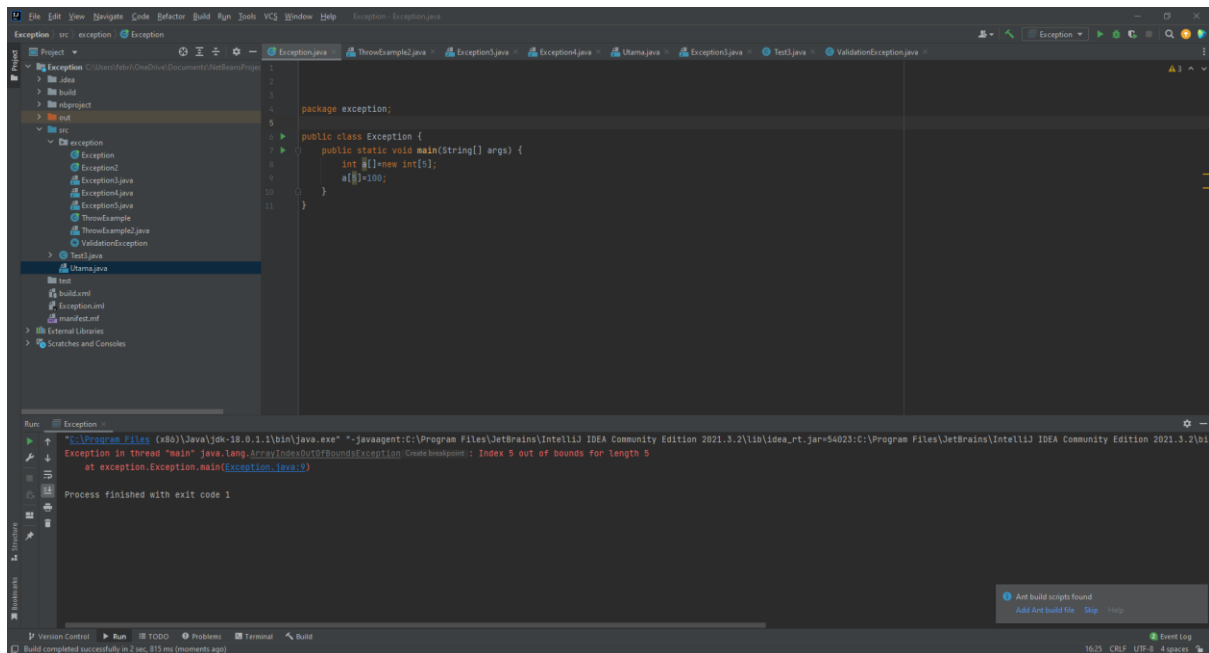


Nama : Ario Febri Putra Raharjo

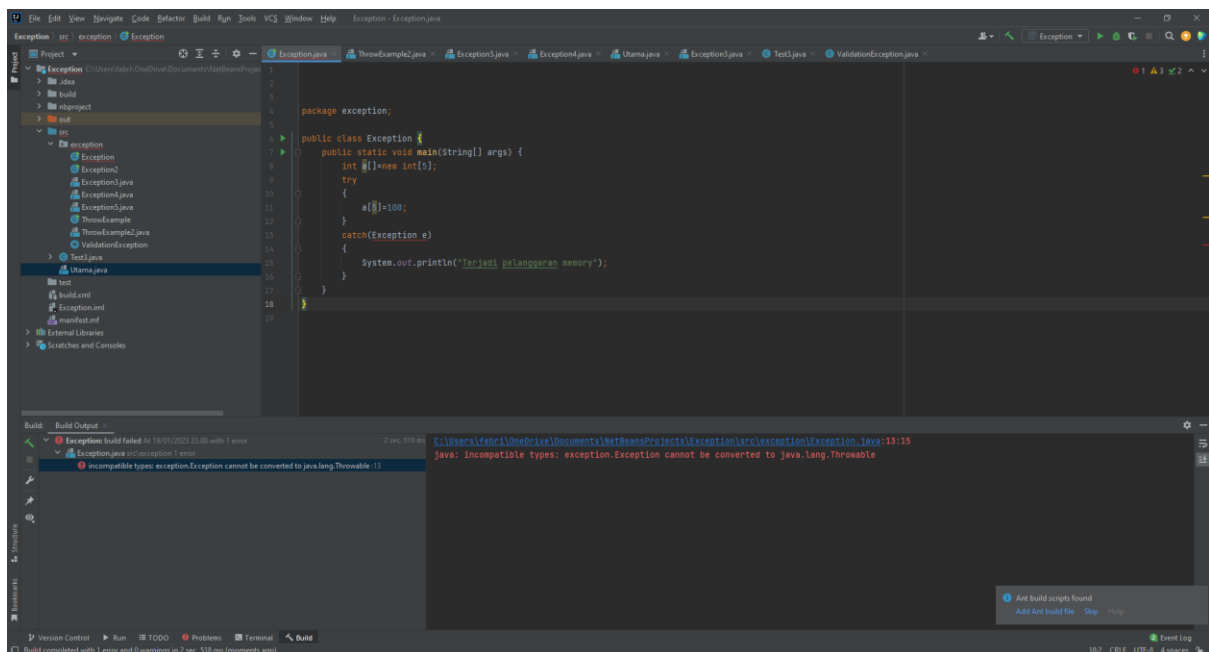
NIM : 201011400814

## PBO P13 | EXCEPTION

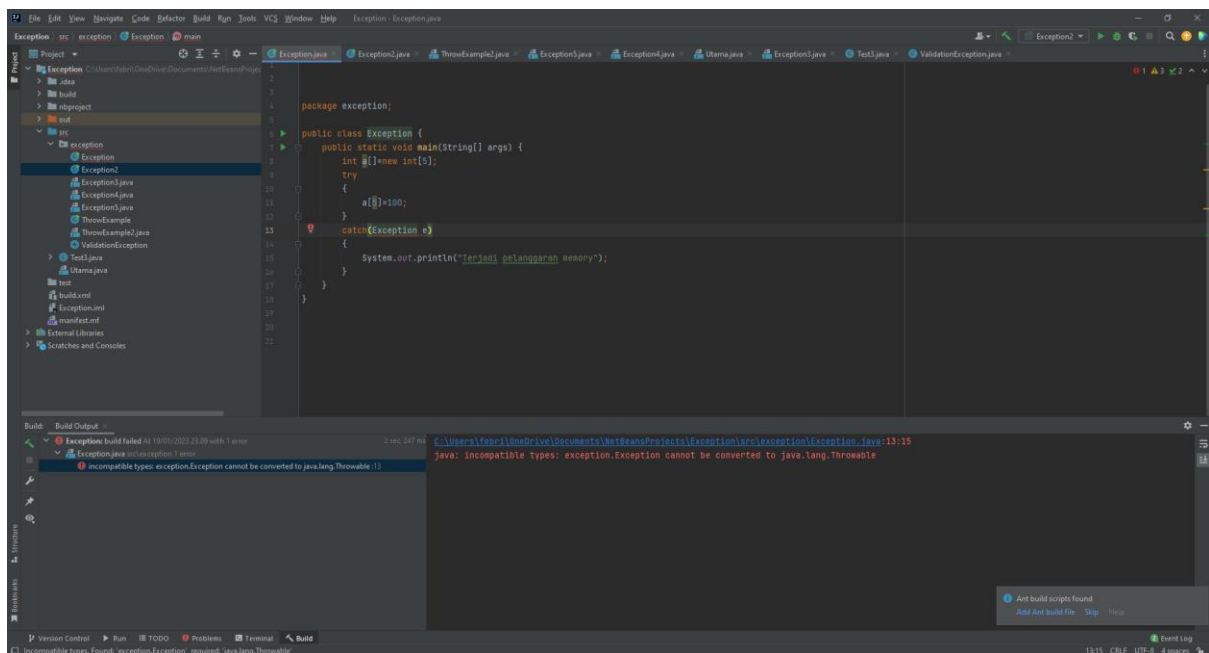
