ML Enablement Workshop

実践編: Working Backwards Walk Through with GenAl



実践編を始める前の確認

プロダクトマネージャー

ライトユーザーか、従業員数 が大きい企業かなど、ワーク ショップで議論の対象とする 顧客像を決めチームに共有し ておいてください。

モックへのフィードバック を得る場・人を確保する

実践編で解決策を体験できる モックを構築します。事前に どんな人にどんな場で改善編 までにフィードバックを得る か決めておいてください。

開発者

● 生成 AI ツールのセット アップ

ワークショップ参加者全員が 生成 AI のツールが使えるよう セットアップを主導し、開始 前に完了してください。

データサイエンティスト

単 先行事例と自社 ソリューションのリスト化

ワークショップでは先行事例 や自社のソリューションを

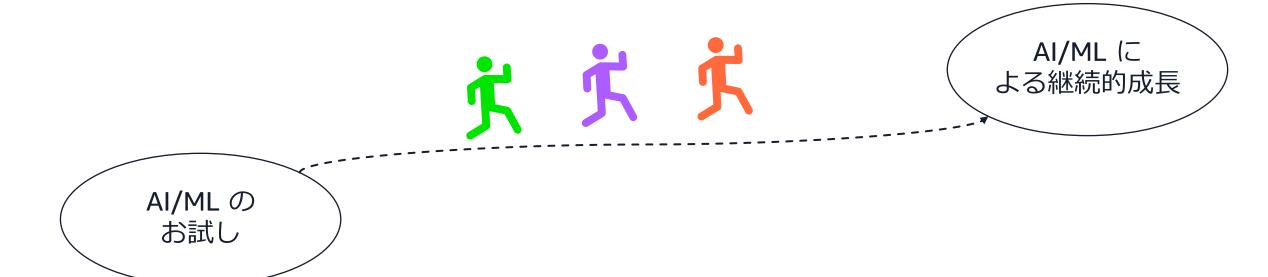
「組み合わせて」解決策を発 明します。

自業界の先進的企業や競合、また他ドメインの会社についてプロダクトマネージャーらと相談しリスト化しておいてください(フォーマットは別途共有します)。

ML Enablement Workshop のゴール

AI/ML をプロダクトの成長に繋げられるチームを組成すること。

経営層の支持のもとプロダクトマネージャー(製品責任者)、開発者、データサイエンティストが組織横断でチームを組成し、 1~3 か月で継続的に成果を積めるサイクルを開始します。





参考: プロダクトの成長をリードする生成系 AI の活用戦略

ワークショップは2パートで構成されます

1~3 か月で取り組むユースケースと効果計測の方法は実践編で決めます。改善編にて実験結果をもとに見直しを行い、実装に向けた計画を立て活動を開始します。

実践編 (3.5 時間)

改善編 (3 時間)

目的

チームで顧客起点の発明プロセスと 生成 AI の効果的な使い方を学ぶ

手段

Amazon のプロダクト作りのプロセス Working Backwards を生成 AI を活用し進め、Mock により実験する価値のある発明を決める。

目的

Mock で得られた定量・定性データをも とにチーム自身で発明の改善を行う

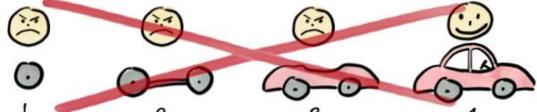
手段

実験結果をもとに、参加者主導で Working Backwards を行う。その後、 1~3 ヵ月以内のマイルストンと具体的な Todo を決め各メンバーに割り振る。



2パートのワークショップのイメージ

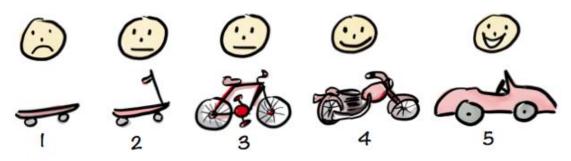
Not like this



通常のワークショップ

半日 / 数日かけて順番にワークを進める。 成果物はテキストのみ。終了後、見直しや 実装が行われることはほぼない、

Like this!



ML Enablement Workshop

実践編で4時間以内に全プロセスを完了。 生成AIを活用し検証可能なMockを構築。 改善編で実測値を基に自律的な改善を開始。

"Making sense of MVP (Minimum Viable Product) – and why I prefer Earliest Testable/Usable/Lovable" より引用



本日は実践編を行います



ワークショップで実践する Amazon のプロダクト 開発プロセス: Working Backwards の構成

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

顧客は誰か?:

顧客の目的と達成す るための行動は何 か。行動をはじめる きっかけは何か。



課題と機会は何か?:

行動しない、あるい は行動を促進する状 況は何か?その状況 に製品はどうかかわ るか。

解決策は何か?:

行動の障害を取り除 き、促進する最良の 解決策は何か。



最終的な顧客の体験

は?:顧客はどのよう に製品の存在を知り 解決策を採用するの か。どのように正当 性を訴求するか。

成功を計測する指標 は?:

課題の解決を誰がど のように計測し評価 するのか。







(i) 40 min



(i) 40 min



※ワークショップで行う Working Backwards は時間の成約と 効率性のため簡略化されています



実践編でとって頂きたい行動

1. ♦ :とりあえず決める

改善編が控えているので、実践編の意思決定は「いったん」で構いません。 時間が来たらサイコロでもよいので決めましょう。

2. (: 知らない時は仮定する

改善編が控えているので<u>十分な情報がない場合は仮定して先に進みましょう</u>。仮 定した情報は確認が必要なので、事実・実績の情報とは区別しましょう。

3. 6: 出し惜しみせず取り組む

本ワークショップで決めた計画は定期的に<u>経営層へ進捗を報告して頂きます</u>。 会社の期待がかかるプロジェクトに抜擢されたメンバーとして、知識・能力を振 るってください。



生成 AI をパートナーとして使用します

「<a>
「<a>
「<a>
」がついている Listen、Invent のプロセスで生成 AI を利用します。初めて使う場合、今「こんにちは」と打ち込み回答が返ってくることを確認してください!



