JavaScript Firme:

Módulos com RequireJS e BDD com Jasmine

André Valenti

#TDC2013 - The Developer's Conference #QConSP

São Paulo - SP

Pergunta:

Você tem medo de alterar seu projeto?

Estrutura

Projetos crescem

Alterações são inevitáveis

Firme na base, flexível no topo

Firmeza

estrutura_firme \Rightarrow sossego

Firmeza

estrutur sossego

¬estrutura_firme ⇒ ¬sossego

estrutura_firme tende a >> sossego

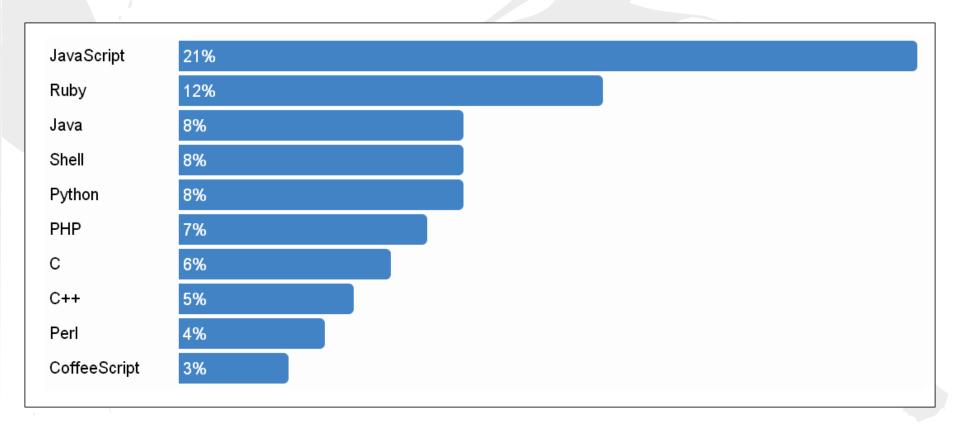
Estrutura

Sintomas de base frouxa:

Criar novo módulo dá muito trabalho Alterações de negócio quebram o projeto

Sintomas de topo engessado: Evoluir código dá muito trabalho Refatorar dá muito trabalho

Linguagem de programação com uma certa importância...



https://github.com/languages

Orientação a Objetos em JavaScript:

MinhaClasse

- valor : int

+ metodo1(): void

+ metodo2(a:int, b:int):int

```
function MinhaClasse(valor) {
  this._valor = valor;
}
```

MinhaClasse

- valor : int

+ metodo1(): void

```
function MinhaClasse(valor) {
   this._valor = valor;
}
```

MinhaClasse

- valor : int

+ metodo1() : void

```
MinhaClasse.prototype.metodo1 = function() {
};
```

```
function MinhaClasse(valor) {
  this._valor = valor;
}
```

MinhaClasse

```
- valor : int
```

```
+ metodo1(): void
```

```
MinhaClasse.prototype.metodo1 = function() {
};

MinhaClasse.prototype.metodo2 = function(a, b) {
   return this._valor + a + b;
};
```

```
function MinhaClasse(valor) {
  this._valor = valor;
}
```

new MinhaClasse(1).metodo2(3, 4);

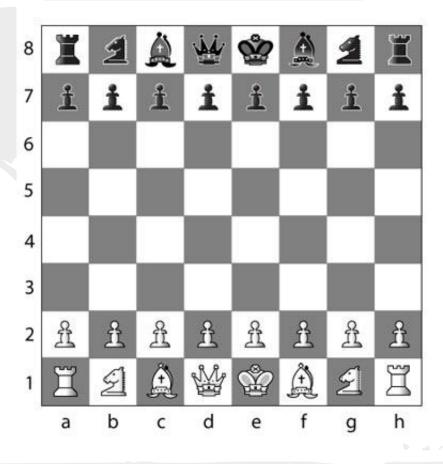
MinhaClasse

```
- valor : int
+ metodo1() : void
```

```
MinhaClasse.prototype.metodo1 = function() {
};

MinhaClasse.prototype.metodo2 = function(a, b) {
   return this._valor + a + b;
};
```

Exemplo: jogo de xadrez



Como organizar o código?

Como estruturar o projeto?



xadrez-macgyver-1

```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
 3⊝<html>¶
 49 <head>
 5 <title>Título da Página</title>
 6 </head>
 8 <body>
 90 <h1>Título da Página</h1>
10
11⊝ <script>¶
12 · · ¶
13 · · ¶
14 ---// Seu código JavaScript aqui!
15 · · · · ¶
16 · · · · ¶
17 </script>
18
19 </body>
20 </html>
```

xadrez-macgyver-1

Em pouco tempo, seu projeto ficará assim:

xadrez-mailing land and the second a

THE DAY OF THE PROPERTY OF T THE RESERVE OF THE PARTY OF THE Total Control of the THE STREET STREET, SALES No. of Concession, Name of Street, or other Designation, Name of Street, Name THE PERSON NAMED IN THE RESERVE OF THE PARTY OF THE NAME OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER OW Table 10 1 2 Indicate 11 1 Indicate 11 2 Indicate 12 Indicat TO SEE STREET, STREET, STREET, THE RESIDENCE OF The state of the s THE PERSON NAMED IN COLUMN hand the collection designation () :