### Percobaan 1



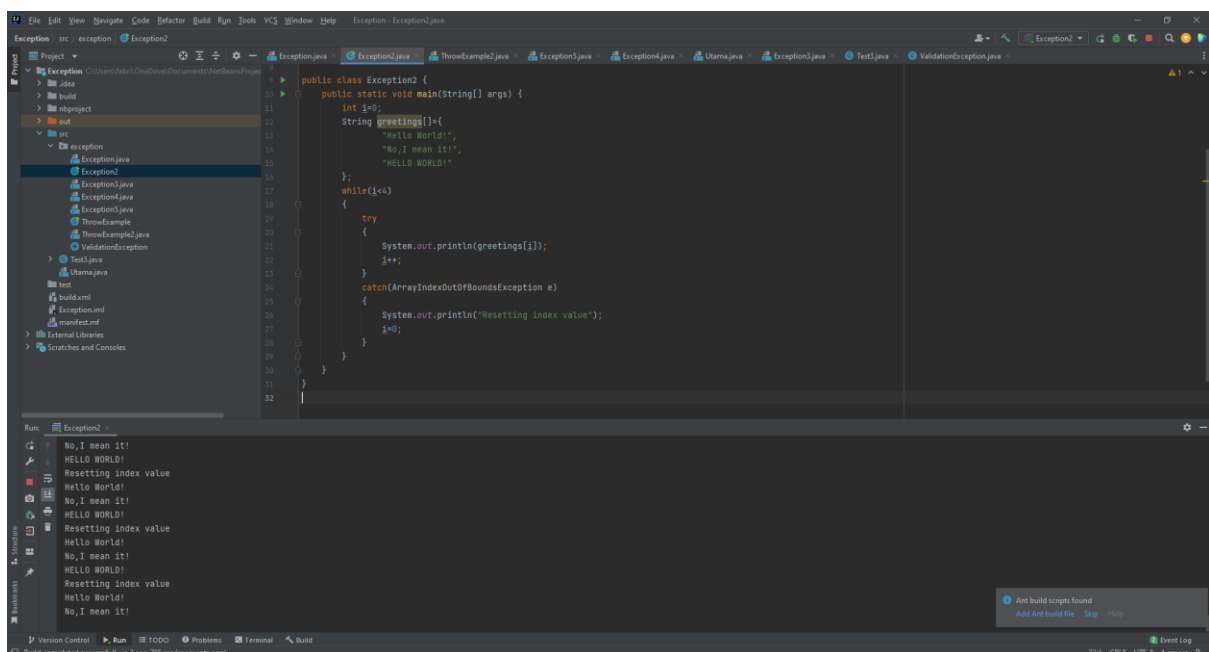
### Pembetulan 1



## Percobaan 2

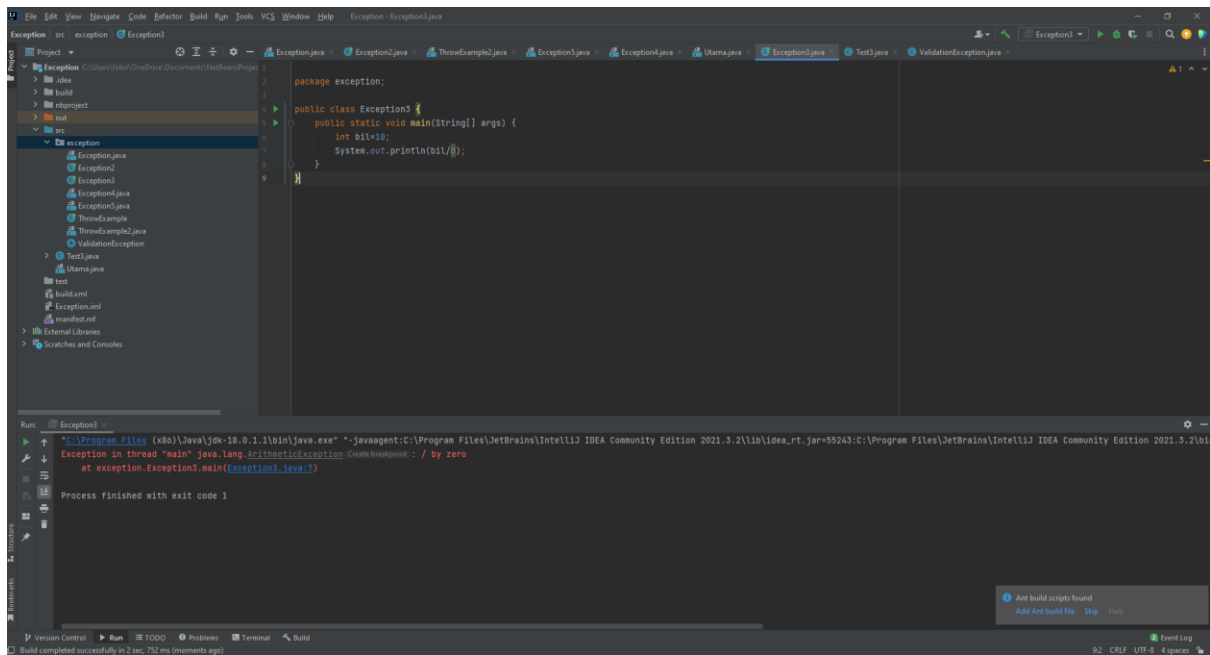


## Pembetulan 2

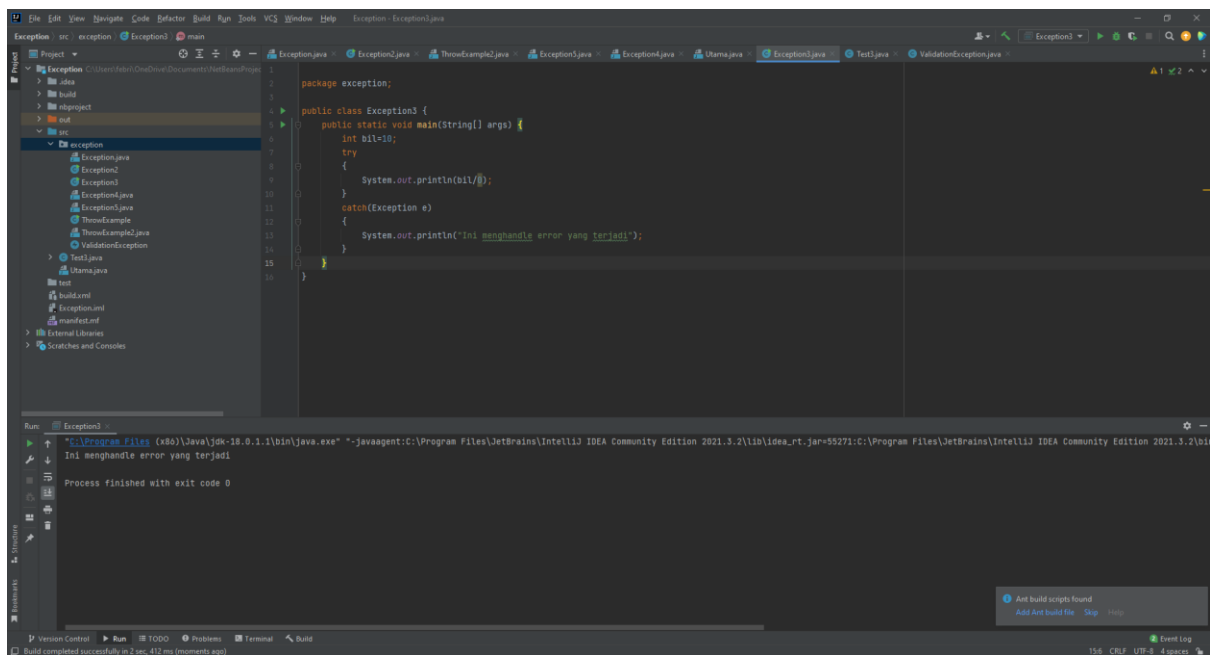