Day1:実践編

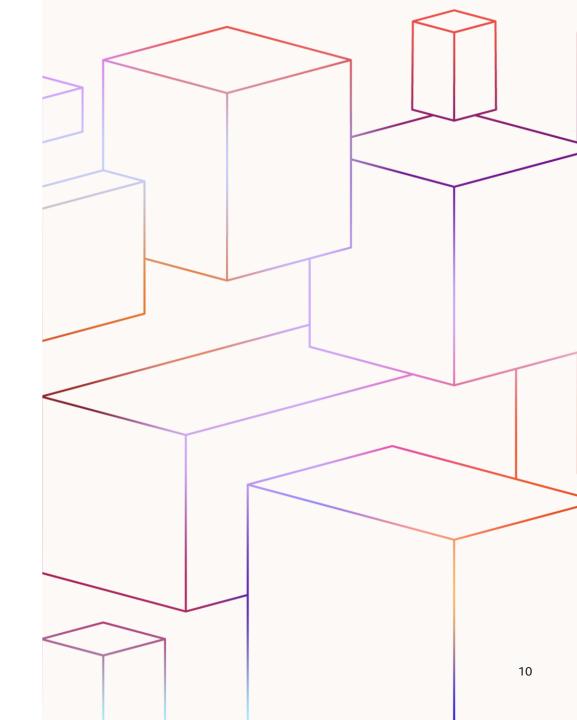
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?





Day1:実践編

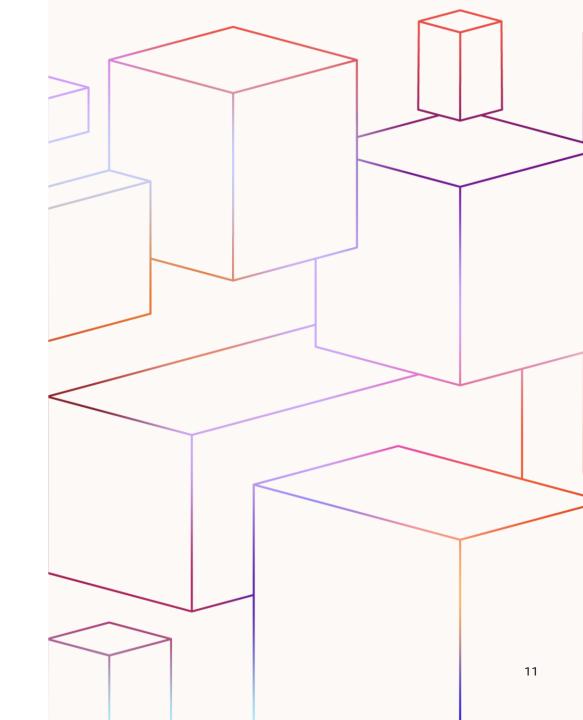
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?





Amazon's Mission:

地球上で最もお客様を 大切にする企業であること



Amazon での生成 AI 活用

商品説明文の作成を補助する Enhance My Listing



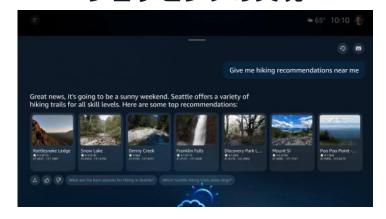
処方箋記載内容の 集約と構造化



Amazon Ads での 商品背景画像生成



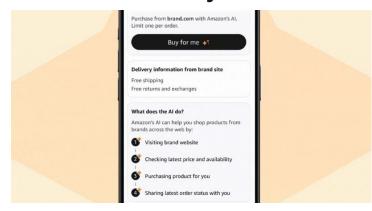
Alexa+で自然な対話と ショッピングの実現



カスタマーレビューの ハイライト要約



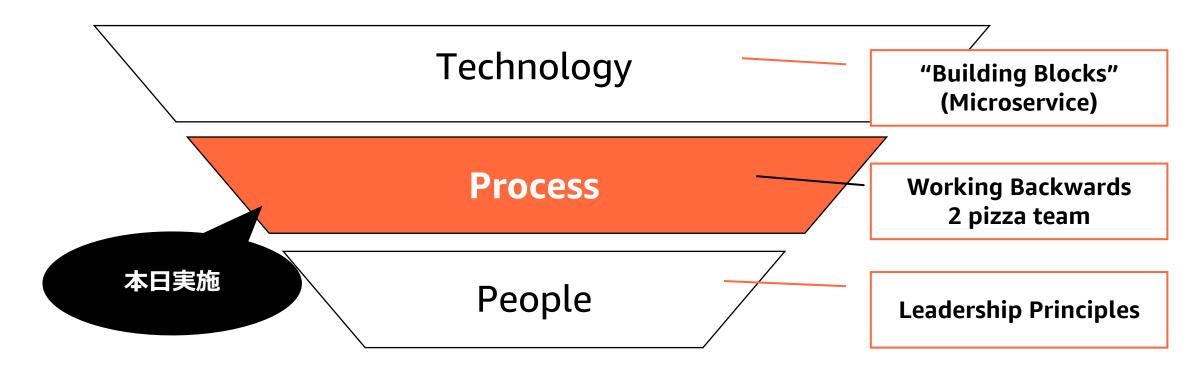
Al Agent を用いた 代理購買 "Buy For Me"





Amazon のイノベーションを支える仕組み

顧客の解決を驚異的な方法で解決し続けるには、Technology だけでなく課題解決にこだわる People がすばやく動ける Process が必要。





Working Backwards:製品、サービス、また体験がお客様の手に渡った瞬間から逆算して考える



PR / FAQs

PR:プレスリリース

未来の顧客が受け取る メッセージと、そこで の顧客の反応・反響を ありありと書く FAQs:質問集

顧客が訪ねてくるであ ろう難しい質問に対す る回答。それとは別に、 社内の関係者から寄せ られ得るビジネス目標 や収益についての回答 ビジュアル

End to End の顧客体験 を言外の表現も含め 伝えるための図



Amazon のプロダクト開発プロセス: Working Backwards

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

顧客は誰か?:

顧客の目的と達成するための行動は何か。行動をはじめるきっかけは何か。



課題と機会は何か?:

行動しない、あるいは行動を促進する状況は何か?その状況に製品はどうかかわるか。

解決策は何か?:

行動の障害を取り除 き、促進する最良の 解決策は何か。



最終的な顧客の体験

は?:顧客はどのように製品の存在を知り解決策を採用するのか。どのように正当性を訴求するか。

成功を計測する指標は?:

課題の解決を誰がど のように計測し評価 するのか。



PR/FAQ を書く

今回は Mock に 十分な企画書に とどめます



"Iterate" し洗練

改善編で Iterate を 実施して頂きます



Listen: Working Backwards の最初のプロセス

顧客は誰か?

