

ESTIMACIÓN ÁGIL Y PLANNING POKER



Ingeniería de Software I
22 de Agosto de 2016

Product Backlog

PRODUCT OWNER

FUNCIONALIDAD



Product Backlog

PRODUCT OWNER

USER STORY



USER STORY

Querido diario ...

Story narrada

Como **rol del usuario**

quiero **hacer algo**

para **Lograr algo**

Criterio de aceptación



USER STORY

Dilbert: No puedo darle todos estos features en la primera versión ... y cada feature necesita tener lo que llamamos una User Story

Cliente: OK, aquí tiene una User Story: Me das todos mis features o arruinaré tu vida



Sprint Backlog



Sprint Backlog



USER STORY

Querido diario ...



Story narrada

Como **rol del usuario**
quiero **hacer algo**
para **lograr algo**

VALOR:

ESFUERZO:

Criterio de aceptación

USER STORY

Estimación Ágil



USER STORY

Estimación del esfuerzo



USER STORY

*Estimación
del esfuerzo*

Análisis Diseño

Coding Documentación

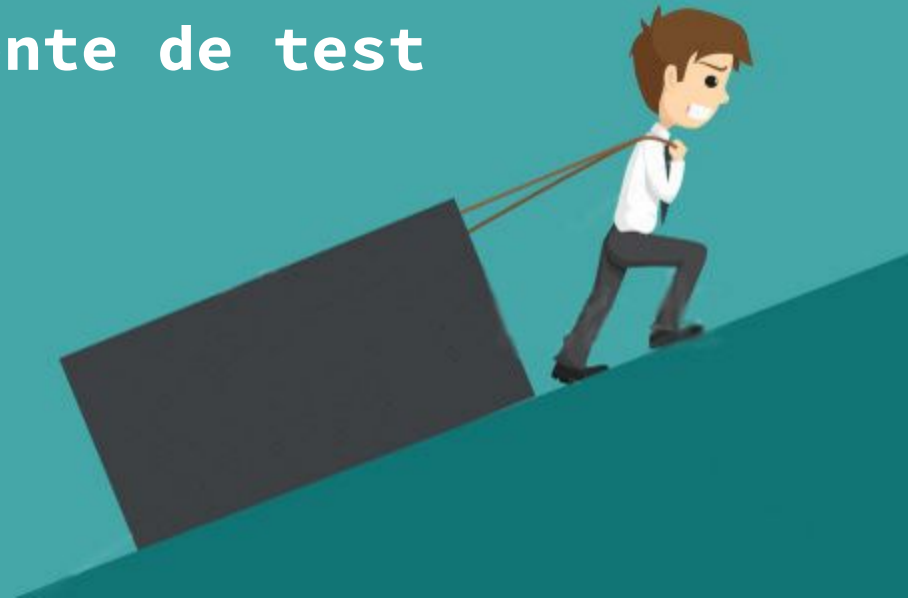
Unit Tests

Instalación en
ambiente de test

Integration Tests

Acceptance Tests

Corrección de Bugs



Planning Poker



Planning Poker

LAS CARTAS



Planning Poker

Dada una USER STORY a estimar

Cada integrante muestra
simultáneamente una
carta que indica la
estimación.



Planning Poker

El equipo debe buscar acuerdo:

Los estimadores más
“extremos” exponen sus
argumentos.



Planning Poker

El equipo debe buscar acuerdo:

GoTo Inicio



Planning Poker

¿Y PARA CUÁNDO UN
PLANNING TRUCO?!