\*Looping terus menerus

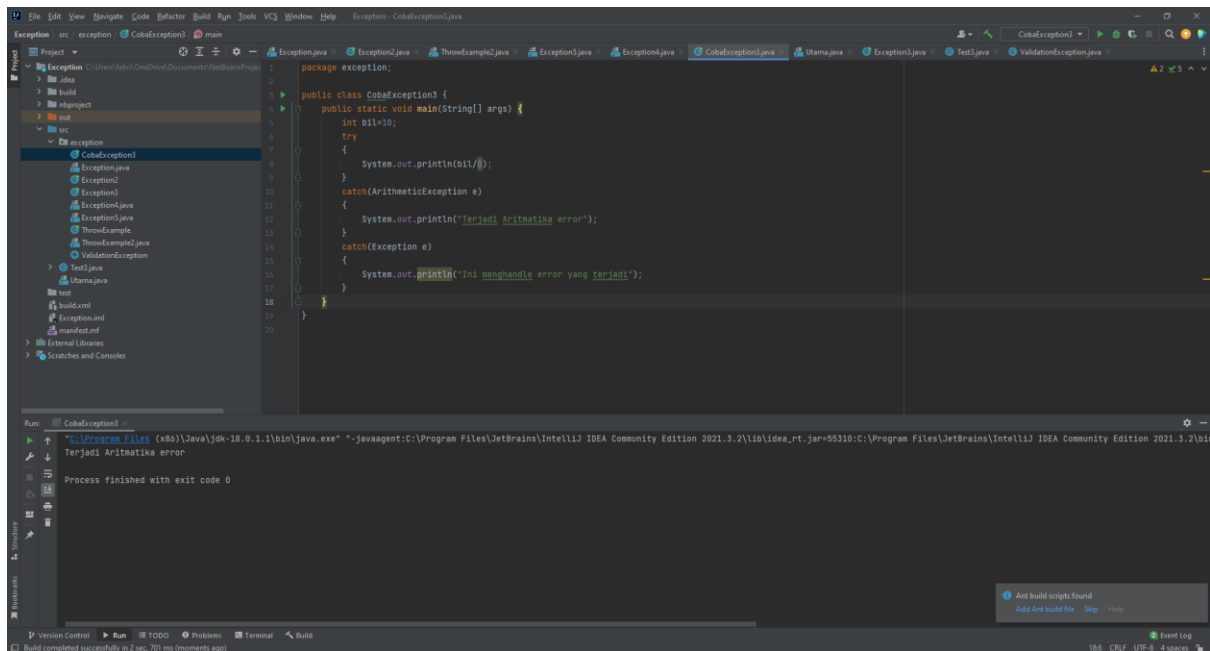
## Percobaan 3



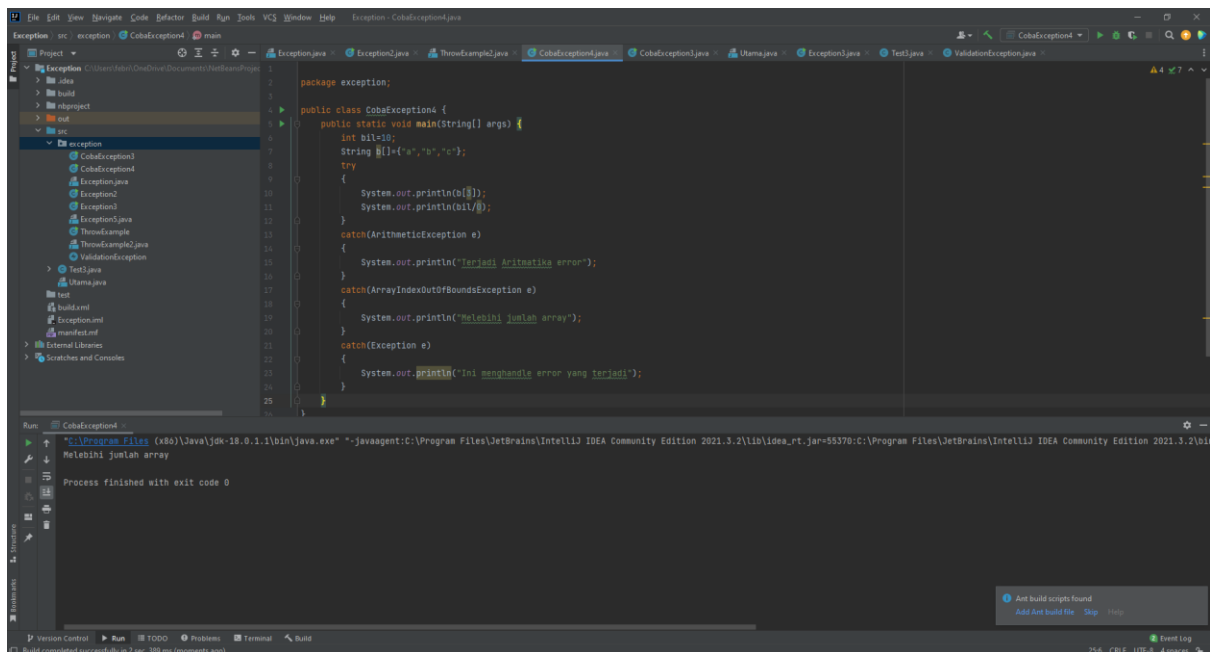
## Pembetulan 3



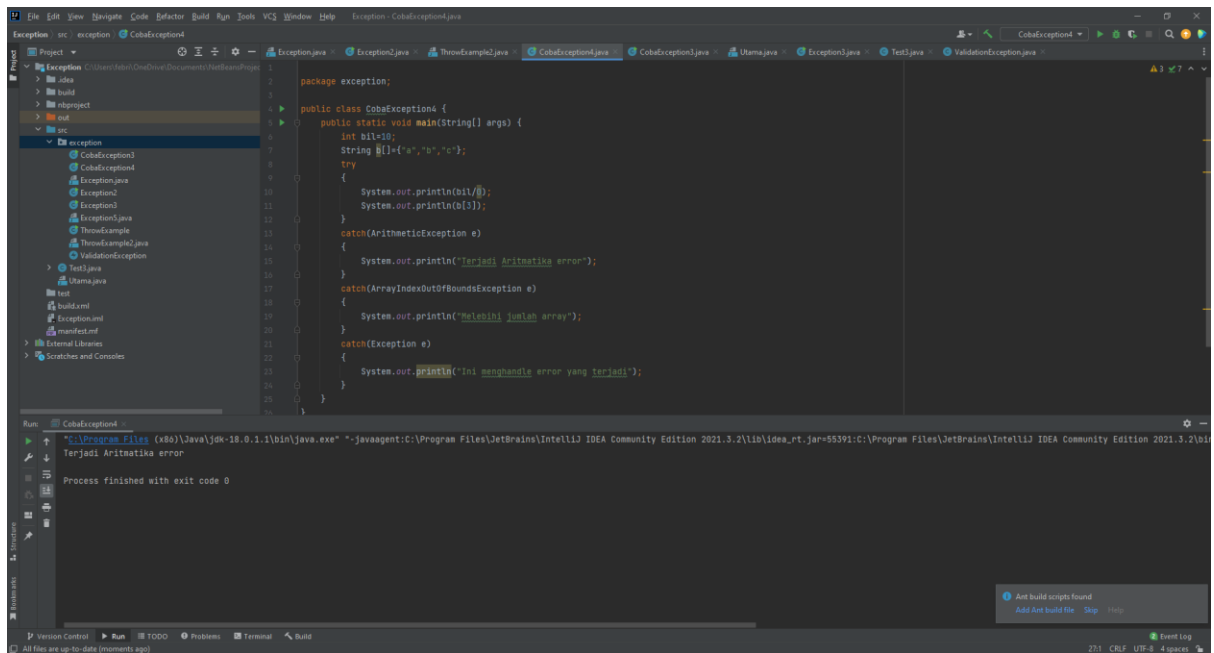