顧客についてどのような情報を持っているか?



顧客は誰か?



プロダクトマネージャーは、今回フォーカスする「お客様」の**目的と行動、属性**をホワイトボードの右端に書いて共有ください。



属性

- ·性別、年代、嗜好 etc
- ・企業規模、業種、業務 etc

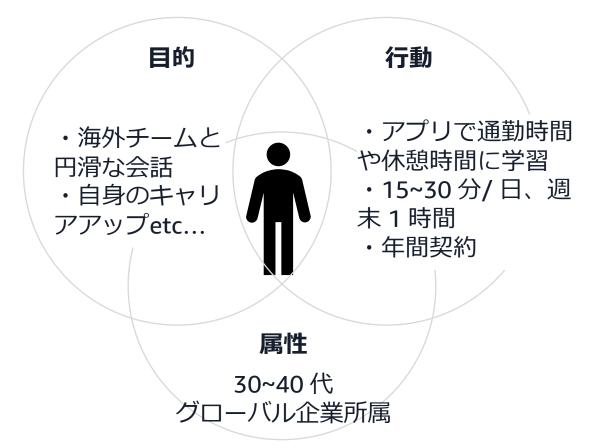
※新規サービスの場合は、 お客様が現時点で取っている 行動を共有ください



例:英会話サービス



プロダクトマネージャーは、今回フォーカスする「お客様」の目的と行動、属性を ホワイトボードの右端に書いて共有ください。





顧客の行動を "Backwards" で観察する



[個人ワーク]

ユーザーが目的を達成するまでにとった行動とリソースを洗い出します。

生成 AI は様々な人物像 (ペルソナ) の情報を持っているためこの作業に役立ちます。以下のプロンプトを参考に使用してみてください。重要な行動 10~ 個選び、ポストイットに書きだしてください。そのリソースも別のポストイットに書いてください。

(属性)であるペルソナを設定してください。

設定した後、このペルソナが (目的) を達成できるようになるまでに **どんな行動をとってきたか**、目的達成の瞬間から時系列をさかのぼり 一つ一つ時期、**かかったリソース(金額や時間など)**を書き出し 表にまとめてください。

属性・目的は設定したものに置き換えてください



顧客の行動を "Backwards" で観察する



「グループワーク]

- ①プロダクトマネージャーが顧客の目的達成から逆順に行動とリソースのポスト イットを並べて下さい。その後他メンバーが順に追加すべき点を指摘ください。
- ②実際の顧客に関する知見を持つメンバーは、行動、またリソースの内容に修正点 があれば指摘してください。

目的達成 初期状態

TOEIC スコア不明

オンライン 英会話 100 日 完了

> 月N円 M 分 / 回

上司同席で 一部担当

事前準備 X時間

英語で会議が できる

行動

Check!

Day1:実践編

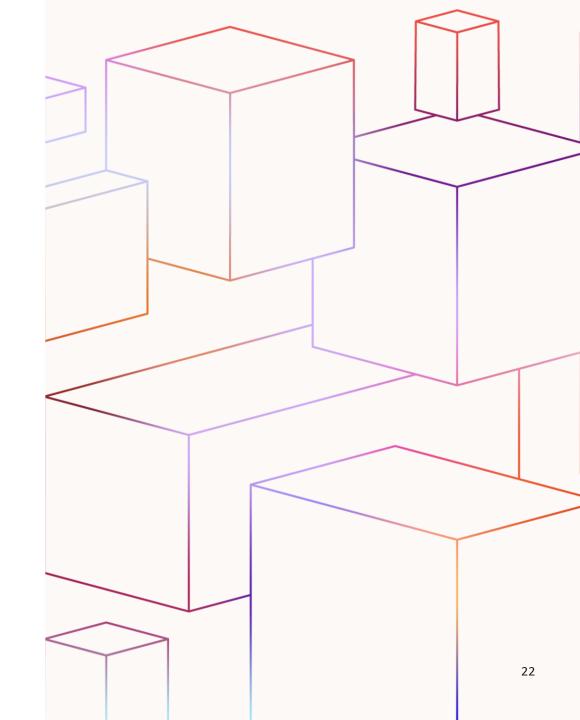
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define:課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?





Define:課題とは?

理想状態と現実のギャップ。次の問いはギャップを明らかにするのに役立つ。

なぜ顧客は00せずに □ □ ができないのか?



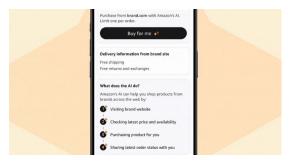


Amazon の発明の裏側にある「問い」



カスタマーレビューのハイライト要約

なぜ顧客はたくさんのレビューを読む時間を費やすこと なしに、最適な製品を選ぶことが出来ないのか?



Al Agent を用いた代理購買 "Buy For Me"

なぜ顧客は Amazon を含め複数のサイトで決済情報等を登録することなしに気に入った商品を変えないのか?



商品説明文の作成を補助する Enhance My Listing

なぜ出品者は Amazon で「見つかりやすい」表現を 学ぶことなしに適切な出品が出来ないのか?



Amazon の発明の裏側にある「問い」



カスタマーレビューのハイライト要約

なぜ顧客はたくさんのレビューを読む時間を費やすこと なしに、最適な製品を選ぶことが出来ないのか?

こちら疑問に思いましたか?



商品説明文の作成でする

なぜ出品者は Amazon で「見つかり、 学ぶことなしに適切な出品が出来ないのか?





