

# BB84 プロトコル

@0917laplace

# はじめに

本スライドは、BB84 プロトコルについて解説するものである。

以下の Qiskit Textbook を主に参照する。

[https://qiskit.org/textbook/ja/ch-algorithms/  
quantum-key-distribution.html](https://qiskit.org/textbook/ja/ch-algorithms/quantum-key-distribution.html)

# 非クローン定理

## Theorem (非クローン定理)

$\mathcal{H}$  を有限次元 Hilbert 空間で,  $\mathcal{S}_1, \mathcal{S}_2$  を  $\mathcal{H}$  に付随する量子系とする.  $\rho_2$  を  $\mathcal{S}_2$  の量子状態で固定して,  $\mathcal{S}_1$  の任意の量子状態  $\rho_1$  に対して,  $U(\rho_1 \otimes \rho_2)U^\dagger = \rho_1 \otimes \rho_1$  なる  $\mathcal{H} \otimes \mathcal{H}$  上の unitary 演算子  $U$  は存在しない.

# 状況設定

$\{0, 1\}$  に対して,

$$|0\rangle_{\oplus} = |0\rangle, |1\rangle_{\oplus} = |1\rangle, |0\rangle_{\otimes} = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle), |1\rangle_{\otimes} = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)$$

とする. BB84 プロトコルでは, Alice が偏光フィルターを通した光子 1 つに  $\{0, 1\}$  のビット情報をランダムに載せて, Bob に送信することを考える.

偏光フィルターは  $\oplus, \otimes$  のいずれかであり, 例えば, 0 の bit 情報に  $\otimes$  のフィルターを通した後の光子の量子状態は  $|0\rangle_{\otimes}$  とみなす. Bob は, ランダムに  $\oplus, \otimes$  からなる検出器を使って, Alice のメッセージを測定する.

以下では, 偏光フィルター・検出器を共に基底とみなす.  
また, 実際には, 光子を光波とみて, 波の振動の向きで 4 つの量子状態を表現できる.

# QKD の暗号化の手順

2) と 3) の間で Eve が盗聴しようとする、その測定で量子ビットの状態が変化するため、盗聴を検知できる。

- 1) Alice はランダムなビット列とランダムな基底を選ぶ
- 2) Alice は 1) のビットと基底を使って、量子ビット列上にエンコードし、Bob へ送信する
- 3) Bob はランダムな基底を使って、Alice のメッセージを測定する
- 4) Alice と Bob は基底を公開し、秘密鍵を共有する
- 5) それぞれのビットをランダムサンプリングして比較し、プロトコルが正常か確認する

### 3) の補足

例えば, Alice の  $|0\rangle_{\otimes}$  に対して, Bob が  $\oplus$  の基底を選んだ場合,  $|0\rangle$  を測定する確率は  $\frac{1}{2}$  であり,  $|1\rangle$  を測定する確率も  $\frac{1}{2}$  である. つまり, Alice と Bob の選んだ基底が異なる場合でも, 確率  $\frac{1}{2}$  でビット情報は一致することを表している.

# Eve が盗聴する場合

Eve もランダムに基底を選んで、盗聴する場合を考える。例えば、Alice が  $|0\rangle_{\oplus}$  を送信し、Bob が基底として  $\oplus$  を選んでいたとする。このとき、Eve は  $\otimes$  を基底として観測した場合、量子ビット  $|0\rangle$  を確率  $\frac{1}{2}$  で測定し、 $|1\rangle$  を確率  $\frac{1}{2}$  で測定する。Eve が  $|1\rangle$  を測定した場合、Eve は  $|1\rangle_{\otimes}$  を Bob へ送信することになり、Bob は  $\oplus$  で測定するため、量子ビット  $|0\rangle$  を確率  $\frac{1}{2}$  で測定し、 $|1\rangle$  を確率  $\frac{1}{2}$  で測定する。

盗聴がなければ、Bob は確率 1 で  $|0\rangle$  を測定するため、Alice と Bob の基底が一致しても、観測ビットが確率  $\frac{1}{2}$  で異なるため、盗聴を検知することができる。

