

<b>Section</b>	2 Ing IDSD
<b>Matière</b>	Développement Web dynamique
<b>Enseignante</b>	Dr. Nassira Achich

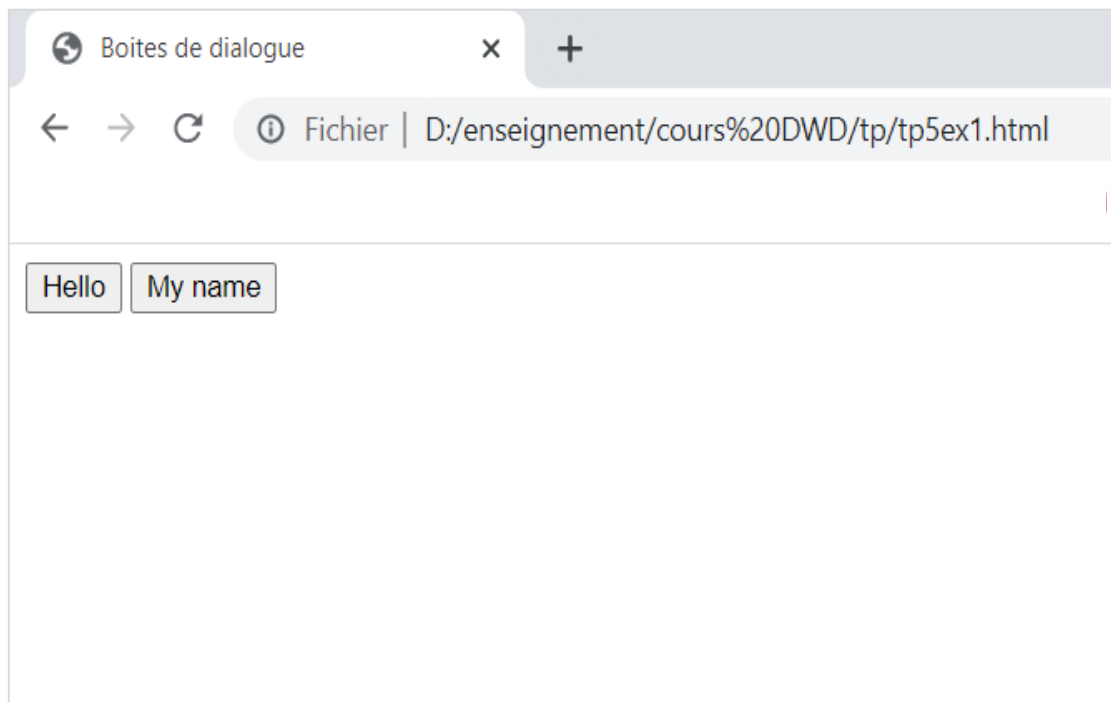
---

**TP N° 5**

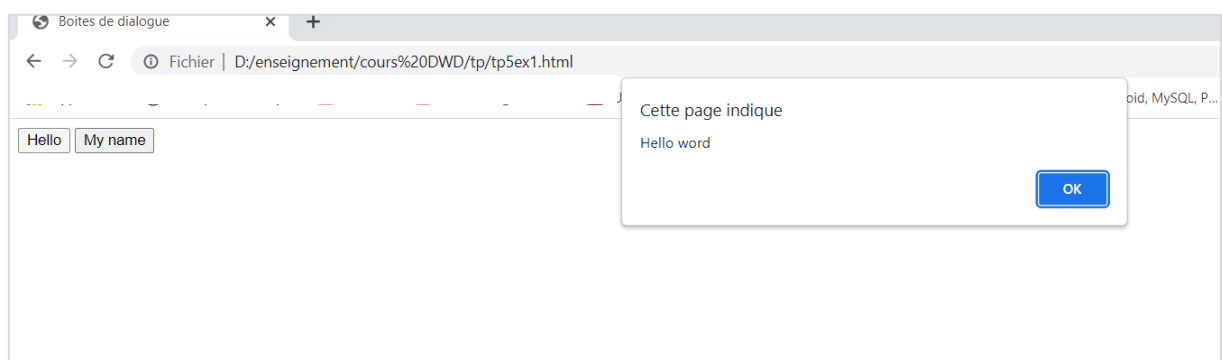

