ML Enablement Workshop

改善編: Continuous Learning Process for Launch



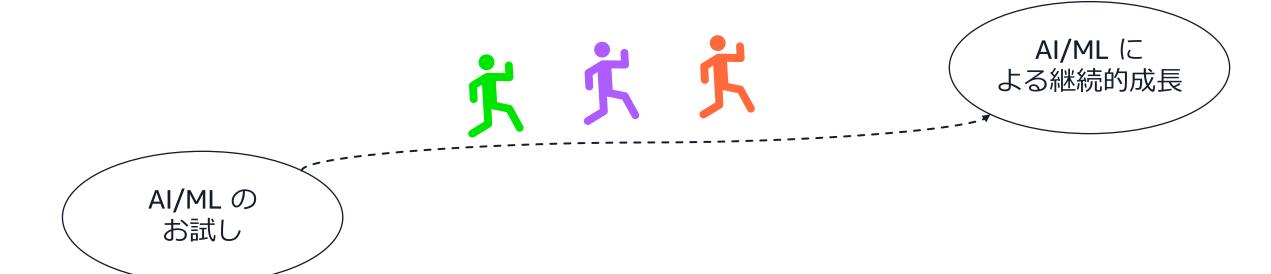
改善編を始める前の確認

- 1. ****: モックを使用した課題解決・行動変化に関する定量・定性データの収集** 改善編までに各ペアは必ずユーザーテスト等により「顧客の反応」を "Listen" し、"Test/Iterate" で決めた閾値を超えているか、観測したデータをまとめてください。改善編の Listen フェーズで共有いただきます。
- 2. **〈:実践編のアウトプットは電子化・共有されている**Refine のプレスリリース、Test/Iterate の指標、モックを通じた学びを反映する
 ため Listen の電子化をお願いいたします。
- 3. Invent で使用するソリューションリストの拡充・精緻化 Invent で使用したソリューションのリストについて、難易度の精緻化、難易度 が高すぎるものの除外、顧客の行動に対するカバレッジの拡大など新しい Invent のための準備をしてください。

ML Enablement Workshop のゴール

AI/ML をプロダクトの成長に繋げられるチームを組成すること。

経営層の支持のもとプロダクトマネージャー(製品責任者)、開発者、データサイエンティストが組織横断でチームを組成し、 1~3 か月で継続的に成果を積めるサイクルを開始します。





参考: プロダクトの成長をリードする生成系 AI の活用戦略

ワークショップは2パートで構成されます

1~3 か月で取り組むユースケースと効果計測の方法は実践編で決めます。改善編にて実験結果をもとに見直しを行い、実装に向けた計画を立て活動を開始します。

実践編 (3.5 時間)

改善編 (3 時間)

目的

チームで顧客起点の発明プロセスと 生成 AI の効果的な使い方を学ぶ

手段

Amazon のプロダクト作りのプロセス Working Backwards を生成 AI を活用し進め、Mock により実験する価値のある発明を決める。

目的

Mock で得られた定量・定性データをも とにチーム自身で発明の改善を行う

手段

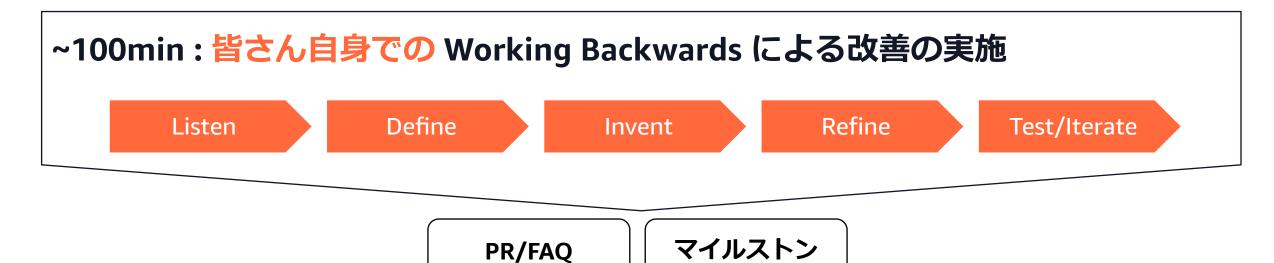
実験結果をもとに、参加者主導で Working Backwards を行う。その後、 1~3 カ月以内のマイルストンと具体的な Todo を決め各メンバーに割り振る。



本日は改善編を行います



Day2:改善編の進め方



60min: 6カ月以内に実際プレスリリースを出すための具体的な計画を立てる

改善が必要なプロセスの実施を含め、 1~3 ヵ月間の間に最初の成果を得るための 具体的な計画を立てます。

計画の開始



改善編でアウトプットする計画のイメージ

プレスリリースを実際発行するまでのマイルストンと、直近のマイルストンにおける具体的な Todo を明らかにする。

プロダクト

開発者 サイエンティスト マネージャー スポンサーの獲得 マイルストン① Todo Todo OboT マイルストン② ファンの獲得 Todo Todo OboT ~3ヶ月 シェア推計による マイルストン③ Todo Todo Todo 投資判断 プレスリリース マイルストン④ Todo Todo Todo 発行

