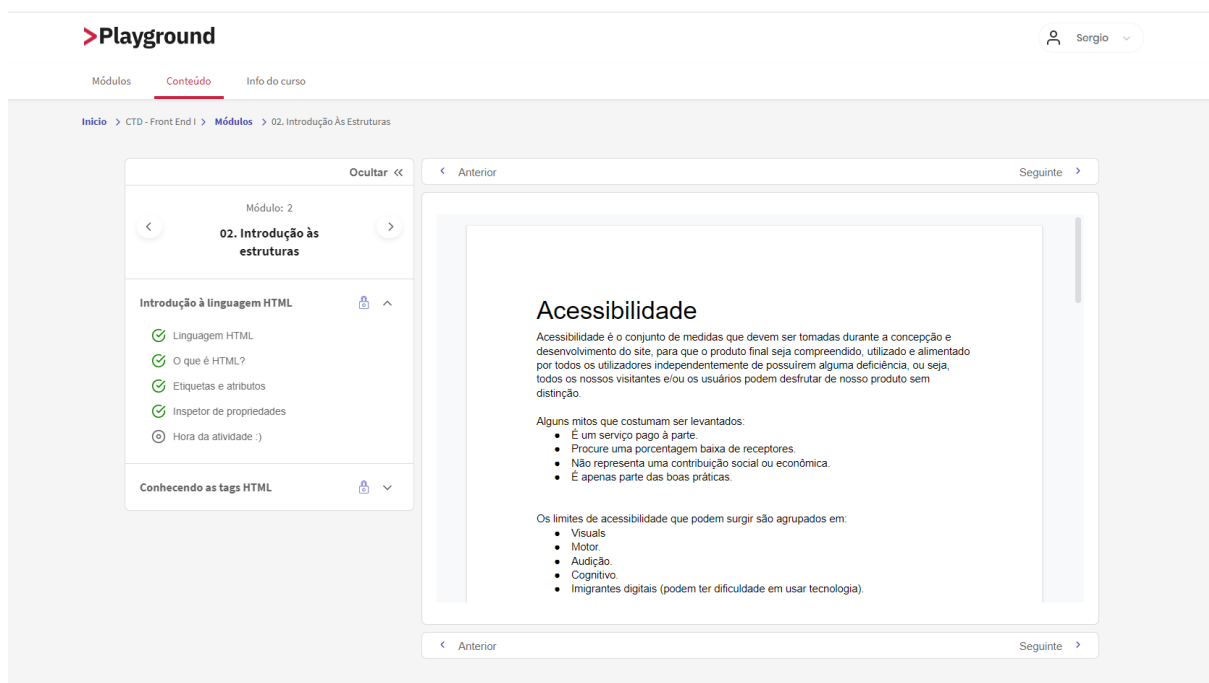


Exercícios - Montagem de wireframes

Exercício 1 - Copiando um site

Como dissemos antes, a melhor maneira de aprender como fazer um wireframe é usar um site existente e criar um wireframe. Que melhor lugar para começar do que a própria página que você está acessando? Isso mesmo, para nosso primeiro exercício de wireframe vamos replicar a página Playground

A página que o aluno deve visualizar deve ser semelhante a esta:



