

这些题目是网友去百度、小米、乐视、美团、58、猎豹、360、新浪、搜狐等一线互联网公司面试被问到的题目。熟悉本文中列出的知识点会大大增加通过前两轮技术面试的几率。

网上的都是按照公司划分的，想找具体某一方面的知识点有点不好找，我这里就根据知识点分门别类的整理了一下，想看哪一块可以快速找到，希望可以帮助大家，祝大家求职顺利。

## 目录

### ⊙ Java 面试题

### ⊙ Android 面试题

### ⊙ 混合开发面试题

### ⊙ 高端技术面试题

### ⊙ 非技术性问题&HR 问题汇总

## 1

### Java 面试题

熟练掌握 java 是很关键的，大公司不仅仅要求你会使用几个 api，更多的是要你熟悉源码实现原理，甚至要你**知道有哪些不足，怎么改进**，还有一些 java 有关的一些**算法，设计模式**等等。

## 01

### Java 基础面试知识点

- java 中 == 和 equals 和 hashCode 的区别？
- int、char、long 各占多少字节数？
- int 与 integer 的区别？
- 谈谈对 java 多态的理解？
- String、StringBuffer、StringBuilder 区别？
- 什么是内部类？内部类的作用
- 抽象类和接口区别？

- 抽象类的意义？
- 抽象类与接口的应用场景？
- 抽象类是否可以没有方法和属性？
- 接口的意义
- 泛型中 `extends` 和 `super` 的区别
- 父类的静态方法能否被子类重写
- 进程和线程的区别
- `final`, `finally`, `finalize` 的区别
- 序列化的方式
- `Serializable` 和 `Parcelable` 的区别
- 静态属性和静态方法是否可以被继承？是否可以被重写？以及原因？
- 静态内部类的设计意图
- 成员内部类、静态内部类、局部内部类和匿名内部类的理解，以及项目中的应用。
- 谈谈对 `kotlin` 的理解
- 闭包和局部内部类的区别
- `String` 转换成 `Integer` 的方式及原理

## 02

### Java 深入源码级的面试题

- 哪些情况下的对象会被垃圾回收机制处理掉？
- 讲一下常见编码方式？
- `utf-8` 编码中的中文占几个字节；`int` 型几个字节？
- 静态代理和动态代理的区别，什么场景使用？
- Java 的异常体系

- 谈谈你对解析与分派的认识。

- 修改对象 A 的 equals 方法的签名，那么使用

HashMap 存放这个对象实例的时候，会调用哪个 equals 方法？

- Java 中实现多态的机制是什么？

- 如何将一个 Java 对象序列化到文件里？

- 说说你对 Java 反射的理解

- 说说你对 Java 注解的理解

- 说说你对依赖注入的理解

- 说一下泛型原理，并举例说明

- Java 中 String 的了解

- String 为什么要设计成不可变的？

- Object 类的 equal 和 hashCode 方法重写，为什么？

### 03

## 数据结构

- 常用数据结构简介

- 并发集合了解哪些？

- 列举 java 的集合以及集合之间的继承关系

- 集合类以及集合框架

● 容器类介绍以及之间的区别（容器类估计很多人没听这个词，Java 容器主要可以划分为 4 个部分：List 列表、Set 集合、Map 映射、工具类（Iterator 迭代器、Enumeration 枚举类、Arrays 和 Collections）

- List, Set, Map 的区别

- List 和 Map 的实现方式以及存储方式

- HashMap 的实现原理

- HashMap 数据结构?
- HashMap 源码理解
- HashMap 如何 put 数据 (从 HashMap 源码角度讲解)?
- HashMap 怎么手写实现?
- ConcurrentHashMap 的实现原理
- ArrayMap 和 HashMap 的对比
- HashTable 实现原理
- TreeMap 具体实现
- HashMap 和 HashTable 的区别
- HashMap 与 HashSet 的区别
- HashSet 与 HashMap 怎么判断集合元素重复?
- 集合 Set 实现 Hash 怎么防止碰撞
- ArrayList 和 LinkedList 的区别, 以及应用场景
- 数组和链表的区别
- 二叉树的深度优先遍历和广度优先遍历的具体实现
- 堆的结构
- 堆和树的区别
- 堆和栈在内存中的区别是什么(解答提示: 可以从数据结构方面以及实际实现方面两个方面去回答)?
- 什么是深拷贝和浅拷贝
- 手写链表逆序代码
- 讲一下对树, B+树的理解
- 讲一下对图的理解

