ML Enablement Workshop

実践編: Working Backwards Walk Through with GenAl



実践編を始める前の確認

プロダクトマネージャー

ライトユーザーか、従業員数 が大きい企業かなど、ワーク ショップで議論の対象とする 顧客像を決めチームに共有し ておいてください。

モックへのフィードバック を得る場・人を確保する

実践編で解決策を体験できる モックを構築します。事前に どんな人にどんな場で改善編 までにフィードバックを得る か決めておいてください。

開発者

● 生成 AI ツールのセット アップ

ワークショップ参加者全員が 生成 AI のツールが使えるよう セットアップを主導し、開始 前に完了してください。

モックの作成が自社環境で可能か、事前にテスト実行をお願いします。

データサイエンティスト

単 先行事例と自社 ソリューションのリスト化

ワークショップでは先行事例 や自社のソリューションを

「組み合わせて」解決策を発 明します。

自業界の先進的企業や競合、また他ドメインの会社についてプロダクトマネージャーらと相談しリスト化しておいてください(フォーマットは別途共有します)。

ML Enablement Workshop とは

生成 AI で価値検証 (PoC) の打率・速度・本数を高め、1~3 ヵ月以内に計測可能な成果が得られるチームを組成するためのワークショップ。

Amazon のプロダクト開発プロセスを実践

打率: Working Backwards、**顧客の最終的な体験から逆算して発案するプロセス**を実践する。

迅速なリリースを行う組織横断のチーム

速度:プロダクトマネージャー、開発者、データサイエンティストなど意思決定権限と実行能力のある組織横断のチームを組成。

● 生成 AI を用いた検討と検証の加速

本数:生成 AI により省リソースで複数の実装を済ませ、 価値検証の**多重度を上げる**。 明確な成果指標と達成時期の決定

成果:ワークショップ 内で終了後の計画と成 果指標を決め、自律的 な実践を開始する。





ワークショップは2パートで構成されます

実践編で Working Backwards は一通り行い複数の PR/FAQ とモックを作成。 改善編で実験結果をもとに Test/Iterate のループを回し改善、実行計画を立てる。

実践編 (3.5 時間)

改善編 (3 時間)

目的

チームで**顧客起点の発明プロセス**と 生成 AI の効果的な使い方を学ぶ

手段

Amazon のプロダクト作りのプロセス Working Backwards を実践し、候補と なる複数ユースケースの価値計測を行うため生成 AI で Mock を作成する。

目的

Mock で得られた定量・定性データをも とに**チーム自身で発明の改善を行う**

手段

実験結果をもとに、参加者主導で Working Backwards を行う。その後、 1~3 カ月以内のマイルストンと具体的な Todo を決め各メンバーに割り振る。



本日は実践編を行います



ワークショップで実践する Amazon のプロダクト 開発プロセス: Working Backwards の構成

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

顧客は誰か?:

顧客の目的と達成す るための行動は何 か。行動をはじめる きっかけは何か。

課題と機会は何か?:

行動しない、あるい は行動を促進する状 況は何か?その状況 に製品はどうかかわ るか。

解決策は何か?:

行動の障害を取り除 き、促進する最良の 解決策は何か。

最終的な顧客の体験

は?:顧客はどのよう に製品の存在を知り 解決策を採用するの か。どのように正当 性を訴求するか。

成功を計測する指標 は?:

課題の解決を誰がど のように計測し評価 するのか。



(· i.) 30 min



(i) 35 min



(i) 40 min



(i) 30 min



※ワークショップで行う Working Backwards は時間の成約と 効率性のため簡略化されています



実践編でとって頂きたい行動

改善編で後から修正できるので、意思決定は「えいや」で構いません。 時間が来たらサイコロでもよいので決めましょう。

2. **〜: 知らない時は仮定する / 生成 AI に聞く**

改善編で後から修正できるので十分な情報がなければ仮定して先に進みましょ う。

仮定した情報は改善編の前に確認しておきます。

3. 6: 出し惜しみせず取り組む

ワークショップとはいえ適当に行っては意味がないので、会社の経営を担う役職者として、知識・能力を発揮頂ければ幸いです! Memo:後から修正できる意思

決定 (2 way door) を迅速に行うの も Amazon の什事スタイルです

生成 AI をパートナーとして使用します

初めて使う場合、今「こんにちは」と打ち込み回答が 返ってくることを確認してください!

当日のガイドに、各ワークで入力するプロンプトを記載 しています。



Day1:実践編

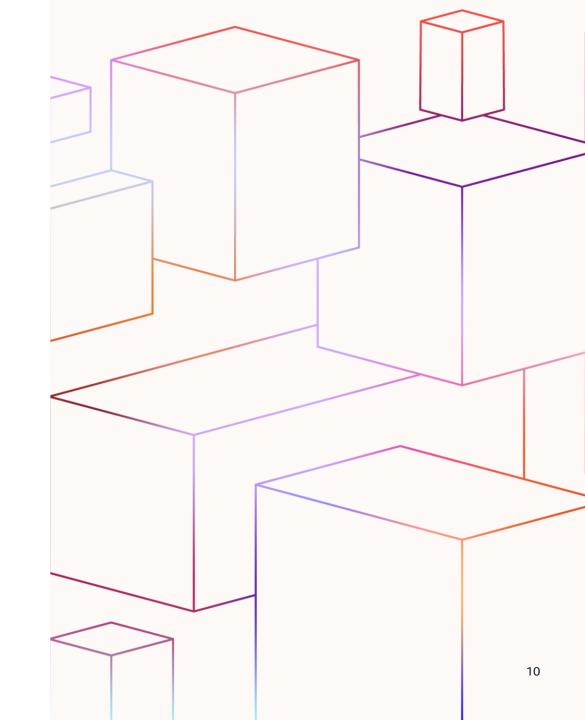
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?





Day1:実践編

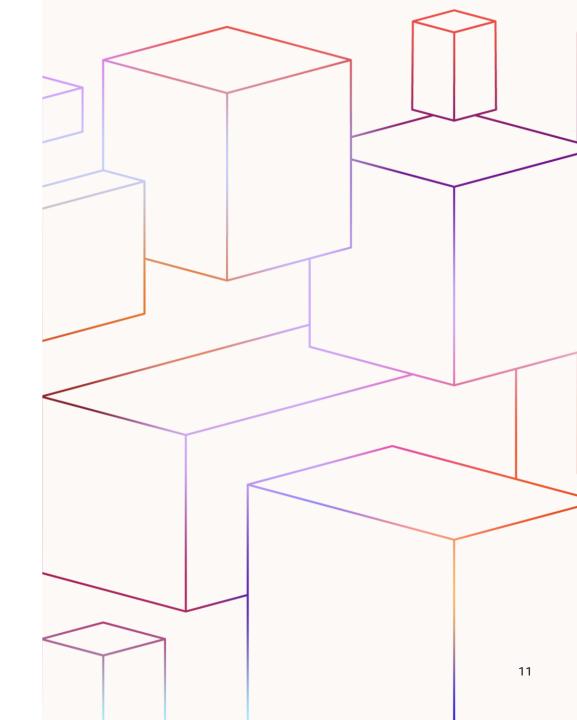
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?





