## **ML Enablement Workshop**

改善編: Continuous Learning Process for Launch



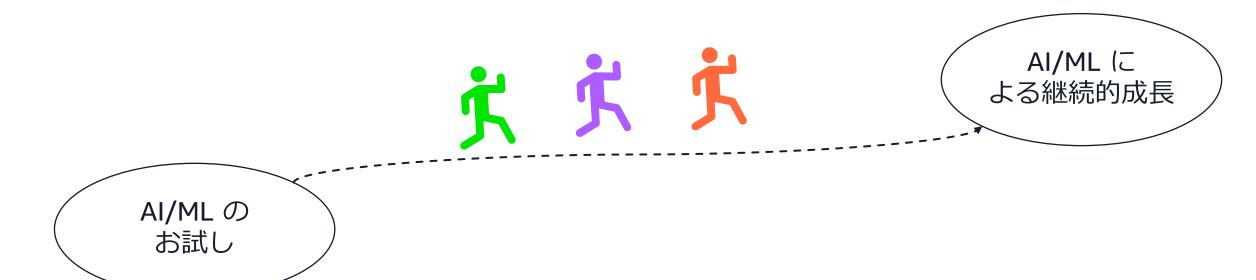
## 改善編を始める前の確認

- 1. **\*\*: モックを使用した課題解決・行動変化に関する定量・定性データの収集** 改善編までに各ペアは必ずユーザーテスト等により「顧客の反応」を "Listen" し、"Test/Iterate" で決めた閾値を超えているか、観測したデータをまとめてください。改善編の Listen フェーズで共有いただきます。
- 2. **〈:実践編のアウトプットは電子化・共有されている**Refine のプレスリリース、Test/Iterate の指標、モックを通じた学びを反映する
  ため Listen の電子化をお願いいたします。
- 3. Invent で使用するソリューションリストの拡充・精緻化 Invent で使用したソリューションのリストについて、難易度の精緻化、難易度 が高すぎるものの除外、顧客の行動に対するカバレッジの拡大など新しい Invent のための準備をしてください。

## ML Enablement Workshop のゴール

### AI/ML をプロダクトの成長に繋げられるチームを組成すること。

経営層の支持のもとプロダクトマネージャー(製品責任者)、開発者、データサイエンティストが組織横断でチームを組成し、 1~3 か月で継続的に成果を積めるサイクルを開始します。





参考: プロダクトの成長をリードする生成系 AI の活用戦略

## ワークショップは2パートで構成されます

1~3 か月で取り組むユースケースと効果計測の方法は実践編で決めます。改善編にて実験結果をもとに見直しを行い、実装に向けた計画を立て活動を開始します。

#### 実践編 (3.5 時間)

#### 改善編 (3 時間)

#### 目的

チームで顧客起点の発明プロセスと 生成 AI の効果的な使い方を学ぶ

#### 手段

Amazon のプロダクト作りのプロセス Working Backwards を生成 AI を活用し進め、Mock により実験する価値のある発明を決める。

#### 目的

Mock で得られた定量・定性データをも とにチーム自身で発明の改善を行う

#### 手段

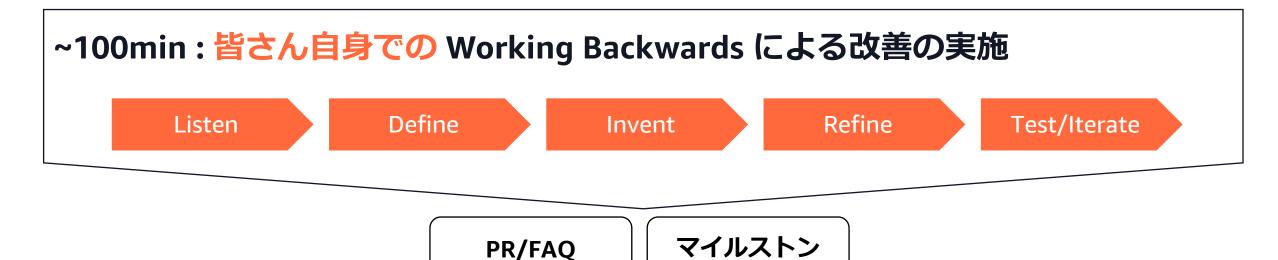
実験結果をもとに、参加者主導で Working Backwards を行う。その後、 1~3 ヵ月以内のマイルストンと具体的な Todo を決め各メンバーに割り振る。



## 本日は改善編を行います



## Day2:改善編の進め方



#### 60min: 6カ月以内に実際プレスリリースを出すための具体的な計画を立てる

改善が必要なプロセスの実施を含め、 1~3 ヵ月間の間に最初の成果を得るための 具体的な計画を立てます。

#### 計画の開始



## 改善編でアウトプットする計画のイメージ

プレスリリースを実際発行するまでのマイルストンと、直近のマイルストンにおける具体的な Todo を明らかにする。

プロダクト

開発者

サイエンティスト マネージャー スポンサーの獲得 マイルストン① Todo Todo OboT マイルストン② ファンの獲得 Todo OboT Todo ~3ヶ月 シェア推計による マイルストン③ Todo Todo Todo 投資判断 プレスリリース マイルストン④ Todo Todo Todo 発行 ~6ケ月

