

Unificador más general (MGU)

Una sustitución S es un **MGU** de $\{\sigma_1 \doteq \sigma'_1, \dots, \sigma_n \doteq \sigma'_n\}$ si

1. es solución de $\{\sigma_1 \doteq \sigma'_1, \dots, \sigma_n \doteq \sigma'_n\}$
2. es más general que cualquier otra solución de $\{\sigma_1 \doteq \sigma'_1, \dots, \sigma_n \doteq \sigma'_n\}$

Ejemplos

- ▶ La sustitución $\{Bool/v, Bool \times Nat/u\}$ es solución de $\{v \times Nat \rightarrow Nat \doteq u \rightarrow Nat\}$ pero no es un MGU pues es instancia de la solución $\{v \times Nat/u\}$
- ▶ $\{v \times Nat/u\}$ es un MGU del conjunto

Algoritmo de unificación

Teorema

Si $\{\sigma_1 \doteq \sigma'_1, \dots, \sigma_n \doteq \sigma'_n\}$ tiene solución, existe un MGU y además es único salvo renombre de variables

- ▶ Entrada:

- ▶ Conjunto de ecuaciones de unificación $\{\sigma_1 \doteq \sigma'_1, \dots, \sigma_n \doteq \sigma'_n\}$

- ▶ Salida:

- ▶ **MGU** S de $\{\sigma_1 \doteq \sigma'_1, \dots, \sigma_n \doteq \sigma'_n\}$, si tiene solución

- ▶ **falla**, en caso contrario

Algoritmo de Martelli-Montanari

- ▶ Vamos a presentar un algoritmo no-determinístico
- ▶ Consiste en **reglas de simplificación** que simplifican conjuntos de pares de tipos a unificar (*goals*)

$$G_0 \mapsto G_1 \mapsto \dots \mapsto G_n$$

- ▶ Las secuencias que terminan en el goal vacío son **exitosas**; aquellas que terminan en **falla** son **fallidas**
- ▶ Algunos pasos de simplificación llevan una sustitución que representa una solución parcial al problema

$$G_0 \mapsto G_1 \mapsto_{S_1} G_2 \mapsto \dots \mapsto_{S_k} G_n$$

- ▶ Si la secuencia es exitosa el MGU es $S_k \circ \dots \circ S_1$

Reglas del algoritmo de Martelli-Montanari

1. Descomposición

$$\{\sigma_1 \rightarrow \sigma_2 \doteq \tau_1 \rightarrow \tau_2\} \cup G \mapsto \{\sigma_1 \doteq \tau_1, \sigma_2 \doteq \tau_2\} \cup G$$

$$\{Nat \doteq Nat\} \cup G \mapsto G$$

$$\{Bool \doteq Bool\} \cup G \mapsto G$$

2. Eliminación de par trivial

$$\{s \doteq s\} \cup G \mapsto G$$

3. Swap: si σ no es una variable

$$\{\sigma \doteq s\} \cup G \mapsto \{s \doteq \sigma\} \cup G$$

4. Eliminación de variable: si $s \notin FV(\sigma)$

$$\{s \doteq \sigma\} \cup G \mapsto_{\{\sigma/s\}} \{\sigma/s\} G$$

5. Falla

$$\{\sigma \doteq \tau\} \cup G \mapsto \text{falla}, \text{ con } (\sigma, \tau) \in T \cup T^{-1} \text{ y}$$

$$T = \{(Bool, Nat), (Nat, \sigma_1 \rightarrow \sigma_2), (Bool, \sigma_1 \rightarrow \sigma_1)\}$$

6. Occur check: si $s \neq \sigma$ y $s \in FV(\sigma)$

$$\{s \doteq \sigma\} \cup G \mapsto \text{falla}$$

Ejemplo de secuencia exitosa

$$\begin{array}{ll} \vdash^1 & \{(Nat \rightarrow r) \rightarrow (r \rightarrow u) \doteq t \rightarrow (s \rightarrow s) \rightarrow t\} \\ \vdash^3 & \{Nat \rightarrow r \doteq t, r \rightarrow u \doteq (s \rightarrow s) \rightarrow t\} \\ \vdash^4_{Nat \rightarrow r/t} & \{r \rightarrow u \doteq (s \rightarrow s) \rightarrow (Nat \rightarrow r)\} \\ \vdash^1 & \{r \doteq s \rightarrow s, u \doteq Nat \rightarrow r\} \\ \vdash^4_{s \rightarrow s/r} & \{u \doteq Nat \rightarrow (s \rightarrow s)\} \\ \vdash^4_{Nat \rightarrow (s \rightarrow s)/u} & \emptyset \end{array}$$