Amazon's Mission:

地球上で最もお客様を 大切にする企業であること



Amazon での生成 AI 活用

商品説明文の作成を補助する Enhance My Listing



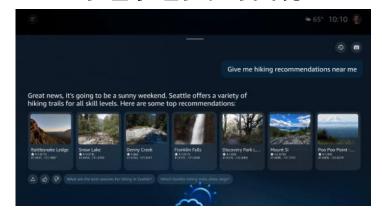
処方箋記載内容の 集約と構造化



Amazon Ads での 商品背景画像生成



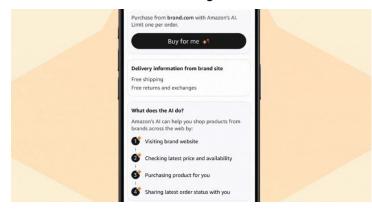
Alexa+で自然な対話と ショッピングの実現



カスタマーレビューの ハイライト要約



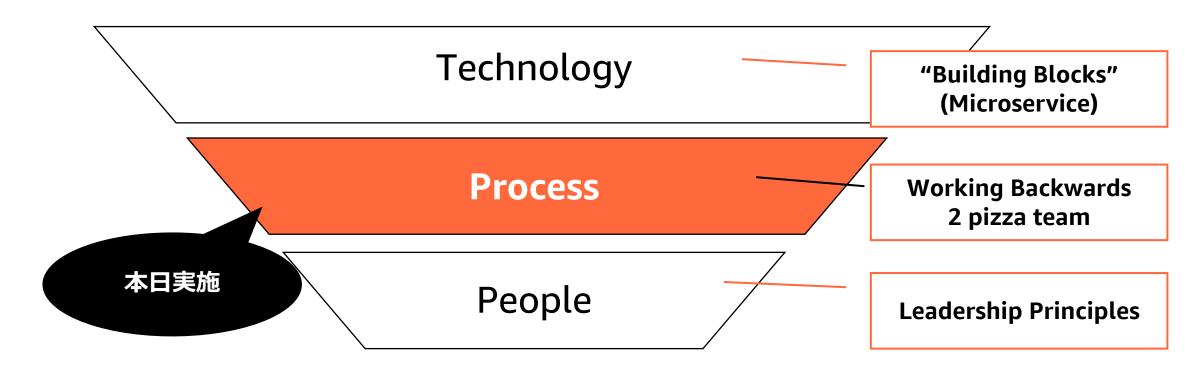
Al Agent を用いた 代理購買 "Buy For Me"





Amazon のイノベーションを支える仕組み

顧客の解決を驚異的な方法で解決し続けるには、Technology だけでなく課題解決にこだわる People がすばやく動ける Process が必要。





Working Backwards:製品、サービス、また体験がお客様の手に渡った瞬間から逆算して考える



PR / FAQs

PR:プレスリリース

未来の顧客が受け取る メッセージと、そこで の顧客の反応・反響を ありありと書く FAQs: 質問集

顧客が訪ねてくるであ ろう難しい質問に対す る回答。それとは別に、 社内の関係者から寄せ られ得るビジネス目標 や収益についての回答 ビジュアル

End to End の顧客体験 を言外の表現も含め 伝えるための図



Amazon のプロダクト開発プロセス: Working Backwards

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

顧客は誰か?:

顧客の目的と達成するための行動は何か。 行動をはじめるきっかけは何か。



課題と機会は何か?:

行動しない、あるいは行動を促進する状況は何か?その状況に製品はどうかかわるか。

解決策は何か?:

行動の障害を取り除 き、促進する最良の 解決策は何か。



最終的な顧客の体験

は?:顧客はどのように製品の存在を知り解決策を採用するのか。どのように正当性を訴求するか。

成功を計測する指標は?:

課題の解決を誰がど のように計測し評価 するのか。



PR/FAQ を書く

今回は Mock に 十分な企画書に とどめます



"Iterate" し洗練

改善編で Iterate を 実施して頂きます



Listen: Working Backwards の最初のプロセス

顧客は誰か?

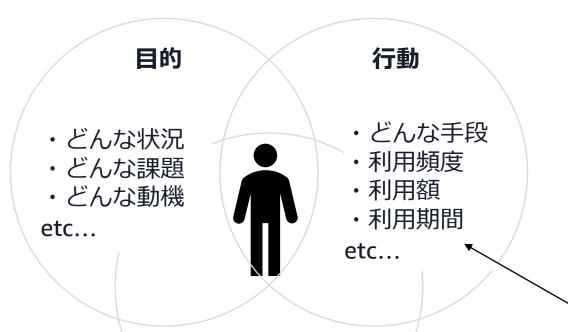
顧客についてどのような情報を持っているか?



顧客は誰か?



プロダクトマネージャーは、今回フォーカスする「お客様」の**目的と行動、属性**をまとめたスライド "customer.png" の内容をチームメンバーに共有ください。



属性

- ·性別、年代、嗜好 etc
- ・企業規模、業種、業務 etc

※新規サービスの場合は、 お客様が現時点で取っている 行動を共有ください



顧客の行動を "Backwards" で観察する



[グループワーク]

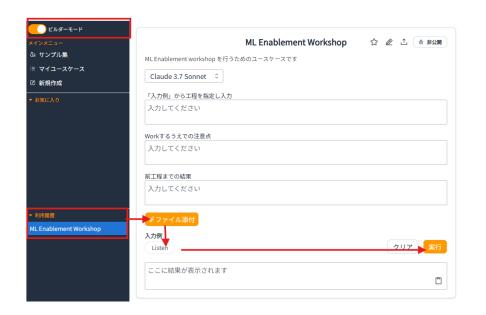
ユーザーが目的を達成するのに現在どんな困難があるのか理解します。目的を達成した時点から逆算し、必要だった**行動とリソース**を洗い出します。生成 AI で下地を作成し、認識等あっているか注意深く確認してください。

📝: Coding Agent を使用する場合、代表者が当日のガイドの Prompt 1.1 を実行してください



顧客の行動を "Backwards" で観察する

▶: GenU を使用する場合、下図のように操作し結果を得てください。結果について、必要があれば 「Work するうえでの注意点」を入力し再実行してください。確認が終わったら、コピーボタン でお手元のメモ帳等に結果を貼り付けておいてください。