7

データ

aws

## 社外の顧客の反応を得るまで 1~3 カ月の理由

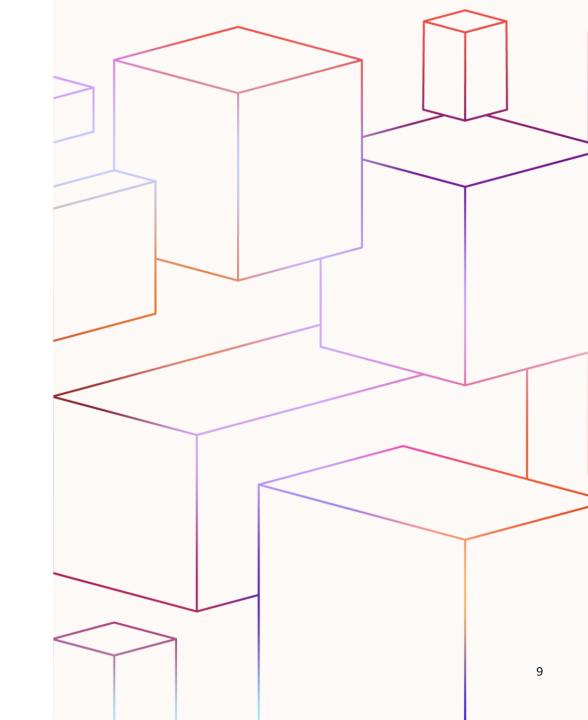
AWS の CTO に対するエンゲージメントの記録に基づくと、3 ヶ月以内には AI/ML より優先すべきクリティカルなタスクが発生することが多い。

## 3 カ月以内に明確な顧客の反応を得て、できれば 市場規模の推定を行っておくことが好ましい。



## Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define: 課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成

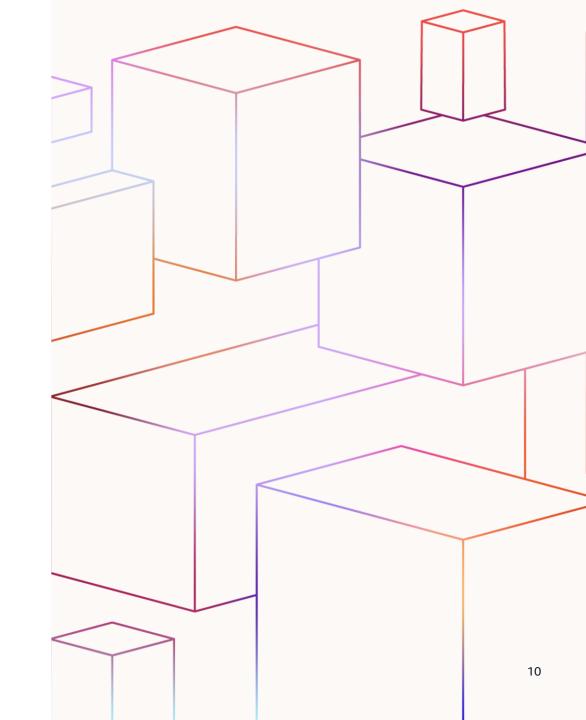




## Day2:改善編

#### 1. 改善編のポイント

- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define: 課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





### 改善編のポイント

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate

今後、社内、社外、

市場に出ていくため

のマイルストンは設

計できているか。

顧客の行動とリソース 解決策のインパクト は当初想定と変化ない は当初想定と変化な かっ

いか?

発明に必要な ソリューションの リストは、十分な 効果とカバレッジが あるか?



PR/FAO の顧客向け 記載はなぜ今、なぜ ユーザーが切り替え るべきかメッセージ が明確か?









