Ecole Nationale d'Electronique et des Télécommunications de Sfax

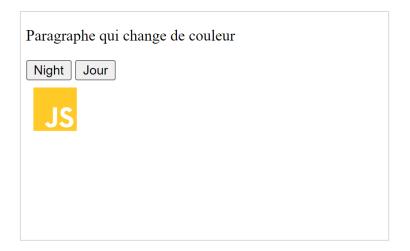


Section	2 Ing IDSD
Matière	Développement Web dynamique
Enseignante	Dr. Nassira Achich

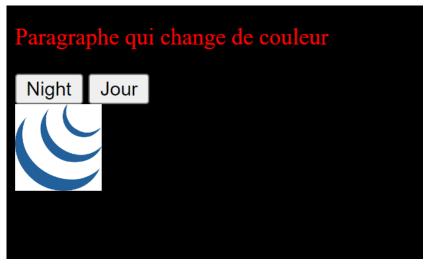
# TP N° 3

## **Exercice 1**

1. Ecrire le code HTML permettant d'avoir le contenu ci-dessous



- 2. Ecrire une fonction Javascript qui permet de changer la couleur du paragraphe en rouge lorsqu'on clique dessus.
- 3. En cliquant sur le bouton « Nuit », la couleur du fond de la page devient noire, et en cliquant sur le bouton « Jour » la couleur du fond de la page devient Blanche.
- 4. La source de l'image soit modifiée lorsqu'on passe sa souris dessus au bout de 3 secondes.

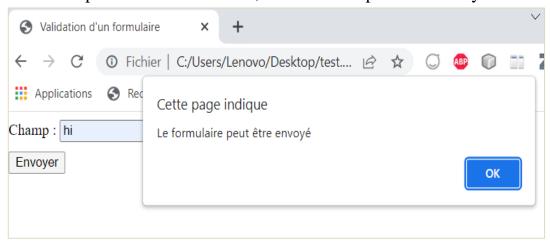


### Exercice 2

- 1. Créer une page HTML contenant un formulaire. Ce formulaire ne contient qu'un champ de saisie de type texte et un bouton « Envoyer ».
- 2. Ecrire une fonction JavaScript permettant de valider le formulaire :
  - Si le champ est vide, un message d'erreur est affiché à côté du champ et le formulaire n'est pas envoyé.



- Si le champ contient des données, le formulaire peut être envoyé.

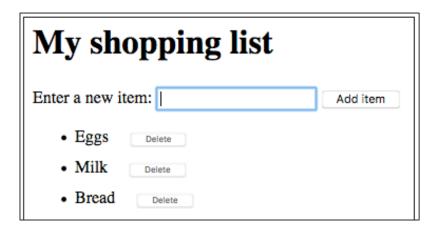


### Exercice 3

Nous voulons créer une simple liste qui permet d'ajouter des items à la liste dynamiquement en utilisant un champ de formulaire et un bouton. Quand vous ajoutez une valeur au champ et appuyez sur le bouton :

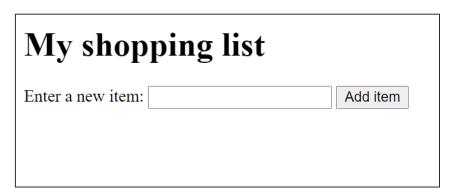
- La valeur du champ doit être ajoutée à la liste.
- Chaque élément de la liste doit avoir un bouton qui, quand il est pressé, supprime cet élément de la liste.
- Le champ doit être vidé et prendre le focus pour que vous puissiez entrer un autre élément directement.

• La démo terminée doit ressembler à ça :



#### Les indications à suivre :

1. Ecrire le code html permettant de créer la page suivante



- 2. Créez trois variables, contenant des références à la liste , champ <input>, et bouton <button>.
- 3. Créez une fonction qui est déclenchée lorsqu'on clique sur le bouton. À l'intérieur de la fonction, commencez par stocker la valeur (propriété value) du champ dans une variable.
- 4. Ensuite, videz le champ en définissant sa valeur à une chaîne vide ' '.
- 5. Créez trois nouveaux éléments un élément de liste , un <span> et <button>, et stockez-les dans des variables.
- 6. Ajoutez le <span> et <button> comme enfant du .
- 7. Définissez le contenu du <span> à la valeur du champ que vous avez récupéré précédemment, et définissez le contenu du bouton à "Supprimer".
- 8. Ajoutez-le comme enfant de la liste.
- 9. Ajoutez un gestionnaire d'événement pour le bouton "Supprimer", pour que quand il est cliqué, le dans lequel il se situe est supprimé.