- 判断单链表成环与否？
- 链表翻转（即：翻转一个单项链表）
- 合并多个单有序链表（假设都是递增的）

## 04

### 线程、多线程和线程池

- 开启线程的三种方式？
- 线程和进程的区别？
- 为什么要有线程，而不是仅仅用进程？
- `run()`和 `start()`方法区别
- 如何控制某个方法允许并发访问线程的个数？
- 在 Java 中 `wait` 和 `seelp` 方法的不同；
- 谈谈 `wait/notify` 关键字的理解
- 什么导致线程阻塞？
- 线程如何关闭？
- 讲一下 java 中的同步的方法
- 数据一致性如何保证？
- 如何保证线程安全？
- 如何实现线程同步？
- 两个进程同时要求写或者读，能不能实现？如何防止进程的同步？
- 线程间操作 List
- Java 中对象的生命周期
- `Synchronized` 用法

- synchronize 的原理
- 谈谈对 Synchronized 关键字，类锁，方法锁，重入锁的理解
- static synchronized 方法的多线程访问和作用
- 同一个类里面两个 synchronized 方法，两个线程同时访问的问题
- volatile 的原理
- 谈谈 volatile 关键字的用法
- 谈谈 volatile 关键字的作用
- 谈谈 NIO 的理解
- synchronized 和 volatile 关键字的区别
- synchronized 与 Lock 的区别
- ReentrantLock 、synchronized 和 volatile 比较
- ReentrantLock 的内部实现
- lock 原理
- 死锁的四个必要条件？
- 怎么避免死锁？
- 对象锁和类锁是否会互相影响？
- 什么是线程池，如何使用？
- Java 的并发、多线程、线程模型
- 谈谈对多线程的理解
- 多线程有什么要注意的问题？
- 谈谈你对并发编程的理解并举例说明
- 谈谈你对多线程同步机制的理解？

- 如何保证多线程读写文件的安全？
- 多线程断点续传原理
- 断点续传的实现

## 05

### 并发编程有关知识点

这个是一般 Android 开发用的少的，所以建议多去看看。平时 Android 开发中对并发编程可以做得比较少，Thread 这个类经常会用到，但是我们想提升自己的话，一定不能停留在表面，我们也应该去了解一下 java 的关于线程相关的源码级别的东西。可以去看看《深入理解 Java 虚拟机：JVM 高级特性与最佳实践》以及《实战 Java 高并发程序设计》这两本书。

## 2

### Android 面试题

Android 面试题包括 **Android 基础，还有一些源码级别的、原理** 这些等。所以想去大公司面试，一定要多看看源码和实现方式，常用框架可以试试自己能不能手写实现一下，锻炼一下自己。

## 01

### Android 基础知识点

- 四大组件是什么
- 四大组件的生命周期和简单用法
- Activity 之间的通信方式
- Activity 各种情况下的生命周期
- 横竖屏切换的时候，Activity 各种情况下的生命周期
- Activity 与 Fragment 之间生命周期比较
- Activity 上有 Dialog 的时候按 Home 键时的生命周期
- 两个 Activity 之间跳转时必然会执行的是哪几个方法？
- 前台切换到后台，然后再回到前台，Activity 生命周期回调方法。弹出 Dialog，生命周期回调方法。

- Activity 的四种启动模式对比
- Activity 状态保存与恢复
- fragment 各种情况下的生命周期
- Fragment 状态保存 startActivityForResult 是哪个类的方法，在什么情况下使用？
- 如何实现 Fragment 的滑动？
- fragment 之间传递数据的方式？
- Activity 怎么和 Service 绑定？
- 怎么在 Activity 中启动自己对应的 Service？
- service 和 activity 怎么进行数据交互？
- Service 的开启方式
- 请描述一下 Service 的生命周期
- 谈谈你对 ContentProvider 的理解
- 说说 ContentProvider、ContentResolver、ContentObserver 之间的关系
- 请描述一下广播 BroadcastReceiver 的理解
- 广播的分类
- 广播使用的方式和场景
- 在 manifest 和代码中如何注册和使用 BroadcastReceiver？
- 本地广播和全局广播有什么差别？
- BroadcastReceiver，LocalBroadcastReceiver 区别
- AlertDialog,popupWindow,Activity 区别
- Application 和 Activity 的 Context 对象的区别
- Android 属性动画特性