顧客のインタビューか ら実態をより反映

より連続、より最適 な理想状態を想定す る。ただし、許容可 能な難易度で。

異なるドメイン事例 を仕入れる 上位・複数の解決策 をまとめることがで きないか検討する

モックで得られた定 量・定性のフィード バックを反映し洗練

今回未記載のパート を追加

より先のフェーズの マイルストンを設計 し本格的な開発の準 備をする



## Listen: 顧客の行動をアップデート

想定顧客からのヒアリングに基づき、

- ①顧客の行動、リソースについて実態を反映
- ②解決策による、行動変化の容易性について情報を共有・反映



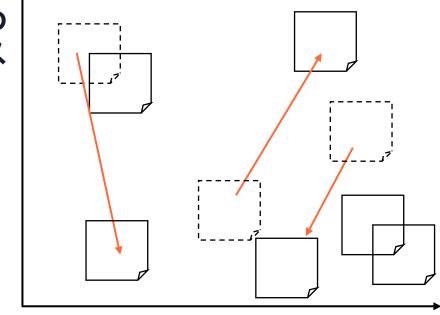
アルの意思表示があった

## Define: 問いのインパクトを再評価する

実際のフィードバックを基に、問いのインパクトを再評価する。 新しい「より最適」「より連続」な状態を見つける問いを立てる。

#### 解決した際の 削減リソース

より最適 / より連続 が実現した時に削減 されるリソース量



#### 問いの頻度

その問いが顧客に浮か ぶ頻度は? (1 日 N 回 or 1 週間に M 回?)



### Invent · Refine:ペア活動を続けるべきか?

Listen / Define の状況を見て、ペアワークを継続するかどうか判断をすると効果的です。仮説検証の数を稼ぐためにペアワークを継続するか、チーム全体で 1 つに集約するか判断をお願いいたします。

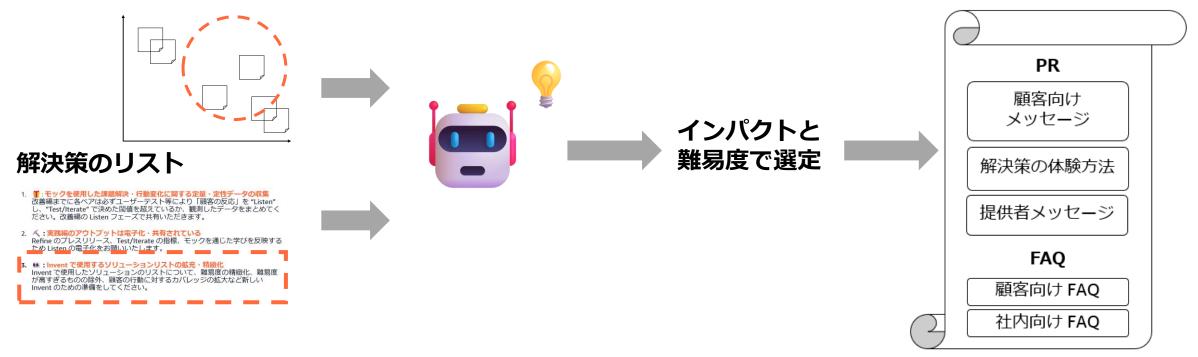


### Invent · Refine: 新たな問いを反映

Invent: 新しい問いと、精緻化したソリューションの一覧で発明を行う。

Refine: インパクトの大きい発明の PR/FAQ を作成する。

#### 問い





Invent: AI/ML の根幹であるデータにより体験が改善する「解決策」を組み合わせる

③行動増によるデータ増でより最適 / 連続に改善

Data

Data Driven
Decision

①顧客体験の改善

より最適 (パーソナライズ)

- ・嗜好に合った推薦
- ・要件に沿った分類
- ・状況にあった応対 (チャットボット)

より連続 (自動化)

- ・推薦からの購買
- ・分類からの応対
- ・応対からの解決

Growth

**Traffic** 

Customer -

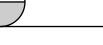
Experience

②体験改善による 行動増

© 2025, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved

16

## Refine: プレスリリースの洗練



PR

顧客向け メッセージ

解決策の体験手順

提供者メッセージ

**FAQ** 

顧客向け FAQ

社内向け FAQ

有望な解決策については、初期では省略していた 「提供者メッセージ」と「社内向け FAQ」を追記する。

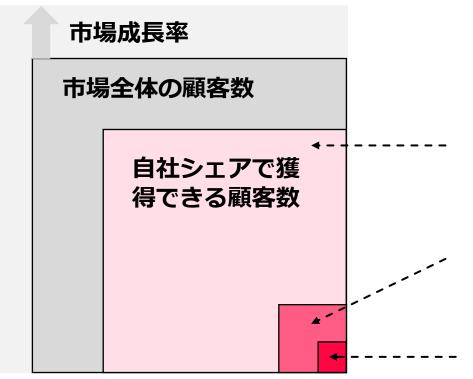
- 提供者メッセージ: なぜ自社がこのソリューションを行うのか、将来どのような計画があるのか
- ・ 社内 FAQ: 投資 (※) 継続可否の判断をいつどんな基準で行うのか どれぐらいの期間でどれぐらいの売上を狙うのか 販売パートナー、共同開発先など外部との連携はどうとるか
- ※投資の種別についてこの後説明します



