

ETAP II

Adrian Wyrębek
Marcin Witkowski
Z715

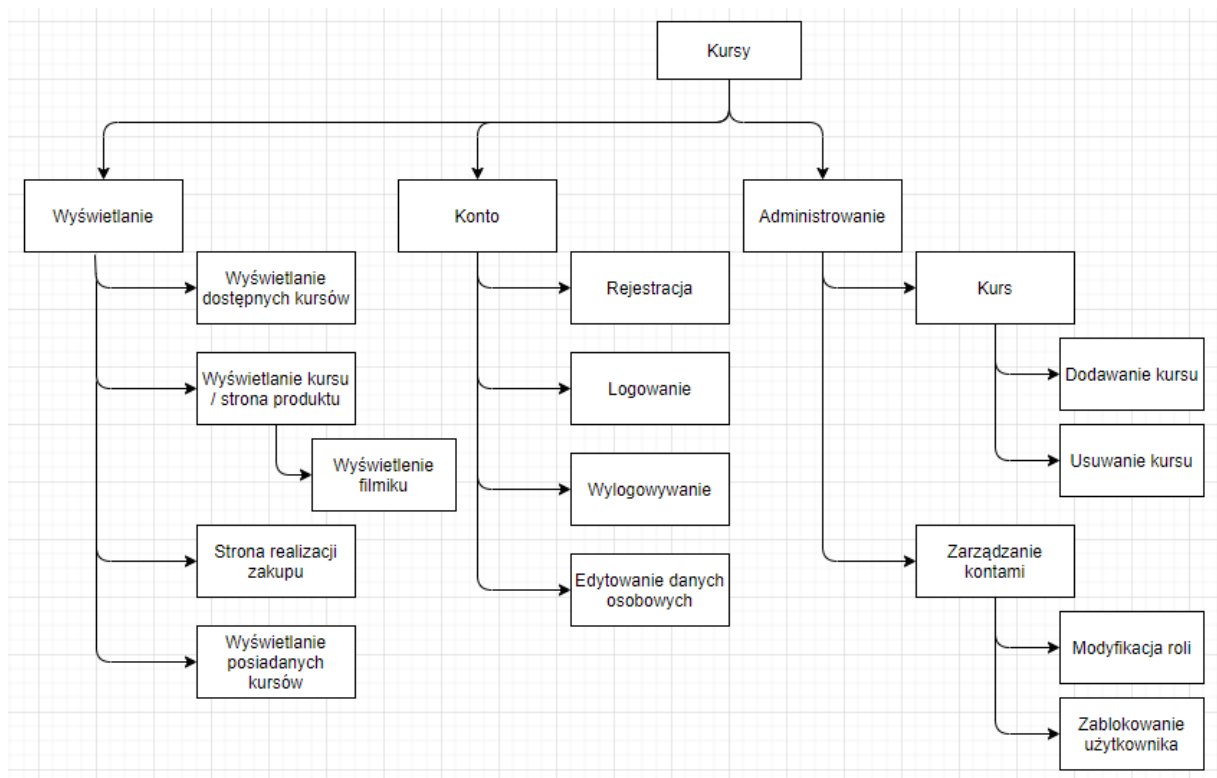
Dokumentacja z diagramami UML wraz z ich opisem

Przedstawienie koncepcji systemu

Celem projektu jest stworzenie ogólnodostępnej platformy świadczącej odpłatnie usługi edukacyjne za pomocą kursów online. Treści są przygotowane dla osób chcących zdobyć wiedzę i umiejętności w dziedzinie IT. System jest przygotowany pod klientów, którzy są zainteresowani kupnem wybranych kursów.

