

# 마이크로서비스 아키텍처 훑아보기

스타트업에서 MSA를 도입하면서 느꼈던 경험

백엔드 개발자 2년차 남헤민

# 발표자 소개

## Career

#스타트업 #운영/기획 #PM #백엔드개발 #제품

## Interest

#아키텍처 #DDD #FinOps #AWS

# 개요

1. 들어가기
2. MSA의 배경
3. MSA의 특징
4. 적용 사례
5. 정리

들어가기

# MSA?

마이크로서비스 아키텍처

# JD: 우대사항

## 주요업무

- 신규 서비스에 대한 Back-end Application 개발

## 자격요건

- Java 또는 kotlin 중 하나 이상의 언어에 능숙하신 분
- Spring framework, Spring Boot 기반 개발에 숙련되신 분
- 효율적인 비즈니스 로직 설계와 성능 최적화에 탁월하신 분
- RESTful API 설계 및 구현 경험이 있으신 분
- Kubernetes, Docker 기반 개발 경험이 있으신 분
- 학사 이상

## 우대사항

- 컴퓨터 공학 또는 전산 관련 전공인 분
- MSA(Micro Service Architecture) 설계 및 개발 경험이 있으신 분
- 질문과 공유를 좋아하고 함께 성장하려는 협업 마인드를 가진 분
- 자기 주도적이고 빠른 실행력을 가진 분

## 주요업무

- 광고 시스템 백엔드, 어드민 툴 개발 및 유지보수
- 광고 노출 최적화 및 데이터 서빙 개발
- 광고 랭킹 로직 최적화 및 budget 관리 개발
- 광고 결제 및 정산 개발
- 시스템 성능 최적화 및 모니터링

## 자격요건

- Java/Kotlin 중에서 하나 이상의 프로그래밍 언어에 능숙한 분
- Spring Framework, Spring Batch, ORM(JPA, Hibernate)를 잘 이해하고 있고 적절히 활용할 수 있으신 분
- NoSQL(Redis, Elastic Search, Kafka) 개발 및 운영 경험이 있으신 분
- Restful API 설계/구현 경험이 있으신 분
- 복잡한 도메인을 빠르게 이해하고 설계와 구현부터 운영까지 해본 경험이 있으신 분

## 우대사항

- 광고 시스템에 전반적인 이해가 있는 분
- MSA(Microservice Architecture), EDA(Event Driven Architecture) 개발 경험 있으신 분
- 코드 리뷰에 긍정적이고, 테스트 및 이해하기 쉬운 좋은 코드 작성에 관심이 많으신 분