# Test/Iterate:実際のプレスリリースまでのマイルストン

実際にプレスリリースを出すには、市場性の評価が不可欠。

市場性の評価は大まかに獲得でき得る顧客の数で評価を行う。



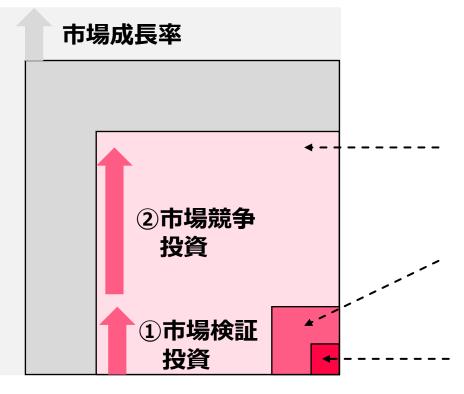
③シェア:市場競争し拡大できる顧客の数<br/>
※市場内の顧客数が上限になる

②ファン:最初の(熱心な)社外顧客の数

①スポンサー: 社内の支援者・出資者

## Test/Iterate:検証するための投資の種別

- ①市場検証投資:市場性を確信できる熱心な顧客を獲得するまでの投資
- ②市場競争投資:見込む市場シェアを獲得するための販促等含めた投資



- ③シェア:市場競争し拡大できる顧客の数 広告、営業、運用保守、プロダクト改善 etc の費用
- ②ファン:最初の(熱心な)社外顧客の数 顧客提案、市場性評価、プロダクト改善 etc の費用
- ①スポンサー: 社内の支援者・出資者 仮説立案、モック作成、評価の費用



## プレスリリースまでにクリアする基準を設計する

3 カ月以内に、実際のプレスリリースまで到達するためのマイルストンを設計する。

Who:

誰が計測するか?

What:

どう計測するか?

How:

aws

合格の基準は?

スポンサーの <u>獲得</u>

MLEW で実施

ファンの獲得

シェア推計による投資判断



プレス リリースへ!

プロダクト開発 チーム

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社内)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクト開発 チーム・営業

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社外)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクトマ ネージャー、 経営者

市場規模 x 推定 シェア x 購入単価 x 想定利用期間

推定コストの N 倍に到達

市場検証投資

市場競争投資

## Working Backwards 2 週目のスタート

### はじめに、各プロセスの時間配分をお願いします。

時間配分のねらいについて共有した後、さっそくワークに入りましょう。

Listen

Define

Invent

Refine

Test/Iterate



? min



? min



? mir



? min



? min

有望な発明 1 つ について、提供 者メッセージと 社内 FAQ の作成 をお願いします スポンサー、 ファン、シェア のマイルストン の計画をお願い します

※タイムキーパーが必要な場合、ファシリテーターが行います



## Day2:改善編

1. 改善編のポイント

#### 2. 改善の実践 (参加者主導)

1. Listen: 顧客は誰か?

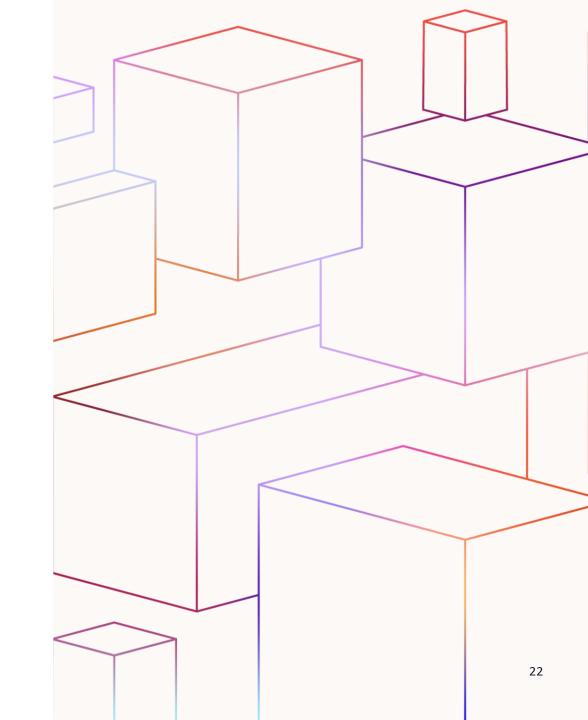
2. Define: 課題と機会は何か?

3. Invent:解決策は何か?

4. Refine: 最終的な顧客の体験は?

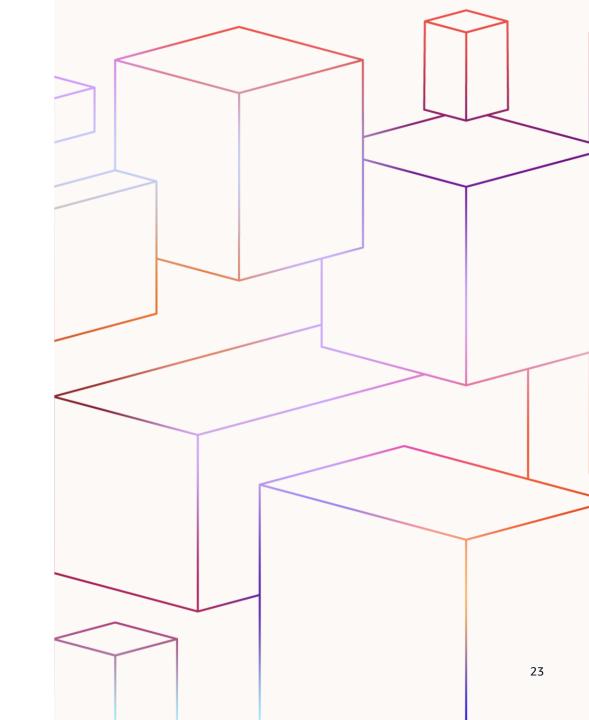
5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?