Listen!= Define



顧客自身は課題が「当たり前」で 何の感情もないことがよくある。

(=相当強い不平不満でないと Listen での観測は難しい)

「顧客に代わって発明」するには、 直感に頼るより**顧客の行動一つ一つ** に対して必然性と妥当性を問うのが 近道。



課題を見つける「問い」の類型

「なぜ〇〇せずに□□ができないのか?」

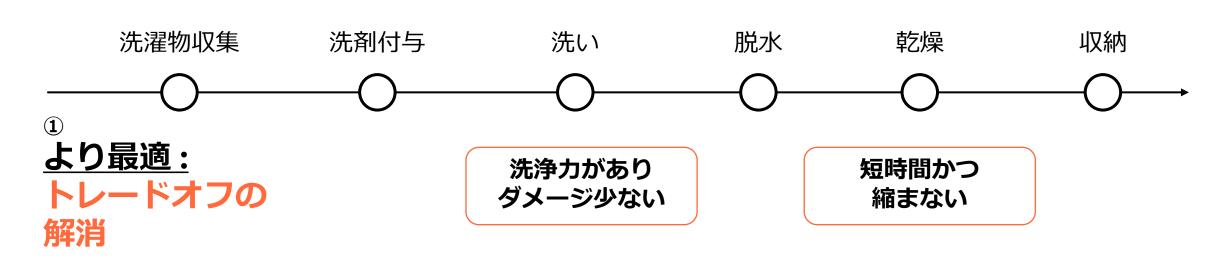
より最適:トレードオフを発生させずに目的が達成できるべきではないのか?例:服の傷みなしにきれいに漂白、開発知識がなくても業務アプリが作れる等

「なぜ○○と○○は同時にできないのか?」

より連続:2つ以上の連続した行動が一度に行えるべきではないのか?
 例:洗濯+乾燥=洗濯乾燥機、新幹線予約+ホテル予約=旅パック等



課題を見つける「問い」の類型



2

<u>より連続 :</u>

複数工程の課題を連続し解決

洗剤自動投入

洗濯自動乾燥機

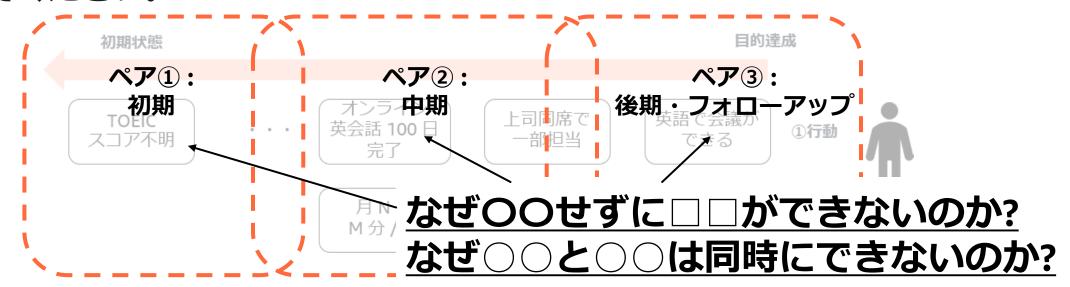


「問い」を漏れなく立てる



[グループ・ペアワーク]

- ①洗い出したユーザーの行動全体をカバーできるように、複数のペアを構成し担当する範囲を決めてください (※この後ペアを中心に作業を進めるため、企画役と開発役がペアだと好ましいです)。
- ②担当した範囲を中心に、**「より最適」「より連続」**を目指す問いをポストイット に書いてください。



「問い」のインパクト評価

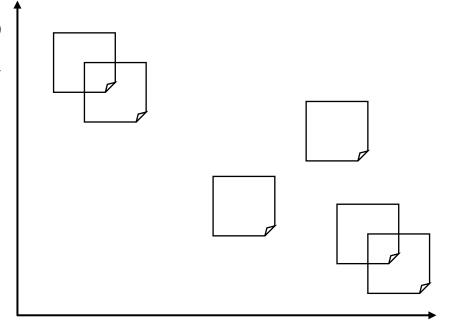


[グループワーク]

各ペアで作成した「問い」のインパクトを可視化します。下図のプロットに張り出 し相対的な位置について合意してください。

解決した際の 削減リソース

行動と共に洗い出し たリソースが、どの 程度削減されるか?



問いの頻度

その問いが顧客に浮か ぶ頻度は? (1 日 N 回 or 1 週間に M 回?)





Have a break!





Day1:実践編

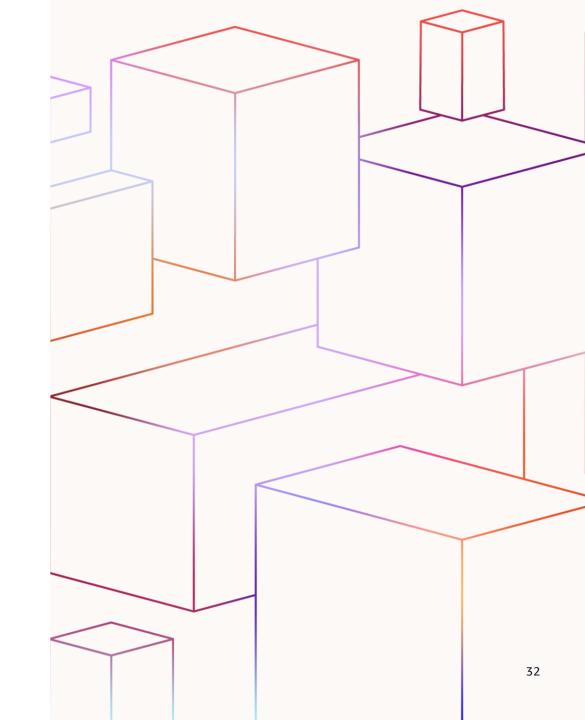
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?



Invent: 発明とは何か?

