NSI Podstawy programowania		30 stycznia 201
imię i nazwisko:		Gr.: sekcja:
DRUKOWANYMI LITERAMI	dokument klasy B1, archiwizować do 30.01.2018	liczba dołączonych kartek:

(STRUKTURY DYNAMICZNE) AD

Dawno, dawno temu w odległej galaktyce, dane były następujące definicje typów:

```
pElem = ^Element;

TDane = record
    id : byte;
    imie : String[20];
    nazwisko : String[30];
end;

Element = record
    osoba : TDane;
    nast : pElem;
    poprz : pElem;
end;
```

Zadanie 2

Lord Vader przechowuje listę swoich oficerów w liście dwukierunkowej. Pewnego dnia postanowił usunąć ze swoich szeregów zdrajcę.

- ① (2 pkt.) Napisz funkcję **znajdzOficera**, która zwraca wskaźnik na znaleziony element. Funkcja przyjmuje jako parametry <u>imię</u> oraz <u>nazwisko</u> szukanej osoby.
- ② (2 pkt.) Napisz funkcję **eksterminujOficera**, usuwającą zdrajcę o zadanym <u>imieniu</u> i <u>nazwisku</u>, z listy oficerów Gwiazdy Śmierci. W implementacji należy skorzystać **z funkcji wyszukującej** z pierwszego podpunktu. Funkcja zwraca <u>id</u> usuwanego oficera.
- ③ (2 pkt.) Napisz funkcję **przydzielID**, zwracającą **pierwszy wolny** identyfikator w liście oficerów. Należy przyjąć, iż numer identyfikacyjny jest liczbą z zakresu 0-255, a oficerowie **są posortowani rosnąco** według pola <u>id</u>.
- (4 pkt.) Napisz procedurę **dodajOficera**, umożliwiającą dodanie osoby o zadanym <u>imieniu</u>, <u>nazwisku</u>, do **posortowanej** listy dwukierunkowej. Elementy listy posortowane są rosnąco według pola <u>id</u>. Przed dodaniem osoby, należy jej przydzielić właściwy identyfikator. Procedura przyjmuje następujące parametry:

lista\_oficerow – wskaźnik na pierwszy element listy z oficerami, typu pOficer, imię – typu string, będące imieniem dodawanego oficera, nazwisko – typu string, będące nazwiskiem dodawanego oficera.

## lista\_oficerów **Element Element Element Element** osoba osoba osoba osoba nast nast nast nast poprz poprz poprz poprz