10. Table 1 or to the designation of the collection of the coll SHEET WITH THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE the part of making principles of participations and the participation of To be a second Territoria de la contractica del la contractica del la contractica de la contractica THE PROPERTY CAMPAGE Name of Street, and Street, St as the contract of the \mathbb{R}^d and the contract of \mathbb{R}^d , with the contract of \mathbb{R}^d

THE PARTY OF THE P

Dá para melhorar isso aí!

De que jeito?



xadrez-macgyver-2

```
<html>
  <head> ... </head>
  <body> ...
    <script src="js/src/Jogador.js"></script>
    <script src="js/src/xadrez-main.js"></script>
    <script src="js/src/Xadrez.js"></script>
    <script src="js/src/XadrezUtils.js"></script>
  </body>
</html>
```

xadrez-macgyver-(1|2)

Código dos projetos disponível no GitHub:

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-macgyver-1 cd javascript-firme/xadrez-macgyver-2

xadrez-macgyver-(1|2)

Problemas:

Exige ficar acrescentando <script>
Cria globais (variáveis, funções, classes)
Dependências ficam mascaradas
Forte tendência a acoplamento

Não vai rodar no NodeJS

RequireJS

http://requirejs.org/

Gestor de módulos

Compatível com navegadores e com NodeJS

RequireJS

Deixa claras as dependências

Evita globais

Tende a reduzir acoplamento

Carrega scripts automaticamente

Sem RequireJS

```
// MinhaClasse.js
function MinhaClasse() {
  this._objeto1 = new Classe1();
  this._objeto2 = new Classe2();
  Problemas:
     - dependências implícitas: Classe1 e Classe2
//
     - obrigatoriedade de elementos <script> no HTML
//
     - globais: Classe1, Classe2 e MinhaClasse
```

Com RequireJS

```
// MinhaClasse.js
define(['Classe1', 'Classe2'], // dependências explícitas
function(Classe1, Classe2) {
  function MinhaClasse() {
    // tudo é importado automaticamente
    this. objeto1 = new Classe1();
    this. objeto2 = new Classe2();
  MinhaClasse.prototype.meuMetodo = function() {};
  return MinhaClasse; // não gera globais
});
```

Sem RequireJS

```
<html>
  <head> ... </head>
  <body> ...
    <script src="js/src/Jogador.js"></script>
    <script src="js/src/xadrez-main.js"></script>
    <script src="js/src/Xadrez.js"></script>
    <script src="js/src/XadrezUtils.js"></script>
  </body>
</html>
```

Com RequireJS

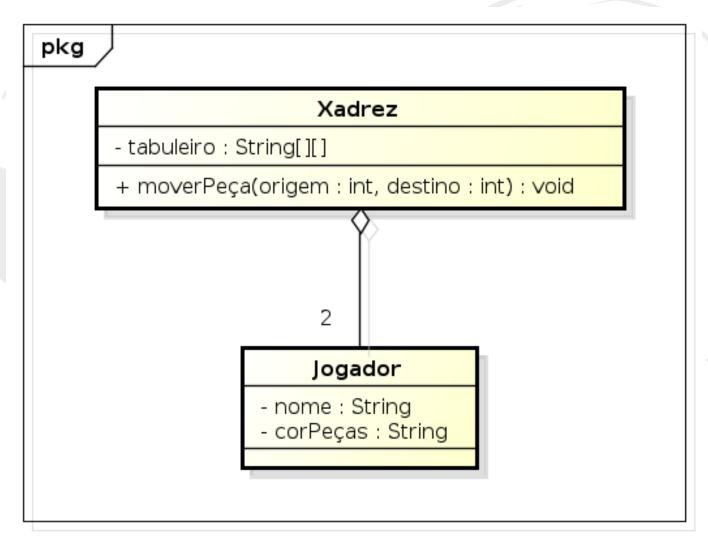
```
<html>
<head> ... </head>
<body> ...
<script src="js/lib/require.js"
    data-main="js/xadrez-main.js"></script>
</body>
</html>
```