2 つ以上の課題を同時に 解決する方法で、多くの場合 既存の解決策の新しい複合

タッチパネル + 電話 = スマートフォン 洗濯機 + 乾燥器 = 洗濯乾燥機 極薄軽量素材 + 無縫製技術 = レーザーレーサー など





「問い」と発明の関係

より最適:「なぜ○○せずに□□ができないのか?」

・2つ以上の課題の解決:「□□できる」「○○せずに」

例:きれいに漂白できる、かつ服の傷みもない

より連続:「なぜ○○と○○は同時にできないのか?」

・ 2 つ以上の課題の解決:「□□できる」かつ「○○もできる」

例:洗濯でき、かつ乾燥もできる



AI/MLによる発明の類型

工程①工程②工程③工程④○○○<

① **より最適** を実現する パーソナライズ



工程に最適な手順や部品をレコメンドし、 熟練の経験がなくても高効率な作業を実現

より連続: を実現する AI エージェント



今まで分断されていたプロセスを AI エージェントにより連続的に解決する



発明に使う「既存の解決策」の確認



[グループワーク]

事前に準備したソリューションのリストを確認してください。

- ①開発のリーダーを 1 人決め、各ソリューションの実現難易度を 1, 3, 5, 8, 10 の 5 段階で決めてください。他メンバーは、決定に異議があれば提案してください。
- ②難易度を記載したソリューションのリストを全員に共有してください。

プロダクトマネージャー

ライトユーザーか、従業員数が大きい企業かなど、ワークショップで議論の対象とする顧客像を決めチームに共有しておいてください。

■ モックへのフィードバック を得る場・人を確保する 実践編で解決策を体験できる モックを構築します。事前に どんな人にどんな場で改を得る までにフィードバックを得る か決めておいてください。

開発者

● 生成 AI ツールのセット アップ

ワークショップ参加者全員が 生成 AI のツールが使えるよう セットアップを主導し、開始 前に完了してください。

データサイエンティスト

💵 先行事例と自社

グリューションのリスト化 ワークショップでは先行事例 や自社のソリューションをある

「**組み合わせて」**解決策を発 明します。

自業界の先進的企業や競合、 また他ドメインの会社につい てプロダクトマネージャーら と相談しリスト化しておいて ください (フォーマットは別途 共有します)。

スコアの目安

1: 実装経験があり、すぐに実装できる

3: 実装経験があるが、実装に一定時間がかかる

5: 実装経験がないが、実現できるのは想像つく

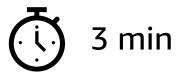
8: 実装経験がなく、実現性から確認が必要

10: 少なくとも年単位での実装が必要



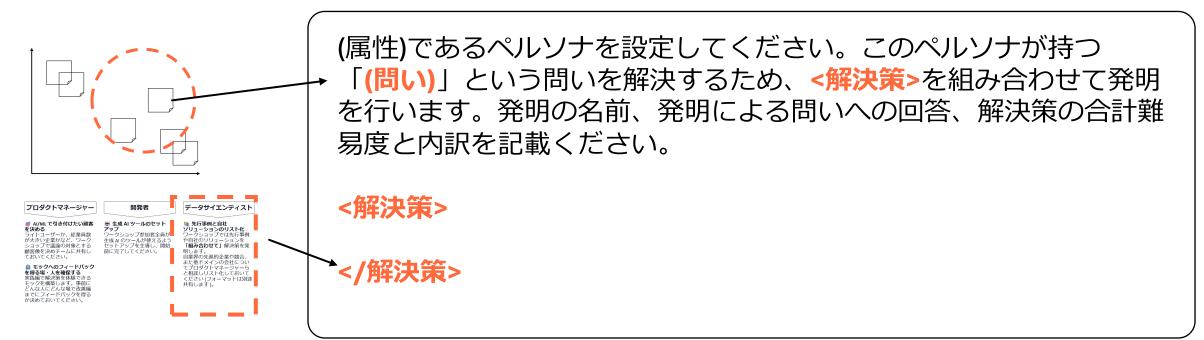
精緻化は後で出来るので「とりあえず 決める」精神で実施ください

発明の実施





Define にてペアで作成した問いのうち、インパクトが高い問いを複数選びます。 次のプロンプトを参考に、生成 AI により発明をさせてみてください。 有望な発明は、共有可能な文書に記録してください。





発明の実施:自分・自社以外の視点で





生成 AI は多様な人物の属性情報を持つため、発明の主体を「自分・自社」から変えて行うことが出来ます。下記を参考に属性をスイッチして発明をしてください。



A. 友人・家族 (感情的な第三者)

お母さん、お父さん、お姉さん etc



B. コンサルタント (理性的な第三者)

マッキンゼーの、アクセンチュアの etc



C. 子供・若手 (無垢な第三者)

小学生、新入社員、etc



D. イノベーター (革新的な第三者)

ジェフ・ベゾス、イーロン・マスク etc

(属性)であるペルソナを設定してください。。。。

AI の回答

○○だったらどんな発明をしますか?



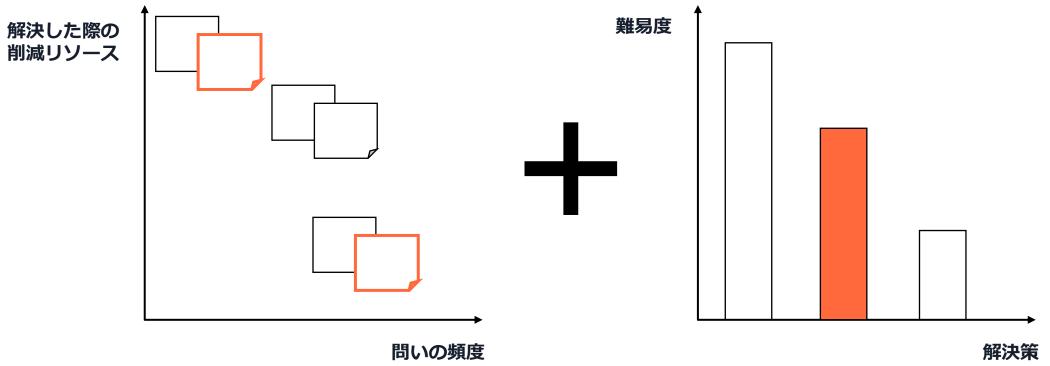
他にも解決する「問い」を複数にするな ど、工夫してみてください

発明の選択



[ペア・グループワーク]