データ

~6ケ月

aws

社外の顧客の反応を得るまで 1~3 カ月の理由

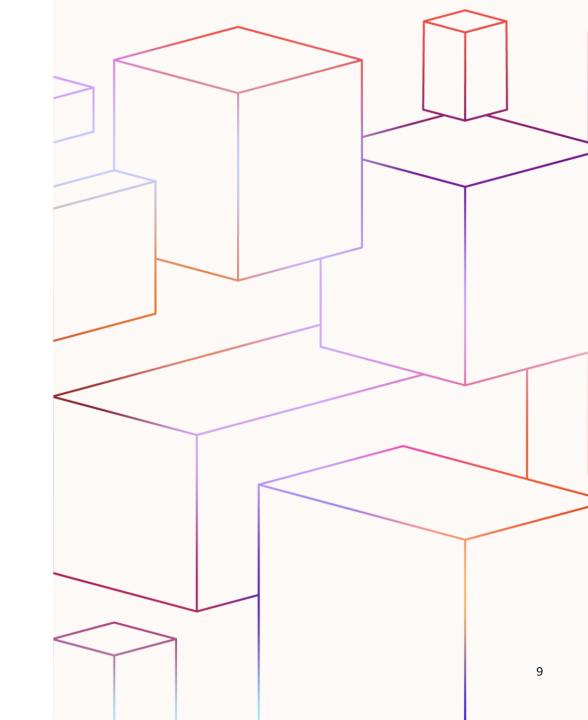
AWS の CTO に対するエンゲージメントの記録に基づくと、3 ヶ月以内には AI/ML より優先すべきクリティカルなタスクが発生することが多い。

3 カ月以内に明確な顧客の反応を得て、できれば 市場規模の推定を行っておくことが好ましい。



Day2:改善編

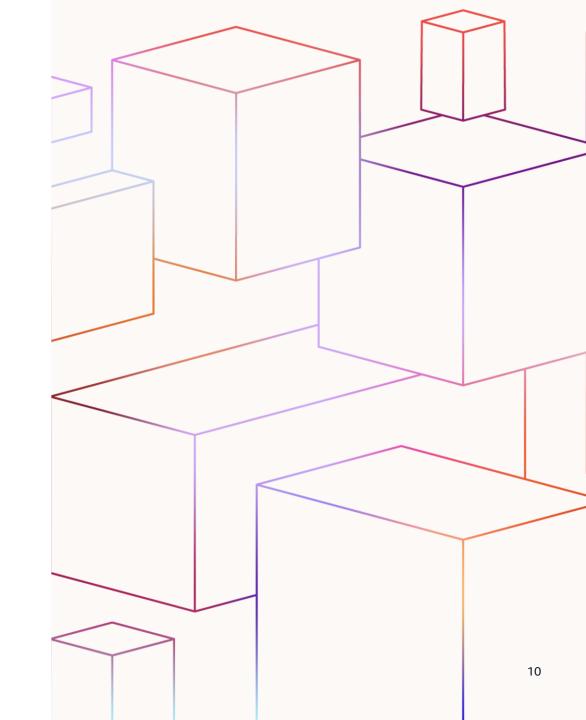
- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define: 課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成



Day2:改善編

1. 改善編のポイント

- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define: 課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





改善編のポイント

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

今後、社内、社外、

市場に出ていくため

のマイルストンは設

計できているか。

顧客の行動とリソース 解決策のインパクト は当初想定と変化ない は当初想定と変化な かっ

いか?

発明に必要な ソリューションの リストは、十分な 効果とカバレッジが あるか?



PR/FAQ の顧客向け 記載はなぜ今、なぜ ユーザーが切り替え るべきかメッセージ が明確か?

