

# Dataset

Victor Gerardo Rodríguez Barragán

04 de Septiembre del 2023

[width=0.8]/home/gerry/Documents/ceti/cetilogo.jpg

## 1 Dataset

Realizando la investigacion para la tarea me encontre con una pagina web que contiene una gran cantidad de datasets, la pagina es <https://data.world/datasets>, en esta pagina pude encontrar varios campos y datasets que me llamaron la atencion, pero el que mas me llamo la atencion fue el relacionado con educacion, no es que sea un tema de mi agrado, sin embargo si es de mi interes, hay un dataset que contiene informacion sobre las escuelas de Estados Unidos, en donde recopila informacion de encuestas realizadas a los estudiantes, padres de familia, maestros y directores de las escuelas, en donde se les pregunta sobre la calidad de la educacion y de los servicios que una escuela ofrece, pues en lo general uno sabe o siempre dice que esta inconforme con la educacion que se recibe, entonces este dataset me parecio interesante para poder analizarlo y ver si en realidad la educacion que se recibe es de mala calidad o si es que solo es una percepcion de las personas.

Me encontre uno que contiene informacion sobre los alumnos atraves de los años, en donde analiza el comportamiento dependiendo de la edad, el sexo o nivel de educacion, y se puede ver como los alumnos se comportan en diferentes situaciones algo en lo que me puedo relacionar debido a mi anterior escuela.

## 2 IA

La inteligencia artificial es ya algo que yo utilizo en mi vida diaria y que me ha ayudado a resolver problemas tanto de la escuela como del trabajo, aunque no dependo 100% de ella para funcionar si se ha vuelto bastante indispensable, quise investigar acerca de Copilot, un programa que ayuda a los programadores a escribir codigo, y que es bastante util para agilizar el proceso de programacion.

### 2.1 Algoritmos

Los algoritmos son una parte fundamental de la inteligencia artificial. Copilot utiliza algoritmos para poder predecir el codigo que se va a escribir, y para poder hacerlo utiliza un algoritmo de aprendizaje automatico, el cual se basa en el codigo que se escribe en el editor de texto, y en base a eso es como puede predecir el codigo que se va a escribir (esta descripcion fue escrita por copilot mismo). Copilot utiliza especificamente el algoritmo de aprendizaje automatico llamado GPT-3, y este algoritmo es el que se encarga de predecir el codigo que se va a escribir.

### 2.2 Beneficios

Los beneficios de utilizar un programa como Copilot son muchos, aunque no es un programa que se pueda utilizar para todo, si es bastante util para agilizar el proceso de programacion, y a veces tener que saltarse ir al navegador para

buscar una dependencia o parametros en especifico. Copilot ayuda a que el programador pueda enfocarse en el codigo que puede querer escribir, y no en buscar como escribirlo, aunque tambien puede ser una desventaja, ya que nos puede volver dependientes de este mismo.