- 如何导入外部数据库？
- LinearLayout、RelativeLayout、FrameLayout 的特性及对比，并介绍使用场景。
- 谈谈对接口与回调的理解
- 回调的原理
- 写一个回调 demo
- 介绍下 SurfView
- RecyclerView 的使用
- 序列化的作用，以及 Android 两种序列化的区别
- 差值器
- 估值器
- Android 中数据存储方式

## 02

### Android 源码相关分析

- Android 动画框架实现原理
- Android 各个版本 API 的区别
- RequestLayout, onLayout, onDraw, DrawChild 区别与联系
- invalidate 和 postInvalidate 的区别及使用
- Activity-Window-View 三者的差别
- 谈谈对 Volley 的理解
- 如何优化自定义 View
- 低版本 SDK 如何实现高版本 api？
- 描述一次网络请求的流程
- HttpURLConnection 和 okhttp 关系

- Bitmap 对象的理解
- looper 架构
- ActivityThread, AMS, WMS 的工作原理
- 自定义 View 如何考虑机型适配
- 自定义 View 的事件
- AsyncTask+HttpClient 与 AsyncHttpClient 有什么区别?
- LaunchMode 应用场景
- AsyncTask 如何使用?
- SparseArray 原理
- 请介绍下 ContentProvider 是如何实现数据共享的?
- AndroidService 与 Activity 之间通信的几种方式
- IntentService 原理及作用是什么?
- 说说 Activity、Intent、Service 是什么关系
- ApplicationContext 和 ActivityContext 的区别
- SP 是进程同步的吗?有什么方法做到同步?
- 谈谈多线程在 Android 中的使用
- 进程和 Application 的生命周期
- 封装 View 的时候怎么知道 view 的大小
- RecyclerView 原理
- AndroidManifest 的作用与理解

### 03

#### 常见的一些原理性问题

- Handler 机制和底层实现

- Handler、Thread 和 HandlerThread 的差别
- handler 发消息给子线程，looper 怎么启动？
- 关于 Handler，在任何地方 new Handler 都是什么线程下？
- ThreadLocal 原理，实现及如何保证 Local 属性？
- 请解释下在单线程模型中 Message、Handler、Message Queue、Looper 之间的关系
- 请描述一下 View 事件传递分发机制
- Touch 事件传递流程
- 事件分发中的 onTouch 和 onTouchEvent 有什么区别，又该如何使用？
- View 和 ViewGroup 分别有哪些事件分发相关的回调方法
- View 刷新机制
- View 绘制流程
- 自定义控件原理
- 自定义 View 如何提供获取 View 属性的接口？
- Android 代码中实现 WAP 方式联网
- AsyncTask 机制
- AsyncTask 原理及不足
- 如何取消 AsyncTask？
- 为什么不能在子线程更新 UI？
- ANR 产生的原因是什么？
- ANR 定位和修正
- oom 是什么？
- 什么情况导致 oom？

- 有什么解决方法可以避免 OOM?
- Oom 是否可以 try catch? 为什么?
- 内存泄漏是什么?
- 什么情况导致内存泄漏?
- 如何防止线程的内存泄漏?
- 内存泄露场的解决方法
- 内存泄漏和内存溢出区别?
- LruCache 默认缓存大小
- ContentProvider 的权限管理(解答: 读写分离, 权限控制-精确到表级, URL 控制)
- 如何通过广播拦截和 abort 一条短信?
- 广播是否可以请求网络?
- 广播引起 anr 的时间限制是多少?
- 计算一个 view 的嵌套层级
- Activity 栈
- Android 线程有没有上限?
- 线程池有没有上限?
- ListView 重用的是什么?
- Android 为什么引入 Parcelable?
- 有没有尝试简化 Parcelable 的使用?

#### 04

#### 开发中常见的一些问题

- ListView 中图片错位的问题是如何产生的?
- 混合开发有了解吗?