## Pembetulan 3



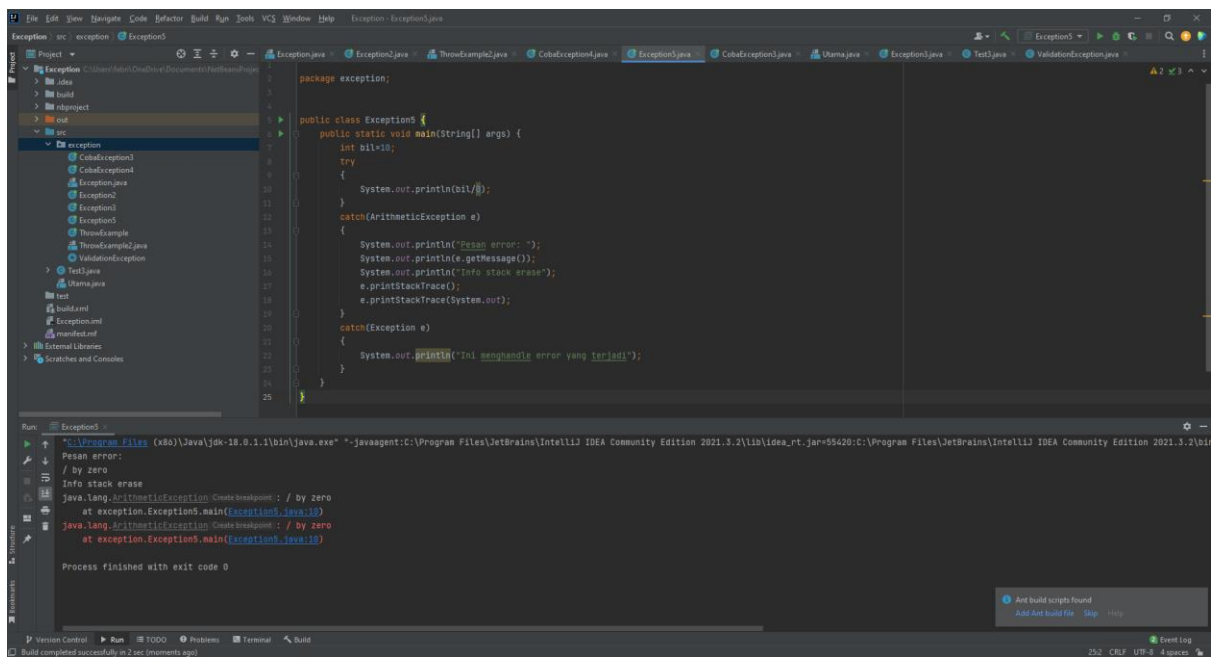
## Percobaan 4



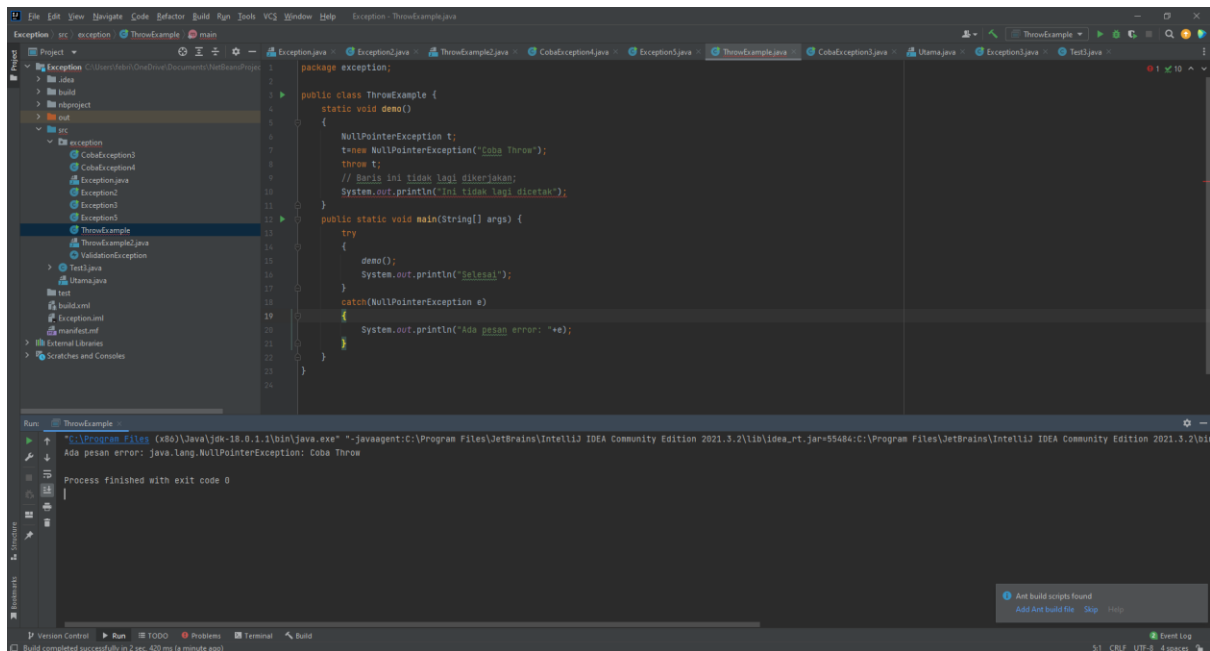
## Pembetulan 4



## Percobaan 5

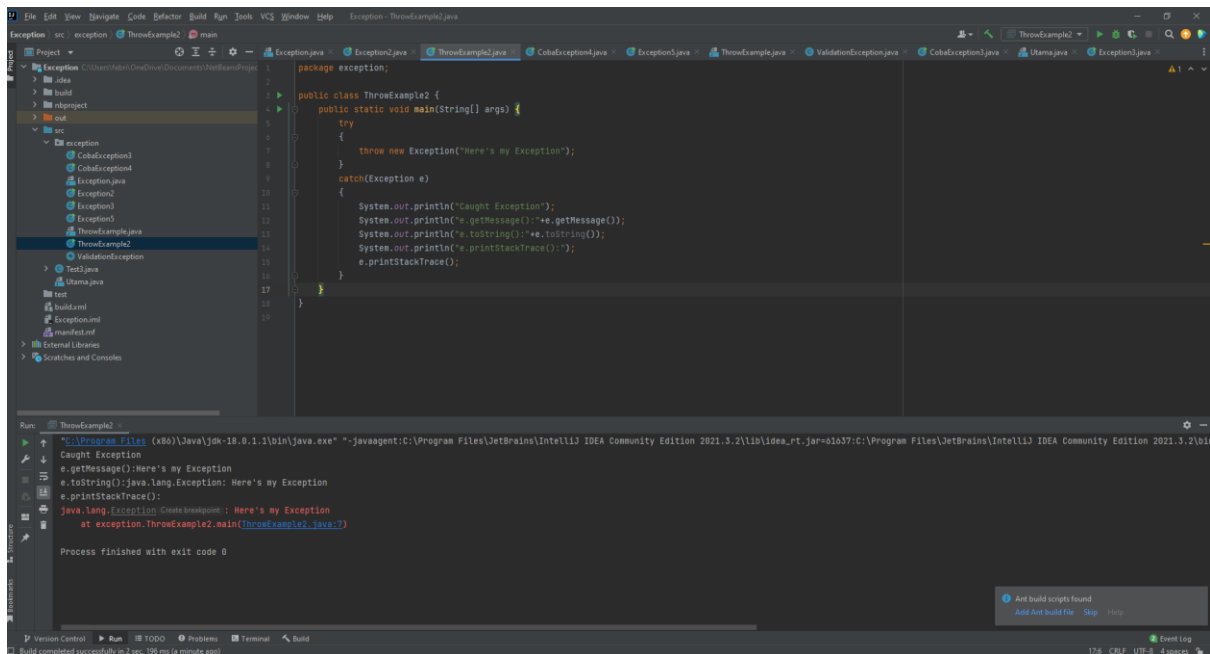