メッセージ

解決策の体験方法

提供者メッセージ

顧客向け FAQ







顧客のインタビューか ら実態をより反映

より連続、より最適 な理想状態を想定す る。ただし、許容可 能な難易度で。

異なるドメイン事例 を仕入れる 上位・複数の解決策 をまとめることがで きないか検討する

モックで得られた定 量・定性のフィード バックを反映し洗練

今回未記載のパート を追加

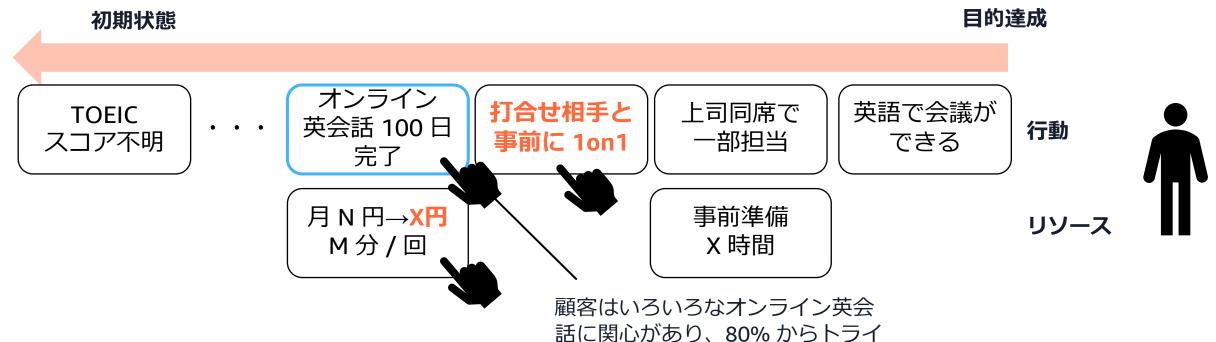
より先のフェーズの マイルストンを設計 し本格的な開発の準 備をする



Listen: 顧客の行動をアップデート

想定顧客からのヒアリングに基づき、

- ①顧客の行動、リソースについて実態を反映
- ②解決策による、行動変化の容易性について情報を共有・反映



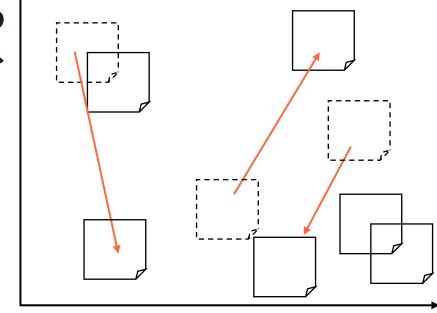
アルの意思表示があった

Define: 問いのインパクトを再評価する

実際のフィードバックを基に、問いのインパクトを再評価する。 新しい「より最適」「より連続」な状態を見つける問いを立てる。

解決した際の 削減リソース

より最適 / より連続 が実現した時に削減 されるリソース量



問いの頻度

その問いが顧客に浮か ぶ頻度は? (1 日 N 回 or 1 週間に M 回?)



Invent · Refine:ペア活動を続けるべきか?

Listen / Define の状況を見て、ペアワークを継続するかどうか判断をすると効果的です。仮説検証の数を稼ぐためにペアワークを継続するか、チーム全体で 1 つに集約するか判断をお願いいたします。

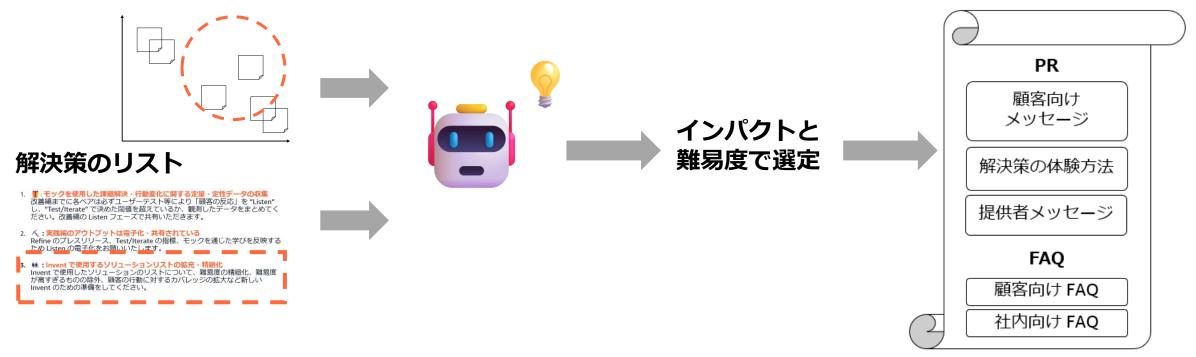


Invent · Refine:新たな問いを反映

Invent: 新しい問いと、精緻化したソリューションの一覧で発明を行う。

Refine: インパクトの大きい発明の PR/FAQ を作成する。

問い





Invent: AI/ML の根幹であるデータにより体験が改善する「解決策」を組み合わせる

③行動増によるデータ増でより最適/連続に改善

Data Driven
Decision

①顧客体験の改善

より最適 (パーソナライズ)

- ・嗜好に合った推薦
- ・要件に沿った分類
- ・状況にあった応対 (チャットボット)

より連続 (自動化)

- ・推薦からの購買
- ・分類からの応対
- ・応対からの解決

Growth

Customer Experience

②体験改善による 行動増

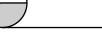
Traffic

aws

16

Data

Refine: プレスリリースの洗練



PR

顧客向け メッセージ

解決策の体験手順

提供者メッセージ

FAQ

顧客向け FAQ

社内向け FAQ

有望な解決策については、初期では省略していた 「提供者メッセージ」と「社内向け FAQ」を追記する。

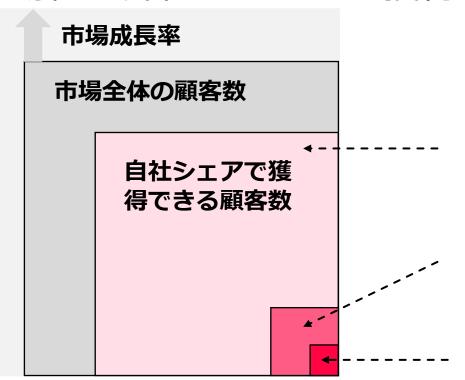
- 提供者メッセージ: なぜ自社がこのソリューションを行うのか、将来どのような計画があるのか
- ・ 社内 FAQ: 投資 (※) 継続可否の判断をいつどんな基準で行うのか どれぐらいの期間でどれぐらいの売上を狙うのか 販売パートナー、共同開発先など外部との連携はどうとるか
- ※投資の種別についてこの後説明します