► El MGU es

$$\{Nat \rightarrow (s \rightarrow s)/u\} \circ \{s \rightarrow s/r\} \circ \{Nat \rightarrow r/t\} = \\ \{Nat \rightarrow (s \rightarrow s)/t, s \rightarrow s/r, Nat \rightarrow (s \rightarrow s)/u\}$$

Ejemplo de secuencia fallida

$$\begin{array}{ll} & \{r \rightarrow (s \rightarrow r) \doteq s \rightarrow ((r \rightarrow \text{Nat}) \rightarrow r)\} \\ \mapsto^1 & \{r \doteq s, s \rightarrow r \doteq (r \rightarrow \text{Nat}) \rightarrow r\} \\ \mapsto_{s/r}^4 & \{s \rightarrow s \doteq (s \rightarrow \text{Nat}) \rightarrow s\} \\ \mapsto^1 & \{s \doteq s \rightarrow \text{Nat}, s \doteq s\} \\ \mapsto^6 & \text{falla} \end{array}$$

Inferencia

Unificación

Algoritmo de inferencia

Algoritmo de inferencia

Ejemplos

Algoritmo de inferencia (caso constantes y variables)

$$\begin{aligned} \mathbb{W}(0) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \triangleright 0 : \textit{Nat} \\ \mathbb{W}(\textit{true}) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \triangleright \textit{true} : \textit{Bool} \\ \mathbb{W}(\textit{false}) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \triangleright \textit{false} : \textit{Bool} \\ \mathbb{W}(x) &\stackrel{\text{def}}{=} \{x : s\} \triangleright x : s, \quad s \text{ variable fresca} \end{aligned}$$

Algoritmo de inferencia (caso *succ*)

- ▶ Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \tau$
- ▶ Sea $S = MGU\{\tau \doteq Nat\}$
- ▶ Entonces

$$\mathbb{W}(\textcolor{red}{succ}(U)) \stackrel{\text{def}}{=} S\Gamma \triangleright S \textcolor{blue}{succ}(M) : Nat$$

- ▶ Nota: Caso *pred* es similar

Algoritmo de inferencia (caso *iszero*)

- ▶ Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \tau$
- ▶ Sea $S = MGU\{\tau \doteq Nat\}$
- ▶ Entonces

$$\mathbb{W}(\textit{iszero}(U)) \stackrel{\text{def}}{=} S\Gamma \triangleright S \textit{iszero}(M) : Bool$$

Algoritmo de inferencia (caso ifThenElse)

- ▶ Sea

- ▶ $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \rho$
- ▶ $\mathbb{W}(V) = \Gamma_2 \triangleright P : \sigma$
- ▶ $\mathbb{W}(W) = \Gamma_3 \triangleright Q : \tau$

- ▶ Sea

$$S = MGU(\{\sigma_1 \doteq \sigma_2 \mid x : \sigma_1 \in \Gamma_i \wedge x : \sigma_2 \in \Gamma_j, i \neq j\} \\ \cup \\ \{\sigma \doteq \tau, \rho \doteq Bool\})$$

- ▶ Entonces

$$\mathbb{W}(\textit{if } U \textit{ then } V \textit{ else } W) \stackrel{\text{def}}{=} \\ S\Gamma_1 \cup S\Gamma_2 \cup S\Gamma_3 \triangleright S(\textit{if } M \textit{ then } P \textit{ else } Q) : S\sigma$$

Algoritmo de inferencia (caso aplicación)

- ▶ Sea

- ▶ $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \tau$

- ▶ $\mathbb{W}(V) = \Gamma_2 \triangleright N : \rho$

- ▶ Sea

$$S = \text{MGU}(\{\sigma_1 \doteq \sigma_2 \mid x : \sigma_1 \in \Gamma_1 \wedge x : \sigma_2 \in \Gamma_2\} \cup \{\tau \doteq \rho \rightarrow t\}) \text{ con } t \text{ una variable fresca}$$

- ▶ Entonces

$$\mathbb{W}(UV) \stackrel{\text{def}}{=} S\Gamma_1 \cup S\Gamma_2 \triangleright S(MN) : St$$

Algoritmo de inferencia (caso abstracción)

- ▶ Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \rho$
- ▶ Si el contexto tiene información de tipos para x (i.e. $x : \tau \in \Gamma$ para algún τ), entonces

$$\mathbb{W}(\lambda x. U) \stackrel{\text{def}}{=} \Gamma \setminus \{x : \tau\} \triangleright \lambda x : \tau. M : \tau \rightarrow \rho$$