3. 実行計画の作成



## Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define: 課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





## Listen: 顧客の行動変更容易性を反映

想定顧客からのヒアリングに基づき、

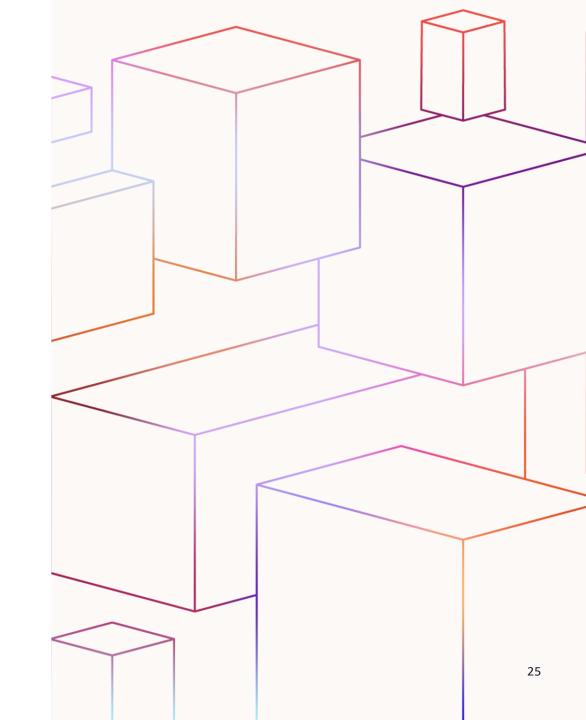
- ①顧客の行動、リソースについて実態を反映
- ②解決策による、行動変化の容易性について情報を反映



アルの意思表示があった

## Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define:課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





## 「問い」のインパクト評価

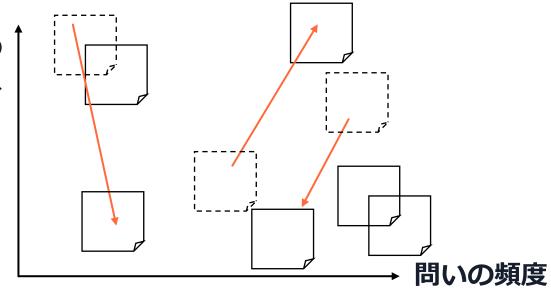


#### [グループワーク]

各ペアで作成した「問い」のインパクトを可視化します。下図のプロットをホワイトボードに書き、問いのポストイットを貼って行ってください。ポストイットの位置について、グループで議論し合意してください。

#### 解決した際の 削減リソース

より最適 / より連続 が実現した時に削減 されるリソース量



その問いが顧客に浮か ぶ頻度は?(1 日 N 回 or 1 週間に M 回?)



## Define:新しい問いを立てる

### 「なぜ〇〇せずに□□ができないのか?」

より最適:トレードオフを発生させずに目的が達成できるべきではないのか?例:服の傷みなしにきれいに漂白、開発知識がなくても業務アプリが作れる等

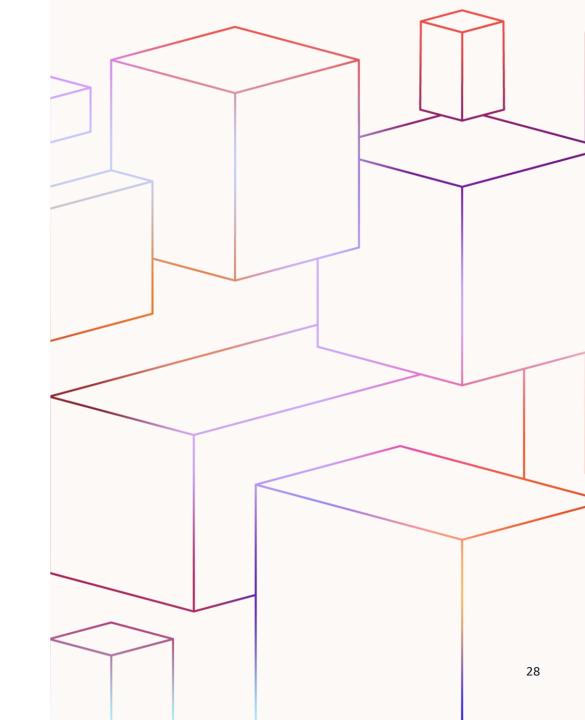
### 「なぜ○○と○○は同時にできないのか?」

より連続:2つ以上の連続した行動が一度に行えるべきではないのか?
 例:洗濯+乾燥=洗濯乾燥機、新幹線予約+ホテル予約=旅パック等



## Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define: 課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成

