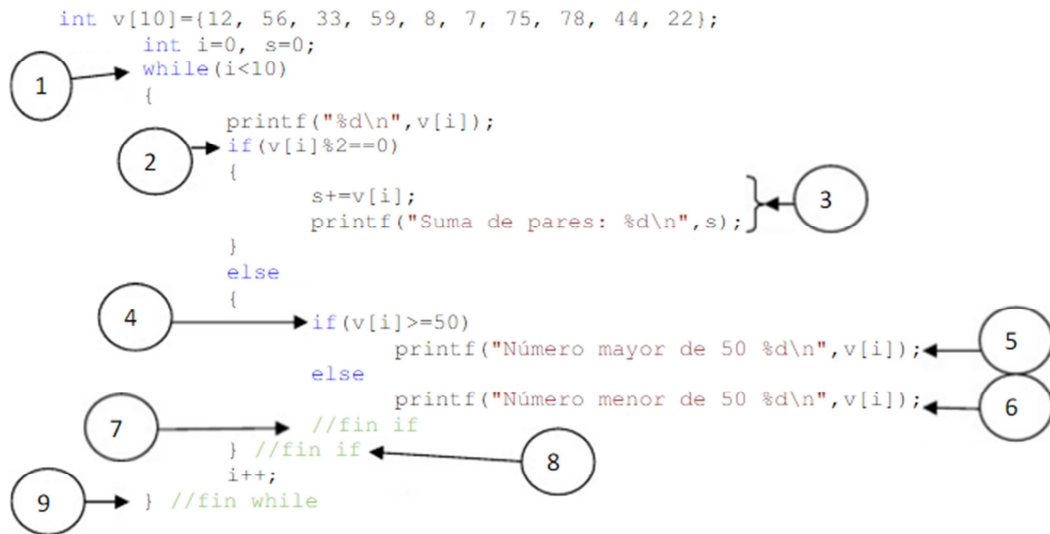


PROVES DE CAIXA BLANCA:

1. Tenim un vector amb 10 números.
 - a. Visualitzar cadascun dels números
 - b. Comprovar si cada número es parell o senar.
 - c. Sumar tots els números parells i anar visualitzant la suma cada vegada que sumes un número
 - d. Visualitzar si el número senar és major o menor a 50

Realitzar les proves de caixa blanca, calcular la complexitat diclomàtica i trobar els deferents camins.



2.- Aquest procediment calcula la mitja de 100 o menys números que es troben entre uns límits; també calcula el total d'entrades i el total de números vàlids.

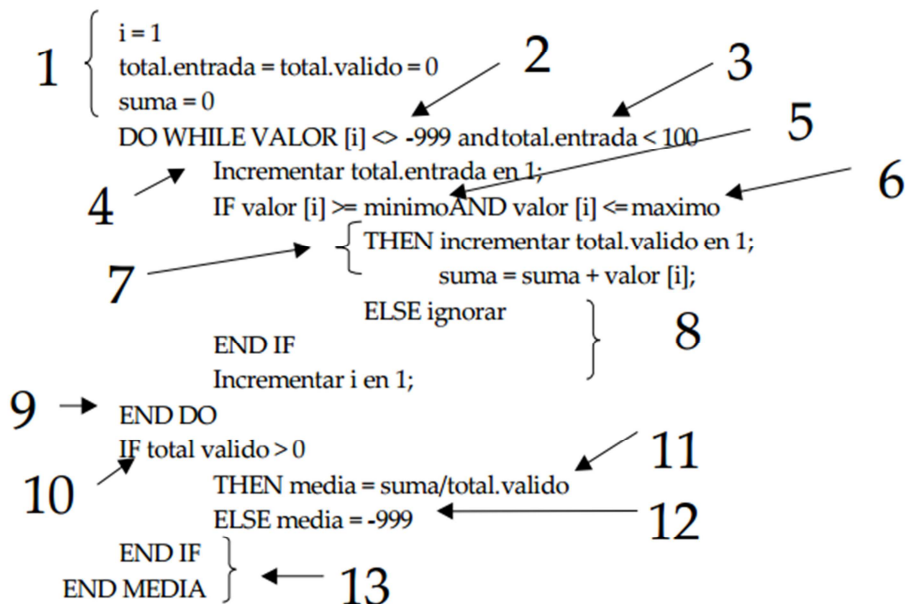
INTERFACE RETURNS media, total.entrada, total.valido;

INTERFACE ACCEPTS valor, minimo, maximo;

TYPE valor [1:100] IS INTEGER ARRAY;

TYPE media, total.entrada, total.valido, minimo, maximo, suma IS INTEGER;

TYPE i IS INTEGER;



PROVES DE CAIXA NEGRA:

Considereu una aplicació bancària, on l'usuari pot connectar-se al banc per Internet i realitzar una sèrie d'operacions bancàries. Una vegada s'ha fet l'accés al banc amb les corresponents mesures de seguretat (clau d'accés i demés), la informació d'entrada del procediment que gestiona les operacions concretes a realitzar per l'usuari requereix la següent entrada:

- Codi del banc. En blanc o número de tres dígit. En aquest últim cas, el primer ha de ser major a 1.
- Codi de sucursal. Un número de quatre dígit. El primer d'ells major de 0.
- Número de conte. Número de cinc dígit.
- Clau personal. Valor alfanumèric de cinc posicions.
- Ordre. Aquest valor s'introduirà segons l'ordre que es desitgi realitzar. Pot estar en blanc o ser una de les dos cadenes següents: o "Talonari" o "Moviments" En el primer cas l'usuari rebrà un talonari de xecs, mentre que en el segon rebrà els moviments del mes en curso. Si aquest codi està en blanc, l'usuari rebrà els dos documents. Les classes d'equivalència derivades per a aquest programa. Cada una de les classes ha estat numerada per a facilitar després la realització dels casos de prova.