Specyfikacja funkcjonalna, niefunkcjonalna

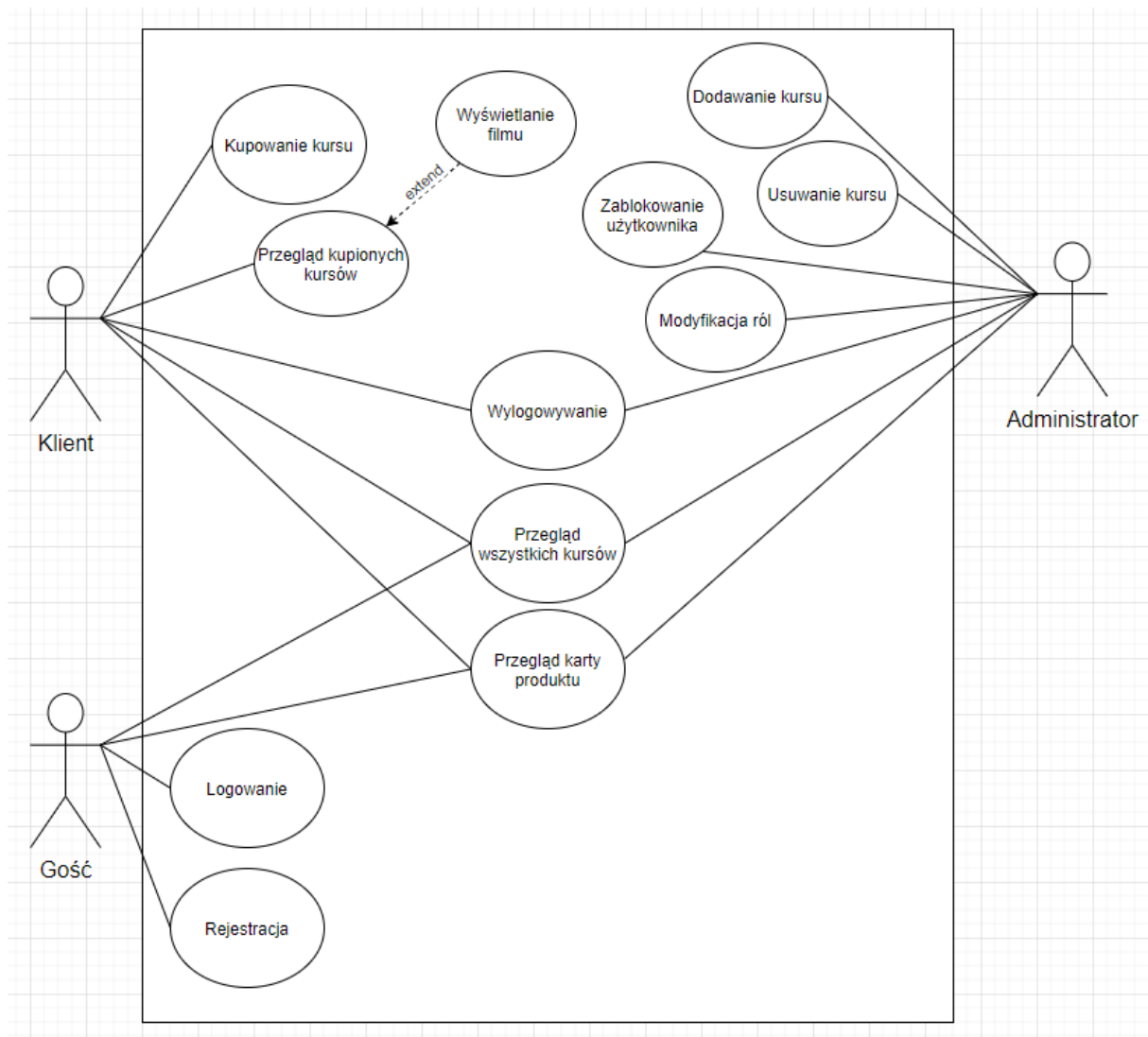
Diagram hierarchii funkcji



Lista funkcji

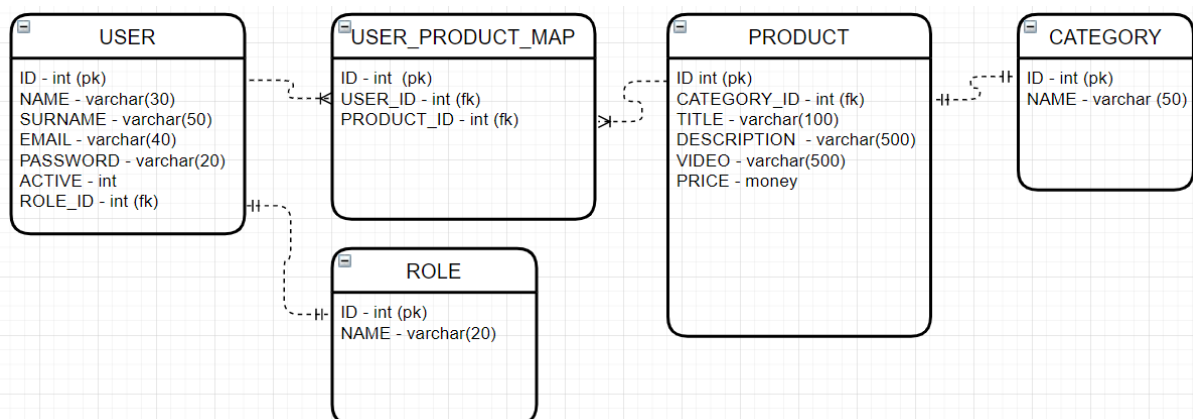
- Rejestracja
Funkcja umożliwiająca stworzenie konta nowemu użytkownikowi.
- Logowanie
Funkcja umożliwiająca zalogowanie się użytkownika na istniejące już konto.
- Wylogowanie
Funkcja umożliwi wylogowanie się z konta.
- Edycja danych osobowych
Funkcja umożliwiająca edycje danych przypisanych do konta. Edycja dostępna jest dla wszystkich zalogowanych użytkowników.
- Wyświetlenie kursów na liście produktów
Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie wszystkich dostępnych kursów.
- Wyświetlanie kursu na karcie produktu
Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie szczegółów danego kursu. Osobny dedykowany panel z niezbędnymi informacjami.
- Wyświetlanie treści w postaci filmu
Funkcja odpowiedzialna za wyświetlanie VIDEO.
- Wyświetlenie strony zakupowej
Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie strony dedykowanej zakupowi danego kursu.
- Wyświetlenie strony z posiadanymi kursami
Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie strony z wszystkimi kursami posiadanymi przez użytkownika.
- Dodawanie kursu
Funkcja administracyjna pozwalająca dodać dany kurs do bazy kursów.
- Usuwanie kursu
Funkcja administracyjna pozwalająca usunąć dany kurs z bazy kursów.
- Modyfikacja ról użytkowników
Funkcja administracyjna pozwalająca modyfikować role użytkowników.
- Blokowanie użytkowników
Funkcja administracyjna pozwalająca zablokować użytkownika.