# Microservice

마이크로서비스

애플리케이션이 느슨하게 결합된  
서비스의 모임으로 구조화하는  
서비스 지향 아키텍처(SOA) 스타일의  
일종인 소프트웨어 개발 기법

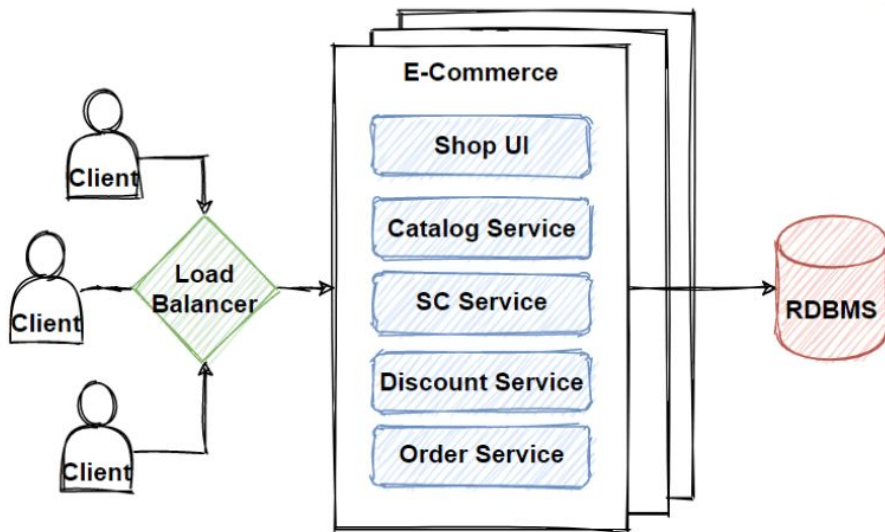
# MSA 이전



# 모놀리식 (Monolithic) 아키텍처

애플리케이션의 모든 기능이 하나의 독립적인 단위로 배포되는 아키텍처

## Monolithic Architecture



# 모놀리식 아키텍처 장점



## 단순성

개발, 배포, 테스트가 간단함



## 낮은 복잡도

복잡한 통신이나 분산 시스템이 필요 없음

