

Boltie - Specifikáció

Mobilszoftver Laboratórium félévközi feladat

Wágner Árpád
(O2OFFX)

2022. április 11.

Tartalomjegyzék

1. A szoftver célja	1
2. Felhasználói történetek	1
2.1. Manager	1
2.2. Eladó	1
2.3. Árufeltöltő	2
2.4. Minden felhasználó	2
3. Használati esetek	2
4. Felületterv	3

1. A szoftver célja

A Boltie különböző boltok vagy vendéglátóipari egységek számára készülő szoftver, lényege, hogy az áruk kezelését és azok eladását segítse úgy, hogy képes azok raktározását illetve eladását kezelni a vonalkódjuk beolvasásának segítségével.

A szoftver célközönsége elsősorban kis- és középvállalatokból tevődik össze, akik ezen szoftver használatával nagyobb beruházás nélkül is képesek lesznek az áruikat vagy szolgáltatásaikat hatékonyan kezelni.

A Boltie a felhasználási területéből adódóan nem tartalmazhat reklámokat, ám elvárható, hogy a felhasználók a használatáért fizessenek (akár havi vagy éves előfizetési rendszerben is).

Megjegyzés: ebben a dokumentumban több helyen használom a „vonalkód” szót. Fontos megjegyezni, hogy ez nem csak a hagyományos vonalkódod jelenti, hanem bármilyen egyéb hasonló funkcionalitású technológiát is (pl QR-kód stb).

2. Felhasználói történetek

A felhasználói történetek az alábbi formában íródnak: Mint *felhasználótípus*; képes vagyok arra *egy feladatot elvégezni*; hogy ennek segítségével *elérjek egy célt*. (Az egyes részegységek pontosvesszővel vannak elválasztva egymástól.)

Az alábbiakban olvashatók a felhasználói történetek felhasználótípus szerint csoportosítva.

2.1. Manager

- Mint manager;
meg tudom tekinteni, hogy egy árusító helyen milyen a jelenlegi árukészlet;
hogy szükség szerint új árukat is tudjak rendelni.
- Mint manager;
el tudok végezni minden feladatot, amit az eladók is;
hogy amennyiben szükséges, én is el tudjam látni ezeket a feladatokat is.

2.2. Eladó

- Mint eladó;
be tudom olvasni egy termék vonalkódját;
hogy azt eladjam.
- Mint eladó;
be tudok olvasni egy vonalkódot;
hogy azzal kedvezményt biztosítsak a vevőnek.
- Mint eladó;
be tudok olvasni egy vonalkódot;
hogy egy felhasználói csoportot beazonosítsak (pl egy asztalhoz számoljam el a következő termékeket).
- Mint eladó;
be tudok olvasni egy vonalkódot;
hogy sztorinózzak egy terméket vagy vásárlást.

- Mint eladó;
el tudok végezni minden feladatot, amit az árufeltöltők is;
hogy amennyiben szükséges, én is el tudjam látni ezeket a feladatokat is.

2.3. Árufeltöltő

- Mint árufeltöltő;
be tudom olvasni egy termék vonalkódját;
hogy azt betárazzam.
- Mint árufeltöltő;
be tudom olvasni egy termék vonalkódját;
hogy azt selejtként számoljam el.
- Mint árufeltöltő;
be tudom olvasni egy termék vonalkódját;
hogy azt visszáruként számoljam el.