Diagram przypadków użycia



Model danych

Diagram EDR



USER – encja użytkownika, zawierająca jego dane (tj. imię nazwisko, adres e-mail). Posiada atrybut „ACTIVE”, sprawdzający czy dany użytkownik ma dostęp do korzystania z usług dostępnych w serwisie . Ma również atrybut ROLE_ID, ponieważ tylko jeden użytkownik może mieć tylko jedną rolę w serwisie, to została połączona jest relacją jeden do jednego z tabelą ROLE.

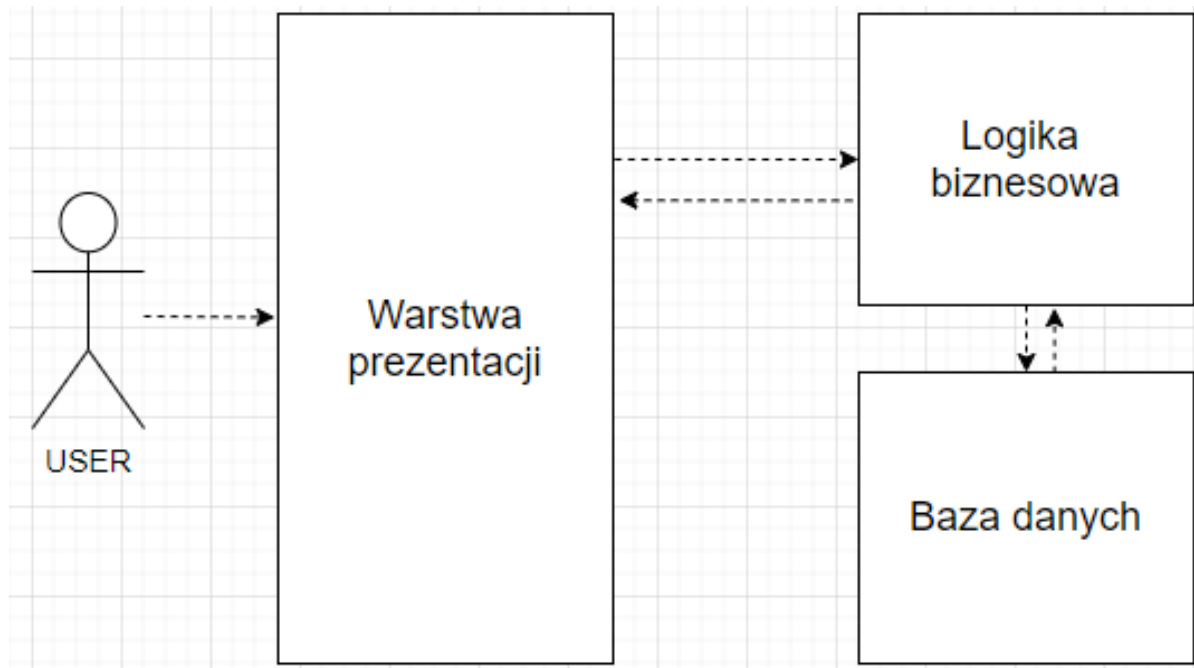
PRODUCT – encja zawierająca informacje o produkcie. Wyróżniającymi się atrybutami są cena produktu oraz film. Znajdziemy również tytuł oraz opis danego kursu. Każdy produkt posiada indywidualny niepowtarzalny identyfikator oraz przypisaną kategorię do produktu. Jeden produkt może mieć jedną kategorię, więc jest połączona relacją jeden do jednego z tabelą CATEGORY.

CATEGORY – tabela zawierająca identyfikator kategorii oraz jej nazwę.

ROLE – tabela zawierająca identyfikator roli oraz jej nazwę.

USER_PRODUCT_MAP – encja, która ma za zadanie łączenie produktów z użytkownikiem. Łączy użytkownika relacją jeden do wielu, a relacja z produktem to wiele do jednego, bo jeden użytkownik może zakupić wiele produktów

Model architektury systemu



System jest zrealizowany w standardowym wzorcu architektonicznym MVC.

Warstwa prezentacji pobiera dane od logiki biznesowej. Ta zatem wysyła zapytanie do bazy danych, która daje wyniki do logiki biznesowej. Logika biznesowa nimi zarządza i przekazuje do warstwy prezentacji.