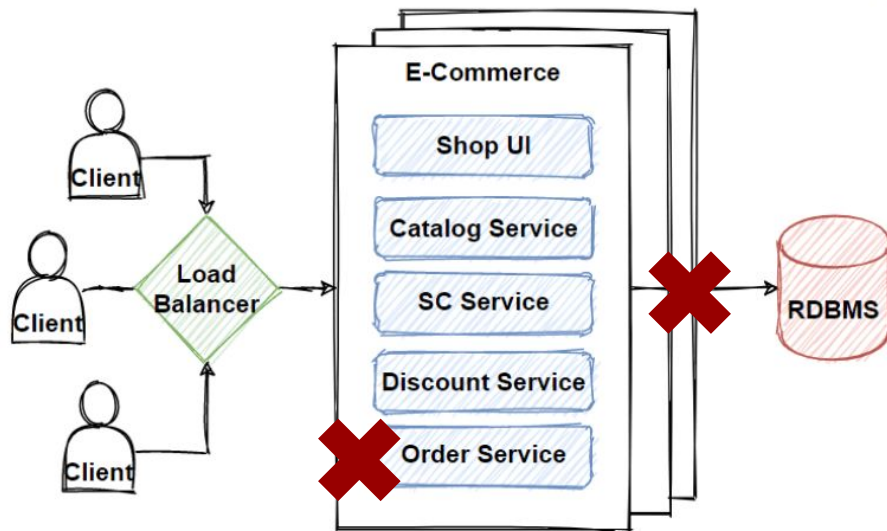


## 비용 효율성

인프라 및 인력에 대한 투자 감소

# 모놀리식의 한계

## Monolithic Architecture

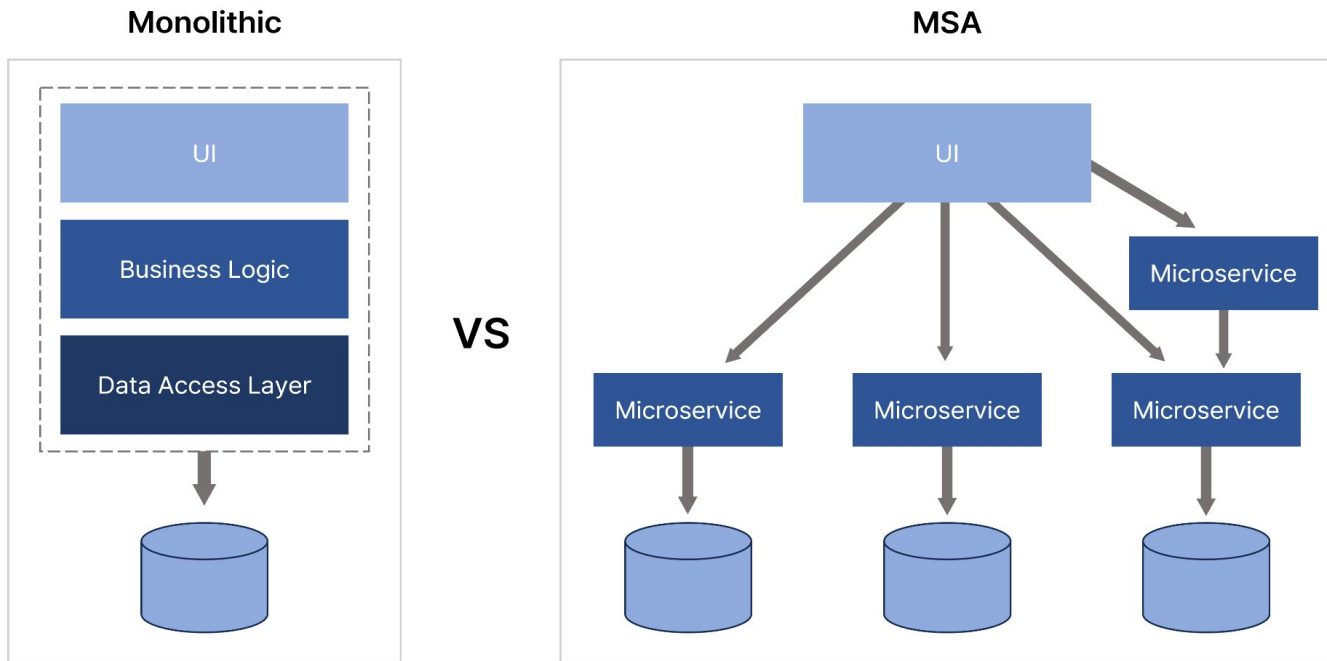


# 모놀리식 아키텍처 단점



# MSA 특징

# MSA(Microservice Architecture) 의 등장



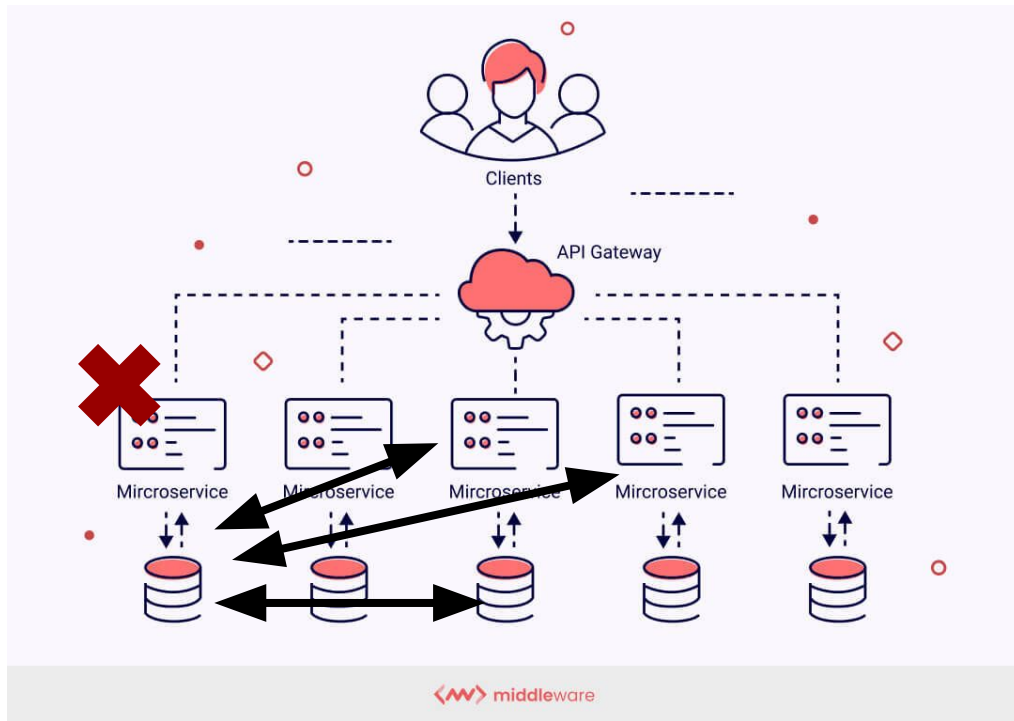
# MSA의 장점

대규모 서비스 확장

관리 용이성  
(기술 다양성)