## Percobaan 6



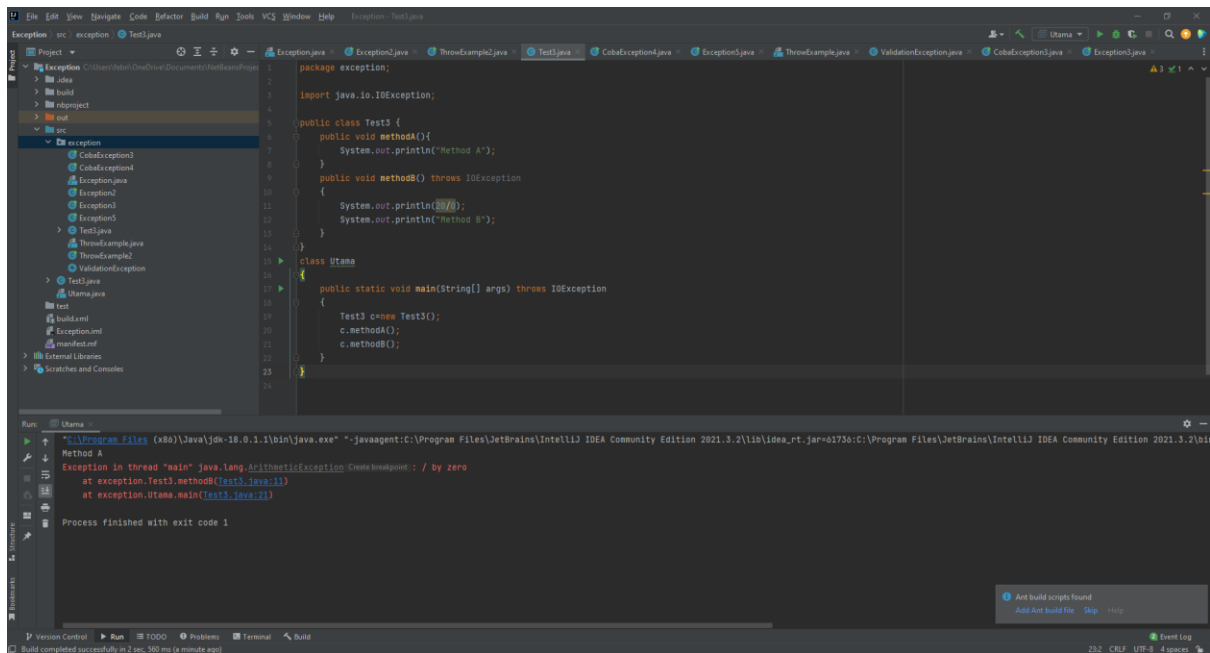
Menurut Analisa saya, Try and catch disini berguna untuk menjalankan code yang bisa dijalankan dan mengurung code yang error lalu