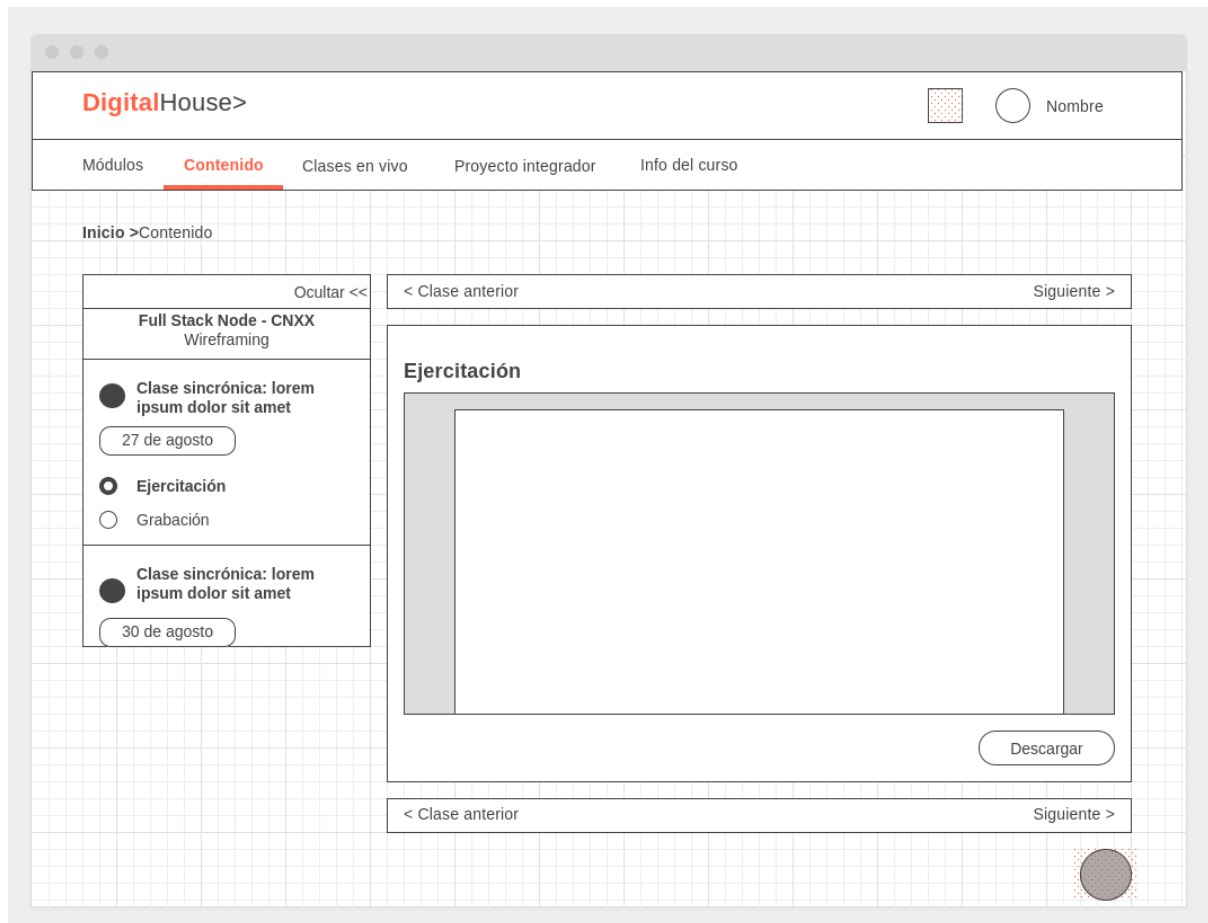
Vamos acessar Wireframe.cc para usar as ferramentas fornecidas pelo site para gerar um wireframe do que estamos vendo no Playground. Não há necessidade de usar este programa especificamente, podemos usar aquele com o qual nos sentirmos mais confortáveis.

Vale lembrar que podemos tomar como referência o [Guia de wireframes](#).



O resultado deveria ser algo como isto.

Editável (não modificar): <https://wireframe.cc/ldUgAW>.





Exercício 2 - Criação de um novo site

Agora, normalmente os wireframes não saíram de um site que já existe, mas ao contrário, serão a primeira versão de um site que ainda não existe.

O que vamos ter é uma descrição e a partir dela construiremos o site.

Para este exercício, vamos imaginar um site de venda de móveis e itens de decoração para casa.

Header:

Conterá o logotipo à esquerda, um campo de busca no centro, e links para o registro e para o carrinho à direita.

Body:

Estará separado em duas partes:

A barra lateral (à esquerda):

- Conterá botões de categoria: cadeiras, poltronas, mesas, armários, iluminação e decoração.
- Conterá um anúncio abaixo das categorias com um elemento de destaque. Este elemento consistirá em uma imagem de fundo com um título, uma breve descrição e um preço.

A lista de produtos (à direita):

- Conterá um carrossel que ocupará toda a largura.
- Conterá a seguir uma lista de produtos desenvolvidos em três colunas.
 - Cada elemento consistirá de uma imagem, de um título e de um preço.