● 知道哪些混合开发的方式？说出它们的优缺点和各自使用场景？（解答：比如:RN, weex, H5, 小程序, WPA 等。做 Android 的了解一些前端 js 等还是很有好处的);

● 屏幕适配的处理技巧都有哪些？

● 服务器只提供数据接收接口，在多线程或多进程条件下，如何保证数据的有序到达？

● 动态布局的理解

● 怎么去除重复代码？

● 画出 Android 的大体架构图

● RecyclerView 和 ListView 的区别

● ListView 图片加载错乱的原理和解决方案

● 动态权限适配方案，权限组的概念

● Android 系统为什么会设计 ContentProvider？

● 下拉状态栏是不是影响 activity 的生命周期

● 如果在 onStop 的时候做了网络请求，onResume 的时候怎么恢复？

● Bitmap 使用时候注意什么？

● Bitmap 的 recycler()

● Android 中开启摄像头的主要步骤

● ViewPager 使用细节，如何设置成每次只初始化当前的 Fragment，其他的不初始化？

● 点击事件被拦截，但是想传到下面的 View，如何操作？

● 微信主页面的实现方式

● 微信上消息小红点的原理

大厂除了技术深度之外，还要求你具备一定的广度知识，比如你会前端开发，懂得 C++，会混合开发，会脚本语言等。

- Hybrid 做过吗？
- Hybrid 通信原理是什么，有做研究吗？
- React Native 有多少了解？讲一下原理。
- Weex 了解吗？如何自己实现类似技术？
- Flutter 了解吗？内部是如何实现跨平台的？
- Dart 语言有研究贵吗？
- 快应用了解吗？跟其他方式相比有什么优缺点？
- 说说你用过的混合开发技术有哪些？各有什么优缺点？
- Python 会吗？
- 会不会 PHP？
- Gradle 了解多少？Groovy 语法会吗？
- CAS 介绍（这是阿里巴巴的面试题，我不是很了解，可以自从搜索谷歌一下相关博客介绍）

## 4

### 高端技术面试题

这里讲的是大公司需要用到的一些高端 Android 技术，这里专门整理了一个文档，希望大家都可以看看。这些题目有点技术含量，需要好点时间去研究一下的。

## 01

### 图片

- 图片库对比
- 图片库的源码分析
- 图片框架缓存实现

- LRUCache 原理
- 图片加载原理
- 自己去实现图片库，怎么做？
- Glide 源码解析
- Glide 使用什么缓存？
- Glide 内存缓存如何控制大小？

## 02

### 网络和安全机制

- 网络框架对比和源码分析
- 自己去设计网络请求框架，怎么做？
- okhttp 源码
- 网络请求缓存处理，okhttp 如何处理网络缓存的
- 从网络加载一个 10M 的图片，说下注意事项
- TCP 的 3 次握手和四次挥手
- TCP 与 UDP 的区别
- TCP 与 UDP 的应用
- HTTP 协议
- HTTP1.0 与 2.0 的区别
- HTTP 报文结构
- HTTP 与 HTTPS 的区别以及如何实现安全性
- 如何验证证书的合法性？
- https 中哪里用了对称加密，哪里用了非对称加密，对加密算法（如 RSA）等是否有了解？
- client 如何确定自己发送的消息被 server 收到？

- 谈谈你对 WebSocket 的理解
- WebSocket 与 socket 的区别
- 谈谈你对安卓签名的理解。
- 请解释安卓为啥要加签名机制？
- 视频加密传输
- App 是如何沙箱化，为什么要这么做？
- 权限管理系统（底层的权限是如何进行 grant 的）？

### 03

#### 数据库

- sqlite 升级，增加字段的语句
- 数据库框架对比和源码分析
- 数据库的优化
- 数据库数据迁移问题
- 多用户机制如何设计数据库？

### 04

#### 算法

- 排序算法有哪些？
- 最快的排序算法是哪个？
- 手写一个冒泡排序
- 手写快速排序代码
- 快速排序的过程、时间复杂度、空间复杂度
- 手写堆排序
- 堆排序过程、时间复杂度及空间复杂度
- 写出你所知道的排序算法及时空复杂度，稳定性