---

**Exercice 1**

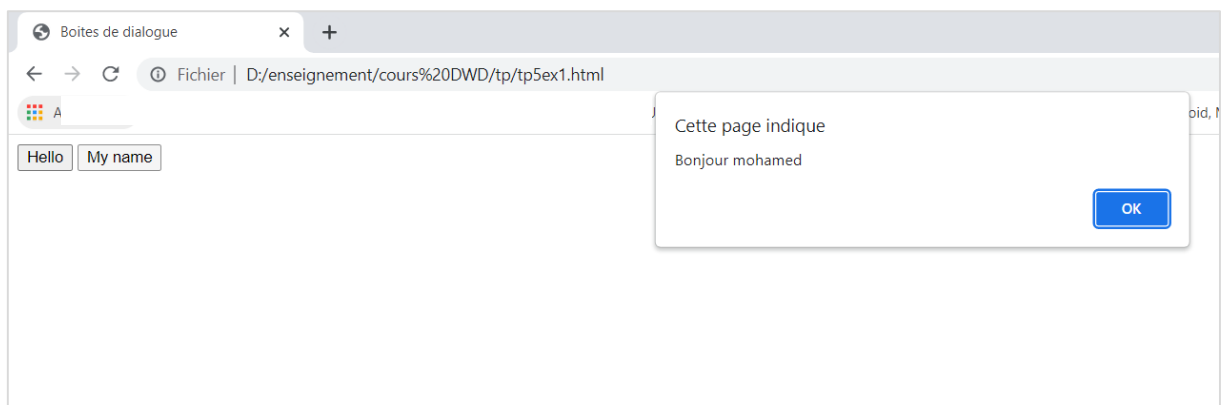
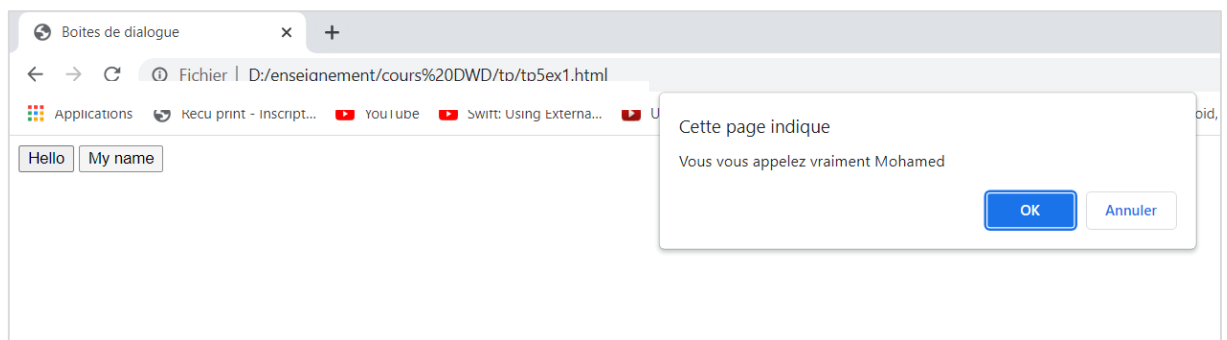
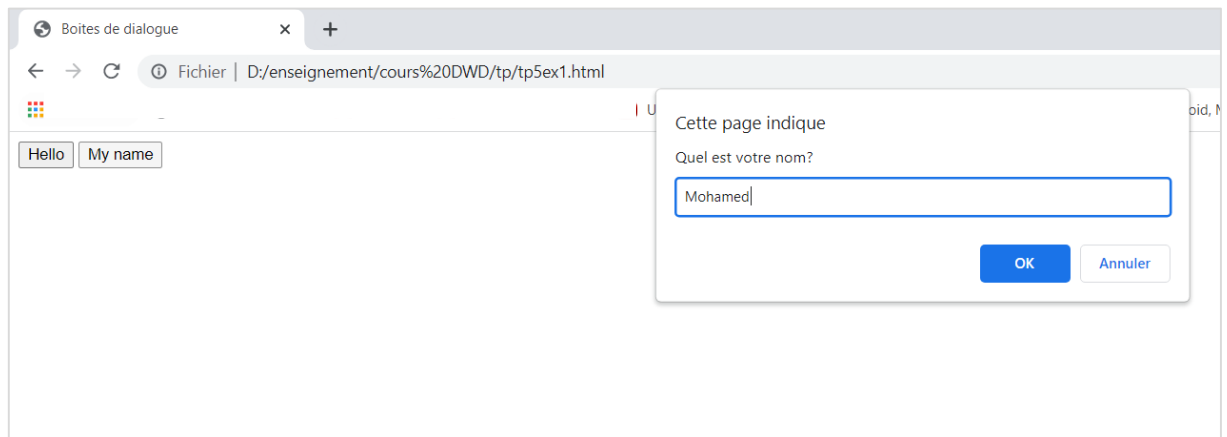
1. Créer un document html qui contient 2 boutons.



