

¿Cómo elegir una regla?

Primeros, Siguiente, Símbolos Directrices

- Vamos a definir dos funciones: Primeros y Siguietes

$$\text{Primeros}(\alpha) : (V_N \cup V_T)^* \rightarrow \mathbf{P}(V_T)$$

$$\text{Primeros}(\alpha) = \{t \in V_T \mid \alpha \xRightarrow{*} t\beta\}$$

$$\text{Siguietes}(N) : V_N \rightarrow \mathbf{P}(V_T)$$

$$\text{Siguietes}(N) = \{t \in V_T \mid S\$ \xRightarrow{*} \dots Nt\dots\}$$

- Con eso creamos la función de Símbolos Directrices (SD):

$$SD(A \rightarrow \beta) = \begin{cases} \text{Primeros}(\beta) & \text{si } \beta \text{ no anulable } (\beta \not\xRightarrow{*} \lambda) \\ \text{Primeros}(\beta) \cup \text{Siguietes}(A) & \text{si } \beta \text{ anulable } (\beta \Rightarrow^{*} \lambda) \end{cases}$$

Algunos problemas y cómo resolverlos

- Ambigüedad por SDs no disjuntos
 - ▶ factorización a la izquierda (*left-factorization*)
- Recursión a izquierda
 - ▶ eliminación de la recursión inmediata
 - ▶ eliminación de la recursión no inmediata

Factorización a la izquierda

Si tenemos producciones de la forma

$A \rightarrow \alpha\beta_1 \mid \alpha\beta_2 \mid \dots \mid \alpha\beta_n \mid \delta_1 \mid \delta_2 \mid \dots \mid \delta_k$ donde $\alpha \neq \lambda$, las reemplazamos por

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \alpha A' \mid \delta_1 \mid \delta_2 \mid \dots \mid \delta_k \\ A' &\rightarrow \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_n \end{aligned}$$

Eliminación de la recursión inmediata

Si tenemos producciones de la forma $A \rightarrow A\alpha \mid \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_k$ las reemplazamos por

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \beta_1 A' \mid \beta_2 A' \mid \dots \mid \beta_k A' \\ A' &\rightarrow \alpha A' \mid \lambda \end{aligned}$$

Eliminación de la recursión no inmediata

- ➊ Numerar los no terminales A_1, \dots, A_n
- ➋ Para $i \rightarrow 1$ a n
 - ➊ Para $j \rightarrow 1$ a $i - 1$
 - ➊ Reemplazar $A_i \rightarrow A_j \gamma$ por $A_i \rightarrow \delta_1 \gamma \mid \delta_2 \gamma \mid \dots \mid \delta_k \gamma$
(donde $A_j \rightarrow \delta_1 \mid \dots \mid \delta_k \in P$)
 - ➋ Fin Para
 - ➌ Eliminar la recursión inmediata de A_j
 - ➋ Fin Para
- ➌ Fin Para

Ejemplo

Dada la siguiente gramática para la declaración de tipos en un lenguaje de programación:

$G_1 = \langle \{S_0, T, S\}, \{\text{array}, [,], \text{of}, \dots, \text{int}, \text{char}, \text{num}, \uparrow\}, S_0, P \rangle$, con P :

$$S_0 \longrightarrow T$$

$$T \longrightarrow S \mid \uparrow S \mid \text{array of } T \mid \text{array } [S] \text{ of } T$$

$$S \longrightarrow \text{int} \mid \text{char} \mid \text{num}.. \text{num}$$

- Hacer un parser descendente recursivo para esta gramática. Si no es posible, corregirla previamente
- La cadena `array [num..num] of ↑ char` $\in L(G_1)$?
- ¿Cuál es la secuencia de derivaciones? ¿Cuál es el árbol sintáctico?

Ejemplo: Gramática corregida

- No es posible hacer un parser descendente recursivo predictivo para la gramática, porque hay solapamiento entre los SDs de dos reglas del no terminal T
- Se lo resuelve aplicando factorización a la izquierda, para crear G'_1

$G'_1 = \langle \{S_0, T, T', S\}, \{\text{array}, [,], \text{of}, \dots, \text{int}, \text{char}, \text{num}, \uparrow\}, S_0, P \rangle$, con P :

$$S_0 \longrightarrow T$$

$$T \longrightarrow S \mid \uparrow S \mid \text{array } T'$$

$$T' \longrightarrow \text{of } T \mid [S] \text{ of } T$$

$$S \longrightarrow \text{int} \mid \text{char} \mid \text{num} \dots \text{num}$$

Ejemplo: Gramática corregida y SDs

$$G'_1 = \langle \{S_0, T, T', S\}, \{\text{array}, [,], \text{of}, \dots, \text{int}, \text{char}, \text{num}, \uparrow\}, S_0, P \rangle$$

Regla		SD
S_0	$\longrightarrow T$	$\{\text{int}, \text{char}, \text{num}, \uparrow, \text{array}\}$
T	$\longrightarrow S$	$\{\text{int}, \text{char}, \text{num}\}$
T	$\longrightarrow \uparrow S$	$\{\uparrow\}$
T	$\longrightarrow \text{array } T'$	$\{\text{array}\}$
T'	$\longrightarrow \text{of } T$	$\{\text{of}\}$
T'	$\longrightarrow [S] \text{ of } T$	$\{[\]\}$
S	$\longrightarrow \text{int}$	$\{\text{int}\}$
S	$\longrightarrow \text{char}$	$\{\text{char}\}$
S	$\longrightarrow \text{num} \dots \text{num}$	$\{\text{num}\}$

Ejemplo: Parser descendente recursivo predictivo

```

Proc T()
  if tc in { int, char, num }
    S();
  else if tc in { ^ }
    match('^');
    S();
  else if tc in { array }
    match('array');
    T_p();
  else
    error();
  end

```

End

```

Proc T_p()
  if tc in { of }
    match('of');
    T();
  else if tc in { [ ] }
    match('['); S(); match(']');
    match('of');
    T();
  else
    error();
  end

```

End

```

Proc S()
  if tc in { int }
    match('int');
  else if tc in { char }
    match('char');
  else if tc in { num }
    match('num');
    match('..');
    match('num');
  else
    error();
  end

```

End

```

Proc Main();
  T();
  match('$');
  accept();

```

End