



aws

COMMUNITY DAY

SEOUL

2020년 1월 21일(화) · 오후 1시-6시 세종대 컨벤션 광개토홀

AWS Community Day는 AWS를 사용하는 개발자 및 고급 사용자들이 주축이 되어 AWS 서비스 활용 방법 및 사용 대한 정보를 공유하는 기술 컨퍼런스입니다. 이번에는 지난 12월 미국 라스베이거스에서 열린 AWS re:Invent 2019 행사에 직접 참여하셨던 분들이 꼽은 흥미로운 신규 서비스 소개와 아울러 인공지능, 서버리스, 컨테이너, 데브옵스 및 프론트엔드 분야의 다양한 애플리케이션 개발 및 구축 시, 개발자의 입장에서 AWS 클라우드 도입 및 활용 사례를 생생하게 전달해 드리는 시간을 가집니다.

본 행사에서는 자율 주행 디스플레이를 경험할 수 있는 데모 부스와, 레어 아이템 스티커를 획득할 수 있는 사용자 소모임 및 다양한 파트너 후원사 부스로 꾸며집니다. 참가자들에게 기념품과 푸짐한 경품도 제공하니, 꼭 참여하셔서 AWS와 클라우드도 배우시고, 현장감 있는 커뮤니티도 함께 느껴 보시기 바랍니다.

지금 등록하기

<https://pages.awscloud.com/aws-community-day-seoul-2020.html>

행사 세부 일정

시간	A. 인공지능/딥러닝 B2F	B. 컨테이너/서버리스 B2F	C. 아키텍처/데브옵스 B2F	D. 프론트-엔드 B1F
13:00-13:30 등록 및 전시 부스 관람 (간단한 김밥 및 다과 제공)				
13:30-14:40	기조연설 - 개발자를 위한 re:Invent 신규 서비스 소개 RE:INVENT 윤석찬 (AWS 수석 테크에반젤리스트)			
	Heroes 패널 토크 - 클라우드 기술의 미래 RE:INVENT	박상욱 (AWS Community Hero, 메가존클라우드 솔루션즈아키텍트 매니저) 이상현 (AWS Serverless Hero, 스마일벤처스 CTO) 송주영(AWS Container Hero, beNX 데브옵스 엔지니어)		
14:40-15:00 휴식 시간				
15:00-15:30	자율 주행 레이싱 - 딥레이서 리그에 도전하세요 RE:INVENT 유정열 (메가존클라우드) 인공 지능과 재미를 결합한 딥레이서 소개와 함께 글로벌 가상 리그전에 참여한 경험을 토대로 여러분을 강화 학습 성덕으로 입문시켜 드립니다.	쿠알못이 Amazon EKS로 안정적인 서비스 운영하기 최용호 (넥스코리아) KOPS를 시작으로 Amazon EKS 서비스를 도입하게 된 과정과 실제 운영 시 겪었던 여러가지 삽질기를 공유하고자 합니다.	전 세계 팬들이 모일 수 있는 플랫폼 만들기 강진우 (beNX) 위폴리, 위버스와 같이 순간적으로 대용량의 트래픽이 인입되는 특징이 있는 서비스를 클라우드를 통해 개선하고자 하는 고민과 과정을 공유 합니다.	Amplify를 통해 클라우드 기반 모바일 앱 개발하기 박태성 (IDEASAM) 쿠알못 프론트엔드 개발자를 위해 손쉽게 모바일 앱 및 웹앱을 만들 수 있는 Amplify Framework을 소개하고, Amplify를 통해 AWS 서비스를 쉽고 빠르게 배포 및 운영 방법, AWS 서비스를 이용해 빠르게 나만의 앱을 개발하는 방법을 소개해 드립니다.
15:40-16:10	자바를 잡아주는 GURU가 있다구? RE:INVENT 우여명 (아이스크림에듀) 자동으로 코드 리뷰를 해주는 AI 서비스인 Amazon CodeGuru를 통해 자바 애플리케이션에서 컴퓨팅 자원을 낭비하는 실수와 오류를 잡는 방법을 소개합니다.	AWS Fargate on EKS 실전 사용하기 RE:INVENT 용찬호 (데브시스터즈) Amazon EKS에서 Fargate를 통해 쿠버네티스 애플리케이션을 배포해 보고, 서버리스 Fargate를 연동 시 구조와 특징, 장점에 대해 알아봅니다.	스폰 라디오 일본에서 한국으로 이전하기 최상기 (마이쿤) 도쿄 리전에서 서비스하던 스폰 라디오를 서울 리전으로 옮기면서 겪은 다양한 삽질과 노하우를 함께 공유합니다.	
16:10-16:30 휴식 시간				
16:30-17:00	Beats on Machine - 딥컴포저로 음악 만들기 RE:INVENT 문성혁 (서강대) GAN 딥러닝 학습법 이용하여 나만의 음악을 만들 수 있는 딥컴포저를 소개하고, 나만의 모델을 만들 수 있는 방법을 소개합니다.	AWS 기반 서버리스 데이터 레이크 구축하기 김진웅 (SK C&C) SI회사에서 관계사를 위한 데이터레이크를 구성하면서 고민했던 내용과 이를 위해 AWS 기반 서버리스 서비스로 어떻게 구현 했는지 소개합니다.	Amazon Connect를 이용한 장애 대응 도구 개발기 현창훈 (HBSmith) 인프라 모니터링에서 장애 알람을 24시간 빠르게 제공하기 위해 콜센터 서비스인 Connect와 Pagerduty를 내재화하고 비용 최적화한 사례를 소개합니다.	React.js 개발자를 위한 SSR 앱 개발 및 배포하기 원지혁 (AUSG) React.js에 익숙한 개발자를 대상으로 Session을 활용한 Store Hydration, CloudFront를 활용한 성능 최적화 등 SSR 어플리케이션 배포 방법 및 노하우에 대해 데모와 함께 차근차근 소개합니다.
17:10-17:40	SageMaker Studio를 통한 ML 개발하기 RE:INVENT 소성운 (지그재그) 완전 통합 개발 환경의 모습을 갖춘 Amazon Sagemaker를 통해 ML 모델 개발 과정과 AutoML 사용 방법을 소개합니다.	서버리스 데이터 플로우 기반 AI 플랫폼 서비스, Superb AI 김재현 (Superb AI) 기계 학습 데이터 처리 서비스인 Superb AI에서 서버리스로 대용량 데이터 처리 플랫폼을 구축한 사례를 공유합니다.	AWS SAM으로 서버리스 아키텍처 운영하기 이재면 (Mymusictaste) 서버리스 아키텍처 구성 및 운영 시, Terraform 대비 AWS SAM과 내장 command 모드의 장점과 활용 방법, 노하우를 소개합니다.	
17:40-	경품 추첨 및 클로징			

