Mountain Car 用户手册

目录

Mountain Car 用户手册	1
问卷链接	2
实验背景	3
实验简介	3
Q1	4
Q2	5
Q3	6
Q4	7
策略图	8
问卷一	8
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
预定义的语言描述	

问卷链接

问卷一:

https://wj.qq.com/s2/12478401/b961/



问卷二:

https://wj.qq.com/s2/12478802/030a/

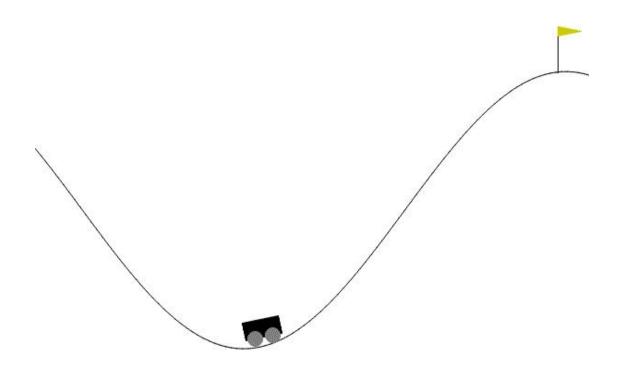


问卷三:

https://wj.qq.com/s2/12478854/cc5f/



实验背景



mountain car 是一个经典的控制问题,具体描述如下:

一辆小汽车行驶在山谷之间的道路上,其目的是到达右边山顶上预定的地点。然而,由于汽车的牵引力不足以克服右侧山坡的阻力,无法一次性到达预定地点。因此,为了完成目标,需要通过左右来回加速控制小车,以便积累足够的动能使其到达预定地点。

汽车在每个时间步上的状态由一个二维向量表示,该向量的第一维表示位置,第二维表示速度。任务开始时,小车处于静止状态,并位于山谷底部(位置约为-0.5)。当汽车到达旗帜(位置大于 0.5)或经过 200 个时间步之后,任务结束。

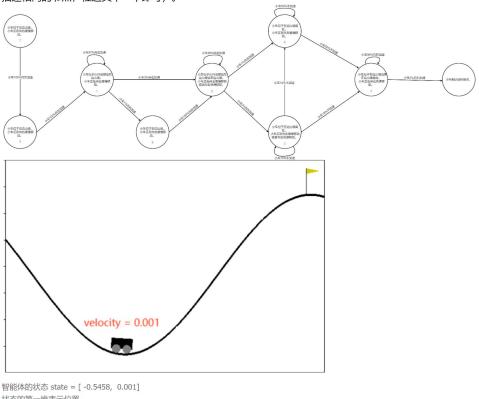
在每次移动中,汽车有三种操作可供选择:向左推、向右推或什么都不做,每次移动(包括什么都不做)都会收获一个-1 的奖励。这意味着,除非玩家能够想出一种有效的方法使得小车在 200 个时间步内到达预定地点,否则它将总是获得-200 个单位的总"奖励"。

实验简介

本次实验旨在通过问卷测试用户对不同策略图的理解程度。策略图的节点代表智能体的状态, 边则表示相应的动作,并且每个节点都使用预定义的自然语言进行了描述。在 mountain car 这个任务中,为三种不同的算法分别设计了三种不同的策略图,并相应地制作了三份问卷。 每份问卷由四类问题组成,如下所示:

单选 1分

02 以下图片分别为小车的策略图和时刻的状态,请在策略图中选出与小车此刻状态相符合的节点(若遇到 描述相同的节点, 任选其中一个即可)。



状态的第一维表示位置

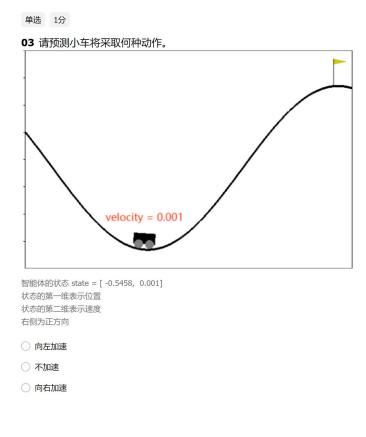
状态的第二维表示速度

右侧为正方向

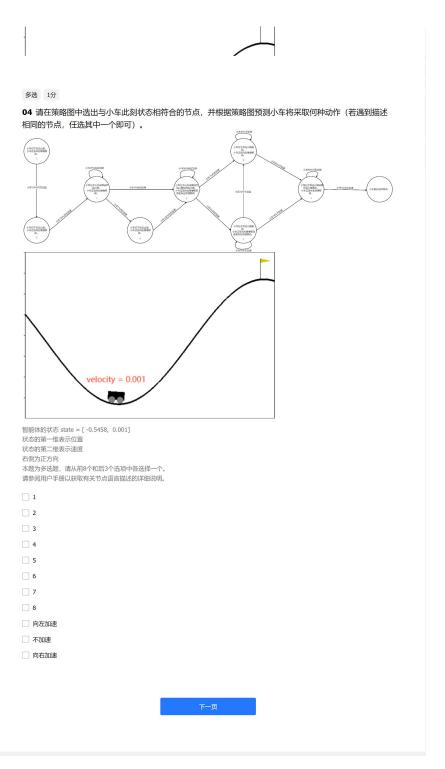
请参阅用户手册以获取有关节点语言描述的详细说明。

- \bigcirc 1
- O 2
- O 3
- O 4 O 5
- O 6
- O 7
- 0 8

本题为单选题,共有8个选项,分别对应策略图中的8个节点。用户需根据最后一页预定义 的语言描述选择与小车状态相符的节点。



本题为单选题,共有三个选项,分别对应智能体可能采取的三种动作。用户需选择小车此刻最可能执行的动作。

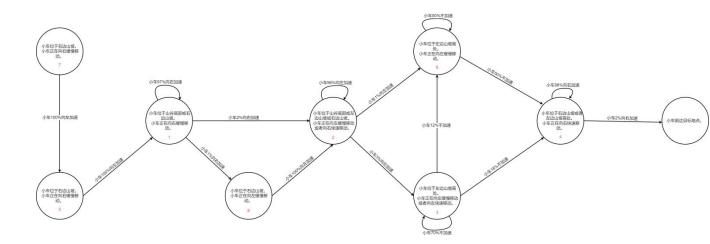


本题为多选题,前8个选项代表策略图中不同节点,后3个选项代表智能体可能采取的动作。用户需要从前8个和后3个选项中各选择一个,以确定小车当前所处的节点以相应的动作。

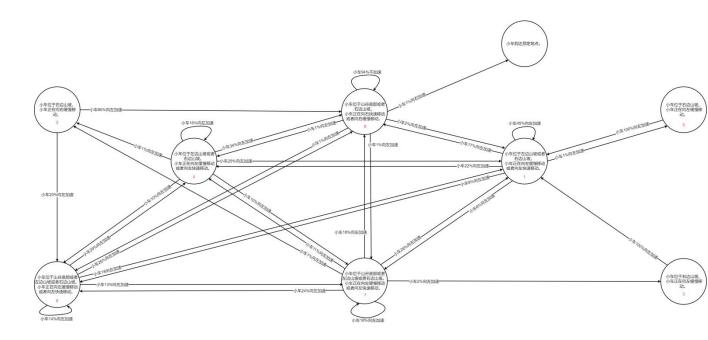
本题为单选题,共有三个选项,分别对应智能体三种可能的动作。用户需要根据策略图选择小车相应的动作。

策略图

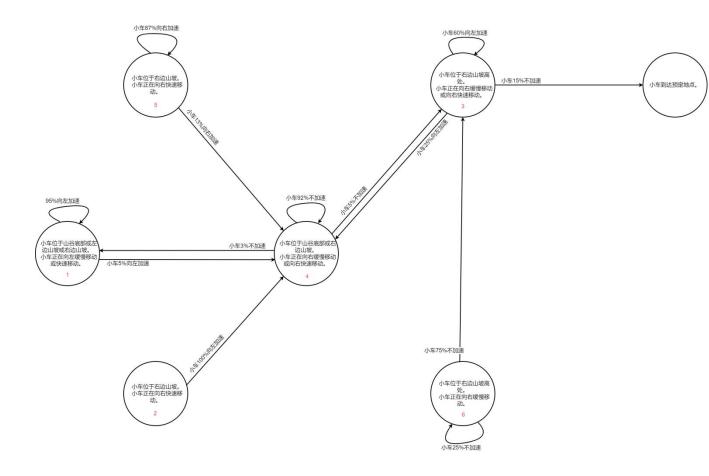
问卷一



问卷二



问卷三



预定义的语言描述

智能体的状态 state = [position of the car, velocity of the car]

, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	,
小车位于山谷底部	state[0] >= -0.6 and state[0] <= -0.4
小车位于左边山坡	state[0] < -0.6 and state[0] > -0.9
小车位于右边山坡	state[0] > -0.4 and state[0] < 0.3
小车位于左边山坡高处	state[0] <= -0.9
小车位于右边山坡高处	state[0] >= 0.3
小车正向左缓慢移动	state[1] < 0 and state[1] > -0.025
小车正向右缓慢移动	state[1] > 0 and state[1] < 0.025
小车处于静止状态	state[1] == 0
小车正向左快速移动	state[1] <= -0.025
小车正向右快速移动	state[1] >= 0.025