書き留めた発明をペアで共有し、①解決する問いのインパクトが高く、②実装難易度が低い有望な発明を一つ選択してグループ内に共有してください。





Day1:実践編

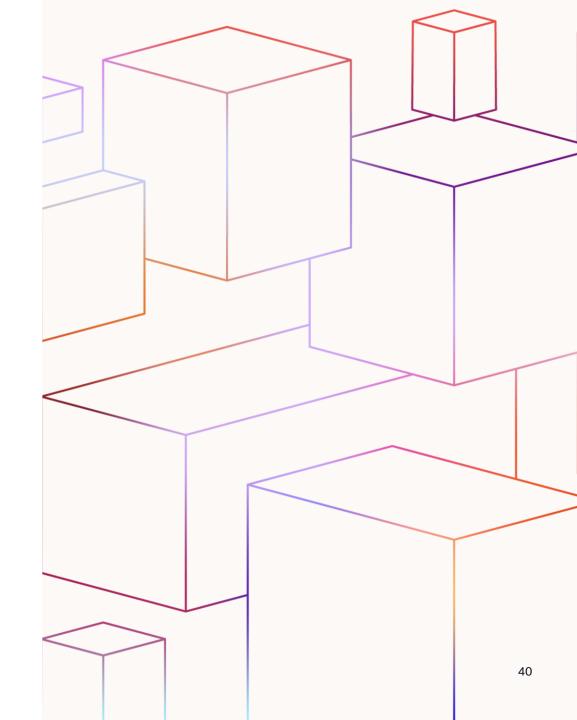
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

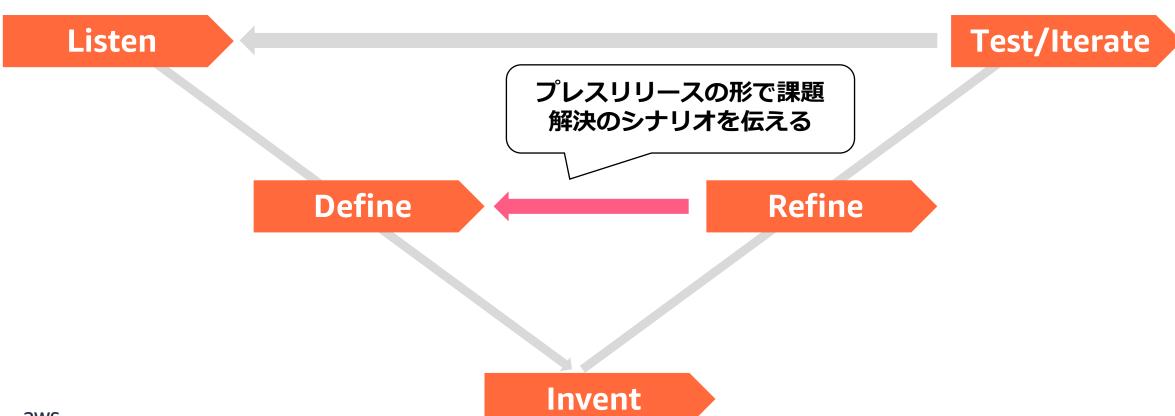
4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?

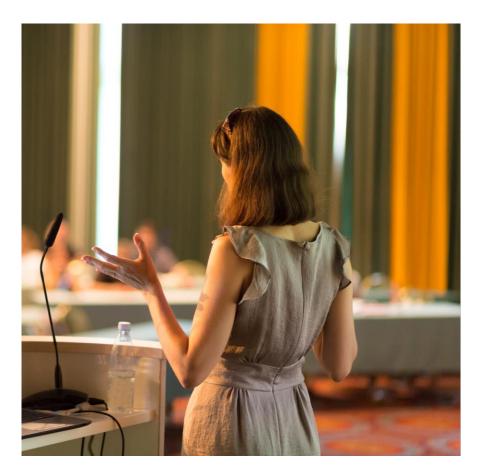




Working Backwards 後半戦: 課題を解決するシナリオを伝える



もし、明日この製品をリリースするとしたら?



記者会見のスピーチ原稿、"プレスリリース"に書かれているべきことは2つ。

お客様にとって何が始まる?

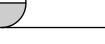
Invent された「より最適化/より連続した体験」は、 誰に、いつから、どこで、どのように、どれくらい の値段で提供されるのか?

会社にとって何が始まる?

社内のどの人員・部署が、いつから、どこで、 どのように、どれくらいの予算で実施するのか。 そのように投資対効果をモニタリングするのか。



Refine: プレスリリース (PR/FAQ) の執筆



PR

顧客向け メッセージ

解決策の体験方法

提供者メッセージ

FAQ

顧客向け FAQ

社内向け FAQ

課題解決のシナリオを PR と FAQ 2 つのパートで 伝える。

- PR は顧客向けメッセージ (書式は次スライド参照)
- FAQ は顧客からの FAQ 以外に、社内から来るであ ろう収益性や運用面の質問を記載する

♀ これからの執筆に際しては、社内でドキュメント共有サービス を使用していればそちらを利用ください。

また、開発者同士がペアの場合どちらか企画役にチャレンジいた だきます。



"PR" を書く



[ペアワーク]

ペア内で企画と開発を分担し、担当範囲のプレスリリースを執筆してください。

顧客向けメッセージ



解決策の体験手順





20XX 年 X 月 Y 日、株式会社○○は [△△のサービス] を公開しました。 [Listen: □□なお客様が□□したい 時] に [Invent:より最適/より幅広な 解決策] ができます。

お客様の声: これまで [Define: ××す るのに××することは当然でした or ××と××は別々に行うことは当然で した]が、 △△はその**常識を変えまし** た。今までと比べ ××の効果が得られ てます。

 $\triangle \triangle$ は次の手順で利用できます。

[正常系]

- ①お買い物ページから XX をクリック
- ② チャットボックスに XX と入力
- ③ なんと、□□が一瞬でできる

[異常系]

