

大作业 基于 B/S 架构的管理信息系统的设计与实现

一、实验目的

理解并掌握动态网页制作相关概念和技术，综合利用所学的 Web 技术，掌握基于 Flask 开发 B/S 架构系统的方法，做到知其然、知其所以然。

二、实验内容

首先每位同学自己重现课堂演示系统，并在此基础上根据功能要求改进和优化课堂演示系统，并测试通过。

三、功能要求

- 1、 增加数据合法性验证功能，包括客户端验证和服务端验证。
- 2、 实现操作结果显示功能，比如添加数据时提示添加成功/添加失败、删除时提示删除成功等，实现方式可以通过显示页面元素内容提示或客户端 JS 弹出对话框方式。
- 3、 实现批量删除功能。
- 4、 实现年龄的批量修改功能。
- 5、 实现数据显示分页功能。
- 6、 为登录页面添加验证码功能。
- 7、 改进用户密码存储方式，防止密码泄露。
- 8、 适当页面美化工作（选做）。

四、实验分组

最多 7 位同学为 1 组，方便讨论和交流，充分发挥同学之间的合作精神，互相学习，要求按照功能模块进行分工，分工要求每位同学都有客户端和服务端的实际开发工作。

大作业完成后，要求每位同学需掌握所有功能的实现原理和方法并能重现，做到知其然、知其所以然。

五、注意事项

- 1、提交实验报告和源码，报告要有封面、目录和正文。
- 2、采用服务端渲染模式（瘦模式）开发，禁止使用任何形式的前后端分离。
- 3、可以参考并合理利用网上资料和代码。
- 4、报告包含并不限于：功能实现方案、功能截图、结合截图的客户端和服务端核心代码及注释等内容。
- 5、填写大作业考核表自我评价。
- 6、每组提交一份打印版实验报告以备检查。
- 7、录一个演示视频，视频中需要每位同学讲解自己完成的工作并演示功能。
- 8、不能抄袭。
- 9、准备后续演示答辩。