무중단 관리

# MSA의 한계





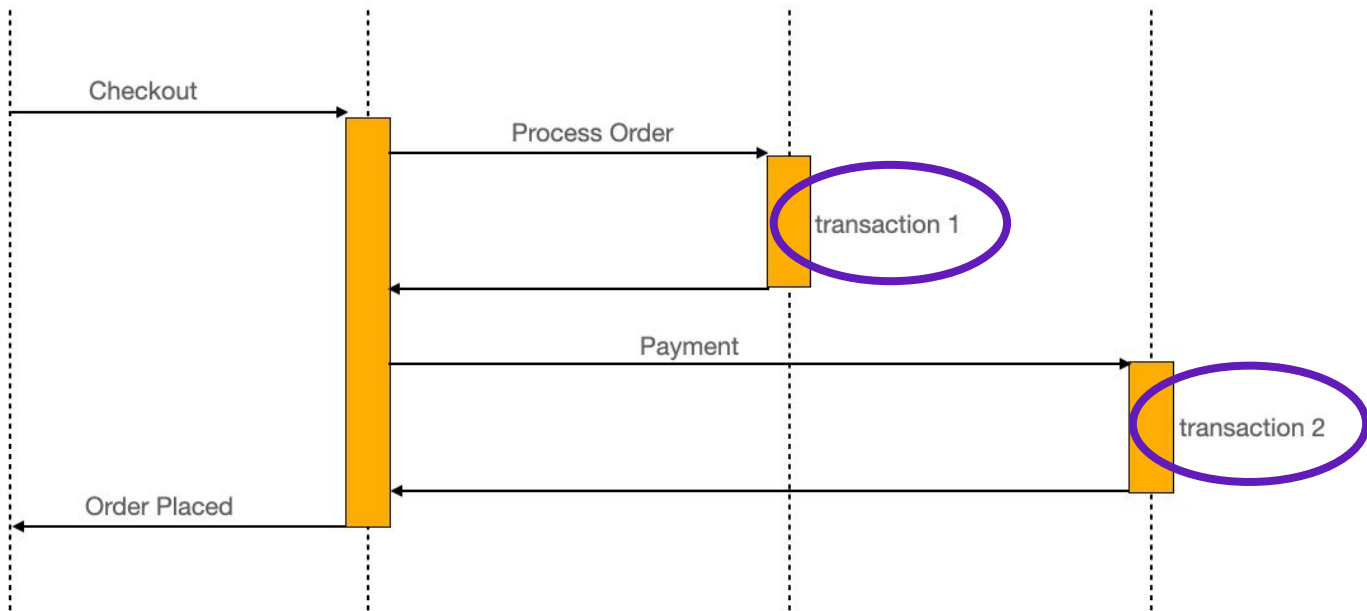
# 분산 트랜잭션



E-Commerce Orchestrator

Inventory Service

Payment Service



# MSA의 단점

분산 시스템의 복잡성

초기 개발 및  
운용 비용 부담 증가

네트워크 지연

# 적용 사례

# 모놀리식



# 사례: 모놀리식의 장점 - 단순성

- MVP 목표: 학생에게 특정 검사를 수행하고, 그에 따른 학습 훈련을 수행하는 서비스
  - 복잡한 요구사항이 없기 때문에 **Elastic Beanstalk** 로 구현