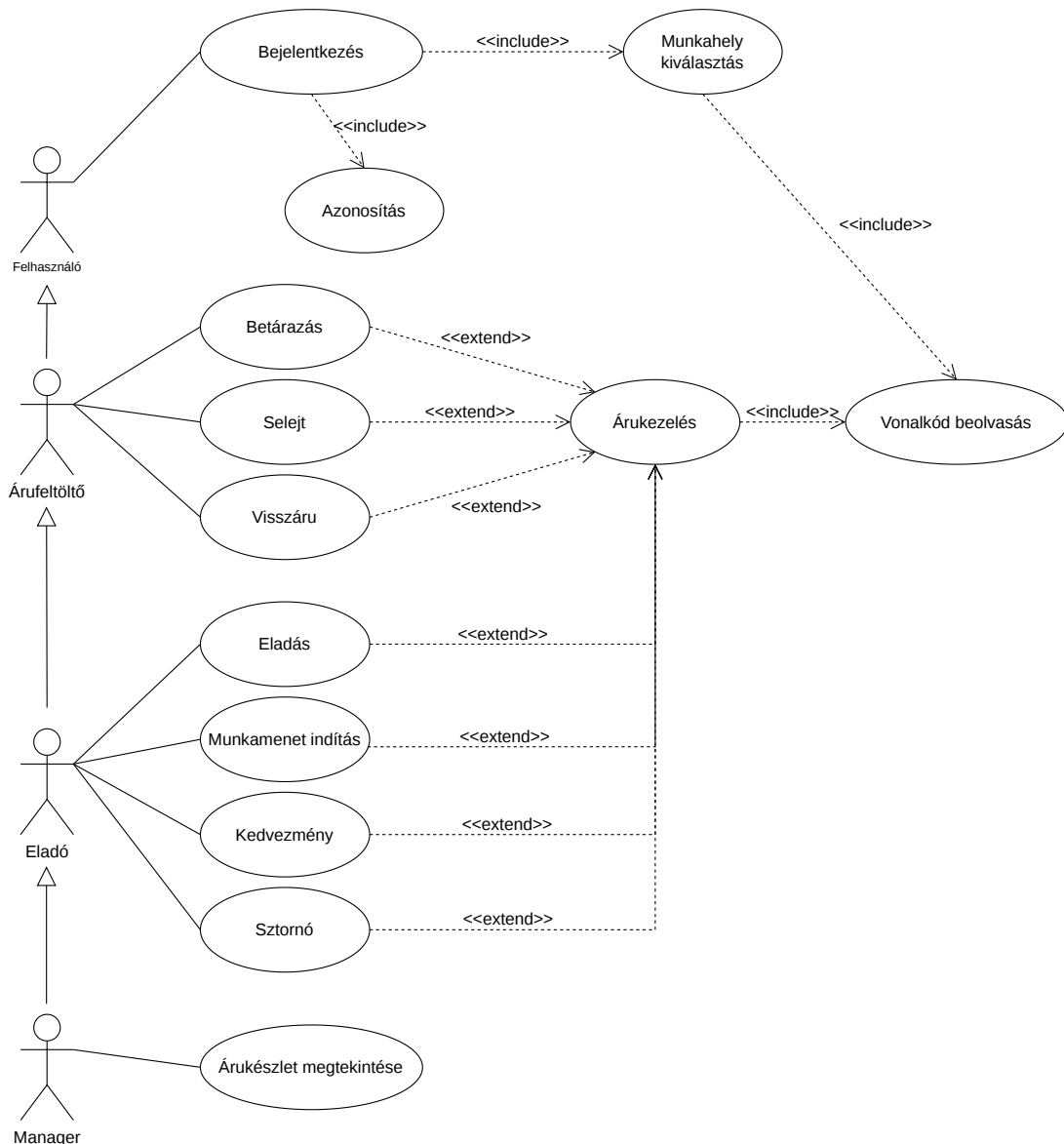
2.4. Minden felhasználó

Az itt leírtak minden felhasználótípusra vonatkoznak.

- Mint általános felhasználó;
azonosítani tudom magam;
hogy hozzáférjek az alkalmazás funkcióihoz.
- Mint általános felhasználó;
be tudok olvasni egy speciális vonalkódot;
hogy kiválaszthassam, épp melyik konkrét üzletben dolgozok.

3. Használati esetek

Az előbbieken a felhasználói történetekben leírt funkciókat az 1 ábra foglalja össze.



1. ábra. A program használati esetei

4. Felületterv

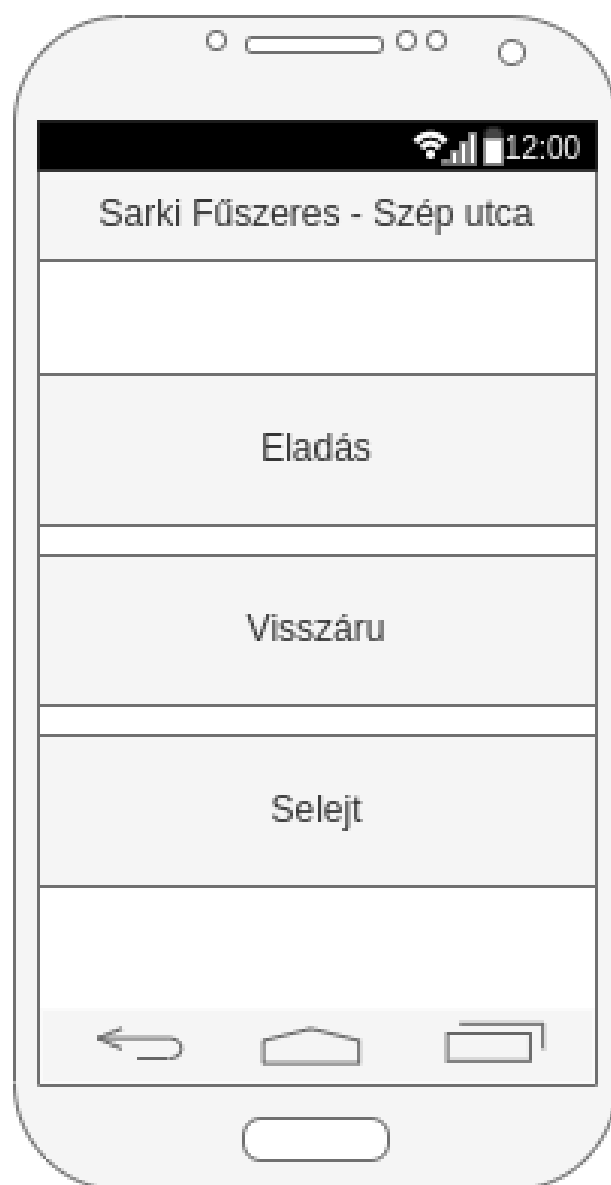
Az applikáció felhasználói felülete négy különböző képernyőből áll, melyek a következők:

- **Bejelentkezés:** Egyszerű bejelentkezési képernyő, mely emailt (vagy felhasználónevet), illetve egy jelszót vár.
- **Funkciókiválasztás:** Egy képernyőn láthatja a felhasználó a számára elérhető árukezelési funkciókat és kiválaszthatja, hogy melyiket szeretné végezni.
- **Beolvasás:** A képernyő, amelyen a különböző típusú vonalkódok beolvasása történhet, adott esetben kiegészítő információkkal vagy interakciókkal.
- **Árúlista:** Amennyiben a bejelentkezett felhasználó megfelelő jogosultságokkal rendelkezik, megtekintheti az aktuális árukészletet. Szükségesek különböző szűrők a jobb átláthatóság érdekében.

Ezek felületterve alább látható.



2. ábra. A bejelentkezési képernyő



3. ábra. A funkcióválasztási képernyő



4. ábra. A beolvasási képernyő