顧客の行動を "Backwards" で観察する

Your ML Enablement Workshop

Listen

顧客プロファイル 👤

- **属性**: 30-40代、グローバル企業所属
- 目的: 海外チームとの円滑な会話、自身のキャリアアップ
- 行動パターン: アプリで通勤・休憩時間に学習 (15-30分/日、週末1時間)、年間契約

カスタマージャーニー分析 📜

フェーズ	行動	必要リソース	感情	重要な瞬間
認識	海外会議で発言できず困る 同僚の英語力と比較して焦り を感じる	時間: 0分 金額: ¥0	② 不安☆ 焦り※ 劣等感	重要な会議で意見を言えなかった瞬間
検索	Google検索「英会話 アプリ 忙しい」 App Storeでレビュー確認 友人・同僚に相談	時間: 2-3時間 金額: ¥0	※ 迷い◎ 希望② 不安	複数のアプリを比較検討している時
試用	無料体験レッスンを受講 アプリの使いやすさを確認 講師の質を評価	時間: 1-2時間 金額: ¥0	⇒ 期待⇒ 様子見⇒ 疑問	初回レッスンで講師と会話が成立した瞬間
契約	年間ブランを選択(割引重視) 現) 支払い手続き 学習スケジュール設定	時間: 30分 金額: ¥120,000- 180,000/年	登 決意△ やる気② ブレッシャ–	年間契約ボタンを押した瞬間
学習開 始	通勤電車でアプリ起動 昼休みに15分レッスン 週末に集中学習	時間: 30分/日 金額: 追加費用なし	◎ 楽しさ☞ 疲労※ 混乱	初めて英語で冗談を言えた瞬間

英会話能力を向上したい顧客をインプットにして得られた結果の一例



Day1:実践編

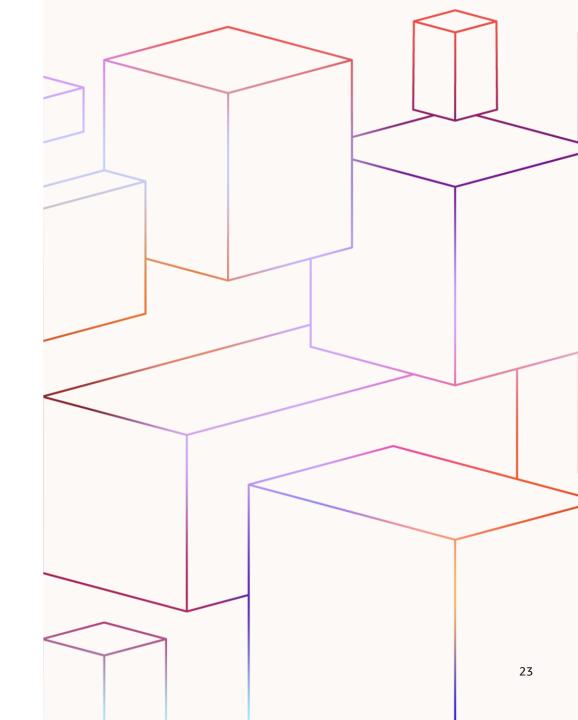
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define:課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?





Define:課題とは?

理想状態と現実のギャップ。次の問いはギャップを明らかにするのに役立つ。

なぜ顧客は00せずに □ □ ができないのか?

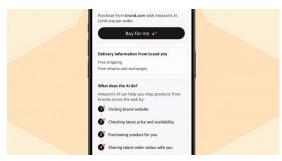




Amazon の発明の裏側にある「問い」







Al Agent を用いた代理購買 "Buy For Me"

なしに、最適な製品を選ぶことが出来ないのか?

なぜ顧客は Amazon を含め複数のサイトで決済情報等を登録することなしに気に入った商品を変えないのか?



商品説明文の作成を補助する Enhance My Listing なぜ出品者は Amazon で「見つかりやすい」表現を学ぶことなしに適切な出品が出来ないのか?



Amazon の発明の裏側にある「問い」



カスタマーレビューのハイライト要約

なぜ顧客はたくさんのレビューを読む時間を費やすこと なしに、最適な製品を選ぶことが出来ないのか?

こちら疑問に思いましたか?







商品説明文の作成でする

なぜ出品者は Amazon で「見つかり、 学ぶことなしに適切な出品が出来ないのか?



Listen!= Define



顧客自身は課題が「当たり前」で 何の感情もないことがよくある。

(=相当強い不平不満でないと Listen での観測は難しい)

「顧客に代わって発明」するには、 **顧客の行動一つ一つに対し「当然」** を疑い問いを立てていくのが近道。



課題を見つける「問い」の類型

「なぜ〇〇せずに□□ができないのか?」

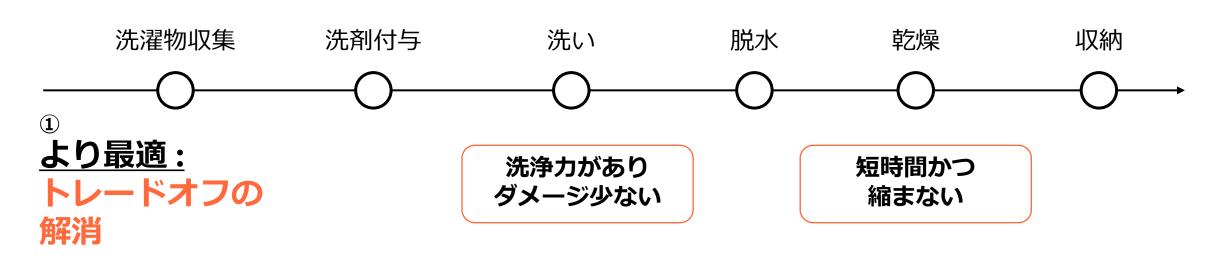
より最適:トレードオフを発生させずに目的が達成できるべきではないのか?例:服の傷みなしにきれいに漂白、開発知識がなくても業務アプリが作れる等

「なぜ○○と○○は同時にできないのか?」

より連続:2つ以上の連続した行動が一度に行えるべきではないのか?
 例:洗濯+乾燥=洗濯乾燥機、新幹線予約+ホテル予約=旅パック等



課題を見つける「問い」の類型



(2)

<u>より連続 :</u>

複数工程の課題を連続し解決

洗剤自動投入

洗濯自動乾燥機

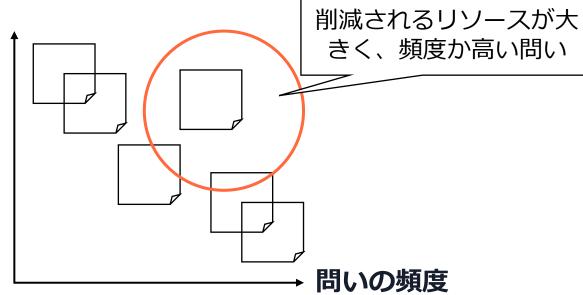


インパクトの高い「問い」を選別する

問いが解消した時に削減されるユーザーのリソース、その頻度の 2 軸から問いのインパクトを評価し、選別します。

解決した際の 削減リソース

より最適 / より連続 が実現した時に削減 されるリソース量



その問いが顧客に浮か ぶ頻度は?(1日N回 or 1週間にM回?)