もし XX な場合は、XX することで継 続できます。・・・

提供者メッセージ



これまで [Define: ××するのに×× する] ことによる影響は見過ごされ **ていました**。☆☆市場では約☆☆社 / 人のお客様がこの課題を抱えてい ると推計しており、株式会社○○は [♡♡の独自技術 / データ、パート ナーシップ、販路、資金力etc] を活 かし今後 Ν 年で♡♡円の投資を行い 幅広なお客様に△△を提供します。



"PR" のレビュー



[グループワーク]

ペアで作成した PR を回覧してください。

PR に対するコメント、また顧客から寄せられるであろう質問、社内から来るであろう質問をポストイット (もしくは共有ドキュメント上のコメント) として書き出してください。

開発者が企画役を務めている場合、プロダクトマネージャーは企画パートのメッセージを丁寧にレビューください

すべてのペアがフィードバックを受け取れるよう、1 PR 5 分程度で行ってください



"FAQ"を書く





PR

顧客向け メッセージ

解決策の体験方法

提供者メッセージ

FAQ

顧客向け FAQ

社内向け FAQ

[ペアワーク]

受け取ったコメントをもとに "PR" を更新してください。また、受け取った質問を基に "FAQ" セクションを追加してください

・ 消費リソース(価格、時間等) に関する質問を必ず 入れて回答を明記してください





Have a break & 💬 Time!



PR/FAQ を実際体験できるモックを生成 AI で作成します。 生成 AI が作成を開始したことを確認した後休憩に入ってください。 エラーが出た場合、連絡してください。

Around 160min



Day1:実践編

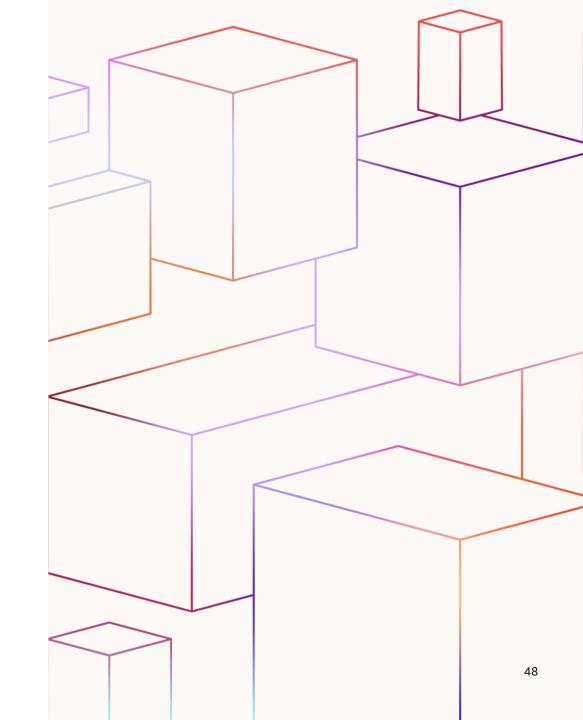
1. Listen: 顧客は誰か?

2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?





Working Backwards 後半戦: 課題を解決するシナリオを伝える

シナリオに対する顧客の反応 を計測し、行動とリソースへ の理解を深める

Listen Test/Iterate

Define

Refine

Invent



Test/Iterate: 顧客の行動変化を計測する

行動変化を、「課題の解決」と「意思決定」の2つに分解し計測する。

- **課題の解決**: Define で狙った課題 (問い) が**解決しているか**
- **意思決定**: 解決策が採用され、Listen で観測した顧客の行動が変化する確率

計測方法の類型

- 課題の解決:ユーザーテストなど
- 意思決定:購入ボタンのクリック、継続的な利用など



課題解決!= 行動変化



例えば、「ヘルシーバーガー」は 「なぜハンバーガーを食べるときに 過剰なカロリーを摂取しないといけ ないのか」に対する**解決策**。

しかし、来店する顧客は「ガッツリ食べたい」という気持ちで来ることが多いため、購入=**行動変化**が起こるとは限らない。



課題解決の計測例:ユーザーテスト

※本スライドで説明しているのは進め方の一例です

ユーザーが、解決策 (モック)を操作して目的を達成できるか記録する。



※画像は Amazon Nova Canvas により生成

- 最初に、想定する体験シナリオを描く (PR/FAQ で書いた「体験手順」)
- 2. 対象のユーザーに、テストの目的とモックが提供する機能を伝える
- 3. ユーザーには自由に操作してもらい、感じた戸惑い や発見などをなるべく口頭で話してもらう
- 4. 操作が進まなくなった場合のみ操作方法を伝え最後まで体験頂く
- 5. フォローアップの質問 (購入意欲等) をヒアリング



完了率などを記録

マイルストンを計画する



[ペアワーク]

例を参考に、各マイルストンで誰が、何を、どう計測し、達成か否かを評価するの か決めてください。

Who:

誰が行うか?

What:

どう計測するか?

How:

合格の基準は?

課題解決の達成 Define の確認

ペアチーム

モックを使用し、 N分以内に課題解 決できた割合

半数以上が課題の 解決に至る 行動変化の達成 Listen の確認

ペアチーム

モック体験者の 購入意向表明

80% が購入意向を 表明 顧客ファンの獲得 (改善編で設定)

指標が適切か、生成AIの意見も聞いてみてください

aws

Test/Iterate:実施計画



[グループワーク]

- ①各ペアは、マイルストンの計画をプロダクトマネージャーに共有してください。
- ②プロダクトマネージャーは、マイルストンをクリアした場合に社外へ出せるかを 基準にフィードバックを行ってください。また、誰に、いつフィードバックをも らってほしいかコメントをしてください。
- ③各ペアは改善編に間に合うようユーザーテストなどの日程を確保してください。

プロダクトマネージャー

ライトユーザーか、従業員数が大きい企業かなど、ワークショップで議論の対象とする顧客像を決めチームに共有しておいてください。

◎ モックへのフィードバック を得る場・人を確保する

実践編で解決策を体験できる モックを構築します。事前に どんな人にどんな場で改善編 までにフィードバックを得る か決めておいてください。

開発者

● 生成 AI ツールのセット アップ

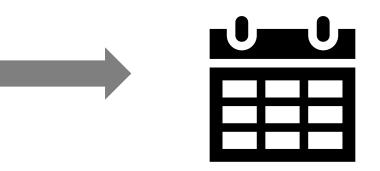
ワークショップ参加者全員が 生成 AI のツールが使えるよう セットアップを主導し、開始 前に完了してください。

データサイエンティスト

♣ 先行事例と自社 ソリューションのリスト化

ワークショップでは先行事例 や自社のソリューションを 「組み合わせて」解決策を発 明します。

自業界の先進的企業や競合、 また他ドメインの会社につい てプロダクトマネージャーら と相談しリスト化しておいて ください(フォーマットは別途 共有します)。





Well Done!