kebawahnya dalam satu class, seperti Throw t;

## Percobaan 7



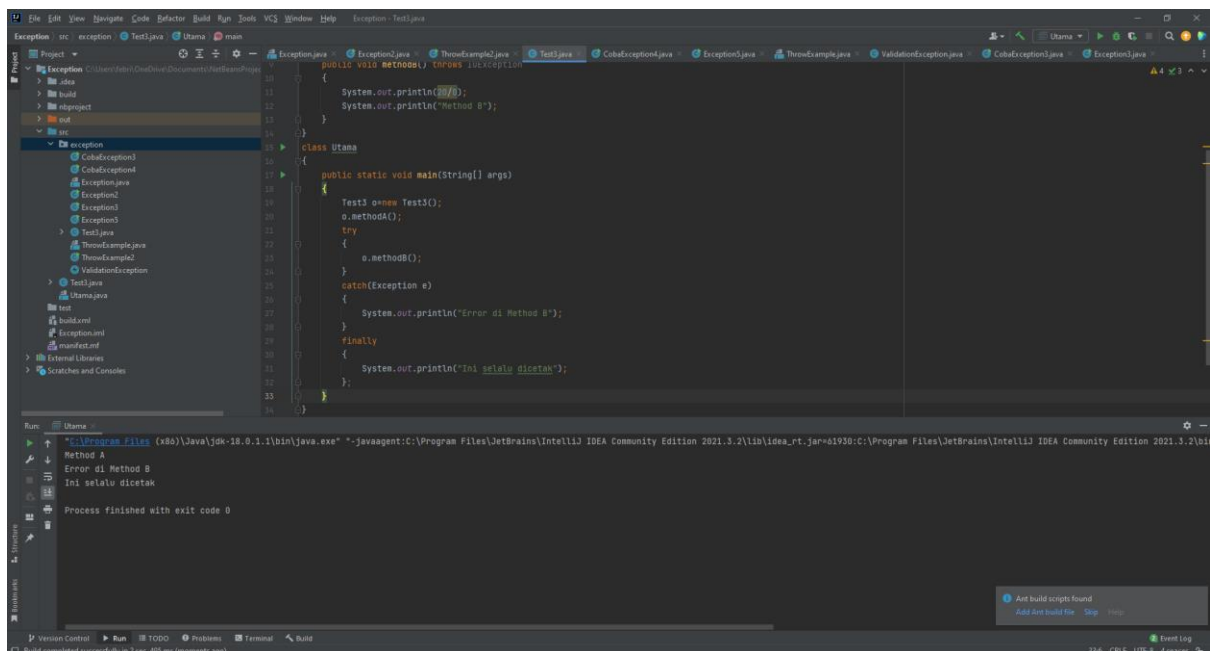
Penggunaan Try and Catch disini untuk tetap menjalankan pesan error yang ada pada catch