사용자 서비스

학습 서비스

검사 서비스

# 사례: 모놀리식의 장점 - 비용 효율성

- 1인 백엔드 개발자 10일만에 MVP 수준의 서버 구축
- (극단적이지만) AWS Free Tier 로도 충분히 MVP 구현 가능

사용자 서비스

학습 서비스

검사 서비스

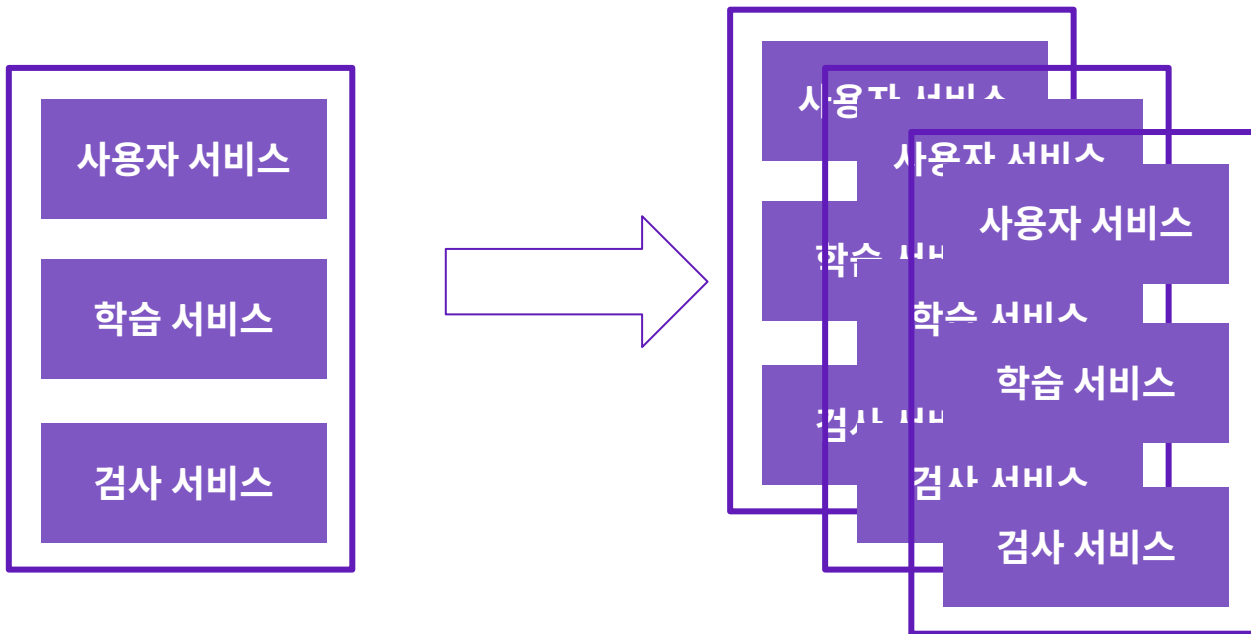
# 사례: 모놀리식의 단점 - 단일 장애점

- 학습 서비스 (학습 생성) 에서 문제가 발생했을 때, 로그인 & 검사 진행도 불가능



# 사례: 모놀리식의 단점 - 단일 장애점 및 확장성 한계

- 수평적 서버 스케일링을 하면 무조건 모든 서비스들이 N개씩 증가



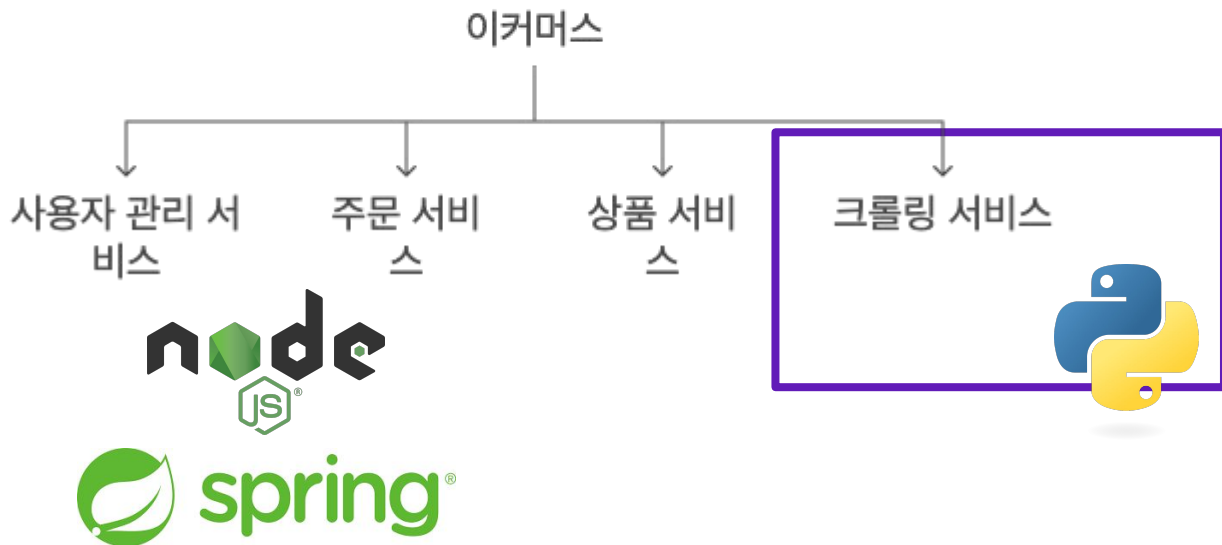


# MSA



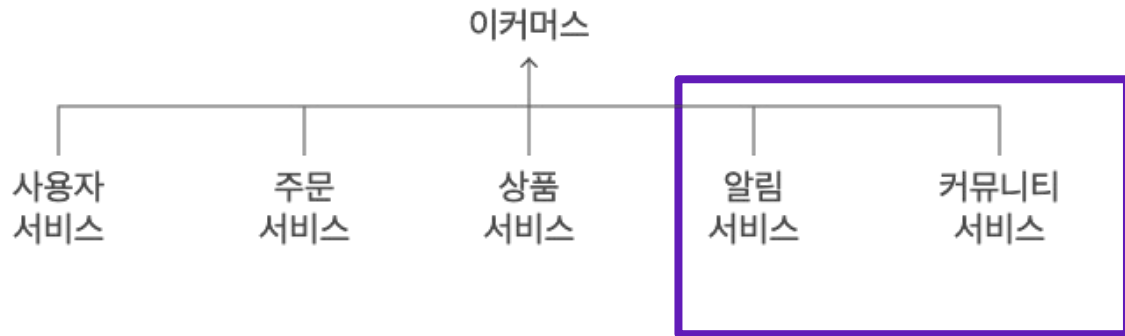
# 사례: MSA의 장점 - 관리의 용이성

- 각 기능에 따른 다양한 기술 스택 선택 가능



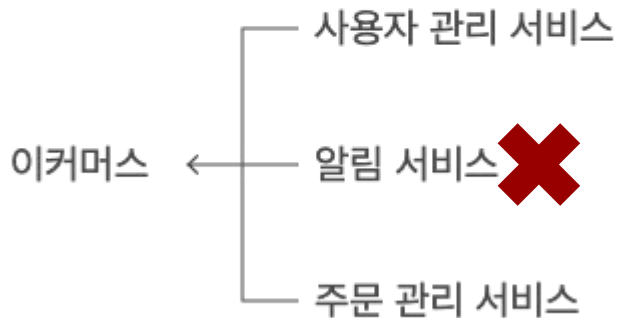
# 사례: MSA의 장점 - 관리의 용이성

- 한 스프린트 내 신규 기능(알림 / 커뮤니티)을 동시에 2개 나가야 함
- 코드 충돌 적게 추가 개발 가능



# 사례: MSA의 장점 - 무중단 관리

- 고객 주문 완료 → 카카오톡 알림 발송



# 사례: MSA의 단점 - 초기 개발 및 운용 비용 부담 증가

- 목표: 3주 안에 제로부터 사용자가 사용할 수 있는 MVP 출시
