TP1

Java est un langage de programmation orienté objet ou a objet.

Java manipule que des objets, donc toutes les instructions dans les accolades des classes.

Chaque classe peut contenir des attributs qui définisse les caractéristiques de l’objet et des méthodes définisse le comportement.

Le point d’entré de n’importe quel programme écrit en java est la méthode main.

Pour développer en langage java on doit installer le JDK (Java Developement Kit) et l’ajouter a les variables d’environment.

Javac est un commande pour compiler un code java, cette commande va générer un fichier class bytecode nommé le même nom de la classe qu’il peut exécuter avec la commande java à l’aide de JVM (Java Virtual Machine).

La méthode main a un paramètre args est un tableau de type string, pour passer des paramètres a la méthode main il faut l’écrit après le nom de la classe séparer par des espaces lors de l’exécution. Example « java [ex3](Ex3/Ex3.java) + 1 2 ».

NB : si vous utilise \* , il va passer les nom de toutes les fichiers dans le même répertoire comme paramètre.