Test/Iterate: 実際のプレスリリースまでのマイルストン

実際にプレスリリースを出すには、市場性の評価が不可欠。

市場性の評価は大まかに獲得でき得る顧客の数で評価を行う。



③シェア:市場競争し拡大できる顧客の数

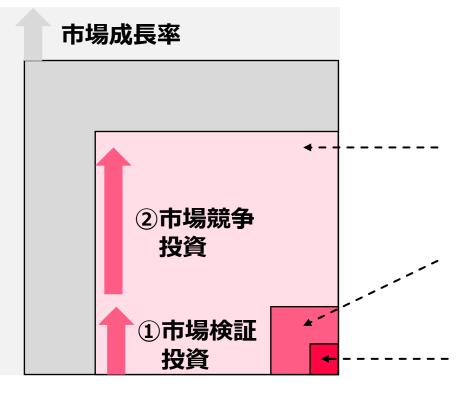
※市場内の顧客数が上限になる

②ファン:最初の(熱心な)社外顧客の数

①スポンサー: 社内の支援者・出資者

Test/Iterate:検証するための投資の種別

- ①市場検証投資:市場性を確信できる熱心な顧客を獲得するまでの投資
- ②市場競争投資:見込む市場シェアを獲得するための販促等含めた投資



- ③シェア:市場競争し拡大できる顧客の数 広告、営業、運用保守、プロダクト改善 etc の費用
- ②ファン:最初の(熱心な)社外顧客の数 顧客提案、市場性評価、プロダクト改善 etc の費用
- ①スポンサー: 社内の支援者・出資者 仮説立案、モック作成、評価の費用



プレスリリースまでにクリアする基準を設計する

3 カ月以内に、実際のプレスリリースまで到達するためのマイルストンを設計する。

What:

どう計測するか?

How:

合格の基準は?

スポンサーの 獲得 MLEW で実施

プロダクト開発

チーム

モックによる

課題解決達成率

購入決定数(社内)

ファンの獲得

シェア推計によ る投資判断

プレス リリースへ!

Who:

誰が計測するか?

80%が達成、 50% が購入決定 プロダクト開発 チーム・営業

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社外)

80%が達成、 50% が購入決定 プロダクトマ ネージャー、 経営者

市場規模x推定 シェアx購入単価 x 想定利用期間

推定コストのN 倍に到達

市場検証投資

市場競争投資



Working Backwards 2 週目のスタート

はじめに、各プロセスの時間配分をお願いします。

時間配分のねらいについて共有した後、さっそくワークに入りましょう。

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate



? min



? min



? min



? min



? min

有望な発明 1 つについて、提供者メッセージと社内 FAQ の作成をお願いします

スポンサー、 ファン、シェア のマイルストン の計画をお願い します

※タイムキーパーが必要な場合、ファシリテーターが行います



Day2:改善編

1. 改善編のポイント

2. 改善の実践 (参加者主導)

1. Listen: 顧客は誰か?

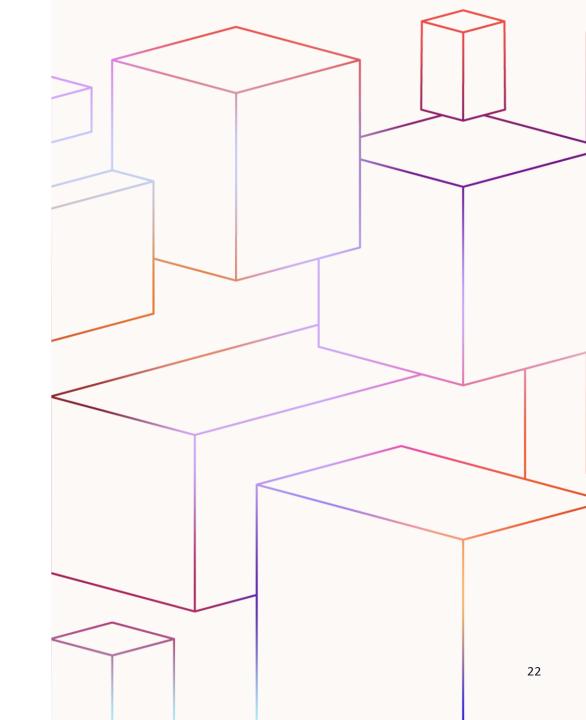
2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

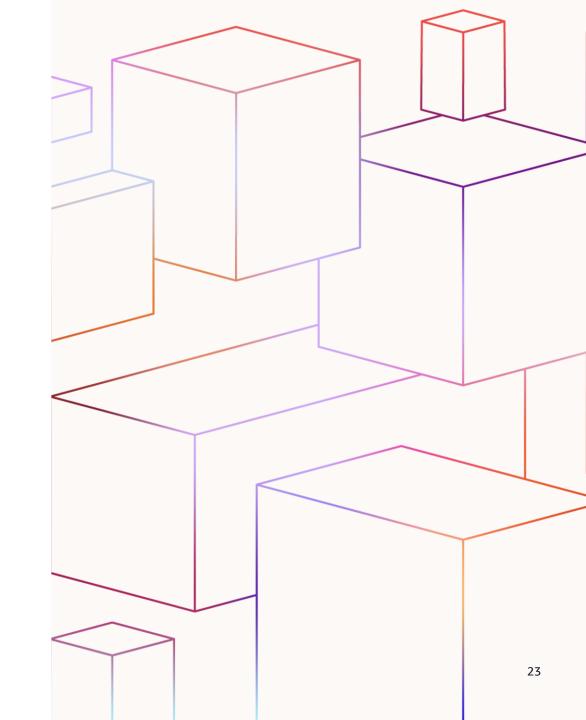
5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?