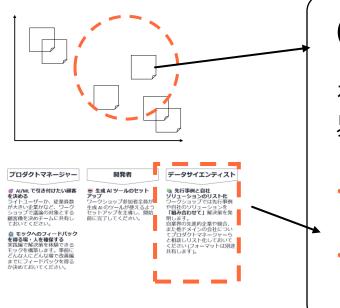




### Invent: 発明の実施

#### [ 📄 ペア・個人ワーク]

Define にてペアで作成した問いのうち、インパクトが高い問いを選びます。 次のプロンプトを参考に、生成 AI により問いに応える発明をさせてみてください。 有望な発明を、ポストイットに書きだしてください。



(属性)であるペルソナを設定してください。このペルソナが持つ「(問い)」という問いを解決するため、<解決策>を組み合わせて発明を行います。発明の名前、発明による問いへの回答、解決策の合計難易度と内訳を記載ください。

<解決策>

</解決策>



## 発明の実施:自分・自社以外の視点で



生成 AI により、(自分より発明が得意な / 発想が異なる) 第三者に変えることができます。下記を参考に発明者を変え、有望な発明をポストイットに書いてください。



A. 友人・家族 (感情的な第三者)

お母さん、お父さん、お姉さん etc



B. コンサルタント (理性的な第三者) マッキンゼーの、アクセンチュアの etc



C. 子供・若手 (無垢な第三者) **小学生、新入社員、etc** 



D. イノベーター (革新的な第三者) ジェフ・ベゾス、イーロン・マスク etc 「属性」であるペルソナを設定してください・・・

AI の回答

○○だったらどんな発明をしますか?



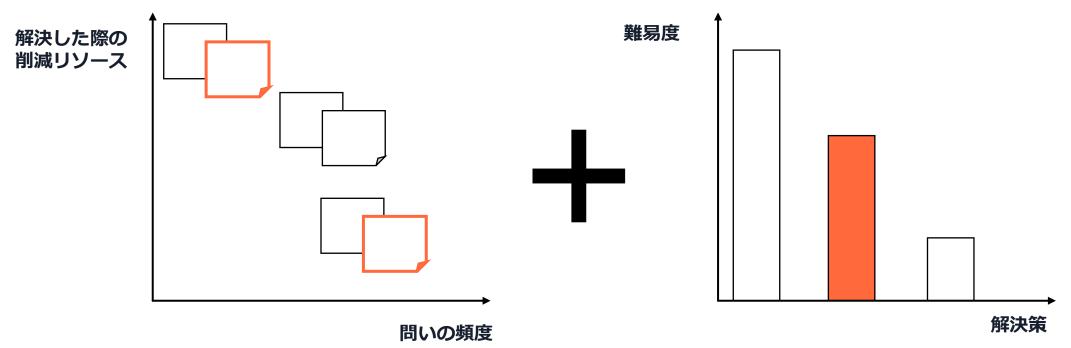
○○を置き換えてみてください

### 発明の選択

#### [ペア・グループワーク]

書き留めた発明をペアで共有し、①解決する問いのインパクトが高く、②実装難易度が低い有望な発明をグループ内に共有してください。

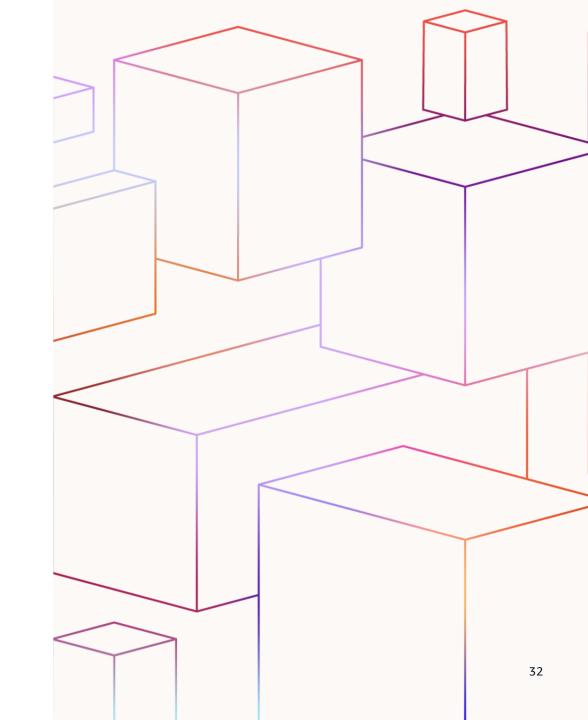
グループでの議論等を参考に、ペアごと1つの発明を選択してください。





## Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define: 課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





