JavaScript Firme:

Módulos com RequireJS e BDD com Jasmine

André Valenti

Pergunta:

Você tem medo de alterar seu projeto?

Estrutura

Projetos crescem

Alterações são inevitáveis

Firme na base, flexível no topo

estrutura_firme \Rightarrow sossego

estrutur sossego

estrutur sossego

¬estrutura_firme ⇒ ¬sossego

estrutur sossego

¬estrutura_firme ⇒ ¬sossego

estrutura_firme tende a >> sossego

Estrutura

Sintomas de base frouxa:

Criar uma classe nova dá muito trabaho Alterações de negócio quebram o projeto

Estrutura

Sintomas de base frouxa:

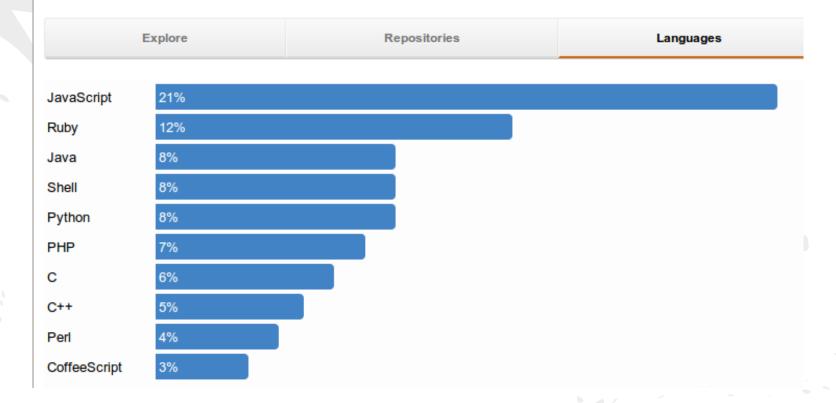
Criar uma classe nova dá muito trabaho Alterações de negócio quebram o projeto

Sintomas de topo engessado:

Alterar o *design* de código dá muito trabalho Refatorar dá muito trabalho

Uma certa linguagem aí

()			Search or type a command	?	Explore	Gist	Blog	Help	
Тор	Lang	ua	ages						



Orientação a Objetos em JavaScript:

MinhaClasse

- valor : int

+ metodo1(): void

+ metodo2(a:int, b:int):int

```
function MinhaClasse(valor) {
  this._valor = valor;
}
```

MinhaClasse

- valor : int

+ metodo1(): void

```
function MinhaClasse(valor) {
   this._valor = valor;
}
```

MinhaClasse

- valor : int

+ metodo1() : void

```
MinhaClasse.prototype.metodo1 = function() {
};
```

```
function MinhaClasse(valor) {
  this._valor = valor;
}
```

MinhaClasse

```
- valor : int
```

```
+ metodo1(): void
```

```
MinhaClasse.prototype.metodo1 = function() {
};

MinhaClasse.prototype.metodo2 = function(a, b) {
   return this._valor + a + b;
};
```

```
function MinhaClasse(valor) {
  this._valor = valor;
}
```

new MinhaClasse(1).metodo2(3, 4);

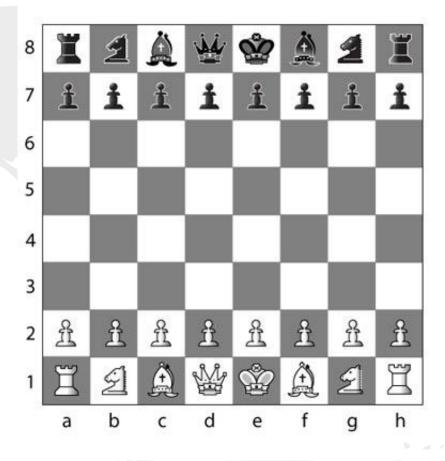
MinhaClasse

```
- valor : int
+ metodo1() : void
```

```
MinhaClasse.prototype.metodo1 = function() {
};

MinhaClasse.prototype.metodo2 = function(a, b) {
   return this._valor + a + b;
};
```

Vamos projetar um jogo de xadrez



Como organizar o código?

Como estruturar o projeto?



xadrez-macgyver-1

```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
 3⊝<html>¶
 49 <head>
 5 <title>Título da Página</title>
 6 </head>
 8 <body>
 90 <h1>Título da Página</h1>
10
11⊝ <script>¶
12 · · ¶
13 · · ¶
14 ---// Seu código JavaScript aqui!
15 · · · · ¶
16 · · · · ¶
17 </script>
18 ¶
19 </body>
20 </html>
```

xadrez-macgyver-1

Em pouco tempo, seu projeto ficará assim:

xadrez-mailing land and the second a

THE DAY OF THE PROPERTY OF T THE RESERVE OF THE PARTY OF THE Total Control of the THE STREET STREET, SALES No. of Concession, Name of Street, or other Designation, Name of Street, Name THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. THE RESERVE OF THE PARTY OF THE NAME OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER OW Table 10 1 2 Indicate 11 1 Indicate 11 2 Indicate 12 Indicat TO SEE STREET, STREET, STREET, THE RESIDENCE OF The state of the s THE PERSON NAMED IN COLUMN hand the collection designation () :

10. Table 1 or to the designation of the collection of the coll SHEET WITH THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE the part of making principles of participations and the participation of To be a second Territoria de la contractica del la contractica del la contractica de la contractica THE PROPERTY CAMPAGE Name of Street, and Street, St as the contract of the \mathbb{R}^d and the contract of \mathbb{R}^d , with the contract of \mathbb{R}^d

The state of the s

Dá pra melhorar isso aí!