3. 実行計画の作成



Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define: 課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成

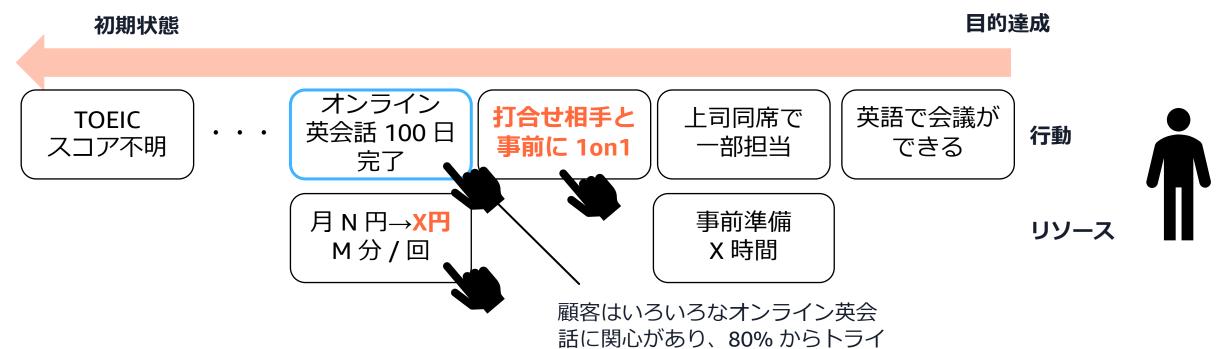




Listen: 顧客の行動変更容易性を反映

想定顧客からのヒアリングに基づき、

- ①顧客の行動、リソースについて実態を反映
- ②解決策による、行動変化の容易性について情報を反映

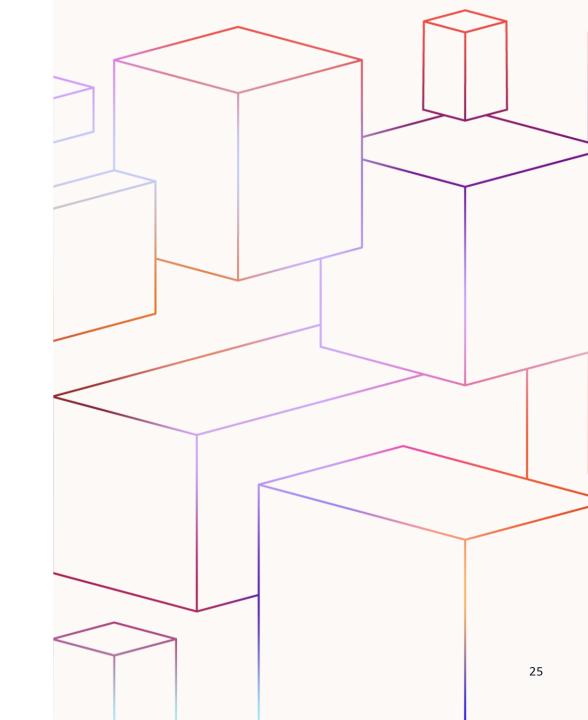


アルの意思表示があった



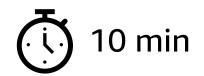
Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define:課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





「問い」のインパクト評価

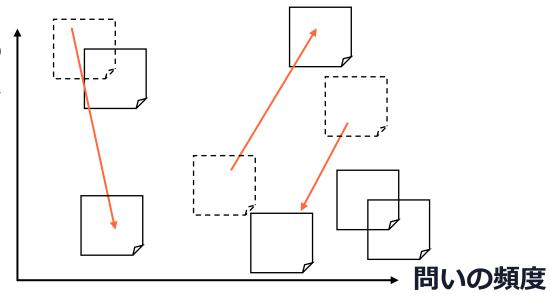


[グループワーク]

各ペアで作成した「問い」のインパクトを可視化します。下図のプロットをホワイトボードに書き、問いのポストイットを貼って行ってください。ポストイットの位置について、グループで議論し合意してください。

解決した際の 削減リソース

より最適 / より連続 が実現した時に削減 されるリソース量



その問いが顧客に浮か ぶ頻度は? (1 日 N 回 or 1 週間に M 回?)