- 二叉树给出根节点和目标节点，找出从根节点到目标节点的路径
- 给阿里 2 万多名员工按年龄排序应该选择哪个算法？
- GC 算法(各种算法的优缺点以及应用场景)
- 蚁群算法与蒙特卡洛算法
- 子串包含问题(KMP 算法)写代码实现
- 一个无序，不重复数组，输出  $N$  个元素，使得  $N$  个元素的和相加为  $M$ ，给出时间复杂度、空间复杂度。手写算法
- 万亿级别的两个 URL 文件 A 和 B，如何求出 A 和 B 的差集 C(提示：Bit 映射->hash 分组->多文件读写效率->磁盘寻址以及应用层面对寻址的优化)
- 百度 POI 中如何试下查找最近的商家功能(提示：坐标镜像+R 树)。
- 两个不重复的数组集合中，求共同的元素。
- 两个不重复的数组集合中，这两个集合都是海量数据，内存中放不下，怎么求共同的元素？
- 一个文件中有 100 万个整数，由空格分开，在程序中判断用户输入的整数是否在此文件中。说出最优的方法
- 一张 Bitmap 所占内存以及内存占用的计算
- 2000 万个整数，找出第五十大的数字？
- 烧一根不均匀的绳，从头烧到尾总共需要 1 个小时。现在有若干条材质相同的绳子，问如何用烧绳的方法来计时一个小时十五分钟呢？
- 求 1000 以内的水仙花数以及 40 亿以内的水仙花数
- 5 枚硬币，2 正 3 反如何划分为两堆然后通过翻转让两堆中正面向上的硬 8 币和反面向上的硬币个数相同
- 时针走一圈，时针分针重合几次
- $N \times N$  的方格纸,里面有多少个正方形
- $x$  个苹果，一天只能吃一个、两个、或者三个，问多少天可以吃完？

## 05

### 插件化、模块化、组件化、热修复、增量更新、Gradle

- 对热修复和插件化的理解
- 插件化原理分析
- 模块化实现（好处，原因）
- 组件化和插件化的区别
- 项目组件化的理解
- 热修复、增量升级（增量更新）、插件化三者的核心原理简单的描述一下。
- 描述请点击 Android Studio 的 build 按钮后发生了什么

## 06

### 架构设计和设计模式

- 谈谈你对 Android 设计模式的理解
- MVC MVP MVVM 原理和区别
- 你所知道的设计模式有哪些？
- 项目中常用的设计模式
- 手写生产者/消费者模式
- 写出观察者模式的代码
- 适配器模式，装饰者模式，外观模式的异同？
- 用到的一些开源框架，介绍一个看过源码的，内部实现过程。
- 谈谈对 RxJava 的理解
- RxJava 的功能与原理实现
- RxJava 的作用，与平时使用的异步操作来比的优缺点
- 说说 EventBus 作用，实现方式，代替 EventBus 的方式
- 从 0 设计一款 App 整体架构，如何做？

- 说一款你认为当前比较火的应用并设计(比如：直播 APP，P2P 金融，小视频等)
- 谈谈对 java 状态机理解
- Fragment 如果在 Adapter 中使用应该如何解耦？
- Binder 机制及底层实现
- 对于应用更新这块是如何做的？(解答：灰度，强制更新，分区域更新)？
- 实现一个 Json 解析器(可以通过正则提高速度)
- 统计启动时长,标准

## 07

### 性能优化

- 如何对 Android 应用进行性能分析以及优化？
- ddms 和 traceView
- 性能优化如何分析 systrace？
- 用 IDE 如何分析内存泄漏？
- Java 多线程引发的性能问题，怎么解决？
- 启动页白屏及黑屏解决？
- 启动太慢怎么解决？
- 怎么保证应用启动不卡顿？
- App 启动崩溃异常捕捉
- 自定义 View 注意事项
- 现在下载速度很慢,试从网络协议的角度分析原因,并优化(提示：网络的 5 层都可以涉及)。
- Https 请求慢的解决办法（提示：DNS，携带数据，直接访问 IP）
- 如何保持应用的稳定性
- RecyclerView 和 ListView 的性能对比

- ListView 的优化
- RecyclerView 优化
- View 渲染
- Bitmap 如何处理大图，如一张 30M 的大图，如何预防 OOM
- Java 中的四种引用的区别以及使用场景
- 强引用置为 null，会不会被回收？

## 08

### NDK、jni、Binder、AIDL、进程通信有关

- 请介绍一下 NDK
- 什么是 NDK 库？
- jni 用过吗？
- 如何在 jni 中注册 native 函数，有几种注册方式？
- Java 如何调用 c、c++语言？
- jni 如何调用 java 层代码？
- 进程间通信的方式？
- Binder 机制
- 简述 IPC？
- 什么是 AIDL？
- AIDL 解决了什么问题？
- AIDL 如何使用？
- Android 上的 Inter-Process-Communication 跨进程通信时如何工作的？
- 多进程场景遇见过么？
- Android 进程分类？

- 进程和 Application 的生命周期？
- 进程调度
- 谈谈对进程共享和线程安全的认识
- 谈谈对多进程开发的理解以及多进程应用场景
- 什么是协程？