## Percobaan 8

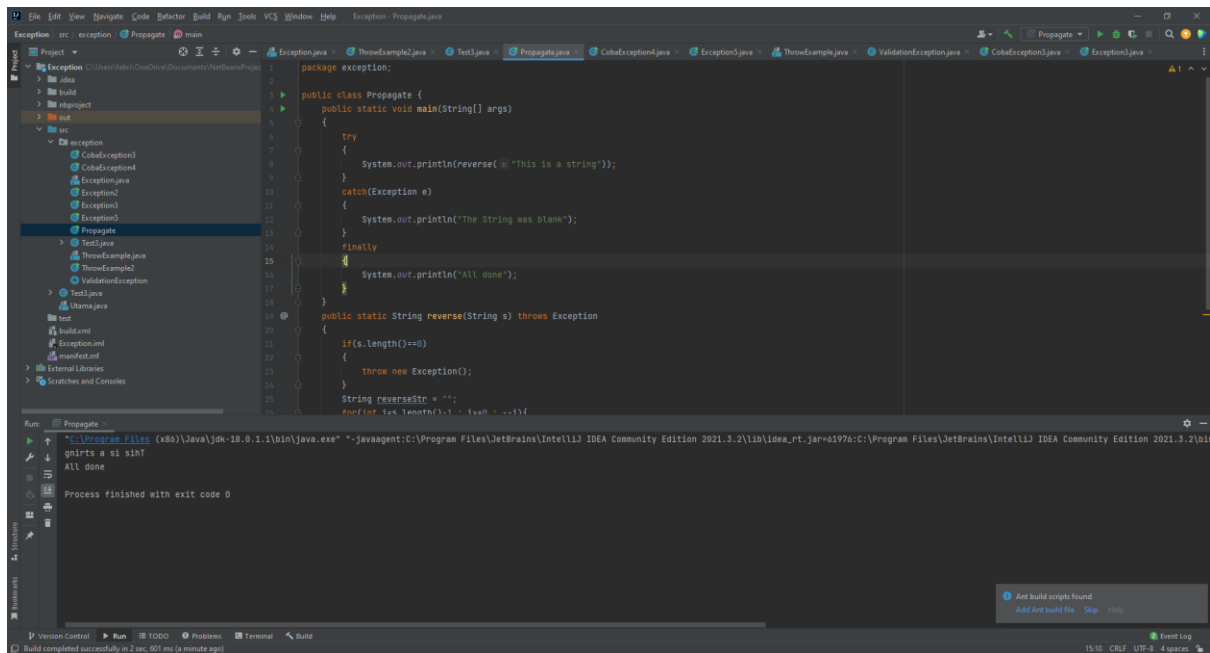


Fungsi Throws disini yaitu untuk mendeklarasikan method A dan method B yang ada pada kelas Test3