「問い」を漏れなく立てる



[グループワーク]

ユーザーの行動一つ一つについて**「より最適」「より連続」**な問いを立てます。 そして、解決した際のリソースと頻度の2軸で優先度が高い問いを特定します。

📝: Coding Agent を使用する場合、代表者が当日のガイドの Prompt 2.1 を実行してください

良い問いができたら、「解決した際の削減リソース」・「問いの頻度」の二点から インパクトのある問いを選んでください。

🍃 : Coding Agent を使用する場合、代表者が当日のガイドの Prompt 2.2 を実行してください

ランキングについてグループで議論し、合意してください。問いは自ら立てても構いません。

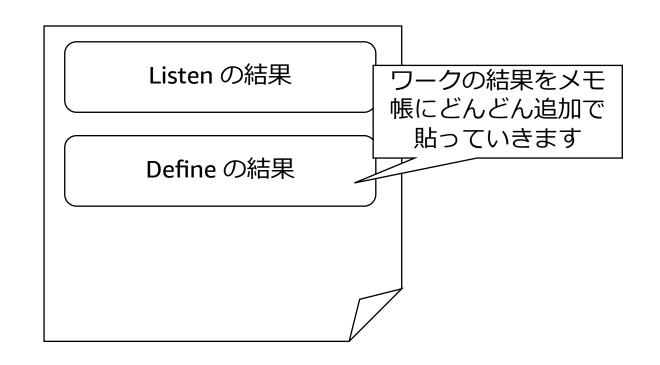


「問い」を漏れなく立て、選択する



📦 : GenU で実施する場合、コピーしておいた Listen の結果を入力した後に Define の入力例を選 択、実行してください。納得いく問いが選ばれたら、メモ帳に追記(コピー)してください。



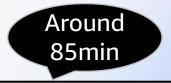






Have a break!

<u>Listen/Define の結果が記入された discovery/README.md をチーム</u>メンバー全員に共有しておいてください!





Day1:実践編

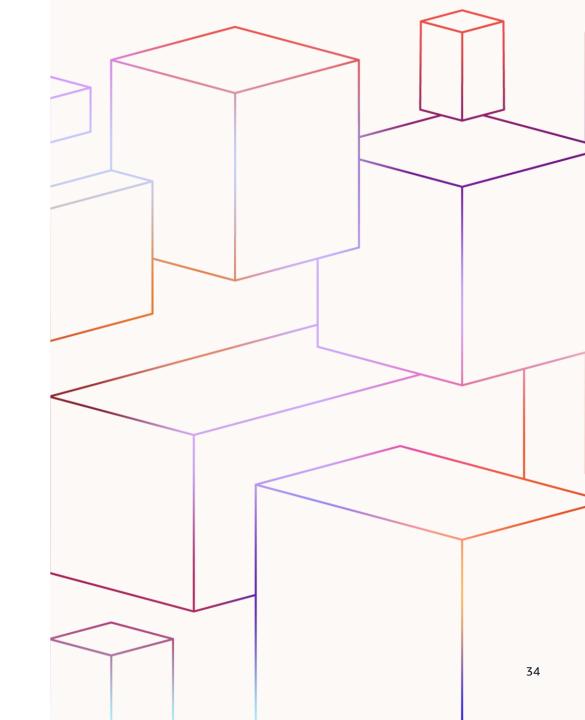
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?





Invent: 発明とは何か?

2 つ以上の課題を同時に 解決する方法。多くの場合 既存の解決策の新しい複合

タッチパネル + 電話 = スマートフォン 洗濯機 + 乾燥器 = 洗濯乾燥機 極薄軽量素材 + 無縫製技術 = レーザーレーサー など





「問い」と発明の関係

より最適:「なぜ○○せずに□□ができないのか?」

・2つ以上の課題の解決:「□□できる」「○○せずに」

例:きれいに漂白できる、かつ服の傷みもない

より連続:「なぜ○○と○○は同時にできないのか?」

・2つ以上の課題の解決:「□□できる」かつ「○○もできる」

例:洗濯でき、かつ乾燥もできる



AI/MLによる発明の類型

① **より最適** を実現する パーソナライズ



工程に最適な手順や部品をレコメンドし、熟練の経験がなくても高効率な作業を実現

② **より連続:** を実現する

で大切する AI エージェント



今まで分断されていたプロセスを AI エージェントにより連続的に解決する



発明に使う「既存の解決策」の確認



[グループワーク]

事前に準備した<u>ソリューションの一覧 (discovery/solutions.md)</u>を確認してください。次のプロンプトを入力した後行われる質問に回答し、実装難易度を生成 AI に振らせてください。

📝: Coding Agent を使用する場合、代表者が当日のガイドの Prompt 3.1 を実行してください

難易度の確認と修正を行い、偏りがある場合はソリューションの変更・追加を行ってください。終了後、チームに修正した一覧をチームに共有ください。





ここから、チーム内で複数のペアに分かれ作業していきます。

※ペアは企画担当/開発担当と分担できる職種だと最適ですが、開発担当同士でも問題ありません。

常識を疑う問いの分析 😩 🔍 📗 📗 👚 👚 👚 👚 👚 👚 💮			
行動段 階	具体的行動	なぜ〇〇せずに□□ができないのか?	なぜ○○と○○は同時にできない のか?
問題認識	海外会議で発言でき ず沈黙	なぜ完璧な英語を話せずに、身振り手振りや図解で意思疎通ができないのか?	なぜ英語学習と会議参加は同時 にできないのか?
	同僚の流暢な英語を	なぜ同僚のレベルに達せずに、自分な	なぜ劣等感を感じることと学習意
	目の当たりにする	りの英語スタイルを確立できないのか?	欲向上は同時にできないのか?
	昇進面談で英語力	なぜ英語力向上を待たずに、現在のス	なぜ昇進準備と英語学習は同時
	不足を指摘される	キルで昇進アピールができないのか?	にできないのか?
情報収	Google検索「英会	なぜ検索に頼らずに、直接ネイティブに	なぜ情報収集と実際の学習体験
集	話 アプリ おすすめ」	学習法を聞けないのか?	は同時にできないのか?
\ _	App Storeでレビュー	なぜレビューを信じずに、自分で全アプリ	なぜレビュー読解と実際の使用感
	比較	を短時間試用できないのか?	確認は同時にできないのか?
_	同僚 <mark>に英語子習法を</mark>	など同僚に聞かずに、英語子習の寺	なぜ信談することと自分で試行錯
	相談	門家に直接相談できないのか?	誤することは同時にできないのか?
比較検 討	5つのアプリで無料体 験	なぜ無料体験に時間をかけずに、有料版で本格的に1つを試せないのか?	なぜ複数アプリの体験と1つのアプリの深い理解は同時にできないのか?
	料金プラン比較	なぜ料金を重視せずに、学習効果だけ で判断できないのか?	なぜコスト分析と学習効果測定は 同時にできないのか?
決定・	年間プラン選択	なぜ長期契約せずに、月単位で柔軟	なぜ契約決定と学習開始は同時
契約		に変更できないのか?	にできないのか?
	クレジットカード登録	なぜ個人決済せずに、会社の研修費	なぜ支払い手続きと学習準備は