Eve は測定した量子状態をそのまま Bob に送るほかない。Alice と Eve が選んだ基底が直交しない（未知の量子状態）場合に、Alice から受け取った量子状態をそのまま Bob へ送ることは、非クローン定理からできないためである。

# 前処理

- 必要なパッケージのインポート
- 100 量子ビット長のメッセージを送信する

```
## 前処理
from qiskit import QuantumCircuit, Aer, transpile, assemble
from qiskit.visualization import plot_histogram,
    plot_bloch_multivector
from numpy.random import randint
import numpy as np

## 100 量子ビットで固定
n = 100
## seed は 0 で固定
np.random.seed(seed=0)
```



# Step1(Alice はランダムなビット列と基底を選ぶ)

```
## Step 1
### Alice はランダムなビット列とランダムな基底を選ぶ

alice_bits = randint(2, size=n)
alice_bases = randint(2, size=n)
```

## Step2(Alice はメッセージをエンコードする)

```
## Step 2
### Alice は量子ビット列上にエンコードし、Bob に送信する

def encode_message(bits, bases):
    message = []
    for i in range(n):
        qc = QuantumCircuit(1,1)
        if bases[i] == 0: # Prepare qubit in Z-basis
            if bits[i] == 0:
                pass
            else:
                qc.x(0)
        else: # Prepare qubit in X-basis
            if bits[i] == 0:
                qc.h(0)
            else:
                qc.x(0)
                qc.h(0)
        qc.barrier()
        message.append(qc)
    return message

message = encode_message(alice_bits, alice_bases)
```

## Step3(Bob は Alice からのメッセージを測定する)

```
## Step 3
### Bob はランダムな基底を使って、Alice のメッセージを測定する

def measure_message(message, bases):
    backend = Aer.get_backend('aer_simulator')
    measurements = []
    for q in range(n):
        if bases[q] == 0: # measuring in Z-basis
            message[q].measure(0,0)
        if bases[q] == 1: # measuring in X-basis
            message[q].h(0)
            message[q].measure(0,0)
        aer_sim = Aer.get_backend('aer_simulator')
        qobj = assemble(message[q], shots=1, memory=True)
        result = aer_sim.run(qobj).result()
        measured_bit = int(result.get_memory()[0])
        measurements.append(measured_bit)
    return measurements

bob_bases = randint(2, size=n)
bob_results = measure_message(message, bob_bases)
```

## Step4(Alice と Bob は鍵蒸留処理を行う)

```
## Step 4
### Alice と Bob は基底を公開し、秘密鍵を共有する

def remove_garbage(a_bases, b_bases, bits):
    good_bits = []
    for q in range(n):
        if a_bases[q] == b_bases[q]:
            # If both used the same basis, add
            # this to the list of 'good' bits
            good_bits.append(bits[q])
    return good_bits

bob_key = remove_garbage(alice_bases, bob_bases, bob_results)
alice_key = remove_garbage(alice_bases, bob_bases, alice_bits)
```

## Step5(Alice と Bob は鍵を比較する)

```
## Step 5
### Alice と Bob は鍵のランダムサンプリングを比較する

def sample_bits(bits, selection):
    sample = []
    for i in selection:
        # use np.mod to make sure the
        # bit we sample is always in
        # the list range
        i = np.mod(i, len(bits))
        # pop(i) removes the element of the
        # list at index 'i'
        sample.append(bits.pop(i))
    return sample

sample_size = 15
bit_selection = randint(n, size=sample_size)

bob_sample = sample_bits(bob_key, bit_selection)
print("  bob_sample = " + str(bob_sample))
alice_sample = sample_bits(alice_key, bit_selection)
print("alice_sample = "+ str(alice_sample))
```

# 盗聴ありの場合

Step2 と Step3 の間で、Eve が Alice からのメッセージを以下のように盗聴したとする。

```
## 盗聴
### Eve はランダムな基底を使って、Alice のメッセージを盗聴（測定）
    する

eve_bases = randint(2, size=n)
intercepted_message = measure_message(message, eve_bases)
```

このとき、Step5 でのサンプリング後の比較は次のようになり、盗聴を検知できている。

```
bob_sample = [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
alice_sample = [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
```