**流体与头发的接触**

毛发和液体之间的各种相互作用是复杂的，跨越多个长度尺度，但在许多情况下对人类和动物的外观至关重要。在 《A multi-scale model for simulation Liquid-Hair Interaction》这篇文章中，作者提出了一种全新的框架用于求解浸水头发的动力学问题。

这篇文章的基本思路是将头发抽象成一段段的绳子，将流体抽象成一个个的粒子。在每一根头发丝上定义了一个高度场函数，用于表示在头发丝的每个部位黏附了多少水分