- 顧客の行動のうち前半はペア①、後半はペア②が担当、などチーム全体として行動全体をカバーできるよう各ペアの担当範囲を決めてください
- 担当範囲の中で立てられた問いのうち、インパクト が高いと評価した問いを選んでください





[マアワーク]

顧客はすでに市場にあるソリューションにアクセスできます。そのため、それらよりも「最適」「連続」であるには組合せることが一つの発明法になります。

: Coding Agent を使用する場合、discovery/solutions.md が更新されていることを確認した後に「問い」を検討したい問いに入れ替えて Prompt 3.2 を実行してください。







良い発明には様々な観点からの発想が不可欠です。プロンプトの冒頭に下記を参考に「○○として」、を加えて実行してみてください。



A. 友人・家族 (感情的な第三者)

お母さん、お父さん、お姉さん etc



B. コンサルタント (理性的な第三者)

マッキンゼーの、アクセンチュアの etc



C. 子供・若手 (無垢な第三者)

小学生、新入社員、etc



D. イノベーター (革新的な第三者)

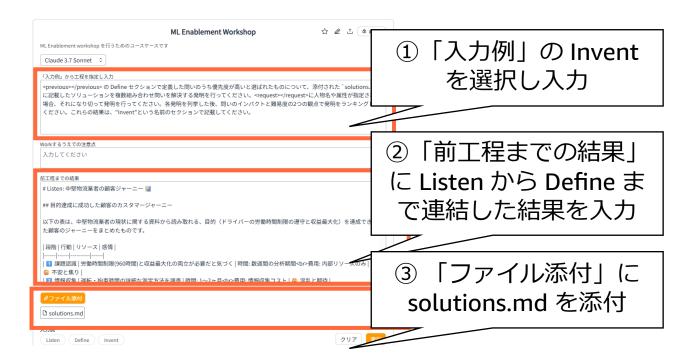
ジェフ・ベゾス、イーロン・マスク etc







▶: GenU で行う場合、ソリューションの一覧を添付して Invent を実行してください。





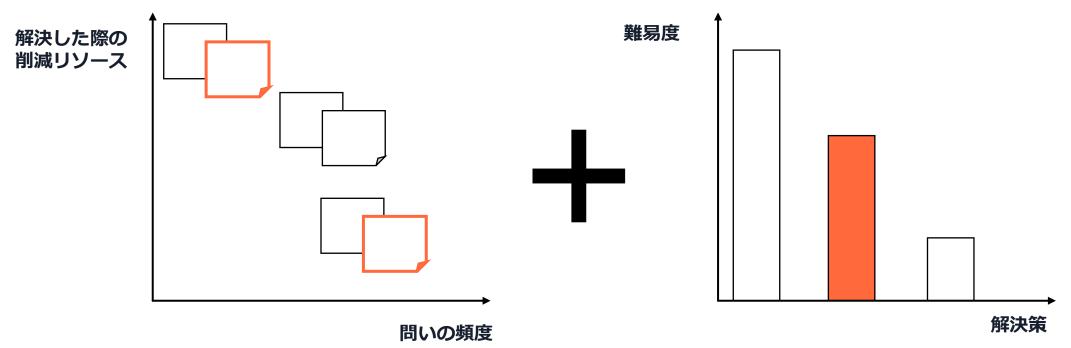
発明の選択



[ペア・グループワーク]

生成した発明をペアで共有し、①解決する問いのインパクトが高く、②実装難易度 が低い有望な発明をグループ内に共有してください。

グループでの議論等を参考に、ペアごと1つの発明を選択してください。





Day1:実践編

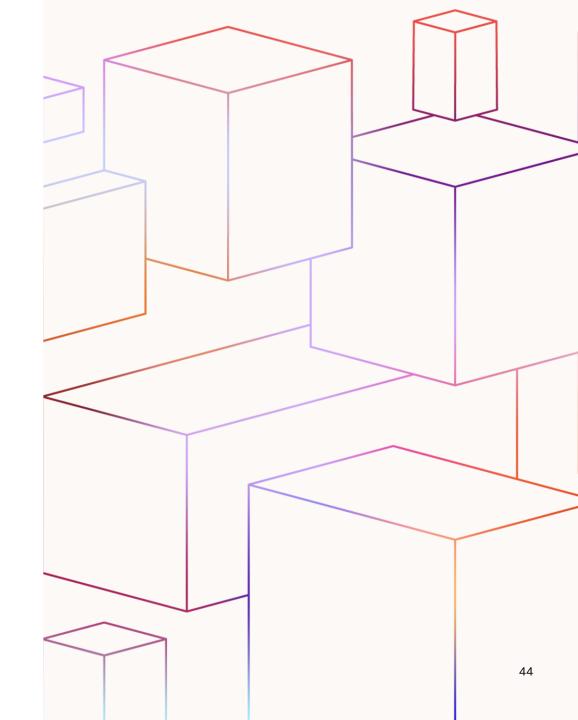
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

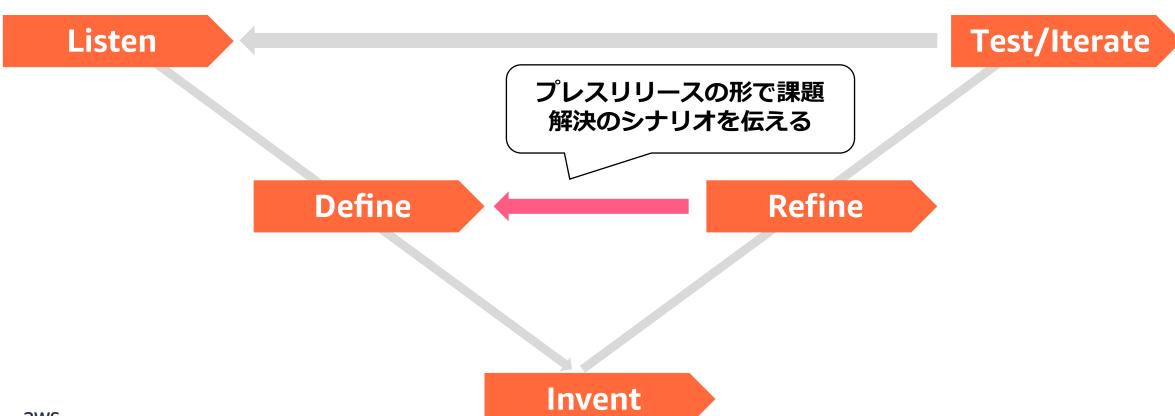
4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?