Define:新しい問いを立てる

「なぜ〇〇せずに□□ができないのか?」

より最適:トレードオフを発生させずに目的が達成できるべきではないのか?例:服の傷みなしにきれいに漂白、開発知識がなくても業務アプリが作れる等

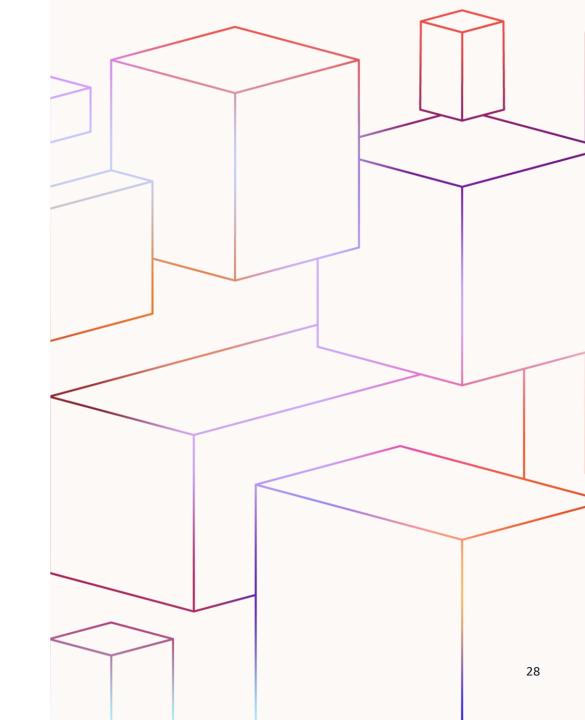
「なぜ○○と○○は同時にできないのか?」

より連続:2つ以上の連続した行動が一度に行えるべきではないのか?
 例:洗濯+乾燥=洗濯乾燥機、新幹線予約+ホテル予約=旅パック等



Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define: 課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成

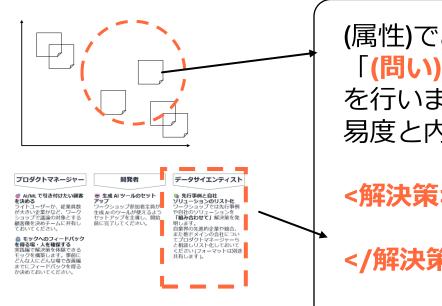




Invent: 発明の実施

[📄 ペア・個人ワーク]

Define にてペアで作成した問いのうち、インパクトが高い問いを選びます。 次のプロンプトを参考に、生成 AI により問いに応える発明をさせてみてください。 有望な発明を、ポストイットに書きだしてください。



(属性)であるペルソナを設定してください。このペルソナが持つ 「(問い)」という問いを解決するため、<解決策>を組み合わせて発明 を行います。発明の名前、発明による問いへの回答、解決策の合計難 易度と内訳を記載ください。

<解決策>

発明の実施:自分・自社以外の視点で



生成 AI により、(自分より発明が得意な / 発想が異なる) 第三者に変えることができます。下記を参考に発明者を変え、有望な発明をポストイットに書いてください。



A. 友人・家族 (感情的な第三者)

お母さん、お父さん、お姉さん etc



B. コンサルタント (理性的な第三者) マッキンゼーの、アクセンチュアの etc



C. 子供・若手 (無垢な第三者)

小学生、新入社員、etc



D. イノベーター (革新的な第三者)

ジェフ・ベゾス、イーロン・マスク etc

「属性」であるペルソナを設定してください・・・

AI の回答

○○だったらどんな発明をしますか?



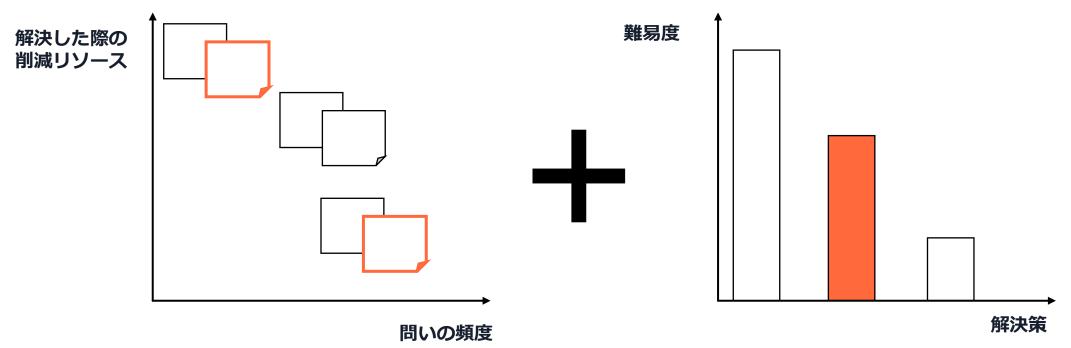
○○を置き換えてみてください

発明の選択

[ペア・グループワーク]