2. Ecrire un script qui affiche le message "Hello World" après le clic sur le premier bouton.



3. Lors du clic sur le deuxième bouton, demander à l'utilisateur de saisir son nom. Ensuite demander une confirmation du nom de l'utilisateur. Si le nom est confirmé, afficher ce dernier dans une boîte de dialogue.



## Exercice 2

Soit le document html suivant :

```
<!doctype html>
<html>
<head>
    <title>styles</title>
    <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
    <p id="parag1">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing l
it, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.
Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi
ut aliquip ex ea commodo consequat.
    </p>
    <button onclick="changer_style()">Changer Style</button>
</body>
```

1. Ecrire la fonction `changer_style` qui permet de styler le paragraphe au clic du bouton par :
  - une couleur blanche.
  - un background noir.
  - une bordure noire pointillée de 1px.
  - un retrait de 5px.
2. Définir les propriétés précédentes dans une classe "active" et modifier la fonction « `changer_style` » de telle façon qu'elle ajoute la classe "active" au paragraphe.

## Exercice 3

Soit le code HTML suivant.

```
<div id="divTP2">
    <p>Langages basés sur ECMAScript :</p>

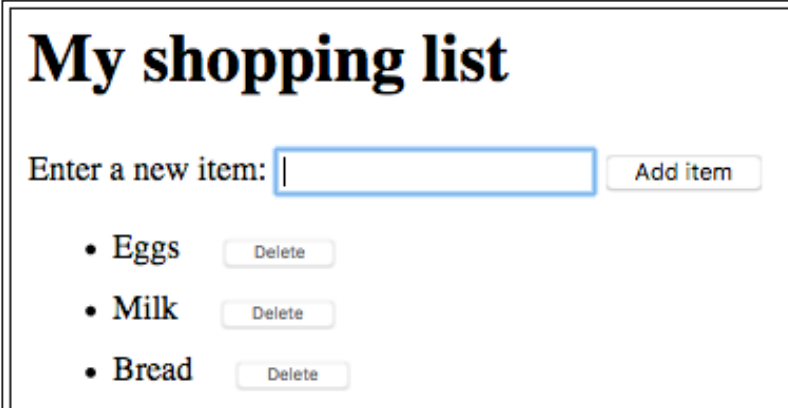
    <ul>
        <li>JavaScript</li>
        <li>JScript</li>
        <li>ActionScript</li>
        <li>EX4</li>
    </ul>
</div>
```

1. Ecrire ce code dans un fichier HTML nommé « ex3.html » et l'exécuter pour visualiser la page.
2. Créer un deuxième fichier HTML nommé « ex3dom.html » dans lequel vous écrivez le code Javascript qui correspond à l'arbre DOM de la page « ex3.html ».
3. Exécuter le code et comparer les deux pages.

#### Exercice 4

Nous voulons créer une simple liste qui permet d'ajouter des items à la liste dynamiquement en utilisant un champ de formulaire et un bouton. Quand vous ajoutez une valeur au champ et appuyez sur le bouton :

- La valeur du champ doit être ajoutée à la liste.
- Chaque élément de la liste doit avoir un bouton qui, quand il est pressé, supprime cet élément de la liste.
- Le champ doit être vidé et prendre le focus pour que vous puissiez entrer un autre élément directement.
- La démo terminée doit ressembler à ça :



**My shopping list**

Enter a new item:  Add item

- Eggs Delete
- Milk Delete
- Bread Delete

#### Les indications à suivre :

1. Ecrire le code html permettant de créer la page suivante

## My shopping list

Enter a new item:  Add item

2. Créez trois variables, contenant des références à la liste `<ul>`, champ `<input>`, et bouton `<button>`.
3. Créez une fonction qui est déclenchée lorsqu'on clique sur le bouton. À l'intérieur de la fonction, commencez par stocker la valeur (propriété `value`) du champ dans une variable.
4. Ensuite, videz le champ en définissant sa valeur à une chaîne vide — `' '`.
5. Créez trois nouveaux éléments — un élément de liste `<li>`, un `<span>` et `<button>`, et stockez-les dans des variables.
6. Ajoutez le `<span>` et `<button>` comme enfant du `<li>`.
7. Définissez le contenu du `<span>` à la valeur du champ que vous avez récupéré précédemment, et définissez le contenu du bouton à "Supprimer".
8. Ajoutez-le `<li>` comme enfant de la liste.
9. Ajoutez un gestionnaire d'événement pour le bouton "Supprimer", pour que quand il est cliqué, le `<li>` dans lequel il se situe est supprimé.