- 상황: 기획, 디자인도 불명확 → 빠르게 약속된 기간 내에 개발을 해야 함
- 의사결정
  - 개발적 완성도를 위해 MSA 로 8개 서비스로 분리
  - 설계 및 구축에 2주 넘게 소요
- 결과
  - 기다린 사용자들에게 양해를 구하고 마감 연장
  - ECS 를 선택하여 서버 및 인프라 비용 과도하게 지출

정리

# 모놀리식 vs MSA 특징 요약

특성	모놀리식	MSA
배포	간단	복잡
확장성	제한적	뛰어남
유지보수	어려움	용이
성능	빠름	네트워크 지연
기술 스택	단일	다양함

# 마무리

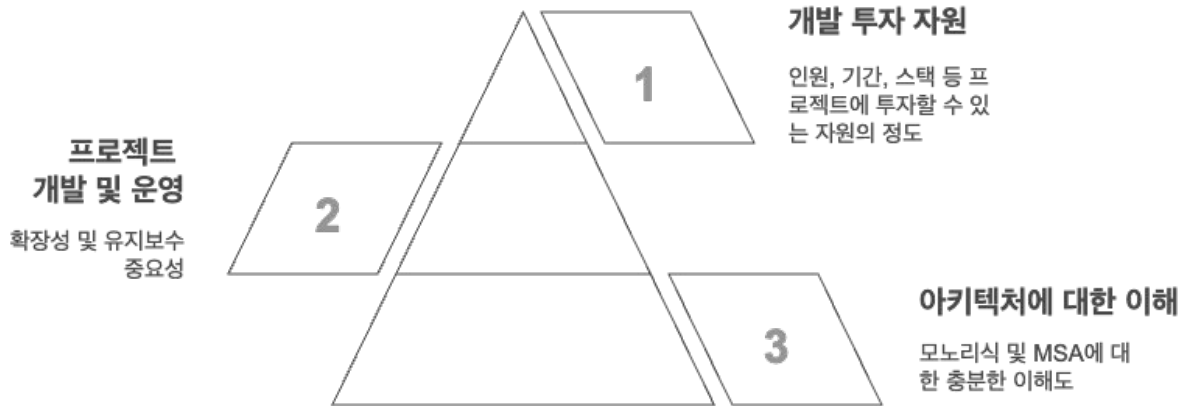
## Microservice Architecture

작은 애플리케이션을 쪼개서 독립적인 서비스 단위로 설계된  
대규모 서비스 아키텍처 중 하나의 방법

단, MSA가 항상 만능은 아니다!



# 마무리: (스타트업에서) 아키텍처 선택 기준



# 참고자료

<https://microservices.io>

<https://middleware.io/blog/microservices-architecture/>

<https://stories.salesforcecodex.com/2023/05/salesforce/what-is-monolithic-architecture/>

[https://metanetglobal.com/bbs/board.php?bo\\_table=tech&wr\\_id=38](https://metanetglobal.com/bbs/board.php?bo_table=tech&wr_id=38)

**Q & A**

