

TP1 Packet Tracer

1.	Introduction & objectif.....	1
1.1.	Introduction.....	1
1.2.	Objectif.....	1
2.	Présentation de la manipulation	1
3.	Mesures ou observations	1
4.	Exploitation des mesures	2
5.	Conclusion	2

1. Introduction & objectif

1.1. Introduction

La conception est nécessaire pour n'importe quel domaine. Et pour faciliter la conception on utilise des logiciels.

Dans notre cas, on va utiliser le logiciel Packet Tracer développé par Cisco pour modéliser des réseaux.

1.2. Objectif

Objectif de ce TP est déployer et câbler des appareils réseau virtuellement en utilisant le logiciel de conception Packet Tracer.

2. Présentation de la manipulation

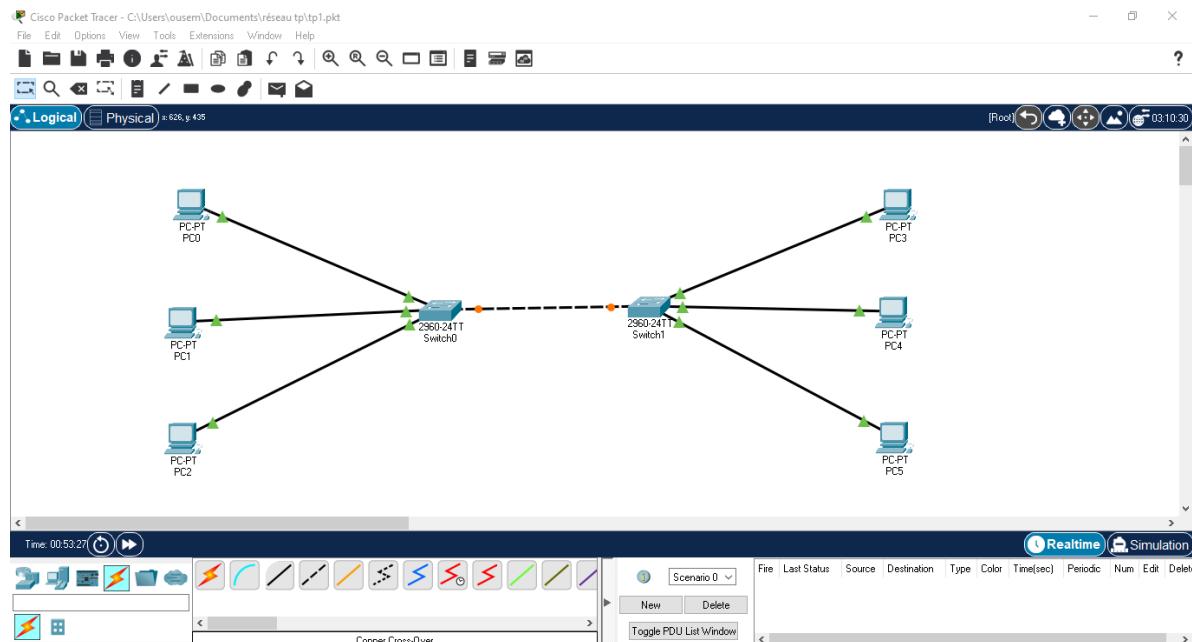


Figure 1 Capture d'écran du modèle

3. Mesures ou observations

Je remarque qu'il y'a deux type de câble cuivre :

Cable de type Fast Ethernet direct entre les PCs et les switches.

Cable de type Gigabit-ethernet croisé entre les deux switches.

4. Exploitation des mesures

On a utilisé le câble Fast Ethernet direct entre les PCs et les switches parce qu'ils ne nécessitent pas un haut débit et ce câble est de débit maximale 100 mbps et aussi direct parce que les deux appareils ne sont pas de la même famille.

Mais, entre les deux switches, il faut utiliser un câble de haut débit comme un câble Gigabit-ethernet de débit minimal 1gbps jusqu'à 10gbps. Et bien sûr un câble croisé car les deux appareils sont de même type ou famille.

5. Conclusion

La conception du réseau avant de déployer et câbler est nécessaire pour minimiser le cout, optimiser le réseau pour être fiable et éviter les erreurs lors de la mise en place.