## PR/FAQ (顧客フォーカス) を書く



#### [ペアワーク]

ペア内で企画と開発を分担し、下記の着色箇所を変更する形で執筆ください。

#### 顧客向けメッセージ



解決策の体験手順



顧客向け FAQ



33

**20XX 年 X 月 Y 日**、株式会社○○は [△△**のサービス**] を公開しました。

[Listen: □□なお客様が□□したい時] に [Invent:より最適/より幅広な解決策] ができます。

これまで [Define: ××するのに××することは当然でした or ××と××は別々に行うことは当然でした]が、
△△はその<u>常識を変え</u>○○することで今までと比べ ××の効果が得られます。

△△は次の手順で利用できます。

- ① お買い物ページから XX をクリック
- ② チャットボックスに XX と入力
- ③ なんと、□□が一瞬でできる

. . .

顧客向け FAQ は追加いただいて構いませんが、削除しないでください

Q: お客様は△△の体験についてどの

ように評価しています? A: 利用いただいたお客様からは

「お客様の声1」「お客様の声2」 と評価いただいています

 $Q: \triangle \triangle$ の価格はいくらですか?

A: △△の価格は・・・

Q: 「**競合/既存製品**」とどう異なる のですか?

A: 今まで() (は・・・



## PR/FAQ (提供者・社内フォーカス) を書く



#### [ペアワーク]

ペア内で企画と開発を分担し、下記の着色箇所を変更する形で執筆ください。

#### 提供者メッセージ

これまで [Define: xxするのにxxする] ことによる影響は見過ごされていました。☆☆市場では約☆☆社/人のお客様がこの課題を抱えていると推計しています。私達株式会社○○は[♡♡の独自技術 / データ、パートナーシップ、販路、資金力etc] を活かし今後 N 年で♡♡社のお客様での導入を目指します。

#### 社内向け FAQ

Q: リリース後、いつ開発の継続を検討しますか?

A: リリース後半年で行います

Q: 継続の意思決定に使用する目標値 と値は?

A: 導入顧客数 100 を目指します

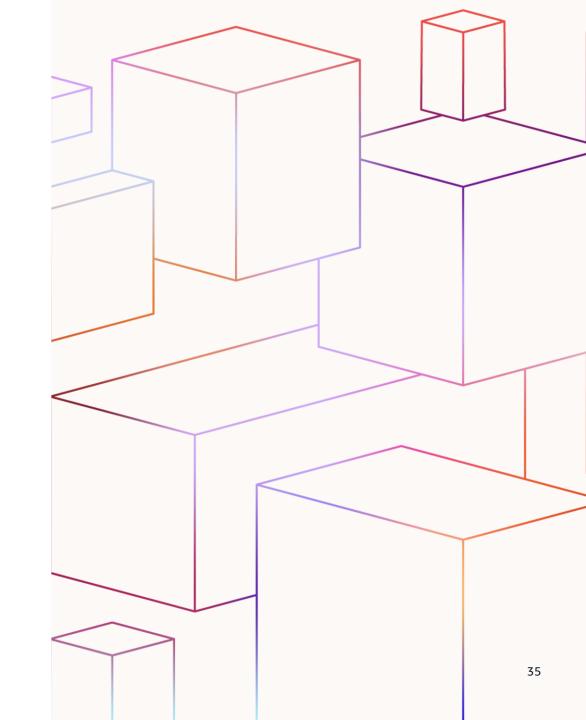
Q: 競争優位性をどのように評価しますか?

A: 導入後 N カ月で X 回以上機能を 利用していることを評価します



## Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define: 課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate: 成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





## プレスリリースまでにクリアする基準を設計する

3 カ月以内に、実際のプレスリリースまで到達するためのマイルストンを設計する。

スポンサーの 獲得 **実践編で実施** 

ファンの獲得

シェア推計によ る投資判断

プレス リリースへ!

Who:

誰が計測するか?

What:

どう計測するか?

How:

合格の基準は?

プロダクト開発 チーム

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社内)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクト開発 チーム・営業

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社外)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクトマ ネージャー、 経営者