(참고) 발표자 및 주최측 사정에 따라 발표 내용 및 순서가 일부 변경이 있을 수 있습니다.

발표자 소개



윤석찬 (AWS)

2012년부터 사용자로
AWSKRUG에 참여했고, 지금은
사측으로 개발자와 소통하는 중



박상욱 (메가존 클라우드)

AWSKRUG의 시조새 및 주임
원사로 불리며, 강남 소모임
개척자이자 커뮤니티 히어로



이상현 (스마일벤처스)

AWSKRUG 슬랙 서버리스 채널의
답변보으로 활동 중이며,
서버리스 소모임 운영진



송주영 (beN)

데브옵스를 예술(ART)의 경지에
끌어올리고 싶은 개발자로서
데브옵스 소모임 운영진



유정열 (메가존 클라우드)

백엔드 개발자에서 클라우드
엔지니어로 전향한 후, 딥레이서와
함께 인공 지능에 입문 중



최용호 (넥슨코리아)

항상 다양한 기술을 배우고
공유하는 것을 즐겨하는 개발자.
판교 소모임 운영진



강진우 (beN)

항상 배우기를 꿈꾸고 노력하며,
한계를 짓지 않고 도전하기를
좋아하는 엔지니어



박태성 (DEASAM)

바람직한 커뮤니티 및 오픈소스
문화를 만들고 싶어하는 개발자
구로디지털 소모임 운영진



유여명 (아이스크림에듀)

좋은 동료와 클린 코더를
지향하는 개발자.
컨테이너 소모임 운영진



용찬호 (데브시스터즈)

새로운 것에 도전하는 것을
좋아하고, 글쓰기인 개발자.
컨테이너 소모임 운영진



최상기 (마이쿤)

글로벌로 중인 스폰라디오
서비스의 인프라를 운영 및
개선하는 중



원자혁 (AUSG)

TypeScript와 GraphQL을
좋아하는 웹 프론트엔드 개발자.
GraphQL 소모임 운영진



문상혁 (AUSG)

솔루션즈 아키텍트를 지망하는
문과대학생. AWSKRUG 대학생
모임 3기 운영진



김진웅 (SKC&C)

SI업계서만 14년째 근무 중인
컨테이너와 DevOps에 관심이
많은 클라우드 엔지니어



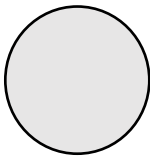
현창훈 (HBSmith)

개발 조직의 생산성 및 자동화에
관심이 많은 개발자로서,
아키텍처 소모임 운영진



소성영 (지그재그)

기계 학습으로 현업의 문제를
해결하는데 관심을 집중하는 중.
데이터사이언스 소모임 운영진



김재현 (Superb AI)

동료에게 신뢰를 줄 수 있는 실력
있는 개발자가 되는 것이 꿈인
대학생으로 미국 원격 근무 중



이재면 (Mymusictaste)

마이크로서비스 및 이벤트 기반
아키텍처, 데브옵스에 각(Geek)이
되어 가는 개발자

행사 참여 방법

참고 사항

- 본 행사는 무료로 제공되며, 참가 등록이 초기에 마감될 수 있습니다.
- 본 행사는 오후 1시 30분에 시작합니다. 일찍 참여하시는 분을 위해 간단한 스낵을 제공합니다. (단, 초기에 마감 될 수 있음)
- 세션 발표는 초/중급 관계없이 AWS 서비스에 대한 일반적인 지식이 있으시면 참여 가능합니다.
- 행사장 로비에서는 분야별 소모임 부스와 서비스 데모 체험, 후원사 부스로 구성되며 다양한 네트워킹이 가능합니다.
- 행사 마지막에 설문 조사에 응해 주시는 분에 한해서 행사 기념품 및 후원사가 마련한 경품 추첨 참여 기회를 드립니다.

AWS 커뮤니티 행동 강령

우리는 AWS 커뮤니티 행사에서 참가자들이 언제든지 환영 받고 안전하다고 느끼는 환경이 중요하다는 가치를 믿습니다. [AWS 커뮤니티 행동 강령](#)은 다양한 행사 중에 커뮤니티 회원이 어떻게 활동하여야 하는지를 설명합니다. AWS 커뮤니티 참여는 기술 교육 및 공유와 토론을 장려하고 있으며, 본 규범과 상반되는 행동을 용납하지 않습니다. 행사 중 부적절한 목격하셨거나, 우려가 있는 경우 aws-community-conduct@amazon.com으로 문의하십시오.

찾아오는 방법



지하철 7호선 어린이대공원역
6번출구에서 도보 3분