Footer:

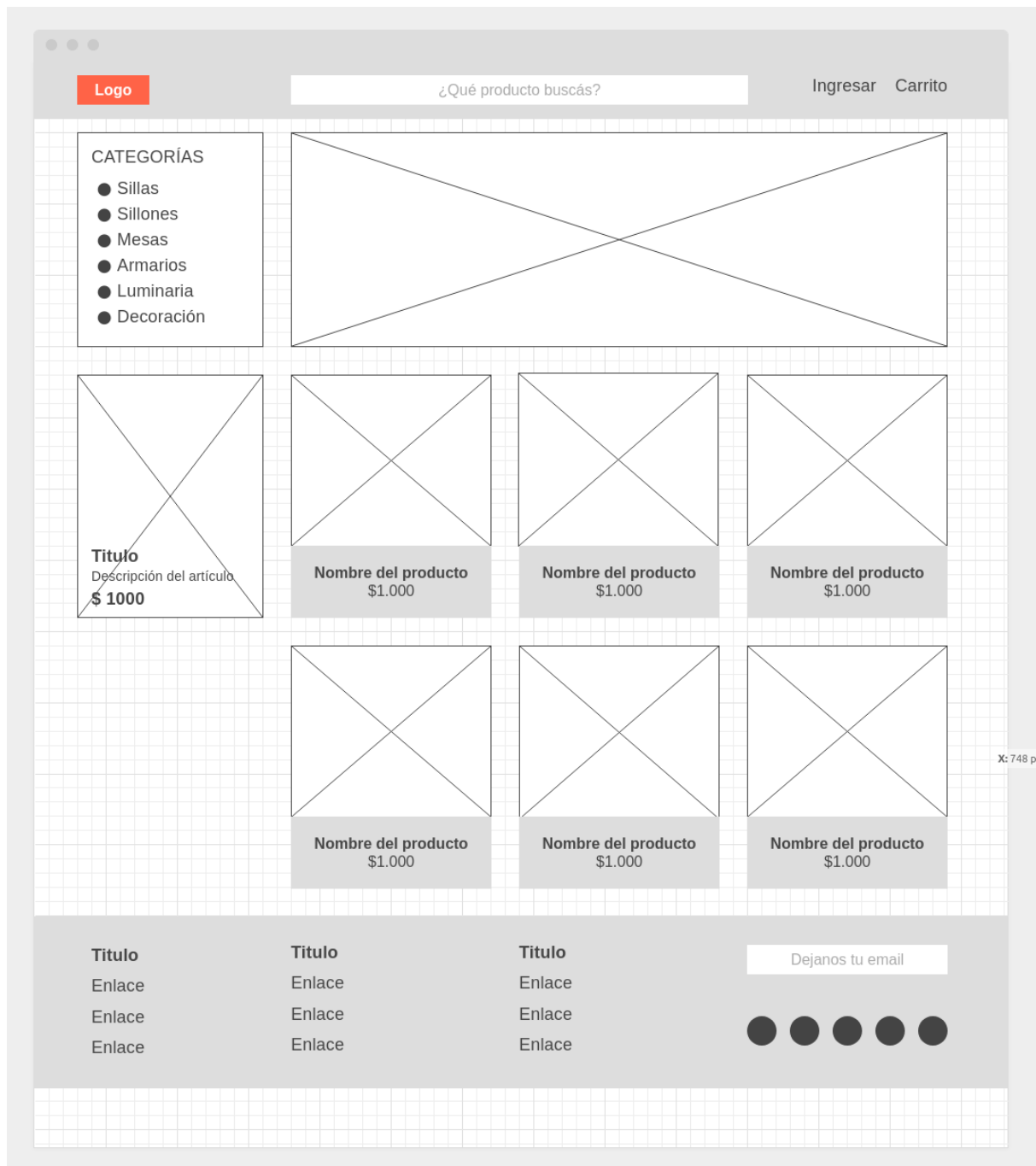
Desenvolvido em quatro colunas:

- Três colunas de links,
- Uma coluna terá um campo de e-mail e, abaixo dele, links para redes sociais.

Novamente, podemos acessar wireframe.cc e usar as ferramentas fornecidas pelo site para gerar um wireframe. Não há necessidade de usar este programa especificamente, podemos usar aquele com o qual nos sentirmos mais confortáveis.

O resultado deveria ser algo como isto

Editável aqui (não modificar): <https://wireframe.cc/tC20Vs>.



O projeto poderá ser uma pequena página de viagens contendo imagens, botões e links.
O aluno irá criar com os conhecimentos obtidos em aula