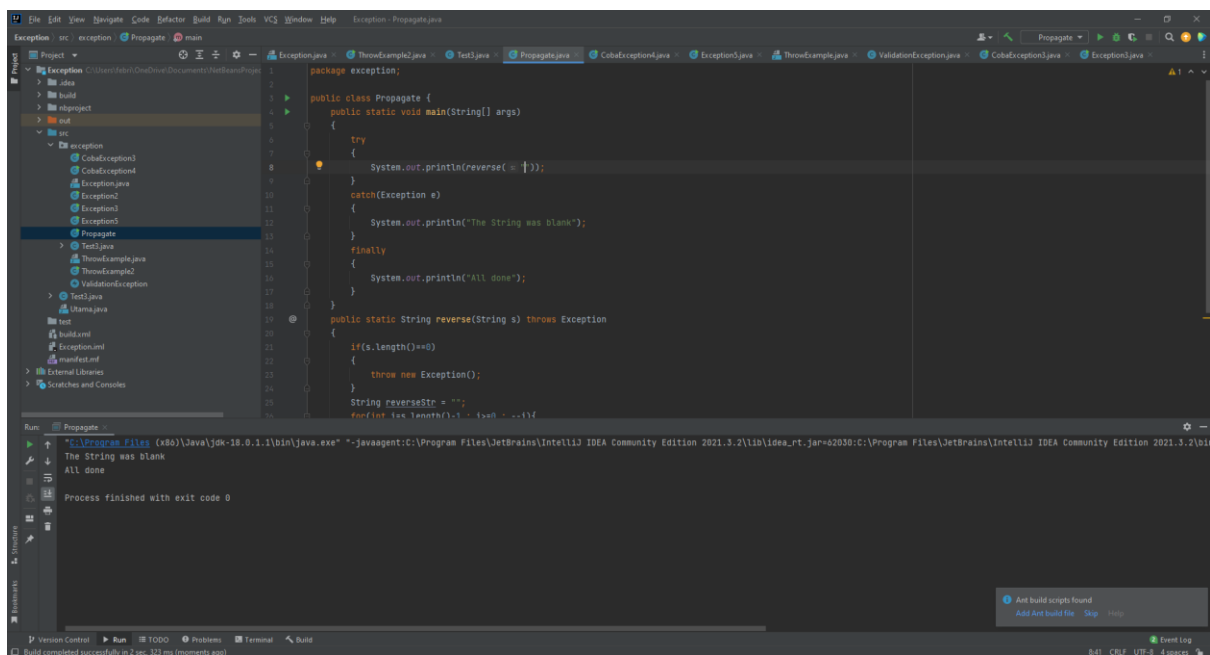
## Hasil setelah percobaan 8 diubah



## Percobaan 9



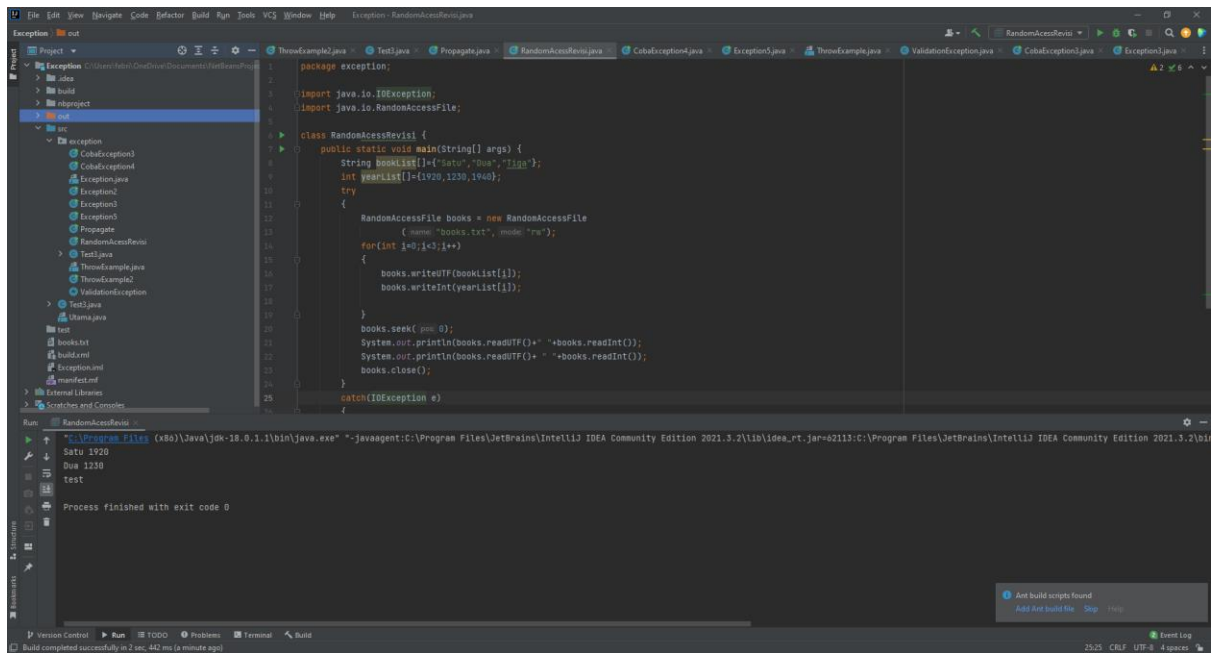
Setelah di hapus



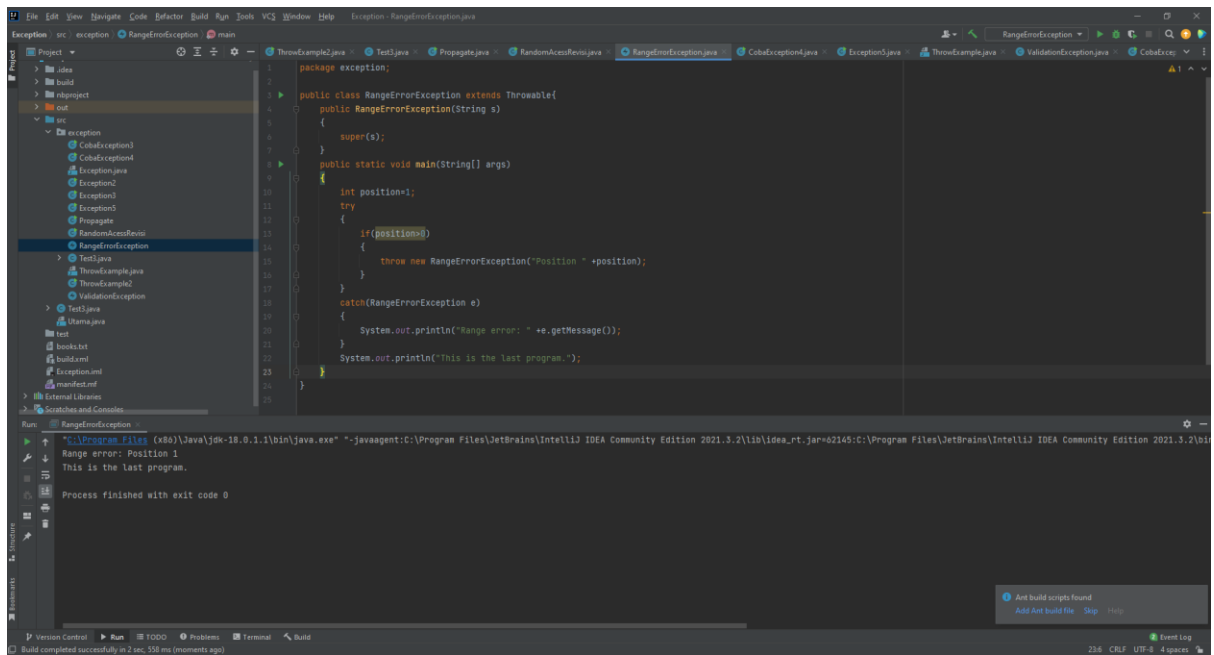
Berarti, jika pada try reverse nilai string tidak ada, maka yang dijalankan string pada catch tanpa di reverse atau dibalik

Percobaan 10





## Percobaan 11



## Percobaan 12