Working Backwards 後半戦: 課題を解決するシナリオを伝える



もし、明日この製品を顧客に発表するとしたら?



発表会見のスピーチ原稿、"プレスリリース"に書かれているべきことは2つ。

お客様にとって何が始まる?

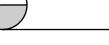
Invent された「より最適化/より連続した体験」は、誰に、いつから、どこで、どのように、どれくらいの値段で提供されるのか?

会社にとって何が始まる?

社内のどの人員・部署が、いつから、どこで、 どのように、どれくらいの予算で実施するのか。 そのように投資対効果をモニタリングするのか。



Refine: プレスリリース (PR/FAQ) の執筆



PR

顧客向け メッセージ

解決策の体験手順

提供者メッセージ

FAQ

顧客向け FAQ

社内向け FAQ

課題解決のシナリオを PR と FAQ 2 つのパートで 伝える。

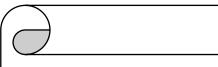
PR は顧客向けメッセージ

FAQ は顧客からの FAQ 以外に、社内から来るであろう 収益性や運用面の質問を記載する

② これからの執筆に際しては、社内でドキュメント共有サービスを使用していればそちらを利用ください。また、開発者同士がペアの場合どちらか企画役にチャレンジいただきます。



Refine: プレスリリース (PR/FAQ) の執筆



PR

顧客向け メッセージ

解決策の体験手順

提供者メッセージ

FAQ

顧客向け FAQ

社内向け FAQ

実践編では顧客の体験に集中するため次の3点に集中して書きます。

- 顧客向けメッセージ
- 解決策の体験方法
- 顧客向け FAQ



PR/FAQ (顧客フォーカス) を書く



[ペアワーク] 生成 AI でプレスリリースの下地を作成します。



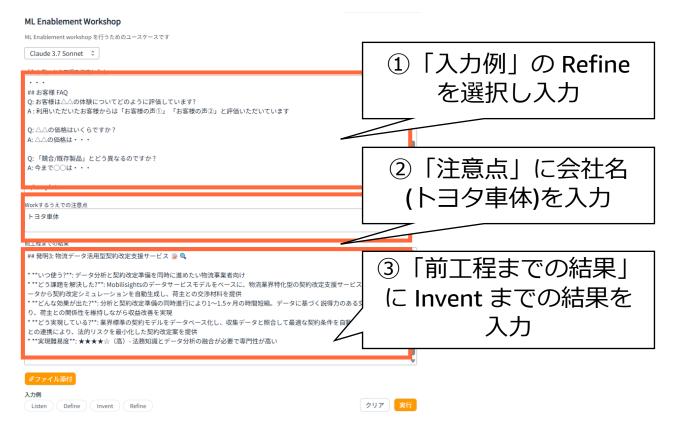
PR/FAQ (顧客フォーカス) を書く



[ペアワーク]



🍃 : GenU を使う場合、次のように PR/FAQ の下地を作成します。





2023年10月15日、株式会社トヨタ車体は「ロジコントラクト」を公開しました。物流事業者がデータ分析と契約改定を同時に進めたい 時に、より最適な荷主との契約条件を導き出せます。これまで物流データの分析と荷主との契約改定は別々に行うことは当然でしたが、 ロジコントラクトはその常識を変え、AIによるリアルタイム契約シミュレーションを提供することで今までと比べ 1~1.5ヶ月の時間短縮 効果が得られます。

体験手順 🚚

ロジコントラクトは次の手順で利用できます。

- 1. 専用ポータルサイトから「契約分析開始」をクリック
- 2. 既存の運行データをアップロードするか、API連携を設定
- 3. なんと、データアップロード直後から初期分析結果が表示される
- 4. 分析が進むにつれて、契約改定案が自動的に更新・精緻化
- 5. 法務専門家によるレビュー済みの契約書テンプレートをダウンロード
- 6. 荷主との交渉用プレゼン資料も自動生成

お客様 FAQ ?

0: お客様はロジコントラクトの体験についてどのように評価していますか?

A: 利用いただいたお客様からは「データ分析を待たずに契約改定の準備が始められ、全体のプロセスが大幅に短縮できた」「データに基 づく説得力のある提案で、荷主との交渉がスムーズに進んだ」と評価いただいています。

O: ロジコントラクトの価格はいくらですか?

A: ロジコントラクトの価格は基本料金月額5万円からご利用いただけます。データ量や分析頻度に応じたプランをご用意しており、初期 導入費用には2週間の無料トライアル期間が含まれています。詳細は営業担当にお問い合わせください。



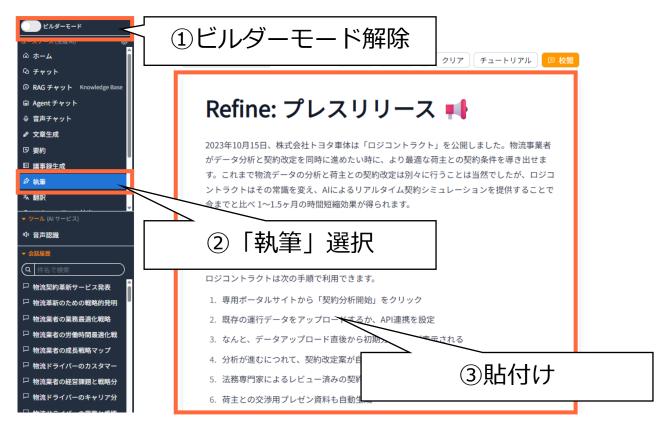
PR/FAQ (顧客フォーカス) を書く



[ペアワーク]

▶: GenU を使う場合、次のように PR/FAQ の下地を作成します。







PR/FAQ (顧客フォーカス) を修正する



[ペアワーク]

特に重要な4つの点を中心にグループで時間内に決め、更新ください。

顧客向けメッセージ (企画役)

20XX 年 X 月 Y 日、株式会社〇〇は [サービス名]を公開してした。

[Listen:□□なお客

時] に [Invent : より 解決策]ができます。

これまで [Define: ××するのに××す ることは当然でした or ××と××は 別々に行うことは当然でした]が、 ②常識を変え

で今までと比べ××の効 す。

①日付

る変化

①お買い物ページから XX をクリック

② チャットボックマに XX と入力

③最初のタッ ③ <u>なんと</u>、□□カ チポイント

解決策の体験手順 (開発役)

△△は次の手順で利用できます。

顧客向け FAQ (企画役)

Q: お客様は△△の体験についてどの ように評価しています?