## 09

### framework 层、ROM 定制、Ubuntu、Linux 之类的问题

- Java 虚拟机的特性
- 谈谈对 jvm 的理解
- JVM 内存区域，开线程影响哪块内存
- 对 Dalvik、ART 虚拟机有什么了解？
- Art 和 Dalvik 对比
- 虚拟机原理，如何自己设计一个虚拟机(内存管理，类加载，双亲委派)
- 谈谈你对双亲委派模型理解
- JVM 内存模型，内存区域
- 类加载机制
- 谈谈对 ClassLoader(类加载器)的理解
- 谈谈对动态加载（OSGI）的理解
- 内存对象的循环引用及避免
- 内存回收机制、GC 回收策略、GC 原理时机以及 GC 对象
- 垃圾回收机制与调用 System.gc()区别
- Ubuntu 编译安卓系统

- 系统启动流程是什么？（提示：Zygote 进程 -> SystemServer 进程 -> 各种系统服务 -> 应用进程）
- 大体说清一个应用程序安装到手机上时发生了什么
- 简述 Activity 启动全部过程
- App 启动流程，从点击桌面开始
- 逻辑地址与物理地址，为什么使用逻辑地址？
- Android 为每个应用程序分配的内存大小是多少？
- Android 中进程内存的分配，能不能自己分配定额内存？
- 进程保活的方式
- 如何保证一个后台服务不被杀死？（相同问题：如何保证 service 在后台不被 kill？）比较省电的方式是什么？
- App 中唤醒其他进程的实现方式

## 5

### 非技术面试题&HR 面试题汇总

这里整理的是一些与技术没有直接关系的面试题，但是能够考察你的综合水平，所以不要以为不是技术问题，就不看，往往有时候就是这样一些细节的题目被忽视，而错过了一次次面试机会。。

## 01

### 非技术性面试题

- 介绍你做过的哪些项目
- 都使用过哪些框架、平台？
- 都使用过哪些自定义控件？
- 研究比较深入的领域有哪些？
- 对业内信息的关注渠道有哪些？
- 最近都读哪些书？

- 有没有什么开源项目？
- 自己最擅长的技术点，最感兴趣的技术领域和技术点
- 项目中用了哪些开源库，如何避免因为引入开源库而导致的安全性和稳定性问题
- 实习过程中做了什么，有什么产出？

## 02

### HR 提出的面试题

- 您在前一家公司的离职原因是什么？
- 讲一件你印象最深的一件事情
- 介绍一个你影响最深的项目
- 介绍你最热爱最擅长的专业领域
- 公司实习最大的收获是什么？
- 与上级意见不一致时，你将怎么办？
- 自己的优点和缺点是什么？并举例说明？
- 你的学习方法是什么样的？实习过程中如何学习？实习项目中遇到的最大困难是什么以及如何解决的？
- 说一件最能证明你能力的事情
- 针对你申请的这个职位，你认为你还欠缺什么
- 如果通过这次面试我们单位录用了你，但工作一段时间却发现你根本不适合这个职位，你怎么办？
- 项目中遇到最大的困难是什么？如何解决的？
- 你的职业规划以及个人目标、未来发展路线及求职定位
- 如果你在这次面试中没有被录用，你怎么打算？
- 评价下自己，评价下自己的技术水平，个人代码量如何？
- 通过哪些渠道了解的招聘信息，其他同学都投了哪些公司？

- 业余都有哪些爱好？
- 你做过的哪件事最令自己感到骄傲？
- 假如你晚上要去送一个出国的同学去机场，可单位临时有事非你办不可，你怎么办？
- 就你申请的这个职位，你认为你还欠缺什么？
- 当前的 offer 状况；如果 BATH 都给了 offer 该如何选？
- 你对一份工作更看重哪些方面？平台，技术，氛围，城市，还是 money？
- 理想薪资范围；杭州岗和北京岗选哪个？
- 理想中的工作环境是什么？
- 谈谈你对跳槽的看法
- 说说你对行业、技术发展趋势的看法
- 实习过程中周围同事/同学有哪些值得学习的地方？
- 家人对你的工作期望及自己的工作期望
- 如果你的工作出现失误，给本公司造成经济损失，你认为该怎么办？
- 若上司在公开会议上误会你了，该如何解决？
- 是否可以实习，可以实习多久？
- 在五年的时间里，你的职业规划
- 你看中公司的什么？或者公司的那些方面最吸引你？

本篇文章使用有道云笔记编辑 [点击体验](#)