- ▶ Si el contexto no tiene información de tipos para x (i.e. $x \notin \text{Dom}(\Gamma)$) elegimos una variable fresca s y entonces

$$\mathbb{W}(\lambda x. U) \stackrel{\text{def}}{=} \Gamma \triangleright \lambda x : s. M : s \rightarrow \rho$$

Algoritmo de inferencia (caso *fix*)

- ▶ Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \tau$
- ▶ Sea $S = MGU\{\tau \doteq t \rightarrow t\}$, t variable fresca

$$\mathbb{W}(\textcolor{red}{fix}(U)) \stackrel{\text{def}}{=} S\Gamma \triangleright S \text{ fix}(M) : St$$

Ejemplo (2/4)

if true then succ(x y) else x (succ(y))

$$\mathbb{W}(x) = \{x : s\} \triangleright x : s$$

$$\mathbb{W}(y) = \{y : t\} \triangleright y : t$$

$$\mathbb{W}(x y) = \{x : t \rightarrow r, y : t\} \triangleright x y : r$$

donde $S = MGU(\{s \doteq t \rightarrow r\}) = \{t \rightarrow r/s\}$

$$\mathbb{W}(\text{succ}(x y)) = \{x : t \rightarrow \text{Nat}, y : t\} \triangleright \text{succ}(x y) : \text{Nat}$$

donde $S = MGU(\{r \doteq \text{Nat}\}) = \{\text{Nat}/r\}$

Ejemplo (3/4)

if true then succ(x y) else x (succ(y))

$$\mathbb{W}(y) = \{y : v\} \triangleright y : v$$

$$\mathbb{W}(\text{succ}(y)) = \{y : \text{Nat}\} \triangleright \text{succ}(y) : \text{Nat}$$

$$\text{donde } S = \text{MGU}(\{v \doteq \text{Nat}\}) = \{\text{Nat}/v\}$$

$$\mathbb{W}(x) = \{x : u\} \triangleright x : u$$

$$\mathbb{W}(x \text{ succ}(y)) = \{x : \text{Nat} \rightarrow w, y : \text{Nat}\} \triangleright x \text{ succ}(y) : w$$

$$\text{donde } \text{MGU}(\{u \doteq \text{Nat} \rightarrow w\}) = \{\text{Nat} \rightarrow w/u\}$$

Ejemplo (4/4)

$$M = \text{if } \text{true} \text{ then } \text{succ}(x\ y) \text{ else } x\ (\text{succ}(y))$$

- ▶ $\mathbb{W}(\text{true}) = \emptyset \triangleright \text{true} : \text{Bool}$
- ▶ $\mathbb{W}(\text{succ}(x\ y)) = \{x : t \rightarrow \text{Nat}, y : t\} \triangleright \text{succ}(x\ y) : \text{Nat}$
- ▶ $\mathbb{W}(x\ \text{succ}(y)) = \{x : \text{Nat} \rightarrow w, y : \text{Nat}\} \triangleright x\ \text{succ}(y) : w$

$$\mathbb{W}(M) = \{x : \text{Nat} \rightarrow \text{Nat}, y : \text{Nat}\} \triangleright M : \text{Nat}$$

$$\begin{aligned} \text{donde } S &= \text{MGU}(\{t \rightarrow \text{Nat} \doteq \text{Nat} \rightarrow w, t \doteq \text{Nat}, \text{Nat} \doteq w\}) = \\ &= \{\text{Nat}/t, \text{Nat}/w\} \end{aligned}$$

Un ejemplo de falla

$M = \text{if } \text{true} \text{ then } x \underline{2} \text{ else } x \text{ true}$

$$\mathbb{W}(x) = \{x : s\} \triangleright x : s$$

$$\mathbb{W}(\underline{2}) = \emptyset \triangleright \underline{2} : \text{Nat}$$

$$\mathbb{W}(x \underline{2}) = \{x : \text{Nat} \rightarrow t\} \triangleright x \underline{2} : t$$

$$\mathbb{W}(x) = \{x : u\} \triangleright x : u$$

$$\mathbb{W}(\text{true}) = \emptyset \triangleright \text{true} : \text{Bool}$$

$$\mathbb{W}(x \text{ true}) = \{x : \text{Bool} \rightarrow v\} \triangleright x \text{ true} : v$$

$$\mathbb{W}(M) = \text{falla}$$

no existe el $MGU(\{\text{Nat} \rightarrow t \doteq \text{Bool} \rightarrow v\})$