市場規模 x 推定 シエア x 購入単価 x 想定利用期間

推定コストの N 倍に到達

市場検証投資

市場競争投資

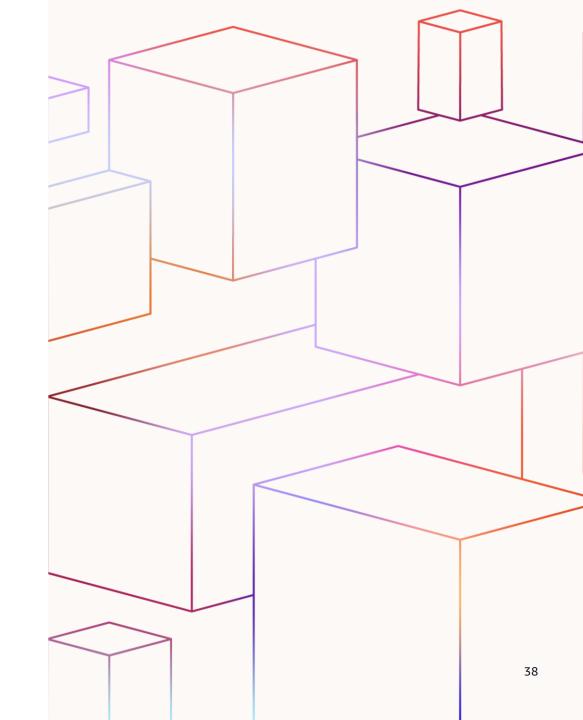


## Have a break!



## Day2:改善編

- 1. 改善編のポイント
- 2. 改善の実践 (参加者主導)
  - 1. Listen: 顧客は誰か?
  - 2. Define: 課題と機会は何か?
  - 3. Invent:解決策は何か?
  - 4. Refine: 最終的な顧客の体験は?
  - 5. Test/Iterate:成功を計測する指標は?
- 3. 実行計画の作成





## 今後のタイムラインとタスクを決める

顧客の明確な反応を確認するマイルストン②まで 1~3 ヵ月での到達を目指す。



aws

## タイムラインを決める



#### [グループワーク]

Test/Iterate を下地に、各マイルストンの達成日時を決めてください。

スポンサーの 獲得 7/31

ファンの獲得



9/15

シェア推計による投資判断



11/31

Who:

誰が計測するか?

What:

どう計測するか?

How:

合格の基準は?

プロダクト開発 チーム

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社内)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクト開発 チーム・営業

モックによる 課題解決達成率 購入決定数(社外)

80% が達成、 50% が購入決定 プロダクトマ ネージャー、 経営者

市場規模 x 推定 シエア x 購入単価 x 想定利用期間

推定コストの N 倍に到達



## タスクを決める

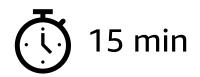


[個人ワーク]

マイルストン②到達までに自身が行うべきタスクをポストイットに書きだす。

		プロダクトマネージャー	開発者	データサイエンティスト
~3?	マイルストン① スポンサーの獲得	Todo	Todo	Todo
	, マイルストン② ファンの獲得	Todo	Todo	Todo
	マイルストン③ シェア推計による 投資判断	Todo	Todo	Todo
~6	マイルストン④ プレスリリース 発行	Todo	Todo	Todo

## タスクを決める



#### [グループワーク]

各自のタスクを貼りだし共有してください。不足がないか、全員で点検します。

#### 【主なポイント】

- 自分が作業を進めるにあたり、依頼しないといけないタスクはないか?
- 特に難易度が高い場合、技術検証の必要はないか?
- 検証を行う期間、リソースを確保する (市場検証投資) の決裁を得るための経営層への起案 (稟議) は計画されているか?



## タスクのコミットを行う



#### [グループワーク]

定期的な進捗会議、マイルストン完了時点の CXO 報告をワークショップ内で スケジューラーに設定してください。タスク管理システムがあれば、タスクを登録 してください。





## Well Done!



## **Next Step**

これからも自走できそうですか?





@ 2025, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved.

## お客様のチャレンジを支える AWS の支援体制

#### AWS ジャパン お客様担当チーム

お客様の課題を 最もよく理解する、 アカウントマネー ジャー・ソリューショ ンアーキテクトなどか ら構成される、お客様 担当チーム

お客様ビジネスの理解

生成AI活用機会の発見

ゴールと成功指標の設定

プロジェクト支援

### Prototyping & Cloud Engineering

実現したいソリューションのプロトタイプを開発することを通じて、お客様のビジネス加速を支援するグローバルチーム

要件のヒアリング アーキテクチャ設計 プロトタイプ構築 引き渡し

#### **AWS Partner**

AWS のテクノロジー、 プログラム、専門知 識、ツールを活用し てお客様向けのソ リューションとサー ビスを提供し、お客 様の成功をサポート

#### 課題定義

ソリューション提案 システム化 導入・運用 ユーザサポート

#### Generative Al Innovation Center (GenAIIC)

生成 AI イニシア ティブの設計、構築、 立ち上げを支援する ことを目的とした、 包括的な専門知識を 提供するグローバル チーム

概念実証 (PoC)

アドバイザリー

カスタムモデル プログラム

#### AWS Professional Services

AWS クラウドで、 ビジネス成果を実現 しようとするお客様 をサポートできる、 それぞれの領域の専 門知識を備えたグロ ーバルチーム

ワークショップ 推進組織組成支援 プロトタイピング支援 プロダクト開発支援 セキュリティ検討



## Thank you!