De que jeito?



xadrez-macgyver-2

```
<html>
  <head> ... </head>
  <body> ...
    <script src="js/src/Jogador.js"></script>
    <script src="js/src/xadrez-main.js"></script>
    <script src="js/src/Xadrez.js"></script>
    <script src="js/src/XadrezUtils.js"></script>
  </body>
</html>
```

xadrez-macgyver-(1 2)

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-macgyver-1 cd javascript-firme/xadrez-macgyver-2

xadrez-macgyver-(1|2)

Problemas:

Exige ficar acrescentando <script>
Cria globais (variáveis, funções, classes)
Dependências ficam mascaradas
Forte tendência a acoplamento

Não vai rodar no NodeJS

RequireJS

http://requirejs.org/

Gestor de módulos

Compatível com navegadores e com NodeJS

RequireJS

Deixa claras as dependências

Evita globais

Tende a reduzir acoplamento

Carrega scripts automaticamente

Sem RequireJS

```
// MinhaClasse.js
function MinhaClasse() {
   this._objeto1 = new Classe1();
   this._objeto2 = new Classe2();
}
```

Com RequireJS

```
// MinhaClasse.js
define(['Classe1', 'Classe2'], // dependências explícitas
function(Classe1, Classe2) {
  function MinhaClasse() {
    this._objeto1 = new Classe1(); // tudo é importado
    this._objeto2 = new Classe2(); // automaticamente
  return MinhaClasse; // não gera globais
});
```

Sem RequireJS

```
<html>
  <head> ... </head>
  <body> ...
    <script src="js/src/Jogador.js"></script>
    <script src="js/src/xadrez-main.js"></script>
    <script src="js/src/Xadrez.js"></script>
    <script src="js/src/XadrezUtils.js"></script>
  </body>
</html>
```

Com RequireJS

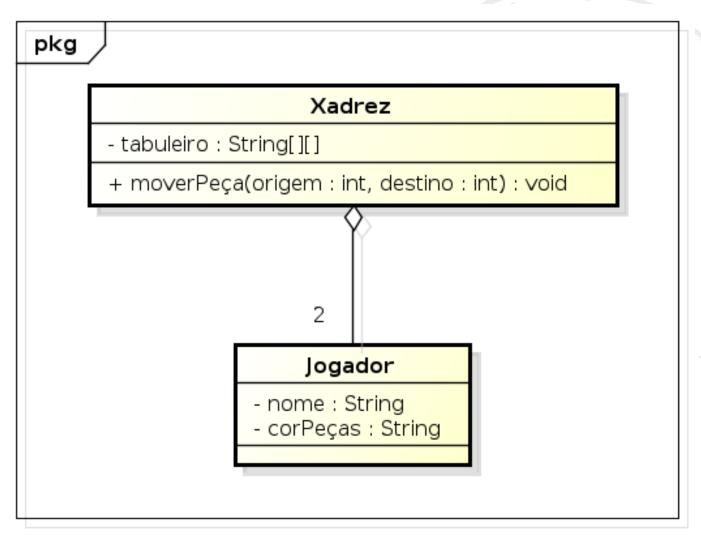
```
<html>
<head> ... </head>
<body> ...
<script src="js/lib/require.js"
    data-main="js/xadrez-main.js"></script>
</body>
</html>
```