書き留めた発明をペアで共有し、①解決する問いのインパクトが高く、②実装難易度が低い有望な発明をグループ内に共有してください。

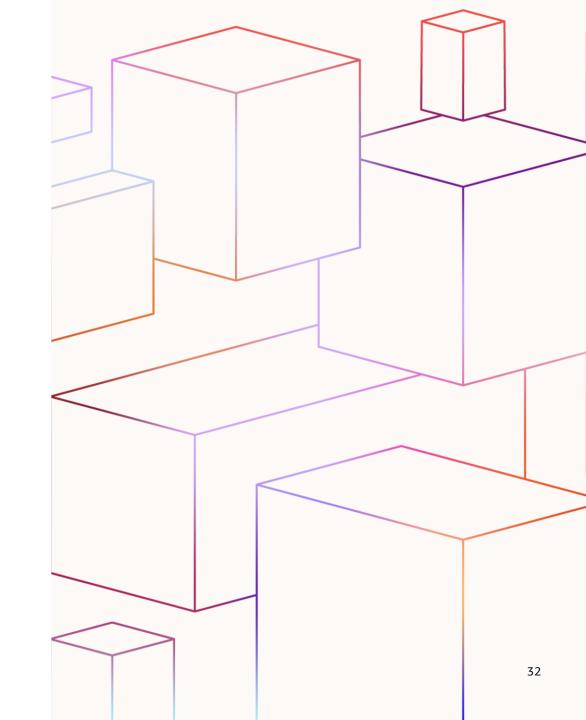
グループでの議論等を参考に、ペアごと1つの発明を選択してください。





Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define: 課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





PR/FAQ (顧客フォーカス) を書く



[ペアワーク]

ペア内で企画と開発を分担し、下記の着色箇所を変更する形で執筆ください。

顧客向けメッセージ



解決策の体験手順



顧客向け FAQ



20XX 年 X 月 Y 日、株式会社○○は [△△**のサービス**] を公開しました。

[Listen: □□なお客様が□□したい時] に [Invent:より最適/より幅広な解決策] ができます。

これまで [Define: ××するのに××することは当然でした or ××と××は別々に行うことは当然でした]が、
△△はその<u>常識を変え</u>○○することで今までと比べ ××の効果が得られます。

△△は次の手順で利用できます。

- ① お買い物ページから XX をクリック
- ② チャットボックスに XX と入力
- ③ なんと、□□が一瞬でできる

• • •

顧客向け FAQ は追加いただいて構いませんが、削除しないでください

O: お客様は△△の体験についてどの

ように評価しています?

A: 利用いただいたお客様からは 「お客様の声1」「お客様の声2」 と評価いただいています

 $Q: \triangle \triangle$ の価格はいくらですか?

A: △△**の価格は・・・**

Q:「競合/既存製品」とどう異なる のですか?

A: 今まで() (は・・・



PR/FAQ (提供者・社内フォーカス) を書く



[ペアワーク]

ペア内で企画と開発を分担し、下記の着色箇所を変更する形で執筆ください。

提供者メッセージ

これまで [Define: xxするのにxxする] ことによる影響は見過ごされていました。☆☆市場では約☆☆社/人のお客様がこの課題を抱えていると推計しています。私達株式会社○○は[♡♡の独自技術 / データ、パートナーシップ、販路、資金力etc] を活かし今後 N 年で♡♡社のお客様での導入を目指します。

社内向け FAQ

Q: リリース後、いつ開発の継続を検討しますか?

A: リリース後半年で行います

Q: 継続の意思決定に使用する目標値 と値は?

A: 導入顧客数 100 を目指します

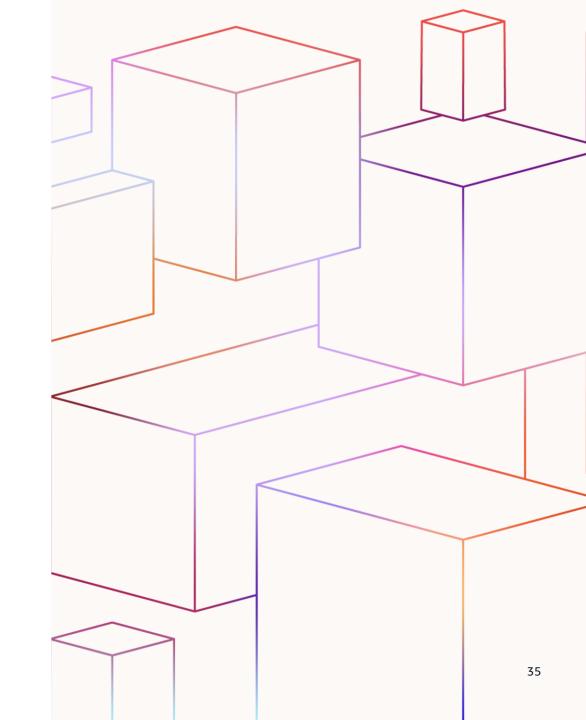
Q: 競争優位性をどのように評価しますか?

A: 導入後 N カ月で X 回以上機能を 利用していることを評価します



Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define: 課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





プレスリリースまでにクリアする基準を設計する

3 カ月以内に、実際のプレスリリースまで到達するためのマイルストンを設計する。

Who:

誰が計測するか?

What:

どう計測するか?

How:

合格の基準は?

