CartPole 用户手册

问卷链接

问卷一:

https://wj.qq.com/s2/12478906/f8e8/



问卷二:

https://wj.qq.com/s2/12478955/0290/



问卷三:

https://wj.qq.com/s2/12478995/95b0/



实验背景

CartPole 是一个经典的控制问题,具体描述如下:

在此任务中,小车沿着无摩擦的轨道移动,并连接一根杆子。初始状态下,杆子竖直向上,本任务旨在训练一个智能体给小车施加一个向左或者向右的力,使得杆子保持竖直的状态。

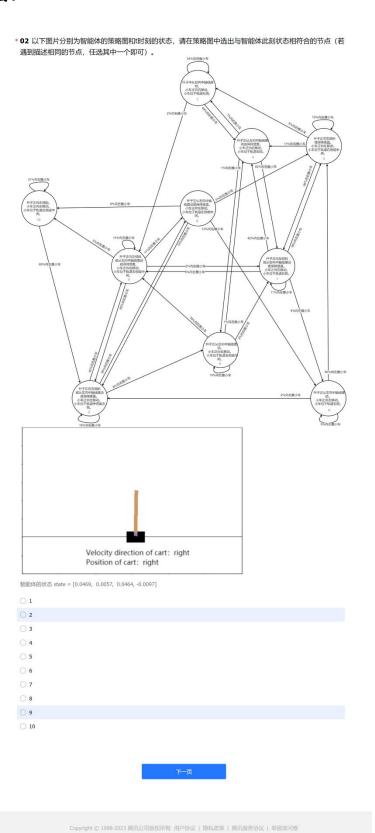
小车和杆子在每个时间步上的状态由一个四维向量表示,该向量的第一维表示小车的位置,第二维表示小车的速度,第三维表示杆子与中轴线的角度,第四维则代表杆子的角速度。任务开始时,杆子处于竖直状态,并且小车静止地位于滑道中央。在每个时间步上,如果杆子保持竖直状态并且小车处于中央位置,智能体就会获得"+1"的奖励。当杆子偏离中轴线15度、小车偏离轨道中心 2.4 个单位、或者经历 500 个时间步之后,任务结束。

在每个时间步上,智能体有两种动作可供选择:向左或向右推小车。我们的目标是训练

一个智能体,使得杆子在500个时间步内都保持竖直状态,同时使得小车处于中心位置。

实验简介

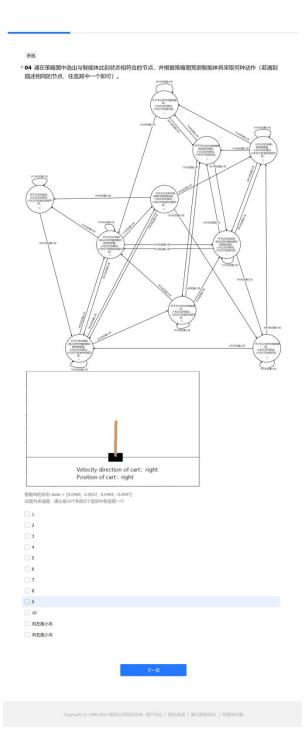
本次实验旨在通过问卷测试用户对不同策略图的理解程度。在 cartpole 这个任务中,为三种不同的算法分别设计了三种不同的策略图,并相应地制作了三份问卷。每份问卷由四类问题组成,如下所示:



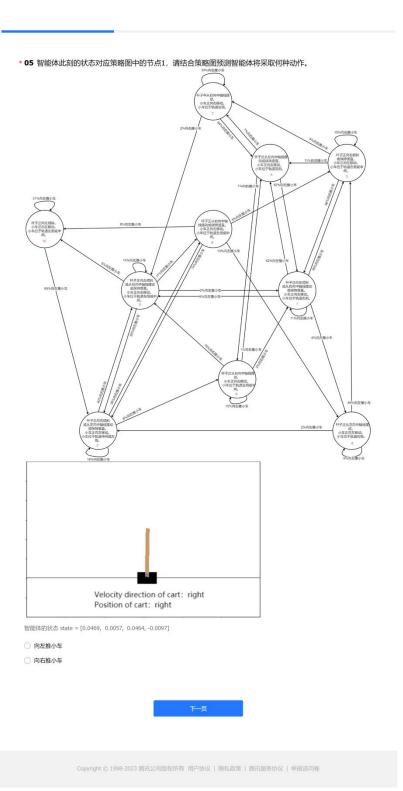
本题为单选题,共有 10 个选项,分别对应策略图中的 10 个节点。用户需选择与小车状态相符的节点。



