



Asignatura: Teoría de Autómatas Profesor: D. Sc. Gerardo García Gil

2021-A

Ingeniería en Desarrollo de Software Centro de Enseñanza Técnica Industrial (CETI)

## 1.- Pregunta

## Realizar un Autómata que resuelva la entrada de un comentario Bloque

```
respuesta
use std::io;
#[allow(unused variables)]
fn check_comment(s: &String) -> bool {
  let t1 = &s[..2];
  let t2 = &s[s.len() - 2..];
  if t1 == "/*" && t2 == "*/" {
    return true;
  } else {
   return false;
fn main() {
   let mut input = String::new();
   println!("Ingrese un comentario: ");
   io::stdin().read line(&mut input).expect("Error");
   input = input.trim().to string();
   if check comment(&input) {
      println!("Comentario aceptado");
   } else {
      println!("No es un comentario");
}
```

```
~/Documents/ceti/6sem/automatas/1p/comment/src p|master took 7m 55s
> cargo run
   Compiling comment v0.1.0 (/home/gerry/Documents/ceti/6sem/automatas/1p/comment)
   Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.46s
   Running `/home/gerry/Documents/ceti/6sem/automatas/1p/comment/target/debug/comment`
Ingrese un comentario:
/* Hola mundo */
Comentario aceptado

~/Documents/ceti/6sem/automatas/1p/comment/src p|master took 7s
> cargo run
   Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.00s
   Running `/home/gerry/Documents/ceti/6sem/automatas/1p/comment/target/debug/comment`
Ingrese un comentario:
/* Adios mundo //
No es un comentario
```