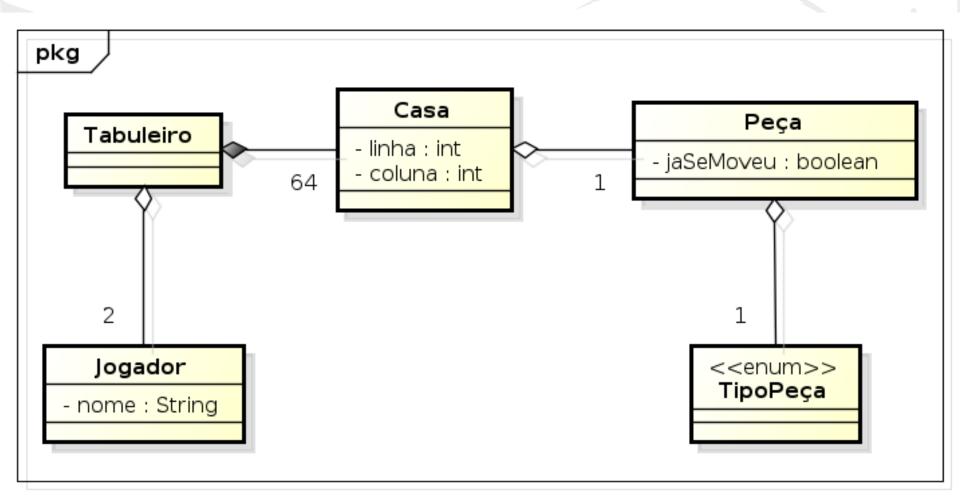
RequireJS

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-modular

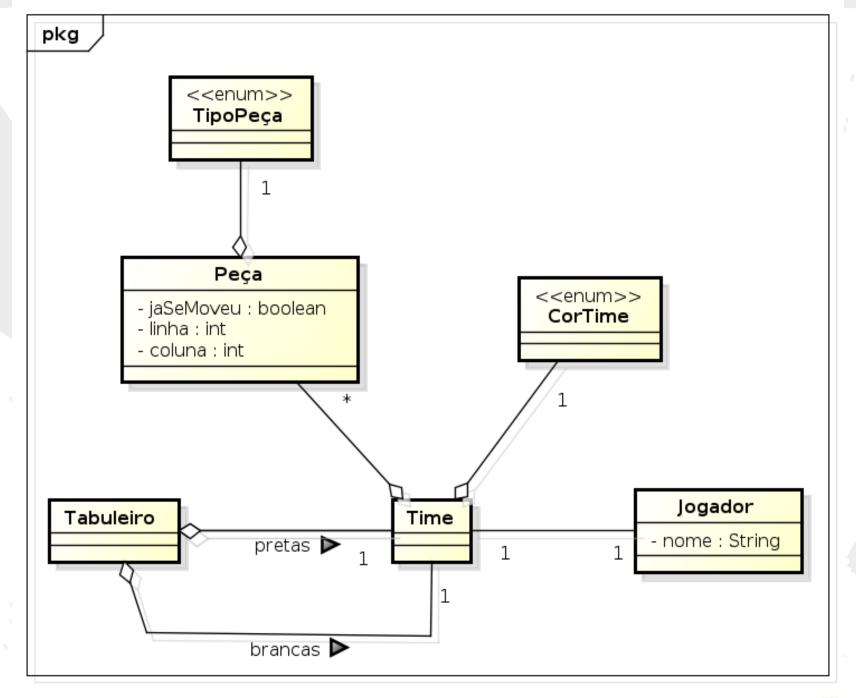
Modelagem

Xadrez pode ser modelado de várias maneiras





powered by Astah



Modelagem

Perguntas:

Qual das três é mais adequada?

As classes estão boas assim?

Será útil ter a classe Jogador desde já?

Modelagem

São perguntas difíceis de se responder...

Modelagem

São perguntas difíceis de se responder...

...no início do projeto!

BDD

http://en.wikipedia.org/wiki/Behavior-driven_development

Especificação de comportamentos antes de implementar funcionalidades

Requisitos guiando o *design* de código, de maneira incremental

APIs sendo criadas antes de implementações

Jasmine

http://pivotal.github.io/jasmine/

Framework para BDD em JavaScript

Roda tanto no navegador quanto no NodeJS

Escrevem-se specs usando-se describe e it

Jasmine

```
describe('MeuObjeto', function() {
  describe('no cenario XYZ', function() {
    it('deve comportar-se da maneira W', function() {
      expect(meuObjeto.getOQueEstaFazendo()).toBe('W');
    });
    it('deve acontecer tal outra coisa', function() {
      expect(meuObjeto.getTalOutraCoisa()).toBe(true);
    });
  });
});
```

Exemplo padrão do Jasmine

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/exemplo-padrao-jasmine

(ou https://github.com/downloads/pivotal/jasmine/jasmine-standalone-1.3.1.zip)

Xadrez especificado

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-especificado

Juntando tudo...

git clone https://github.com/awvalenti/javascript-firme.git cd javascript-firme/xadrez-modular-e-especificado

Firme na base, flexível no topo

Fazer sem estrutura...

...funciona no começo, depois capenga (experiência própria!)

Não seja MacGyver, seja Profissional!

MacGyvers têm mais dor de cabeça



Profissionais têm mais sossego



Obrigado!

André Valenti ("Fi") São Carlos-SP Professor no IFSP







Contato:

E-mail: awvalenti@gmail.com

Twitter: @awvFi

Blog: aosfi.blogspot.com

SlideShare: slideshare.net/AndrFi