スポンサーの <u>獲得</u>



プロダクト開発 チーム

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社内)

80% が達成、 50% が購入決定 ファンの獲得

プロダクト開発 チーム・営業

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社外)

80% が達成、 50% が購入決定 シェア推計による投資判断



プロダクトマ ネージャー、 経営者

市場規模 x 推定 シエア x 購入単価 x 想定利用期間

推定コストの N 倍に到達

市場検証投資

市場競争投資

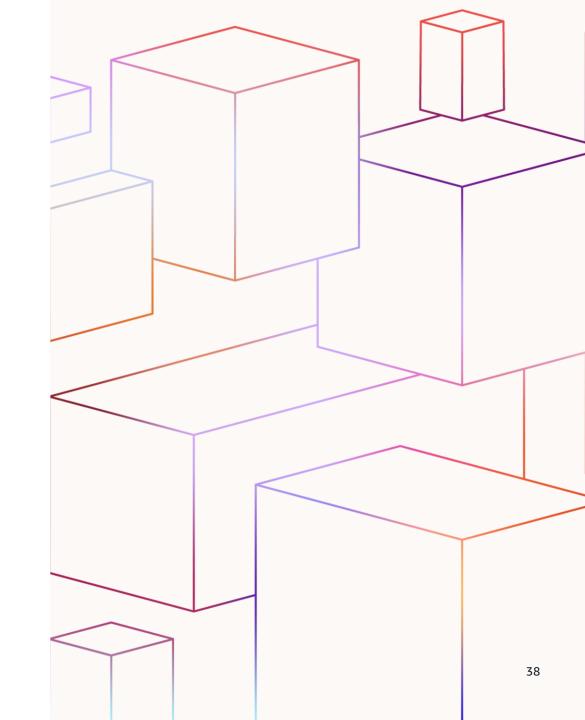


Have a break!



Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
 - 1. Listen: 顧客は誰か?
 - 2. Define: 課題と機会は何か?
 - 3. Invent:解決策は何か?
 - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
 - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





今後のタイムラインとタスクを決める

顧客の明確な反応を確認するマイルストン②まで 1~3 ヵ月での到達を目指す。



aws

タイムラインを決める



[グループワーク]

Test/Iterate を下地に、各マイルストンの達成日時を決めてください。

スポンサーの 獲得 7/31

ファンの獲得



9/15

シェア推計による投資判断

11/31



Who:

誰が計測するか?

What:

どう計測するか?

How:

合格の基準は?

プロダクト開発 チーム

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社内)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクト開発 チーム・営業

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社外)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクトマ ネージャー、 経営者

市場規模 x 推定 シエア x 購入単価 x 想定利用期間

推定コストの N 倍に到達



タスクを決める



[個人ワーク]

マイルストン②到達までに自身が行うべきタスクをポストイットに書きだす。

		プロダクトマネージャー	開発者	データ サイエンティスト
~3?	マイルストン① スポンサーの獲得	Todo	Todo	Todo
	マイルストン② ファンの獲得	Todo	Todo	Todo
	マイルストン③ シェア推計による 投資判断	Todo	Todo	Todo
	マイルストン④ プレスリリース 発行	Todo	Todo	Todo

タスクを決める



[グループワーク]

各自のタスクを貼りだし共有してください。不足がないか、全員で点検します。

【主なポイント】

- 自分が作業を進めるにあたり、依頼しないといけないタスクはないか?
- 特に難易度が高い場合、技術検証の必要はないか?
- 検証を行う期間、リソースを確保する (市場検証投資) の決裁を得るための経営層への起案 (稟議) は計画されているか?



タスクのコミットを行う



[グループワーク]

定期的な進捗会議、マイルストン完了時点の CXO 報告をワークショップ内で スケジューラーに設定してください。タスク管理システムがあれば、タスクを登録 してください。





Well Done!



Next Step

これからも自走できそうですか?





@ 2025, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved.

お客様のチャレンジを支える AWS の支援体制

AWS ジャパン お客様担当チーム

お客様の課題を 最もよく理解する、 アカウントマネー ジャー・ソリューショ ンアーキテクトなどか ら構成される、お客様 担当チーム

お客様ビジネスの理解

生成AI活用機会の発見

ゴールと成功指標の設定

プロジェクト支援

Prototyping & Cloud Engineering

実現したいソリューションのプロトタイプを開発することを通じて、お客様のビジネス加速を支援するグローバルチーム

要件のヒアリング アーキテクチャ設計 プロトタイプ構築 引き渡し

AWS Partner

AWS のテクノロ ジー、プログラム、 専門知識、ツールを 活用してお客様向け のソリューションと サービスを提供し、 お客様の成功をサ ポート

課題定義

ソリューション提案 システム化 導入・運用 ユーザサポート

Generative AI Innovation Center (GenAIIC)

生成 AI イニシア ティブの設計、構 築、立ち上げを支援 することを目的とし た、包括的な専門知 識を提供するグロー バルチーム

概念実証 (PoC)

アドバイザリーカスタムモデル

プログラム

AWS Professional Services

AWS クラウドで、 ビジネス成果を実現 しようとするお客様 をサポートできる、 それぞれの領域の専 門知識を備えたグロ ーバルチーム

ワークショップ 推進組織組成支援 プロトタイピング支援 プロダクト開発支援 セキュリティ検討



Thank you!