本题为单选题,共有两个选项,分别对应智能体可能采取的两种动作。用户需选择小车此刻最可能执行的动作。



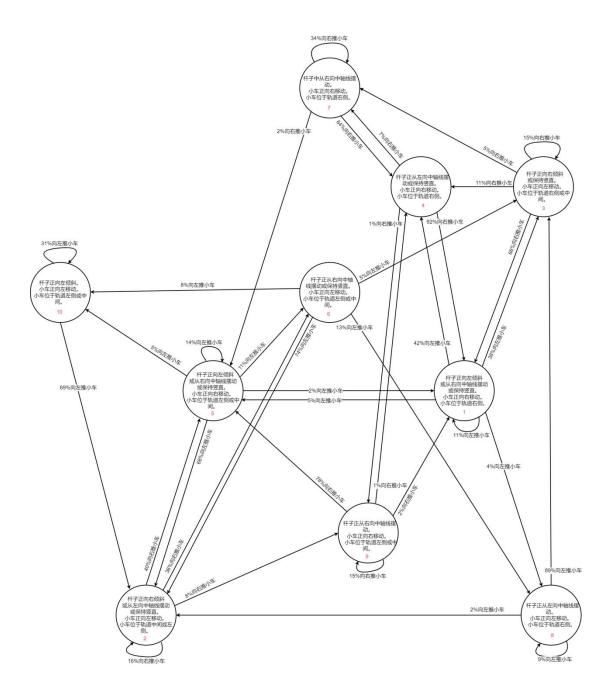
本题为多选题,前 10 个选项代表策略图中不同节点,后 2 个选项代表智能体可能采取的动作。用户需要从前 10 个和后 2 个选项中各选择一个,以确定小车当前所处的节点以相应的动作。



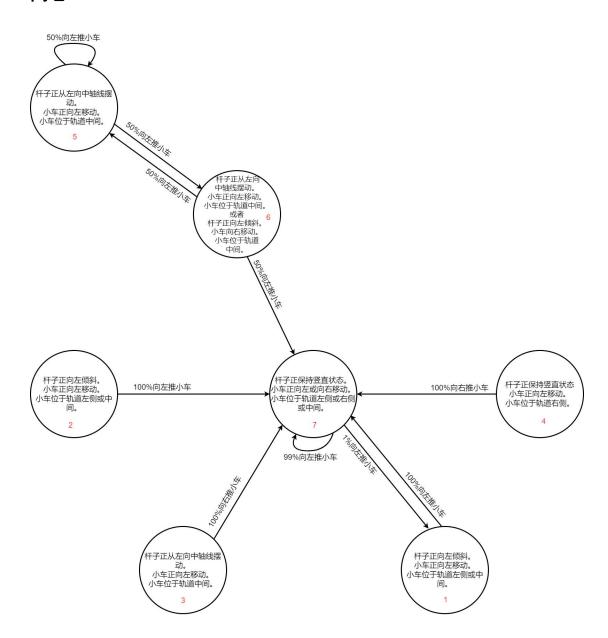
本题为单选题,共有两个选项,分别对应智能体两种可能的动作。用户需要根据策略图选择 小车相应的动作。

策略图

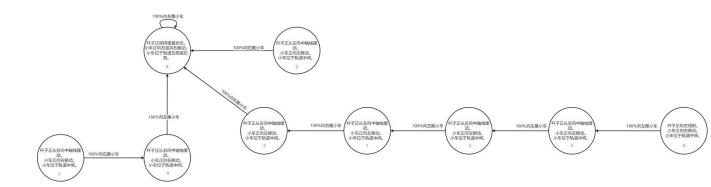
问卷一



问卷二



问卷三



策略图中的语言描述

智能体的状态 state = [Cart Position, Cart Velocity, Pole Angle, Pole Angular Velocity]

杆子正向左倾斜	state[2] < -0.01 and state[3] < 0
杆子正向右倾斜	state[2] > 0.01 and state[3] > 0
杆子正从左向中轴线摆动	state[2] < -0.01 and state[3] > 0
杆子正从右向中轴线摆动	state[2] > 0.01 and state[3] < 0
杆子正保持竖直状态	np.abs(state[2]) <= 0.01
小车正向左移动	state[1] < 0
小车正向右移动	state[1] >= 0
小车位于轨道左侧	state[0] < -0.05
小车位于轨道右侧	state[0] > 0.05
小车位于轨道中间	np.abs(state[0]) < 0.05