z komunikatem potwierdzającym pomyślność przeprowadzonej operacji lub informację o błędzie.

### 4.4 Makropolecenia

Dużym ułatwieniem w obsłudze aplikacji są listy z opcjami do wyboru, których wybór pozwala wyświetlić dodatkowe informacje. W formularzach listy ograniczają możliwość wprowadzenia błędnych danych do bazy. Dla samego gościa przydatne są opcje filtrowania wyników zaimplementowane w bazie danych. Wraz z każdym kliknięciem odświeżane są na bieżąco potrzebne listy i informacje, dzięki czemu użytkownik zawsze dostaje najnowsze dane.

## 5 Dokumentacja

### 5.1 Wprowadzanie danych

Wszystkie tabele wstępnie zostały wprowadzone automatycznie z plików json, które zostały wygenerowane losowo na potrzeby badania poprawności bazy. Znajdują się one w folderze dane.

Obecnie tylko tabela gosc rezerw i pierwszy status w Status rezerwacji są wprowadzane automatycznie.

Przy rezerwacjach status automatycznie się zmienia wraz z uruchomieniem aplikacji po 3 dniach od złożenia rezerwacji bez opłaty ("Oczekuje na wpłatę") na anulowaną, jeśli wcześniej nikt nie zmieniał jej statusu. Na bieżąco są też zmieniane inne statusy takie jak "Przyjęto", "Trwa" i "Zakończono" ze względu na ich związek z datami.

# 5.2 Dokumentacja użytkownika

Aplikacja uruchamia się poprzez polecenie python run.py. Wymagany jest moduł Tkinter wraz z modułami zawartymi w pliku requirements.txt.

Obsługa aplikacji jest intuicyjna. Za pomocą przycisków użytkownik może przechodzić do interesujących go elementów. Poszczególne karty aplikacji są dobrze opisane w podpunkcie 4.1.

Przykładowe dane do logowania:

- gość "test@test.pl", "test"
- pracownik "testprac@test.pl", "test"
- admin "admin", "admin"

## 5.3 Opracowanie dokumentacji technicznej

Dokumentacja aplikacji napisanej w Pythonie została wygenerowana przy użyciu pdoc i znajduje się w dokumentacja/index.html

#### 5.4 Wykaz literatury

- https://docs.python.org/3/library/tkinter.html
- https://www.psycopg.org/docs/usage.html
- https://www.postgresql.org/docs/current/