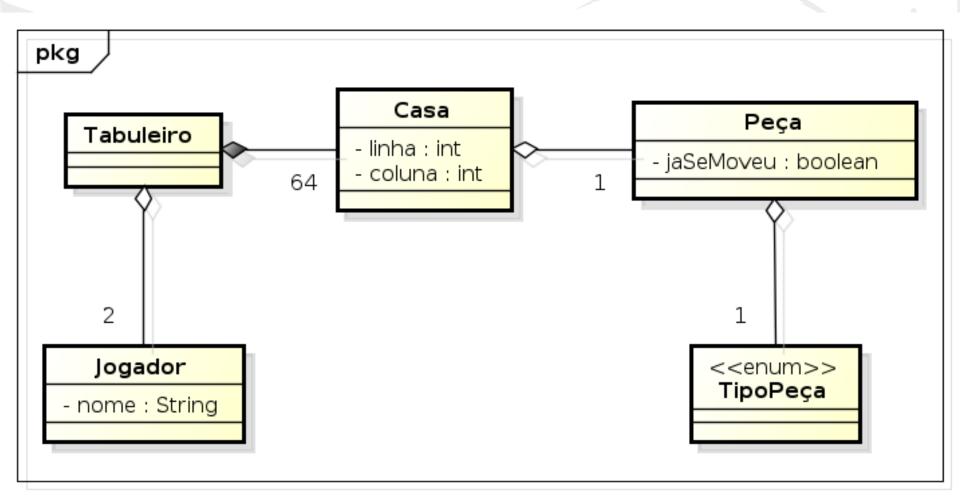
RequireJS

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-modular

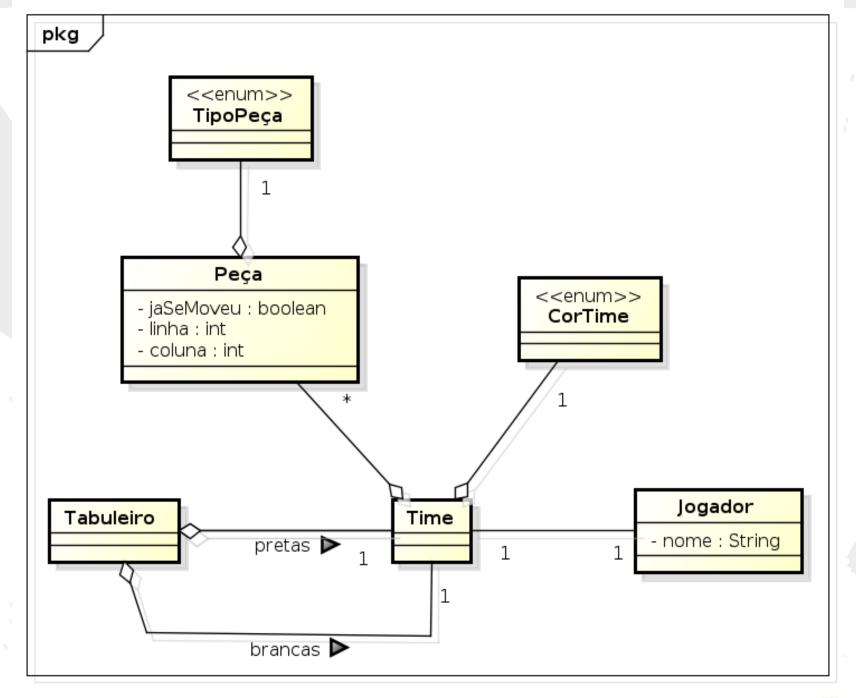
Modelagem

Várias possíveis





powered by Astah



Modelagem

Qual é a mais adequada?

Modelagem

Qual é a mais adequada?

Difícil dizer no início do projeto!

http://en.wikipedia.org/wiki/Behavior-driven_development

http://en.wikipedia.org/wiki/Behavior-driven_development

Especificar comportamento antes de escrever código da funcionalidade

http://en.wikipedia.org/wiki/Behavior-driven_development

Especificar comportamento antes de escrever código da funcionalidade

Requisitos guiam o *design* de código, de maneira incremental

http://en.wikipedia.org/wiki/Behavior-driven_development

Especificar comportamento antes de escrever código da funcionalidade

Requisitos guiam o *design* de código, de maneira incremental

APIs são criadas antes de suas implementações

http://pivotal.github.io/jasmine/

http://pivotal.github.io/jasmine/

Framework para BDD em JavaScript

http://pivotal.github.io/jasmine/

Framework para BDD em JavaScript

Roda no navegador, roda no Node

http://pivotal.github.io/jasmine/

Framework para BDD em JavaScript

Roda no navegador, roda no Node

Escrevem-se specs usando-se describe e it

"Será que eu consigo implementar tal coisa?"



If you can spec it, You can do it.

- Walt Disney

```
describe('MeuObjeto', function() {
  describe('no cenario XYZ', function() {
    it('deve comportar-se da maneira W', function() {
      expect(meuObjeto.getOQueEstaFazendo()).toBe('W');
    });
    it('deve acontecer tal outra coisa', function() {
      expect(meuObjeto.getTalOutraCoisa()).toBe(true);
    });
  });
});
```

Exemplo padrão do Jasmine

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/exemplo-padrao-jasmine

(ou https://github.com/downloads/pivotal/jasmine/jasmine-standalone-1.3.1.zip)

Xadrez especificado

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-especificado

Juntando tudo...

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-modular-e-especificado

Firme na base, flexível no topo

Firme na base, flexível no topo

Fazer sem estrutura...

Firme na base, flexível no topo

Fazer sem estrutura...

...funciona no começo, depois capenga

Firme na base, flexível no topo

Fazer sem estrutura...

...funciona no começo, depois capenga (experiência própria!)

Não seja MacGyver, seja Profissional!

Não seja MacGyver, seja Profissional!

MacGyvers têm mais dor de cabeça

Não seja MacGyver, seja Profissional!

MacGyvers têm mais dor de cabeça

Profissionais têm mais sossego

Obrigado!

André Valenti ("Fi") São Carlos-SP UFSCar / IFSP









Contato:

E-mail: awvalenti@gmail.com

Twitter: @awvFi

Blog: aosfi.blogspot.com

SlideShare: slideshare.net/AndrFi