A: 利用いただいたお客様からは 「お客様の声①」「お客様の声②」 と評価いたべいています

④お客様の声

A: △△の価格は・・・

Q:「競合/既存製品」とどう異なる のですか?

A: 今まで○○は・・・

aws

PR/FAQ (顧客フォーカス) のレビュー



[グループワーク]

ペアで作成した PR をお互いにレビューします。すべてのペアがフィードバックを受け取れるよう、 1 PR のレビューは 3~5 分程度で行ってください。

• PR に対するコメント、また顧客から寄せられるであろう質問が追加であればポストイット (もしくは共有ドキュメント上のコメント) に書き出してください。

・ 開発者が企画役を務めている場合、プロダクトマネージャーは企画パートのメッセージを丁寧にレビューください





Have a break & 💬 Time!



160min

PR/FAQ を実際体験できるモックを生成 AI で作成します。 「当日のガイド」を参考に、Coding Agent に PR/FAQを入力し 生成 AI が作成を開始したことを確認した後休憩に入ってください。 エラーが出た場合、連絡してください。 Around



Day1:実践編

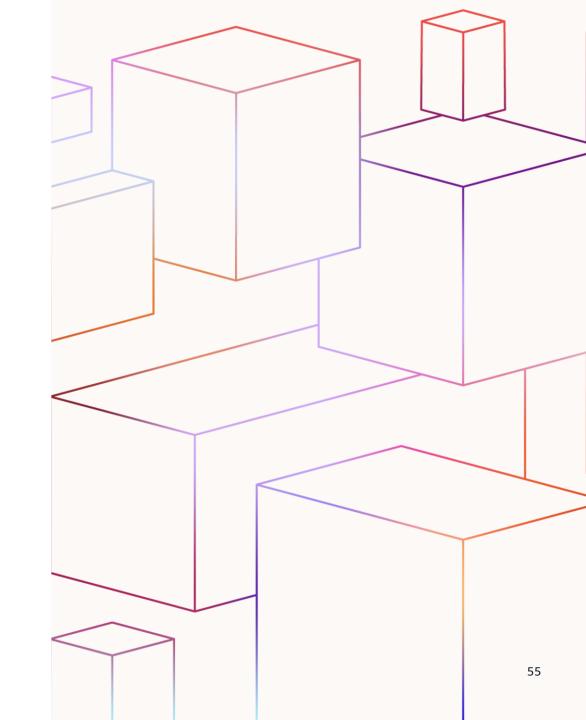
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?



Working Backwards 後半戦: 課題を解決するシナリオを伝える

PR/FAQ の仮説で顧客の課題 が実際解決するか観測する

Listen Test/Iterate

Define

Refine

Invent



Test/Iterate: 顧客の行動変化を計測する

行動変化を、「課題の解決」と「意思決定」の2つに分解し計測する。

- **課題の解決**: Define で狙った課題 (問い) が**解決しているか**
- **意思決定**: 解決策が採用され、Listen で観測した顧客の行動が変化する確率

計測方法の類型

- 課題の解決:ユーザーテストなど
- ・ 意思決定: 購入ボタンのクリック、継続的な利用など



課題解決!= 行動変化



例えば、「ヘルシーバーガー」は 「なぜハンバーガーを食べるときに 過剰なカロリーを摂取しないといけ ないのか」に対する**解決策**。

しかし、来店する顧客は「ガッツリ食べたい」という気持ちで来ることが多いため、購入=**行動変化**が起こるとは限らない。

課題解決の計測例:ユーザーテスト

※本スライドで説明しているのは進め方の一例です

ユーザーが、解決策 (モック) を操作して目的を達成できるか記録する。**統計的に、 5 回行えば十分信頼できる回答が得られる。**



※画像は Amazon Nova Canvas により生成

- 1. 対象のユーザーに、モックが提供する機能を伝える (PR/FAQ の「**顧客向けメッセージ**」の受容性)
- 2. ユーザーにモックを自由に操作してもらい、感じた 戸惑いや発見などをなるべく口頭で話してもらう。 操作が進まなくなった場合は、操作方法を伝え最後 まで体験頂く

(PR/FAQ の「解決策の体験手順」の実現性)

3. ユーザーから体験に対する評価と意思決定の度合いを確認

(PR/FAQ の「**顧客向け FAQ**」の答え合わせ)



2 の完了率やフィードバックを記録

マイルストンを計画する



[ペアワーク]

観測結果がどうだったら「課題が解決」していて「意思決定」が行われるのかを事 前に決めます。



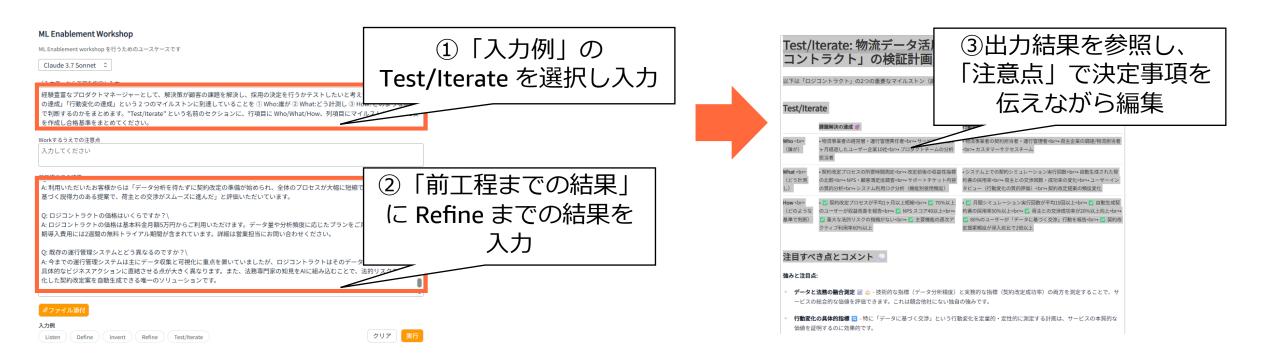
マイルストンを計画する



[ペアワーク]

i GenU で Refine のプレスリリース含めた結果を入力し Test/Iterate を実行してください。

実行結果を確認し、修正してください。





マイルストンを修正する



[ペアワーク]

例を参考に、各マイルストンで誰が、何を計測し、どう達成を判断するか決めてく ださい。各合格基準をクリアしたら社外に見せられるかを特に意識ください。

Who:

誰が行うか?

What:

どう計測するか?

How:

合格の基準は?