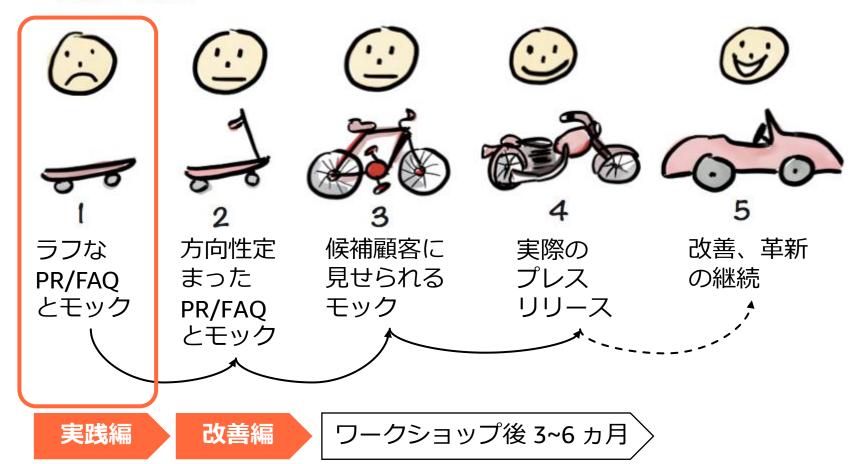
<u>► モックの出来を確認しつつ、</u> Next Step の案内を聞いてください!



現在地点と、改善編以降のイメージ

※実際は 2→1 の戻りなどがあり得ます

Like this!



モックの作り込みを避ける



実践編で作成したモックは、改善編までにフィードバックを得るための 使い捨てです。



目安として、2時間以上を作成・ 修正にかけないでください。効果が あるかわからないうちの作り込みを 意識的に避けてください。



Next Step: "Test/Iterate" による学習の反映

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

顧客の行動とリソース 解決策のインパクト は当初想定と変化ない は当初想定と変化な か?

いか?

発明に必要な ソリューションの リストは、十分な 効果とカバレッジが あるか?



PR/FAQ はなぜ今、 なぜ自社、課題を解 決するのか、効果は 実証されているか、 明確に書けるか?



今後、社内、社外、 市場に出ていくため のマイルストンは設 計できているか。





顧客のインタビューか ら実態をより反映

より連続、より最適 な理想状態を想定す る。ただし、許容可 能な難易度で。

異なるドメイン事例 を仕入れる 上位・複数の解決策 をまとめることがで きないか検討する

モックで得られた定 量・定性のフィード バックを反映し洗練

より先のフェーズの マイルストンを設計 し本格的な開発の準 備をする



Invent: AI/ML の根幹であるデータにより体験が 改善する「解決策」を仕入れておく

③行動増によるデータ増 でより最適 / 連続に改善

Data Driven Decision

①顧客体験の改善

より最適 (パーソナライズ)

- ・嗜好に合った推薦
- ・要件に沿った分類
- ・状況にあった応対 (チャットボット)

より連続 (自動化)

- ・推薦からの購買
- ・分類からの応対
- ・応対からの解決

Growth

Customer Experience

②体験改善による

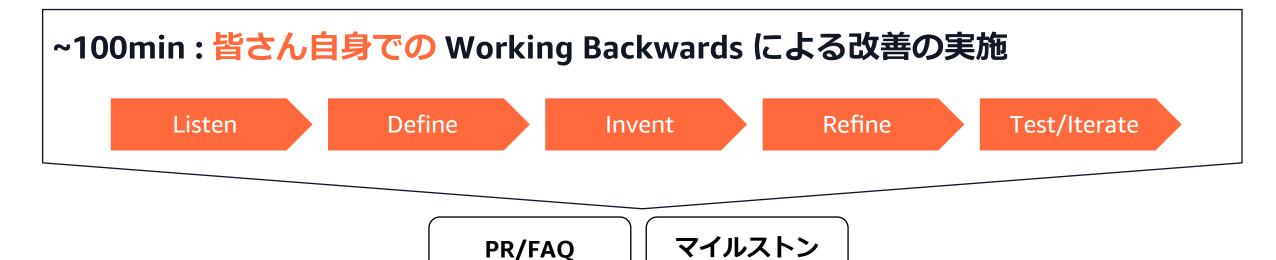
Traffic

行動增



Data

Day2:改善編の進め方



60min:6ヵ月以内に実際プレスリリースを出すための具体的な計画を立てる

改善が必要なプロセスの実施を含め、 1~3 ヵ月間の間に最初の成果を得るための 具体的な計画を立てます。

計画の開始



改善編を進める前の準備

- 1. ****: モックを使用した課題解決・行動変化に関する定量・定性データの収集** 改善編までに各ペアは必ず「顧客の反応」を "Listen" し、"Test/Iterate" で決めた閾値を超えているか、いる/いない根拠となる定量・定性データをまとめてください。改善編の Listen フェーズで共有いただきます。
- 2. **〈:実践編のアウトプットは電子化・共有されている** 特に Refine のプレスリリース、Test/Iterate の指標を特にお願いします。 モックを通じた学びを反映するため、Listen/Define の電子化も推奨します。
- 3. Invent で使用するソリューションリストの拡充・精緻化 Invent で使用したソリューションのリストについて、難易度の精緻化、難易度 が高すぎるものの除外、顧客の行動に対するカバレッジの拡大など新しい Invent のための準備をしてください。

Thank you!

<u>► モックの出来を確認しつつ、</u> アンケートへ回答をお願いします!