課題解決の達成 Define の確認

ペアチーム

モックを使用し、 N分以内に課題解 決できた割合

半数以上が課題の 解決に至る

行動変化の達成 Listen の確認

ペアチーム

「この解決策に乗 り換えますか?」

80% が Yes と回答

顧客ファンの獲得 (改善編で設定)

aws

Test/Iterate:実施計画



[グループワーク]

各ペアは、プロダクトマネージャーと相談し Test/Iterate で決めた指標をいつ計測 するか決めてください。

プロダクトマネージャー

ライトユーザーか、従業員数が大きい企業かなど、ワークショップで議論の対象とする顧客像を決めチームに共有しておいてください。

◎ モックへのフィードバックを得る場・人を確保する

実践編で解決策を体験できる モックを構築します。事前に どんな人にどんな場で改善編 までにフィードバックを得る か決めておいてください。

開発者

● 生成 AI ツールのセット アップ

ワークショップ参加者全員が 生成 AI のツールが使えるよう セットアップを主導し、開始 前に完了してください。

データサイエンティスト

軋 先行事例と自社

ソリューションのリスト化 ワークショップでは先行事例 や自社のソリューションを 「組み合わせて」解決策を発 聞します

角業界の先進的企業や競合、 また他ドメインの会社につい てプロダクトマネージャーら と相談しリスト化しておいて ください (フォーマットは別途 共有します)。



Well Done!

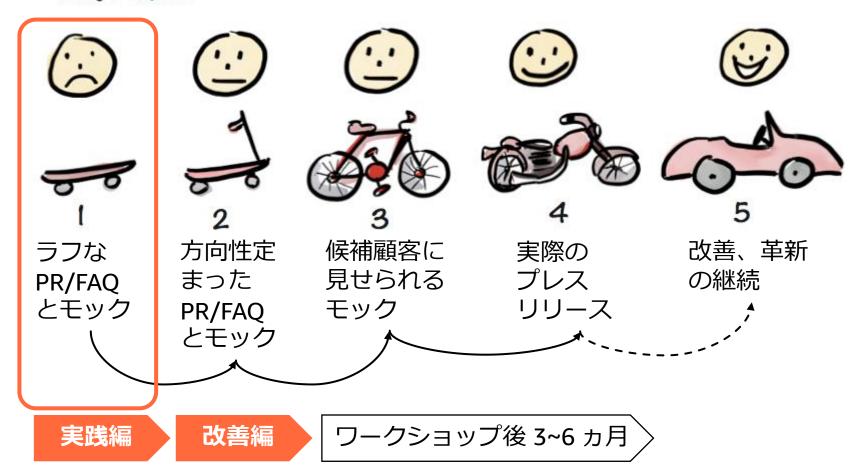
<u>► モックの出来を確認しつつ、</u> Next Step の案内を聞いてください!



現在地点と、改善編以降のイメージ

※実際は 2→1 の戻りなどがあり得ます

Like this!





モックの作り込みを避ける



実践編で作成したモックは、改善編までにフィードバックを得るための 使い捨てです。



目安として、2時間以上を作成・ 修正にかけないでください。効果が あるかわからないうちの作り込みを 意識的に避けてください。



Next Step: "Test/Iterate" による学習の反映

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

今後、社内、社外、

市場に出ていくため

のマイルストンは設

顧客の行動とリソース 解決策のインパクト は当初想定と変化ない は当初想定と変化な か?

いか?

発明に必要な ソリューションの リストは、十分な 効果とカバレッジが あるか?



PR/FAQ の顧客向け 記載はなぜ今、なぜ ユーザーが切り替え るべきかメッセージ が明確か?

メッセージ

解決策の体験方法

提供者メッセージ

顧客向け FAQ



計できているか。







顧客のインタビューか ら実態をより反映

より連続、より最適 な理想状態を想定す る。ただし、許容可 能な難易度で。

異なるドメイン事例 を仕入れる 上位・複数の解決策 をまとめることがで きないか検討する

モックで得られた定 量・定性のフィード バックを反映し洗練

今回未記載のパート を追加

より先のフェーズの マイルストンを設計 し本格的な開発の準 備をする



Invent: AI/ML の根幹であるデータにより体験が改善する「解決策」を仕入れておく

③行動増によるデータ増でより最適 / 連続に改善

Data Driven
Decision

①顧客体験の改善

より最適 (パーソナライズ)

- ・嗜好に合った推薦
- ・要件に沿った分類
- ・状況にあった応対 (チャットボット)

より連続 (自動化)

- ・推薦からの購買
- ・分類からの応対
- ・応対からの解決

Growth

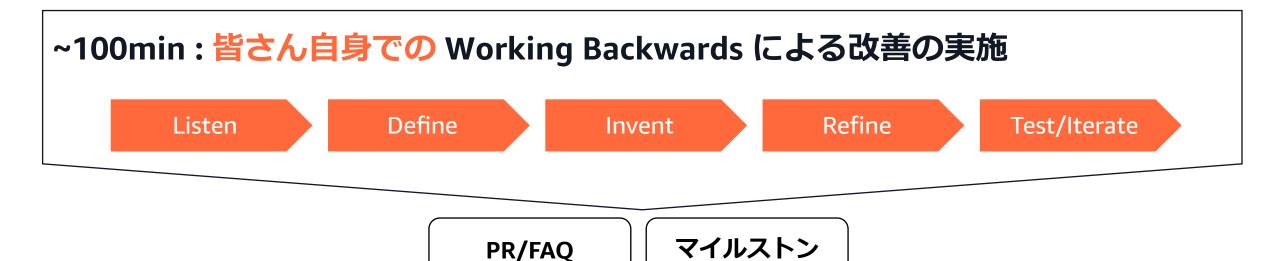
Customer Experience

②体験改善による 行動増

Traffic

Data

Day2:改善編の進め方



60min: 6カ月以内に実際プレスリリースを出すための具体的な計画を立てる

改善が必要なプロセスの実施を含め、 1~3 ヵ月間の間に最初の成果を得るための 具体的な計画を立てます。

計画の開始



改善編を進める前の準備

- 1. ****: モックを使用した課題解決・行動変化に関する定量・定性データの収集** 改善編までに各ペアは必ずユーザーテスト等により「顧客の反応」を "Listen" し、"Test/Iterate" で決めた閾値を超えているか、観測したデータをまとめてください。改善編の Listen フェーズで共有いただきます。
- 2. **<:実践編のアウトプットを commit しておく** discovery/README.md の実践編 / 改善編前後の比較ができるよう、変更を commit しておいてください。
- 3. Invent で使用するソリューションリストの拡充・精緻化 Invent で使用したソリューションのリストについて、難易度の精緻化、難易度 が高すぎるものの除外、顧客の行動に対するカバレッジの拡大など新しい Invent のための準備をしてください。

Thank you!

<u>► モックの出来を確認しつつ、</u> アンケートへ回答をお願いします!



